UISP
LEGA CALCIO
REGGIO CALABRIA

Categoria Esordienti (2003/2004) **Calcio a 5**

Estratto del Regolamento da gioco

Luogo delle gare	Presso i centri sportivi delle scuole calcio che aderiscono al campionato.
Tempi di Gioco	Due tempi da 25 minuti ciascuno.
Incontri	Le partite si giocano 5>5 nel campo da gioco con misure da calcio a 5.
Tempo di Recupero	I tempi di gioco non prevedono recupero. Si potranno recuperare solo i minuti richiesti per il time-out.
Terreno di gioco	Sono ammesse in campo solo le persone iscritte in distinta di gioco. Si stabilisce la presenza di quindici calciatori e tre dirigenti accompagnatori per squadra, **regolarmente tesserati**.
Norme Sostituzioni	Si effettueranno le sostituzioni con la procedura cosiddetta volante, e potranno essere utilizzati tutti i giocatori iscritti nel modulo di tesseramento presentato in precedenza alla Lega calcio UISP, e presenti in distinta per l'odierna gara. Per questa stagione sportiva, si permette alle società, la possibilità di schierare in campo due ragazze **"fuori quota rosa"** (anno 2002).
Rinvio Gare	Le richieste di rinvio, devono pervenire alla Lega Calcio UISP almeno **tre giorni prima della gara** mediante mail a calciogiovanileuisp@libero.it previo accordo tra le due società interessate e con l'indicazione di giorno e ora del recupero, che dovrà essere programmato entro il successivo turno di calendario. Le gare già spostate non potranno essere oggetto di ulteriori rinvii. Non si spostano gare le ultime quattro giornate di calendario.
Pallone	Si utilizzano palloni a rimbalzo controllato e adatti all'età dei ragazzi.
Calci di Punizione	Possono essere sia diretti che indiretti. Distanza barriera: 5 mt.
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente. Distanza dischetto di rigore: 6 mt.
Ammonizione	Sono previste ammonizioni.
Espulsione	È prevista una sola espulsione per squadra, reintegrata successivamente dopo tre minuti da altro giocatore.
Rimesse Laterali	Si effettua con i piedi, in caso di errore verrà ripetuta dalla stessa squadra.
Fuorigioco	Non vige la regola del fuorigioco.
Retropassaggio al Portiere	Il portiere può ricevere il retropassaggio da un compagno sempre ma **non può toccare la palla con le mani, solo con i piedi**.
Time Out	È possibile l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco della stessa gara.
Risultato Finale	Sarà valido, il risultato maturato alla fine dei due tempi regolamentari.
Fair Play	Obbligo dei giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio ed alla fine della gara. Obbligo del saluto tra giocatori delle due squadre al centro del campo sfilando in due file parallele in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio che al termine della gara.
Referto di Gara	Al termine dell'incontro, sarà cura dell'arbitro trasmettere referto e distinte di gioco, alla Lega Calcio UISP.
Distinta di gara	Prima che l'incontro inizi, le società devono consegnare al direttore di gara, le rispettive distinte di gioco (due per squadra) accompagnate da **tessera UISP con foto**, o da **autocertificazione con foto** redatta da uno dei genitori del giocatore e validata dal responsabile della scuola calcio.
Direzione Arbitrale	Gli incontri saranno diretti da arbitri UISP.
Varie	Per quanto non espressamente indicato, ci si avvale del Regolamento Generale UISP calcio a 5.