



# UISP

# sportpertutti

## Calcio

[www.uisp.it/reggiocalabria](http://www.uisp.it/reggiocalabria)  
[calciouisprc@gmail.com](mailto:calciouisprc@gmail.com)  
[calciogiovanileuisp@libero.it](mailto:calciogiovanileuisp@libero.it)

Tel. 3334080052  
3290005131  
3357652806

**Stagione Sportiva 2015-2016**

## **CAMPIONATO NAZIONALE UISP**

**CALCIO A 8**

**C.S. Zappia Carmine**

La squadra vincente il Campionato, acquisisce il diritto a partecipare alle Finali Nazionali 2016 della Lega Calcio UISP.

**con soggiorno pagato.**

La squadra 1<sup>^</sup> classificata dei Play Off, acquisisce il diritto a partecipare alle Finali Regionali 2016 della Lega Calcio UISP.

La squadra 2<sup>^</sup> classificata dei Play Off, acquisisce il diritto a partecipare alle Finali Provinciali 2016 della Lega Calcio UISP.

### **ORARIO APERTURA SEDE**

La Lega Calcio UISP osserverà il seguente orario per il ricevimento dei Responsabili delle Società:

**mercoledì e giovedì ore 18.30 - 19.30**

## **il Quotidiano** del Sud

**Tutti i Venerdì una pagina  
dedicata ai Campionati UISP RC**

Lega Calcio UISP è su **facebook**

Comunicato n.16 del 16 marzo 2016

### **II MEMORIAL PIOLI**

Vincitrice: CAFE' & DELICE

### **II MEMORIAL PIRROTTA**

Vincitrice: GREEN TEAM

### **AVVISI**

**Il Comunicato settimanale, da oggi, sarà pubblicato il mercoledì sul sito ufficiale.**

La lista gara deve essere presentata con la distinta prevista dalla LC UISP, contrariamente, sarà applicata la sanzione prevista dall'art. 99 RD.

### **DISCIPLINARE**

Diffidati 13ª giornata

Squadra Giocatore

Costa F.C. Bovizar Rosario

Squalificati 13ª giornata

Squadra Giocatore Motivo

### **Prossimo turno - Ritorno**

IIª Giornata - 19/03/2016		Orario
I FRATELLI	CAFE' & DELICE	14.30
GIOIA TAURO 2015	TRUNFIO	15.30
GREEN TEAM	COSTA F.C.	16.30
NEW ROYAL	BARBERIA MODERNA	17.30
BOSCO	ALL STAR TIRRENA	18.30

RISULTATI, CLASSIFICA E NOTIZIE UTILI, SARANNO DISPONIBILI IN TEMPO REALE SUL SITO:

**[www.uisp.it/reggiocalabria](http://www.uisp.it/reggiocalabria)**