III Torneo Giovanile "Un goal per Italo"

REGOLAMENTO DI GIOCO

UISP sportpertutti Calcio

Categoria 2007/2008 - bambine 2006

IL CALCIO è solo un gioco

Luogo delle gare	Centro Sportivo Circolo Crucitti via Galvani Reggio Calabria
Tempi di Gioco	Due tempi da 15 minuti.
Tempo di Recupero	I tempi di gioco non prevedono recupero. Si potranno recuperare solo i minuti richiesti per il time-out.
Terreno di gioco	Sono ammessi in campo un numero massimo di quindici calciatori e due dirigenti accompagnatori per squadra.
Incontri	Le partite si giocano 6>6 su campi di dimensioni ridotte e con porte ridotte.
Norme Sostituzioni	Si effettueranno le sostituzioni con la procedura cosiddetta volante, e potranno essere utilizzati tutti i giocatori iscritti nell'elenco presentato all'organizzazione del torneo.
Pallone	I palloni devono essere adatti all'età dei bambini.
Calci di Punizione	Possono essere sia diretti che indiretti. Distanza barriera: 5 mt
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente.
Ammonizione	Sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non sono previste espulsioni, tuttavia, in caso di doppia ammonizione o di comportamento violento il giocatore si accomoderà in panchina per cinque minuti. Ulteriori singole ammonizioni e/o analoghi comportamenti violenti commessi successivamente dallo stesso giocatore, saranno sanzionati con altri cinque minuti di stop in panchina.
Rimesse Laterali	Si effettua indifferentemente con le mani o con i piedi, in caso di errore verrà ripetuta dalla stessa squadra.
Fuorigioco	Non vige la regola del fuorigioco.
Retropassaggio al Portiere	Il portiere, può prendere la palla con le mani dopo un retropassaggio volontario, di un compagno di squadra.
Time Out	È possibile un Time-out per tempo per ciascuna squadra.
Risultato Finale	Sarà valido, il risultato maturato alla fine dei tempi regolamentari. Solo per le fasi finali, in caso di parità si effettueranno i tiri di rigore.
Fair Play	Obbligo dei giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio ed alla fine della gara. Obbligo del saluto tra giocatori delle due squadre al centro del campo sfilando in due file parallele in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio che al termine della gara.
Ricorsi	Non sono ammessi ricorsi.
Distinta di gara	Prima che l'incontro inizi,le società devono consegnare al direttore di gara, le rispettive distinte di gioco, accompagnate da tessere UISP, FIGC etc.. di riconoscimento dei ragazzi.
Assicurazione	E' responsabilità di ogni società, assicurarsi che i propri giocatori siano in possesso di tessera assicurativa Uisp .
Elenco Giocatori	E' proibito, dopo l'avvenuta consegna, apportare modifiche all'elenco dei giocatori presentato all'organizzazione del torneo.
Direzione Arbitrale	Gli incontri saranno diretti dagli arbitri del Settore Arbitrale della LEGA CALCIO UISP di Reggio Calabria.

Reggio Calabria 19/01/2016 Lega Calcio UISP Reggio Calabria