Categoria Giovanissimi (2000/2001)

Calcio a 5

Estratto del Regolamento da gioco

| Luogo delle gare | Presso i centri sportivi delle scuole calcio che aderiscono al campionato. |
|-------------------------------|--|
| Tempi di Gioco | Due tempi da 25 minuti ciascuno. |
| Tempo di Recupero | I tempi di gioco non prevedono recupero. Si potranno recuperare solo i minuti richiesti per il time-out. |
| Terreno di gioco | Sono ammesse in campo solo le persone iscritte in distinta di gioco. Si stabilisce la presenza di quindici calciatori e tre dirigenti accompagnatori per squadra, <u>regolarmente tesserati</u> . |
| Incontri | Le partite si giocano 5>5 nel campo da gioco con misure da calcio a 5. |
| Rinvio Gare | Le richieste di rinvio, devono pervenire alla Lega Calcio UISP almeno tre giorni prima della gara mediante mail a calciogiovanileuisp@libero.it previo accordo tra le due società interessate e con l'indicazione di giorno e ora del recupero, che dovrà essere programmato entro il successivo turno di calendario. Le gare già spostate non potranno essere oggetto di ulteriori rinvii. Non si spostano gare le ultime quattro giornate di calendario. |
| Norma Sostituzioni | Si effettueranno le sostituzioni con la procedura cosiddetta volante, e potranno essere utilizzati tutti i giocatori iscritti nel modulo di tesseramento presentato in precedenza alla Lega calcio UISP, e presenti in distinta per l'odierna gara. Per questa stagione sportiva, si permette alle società, la possibilità di schierare in campo due ragazze "fuori quota rosa" (anno 1999) solo per la fase territoriale. |
| Pallone | I palloni devono essere a rimbalzo controllato e adatti all'età dei ragazzi. |
| Calci di Punizione | Possono essere sia diretti che indiretti. Distanza barriera: 5 mt. |
| Calcio di Rigore | Si concede per fallo evidente. |
| Ammonizione | Sono previste ammonizioni. |
| Espulsione | Sono previste espulsioni. Il giocatore sanzionato salterà automaticamente la successiva partita. |
| Rimessa Laterale | Si effettua con i piedi. |
| Fuorigioco | Non vige la regola del fuorigioco. |
| Retropassaggio al Portiere | Il portiere, non può prendere la palla con le mani dopo un retropassaggio volontario, di un compagno di squadra effettuato con i piedi. |
| Time Out | È possibile sia nel primo sia nel secondo tempo, l'utilizzo di un Time-out della durata di 1 minuto per ciascuna squadra. |
| Risultato Finale | Sarà valido, il risultato maturato alla fine dei due tempi regolamentari. |
| Fair Play | Obbligo dei giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio e alla fine della gara. Obbligo del saluto tra giocatori delle due squadre al centro del campo sfilando in due file parallele in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio sia al termine della gara. |
| Ricorsi | Non sono ammessi ricorsi. |
| Distinta di gara | Prima che l'incontro inizi, le società devono consegnare al direttore di gara, le rispettive distinte di gioco (due per squadra) accompagnate da <u>tessera UISP con foto</u> , o da <u>autocertificazione con foto</u> redatta da uno dei genitori del giocatore. |
| Assicurazione | E' responsabilità di ogni società, assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. |
| Direzione Arbitrale | Le gare saranno dirette dagli arbitri del Settore Arbitrale della LEGA CALCIO UISP di Reggio Calabria. |
| Norme e regolamenti | Per quanto non previsto dal presente estratto di gioco, si applicherà il regolamento del calcio a cinque della Lega Calcio UISP. |

calciogiovanileuisp@libero.it