LEGA CALCIO UISP REGGIO CALABRIA

III Torneo "Un Goal per Italo"

Il Torneo si svolgerà presso il Circolo Crucitti di Via Galvani, Reggio Calabria.

FORMULA DEL TORNEO

Le società partecipanti saranno raggruppate in gironi da tre squadre ciascuno.

Il Torneo di calcio a 6 è riservato alla categoria Primi Calci *2007/2008.

Le partite si disputeranno di domenica dalle ore 9.00 alle ore 12.00;

Sono previsti incontri di andata e ritorno.

La formazione della classifica dei gironi è stabilita a punti, con l'attribuzione di:

- 3 punti per gara vinta;
- 1 punto per gara pareggiata;
- 0 punti per gara persa.

Nel caso in cui una o più squadre terminassero il proprio girone a parità di punti, per definire le posizioni di classifica si osserverà il seguente criterio:

1) Punti conseguiti negli incontri diretti
2) Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti
3) Migliore differenza reti in classifica generale
4) Maggior numero di reti segnate in classifica generale
5) Sorteggio

Stilate le classifiche dei gironi,
le squadre terze classificate nei rispettivi gironi formeranno un successivo girone e giocheranno incontri in andata e ritorno.
le squadre seconde classificate nei rispettivi gironi formeranno un successivo girone e giocheranno incontri in andata e ritorno.
le squadre prime classificate nei rispettivi gironi formeranno un successivo girone e giocheranno incontri in andata e ritorno.
Al termine delle gare, tutte le squadre rimarranno in gioco con gli incontri di play off che saranno comunicati nel successivo comunicato.

Le gare saranno dirette da arbitro Uisp, quota arbitro giornaliera di euro 7,00 a società.

NORME REGOLAMENTARI GENERALI

a) Prima dell'inizio della gara il dirigente responsabile di società deve presentare all'arbitro, contestualmente alla quota arbitrale, le tessere degli atleti e dirigenti ammessi al campo e un elenco in duplice copia sul quale siano indicati i nomi di tutti i tesserati ammessi al terreno di gioco, il numero della maglia, il numero di tessera e la data di nascita.

b) In assenza dell'arbitro designato dalla Lega Calcio UISP un Dirigente della squadra ospitante arbitrerà la gara.
In caso di mancanza di dirigente arbitro della squadra di casa, la squadra ospite fornirà il dirigente arbitro.

c) Il dirigente arbitro dovrà essere imparziale e attento a valutare tutte le situazioni di gara in modo obbiettivo e non dare nessun commento durante la gara ai propri tesserati. I Dirigenti delle 2 squadre partecipanti faranno l'appello congiunto e verificheranno le tessere degli atleti e delle distinte correttamente compilate con l'anno d'età. La mancanza del cartellino o documento identificativo va segnalata sul retro della distinta, la Lega Calcio si riserva di controllare successivamente i dati identificativi.

d) Si ricorda che, in mancanza dell'arbitro ufficiale, al termine di ogni gara, il dirigente arbitro della squadra di casa dovrà conservare le distinte e comunicare il risultato alla Lega Calcio UISP inviando il prima possibile un sms al n. 3357652806 (Luigi Marrapodi) con il risultato della gara.

e) Fin dalla prima gara, sono ammessi in campo solo dirigenti e atleti tesserati regolarmente (il numero di tesserino deve essere indicato in distinta). E' possibile giocare con documento identificativo fino alla seconda gara, sempre che si sia effettuato il tesseramento, anche se non si dispone fisicamente del cartellino tecnico identificativo. Dalla terza gara non saranno ammessi dirigenti e atlete/i senza tesserino identificativo UISP visibile. Nel caso in cui il cartellino tecnico sia sprovvisto di fotografia, il giocatore/dirigente non verrà ammesso sul terreno di gioco se sprovvisto di documento identificativo.

f) Il termine massimo d'attesa per la presentazione sul terreno di gioco delle squadre è fissato, in deroga all'art. 63/b R.A. - N.G., nella durata di 15 minuti. Le squadre che non si presenteranno entro tale termine, saranno considerate rinunciatarie e sanzionate con quanto previsto dall'art.106 R.D. - N.G.

g) Le 2 squadre devono disporre di n° 2 (due) palloni.

h) Tempi di gioco: due da quindici minuti a partita.

Nel caso in cui una società iscriva più squadre nel medesimo torneo, devono essere ben definiti gli elenchi dei rispettivi atleti, poiché in nessun caso sarà possibile far giocare lo stesso atleta in entrambe le squadre appartenenti alla stessa società.

* Le femmine possono avere un anno in più (2006).

Il 19/06/2016 premiazione e festa conclusiva con partite amichevoli fra le squadre.