



UISP

sportpertutti Calcio

FINALI REGIONALI 2016

Calendario Gare

CALCIO A 5 FEMMINILE

Campo da gioco (tartan) N.2: Villaggio Faro Punta Stilo- Guardavalle

Alle gare possono partecipare tutte le calciatrici in possesso delle tessera UISP 2016 che hanno compiuto il 14° anno di età.
Alle Finali Regionali 2016 **NON** possono partecipare le giocatrici che prendono parte a Campionati ufficiali FIGC nella stagione sportiva 2015-2016, per il calcio a 11 di serie A. (**Circolare Nazionale del 31/05/2015**).

FORMULA

Le squadre saranno raggruppate in un girone con gare di andata e ritorno.

- La squadra che riposa al primo turno, del girone di andata, sarà determinata per sorteggio.
- Alla fine delle gare del girone di andata sarà compilata la classifica che stabilirà gli accoppiamenti per il girone di ritorno

Per definire le posizioni di classifica, in caso di parità tra due o più squadre alla fine del girone, sarà compilata la "classifica avulsa" con i criteri stabiliti dall'art. 33RA (punti dello scontro diretto, migliore differenza reti in classifica generale, maggior numero di reti segnate in classifica generale, sorteggio).

(tempi di gara: 2 da 25')

TRIANGOLARE GIRONE A-- CAMPO 2					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
LA NOSTRA VALLE RC	REAL RC	10/06/2016	18:00		
CATANZARO C/5	PERDENTE GARA 1	11/06/2016	10:00		
VINCENTE GARA 1	CATANZARO C/5	11/06/2016	18:00		
TRIANGOLARE GIRONE B -- CAMPO 2 (tempi di gara: 2 da 15')					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
3^ CLASSIFICATA	2^ CLASSIFICATA	12/06/2016	09:00		
1^ CLASSIFICATA	PERDENTE GARA 1	12/06/2016	09:45		
VINCENTE GARA 1	1^ CLASSIFICATA	12/06/2016	10:30		

La vincente del Titolo Regionale, sarà la Squadra prima in classifica alla fine del girone di ritorno.

CALCIO A 8 MASCHILE LIBERO

Campo da gioco: Campo C/8: Villaggio Faro Punta Stilo- Guardavalle

Alle gare possono partecipare tutti i calciatori in possesso delle tessera UISP 2016 che hanno compiuto il 16° anno di età, Alle Finali Regionali 2016 **NON** possono partecipare i giocatori che prendono parte a Campionati ufficiali FIGC nella stagione sportiva 2015-2016, oltre la I Categoria per il calcio a 11 e oltre la C1 per il calcio a 5. (**Circolare Nazionale del 31/05/2015**).

(tempi di gara: 2 da 30')

SEMIFINALI					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	GARA
FC FRATELLI RC	LA DARSENA KR	10/06/2016	17:00		A
ROSARNO RC	IL PESCATORE CZ	10/06/2016	18:00		B

La vincente in caso di risultato di parità al termine dei tempi regolamentari, sarà determinata con i tiri di rigore.

(tempo di gara: 2 da 30')

FINALE 3/4					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
PERDENTE GARA A	PERDENTE GARA B	11/06/2016	17:00		

La vincente in caso di risultato di parità al termine dei tempi regolamentari, sarà determinata con i tiri di rigore.

(tempo di gara: 2 da 30')

FINALE 1/2					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
VINCENTE GARA A	VINCENTE GARA B	12/06/2015	10:15		

La vincente del Titolo Regionale, in caso di risultato di parità al termine dei tempi regolamentari, sarà determinata con i tiri di rigore. Le sostituzioni sono libere, da effettuarsi a gioco fermo previo consenso arbitrale.

CALCIO A 11 Over 35 MASCHILE

Campo da gioco: Stadio Comunale Badolato

Alle gare possono partecipare tutti i calciatori in possesso della tessera UISP 2016 nati nel 1981 e precedenti e n. 2 calciatori nati nel 1986 e precedenti.

Alle Finali Regionali 2016 **NON** possono partecipare i giocatori che prendono parte a Campionati ufficiali FIGC nella stagione sportiva 2015-2016, oltre la I Categoria per il calcio a 11 e oltre la C1 per il calcio a 5. (**Circolare Nazionale del 31/05/2015**).

(tempi di gara: 2 da 35')

ANDATA					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
S.PIETRO CALCIO 2010 RC	SPORTING TERRANOVA CST	11/06/2016	09:30		
RITORNO					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
SPORTING TERRANOVA CST	S.PIETRO CALCIO 2010 RC	12/06/2016	09:30		

La vincente del Titolo Regionale, sarà la squadra che dopo la gara di ritorno, avrà ottenuto il maggior numero di punti in classifica. In caso di parità di punti, per determinare la vincente, saranno calciati i tiri di rigore.

Deroga al Regolamento di gioco del calcio a 11: le sostituzioni sono libere, da effettuarsi a gioco fermo previo consenso arbitrale.

CALCIO A 8 MASCHILE OVER 40

Campo da gioco: Campo C/8: Villaggio Faro Punta Stilo- Guardavalle

Alle gare possono partecipare tutti i calciatori in possesso delle tessera UISP 2016, nati nel 1976 e precedenti e n. 3 calciatori nati nel 1981 e precedenti.

Alle Finali Regionali 2016 **NON** possono partecipare i giocatori che prendono parte a Campionati ufficiali FIGC nella stagione sportiva 2015-2016, oltre la I Categoria per il calcio a 11 e oltre la C1 per il calcio a 5. (**Circolare Nazionale del 31/05/2015**).

(tempi di gara: 2 da 30')

ANDATA - CAMPO DA GIOCO A 8				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE
LUDOS VECCHIA MINIERA RC	ASD VIRTUS CZ LIDO	11/06/2016	09.30	

RITORNO - CAMPO DA GIOCO A 8				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE
ASD VIRTUS CZ LIDO	LUDOS VECCHIA MINIERA RC	12/06/2016	09:00	

La vincente del Titolo Regionale, sarà la squadra che dopo la gara di ritorno, avrà ottenuto il maggior numero di punti in classifica. In caso di parità di punti, per determinare la vincente, saranno calciati i tiri di rigore.

Deroga al Regolamento di gioco del calcio a 11: le sostituzioni sono libere, da effettuarsi a gioco fermo previo consenso arbitrale.

CALCIO A 5 MASCHILE

Campo da gioco N.3: Esterno

Alle gare possono partecipare tutti i calciatori in possesso delle tessera UISP 2016 che hanno compiuto il 16° anno di età, Alle Finali Regionali 2016 **NON** possono partecipare i giocatori che prendono parte a Campionati ufficiali FIGC nella stagione sportiva 2015-2016, oltre la I Categoria per il calcio a 11 e oltre la C1 per il calcio a 5. (**Circolare Nazionale del 31/05/2015**).

FORMULA

Le squadre saranno raggruppate in due gironi con gare di sola andata.

- La squadra che riposa al primo turno, sarà determinata per sorteggio.
- Alla fine del girone sarà compilata la classifica, in base alla quale:
- Le prime classificate giocheranno la Finale per il 1° e 2° posto;
- Le seconde classificate giocheranno la Finale per il 3° e 4° posto;
- Le terze classificate giocheranno la Finale per il 5° e 6° posto.

Per definire le posizioni di classifica, in caso di parità tra due o più squadre alla fine del girone, sarà compilata la "classifica avulsa" con i criteri stabiliti dall'art. 33RA (punti dello scontro diretto, migliore differenza reti in classifica generale, maggior numero di reti segnate in classifica generale, sorteggio).

(tempi di gara: 2 da 15')

TRIANGOLARE GIRONE A -- CAMPO 3				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE
PASSAPORTO PER L'EUROPA RC	KROTON	10/06/2016	17:00	
2° SIRIO CZ	PERDENTE GARA 1	10/06/2016	17:45	
VINCENTE GARA 1	2° SIRIO CZ	10/06/2016	18:30	

In caso di risultato di parità del primo incontro, solo per stabilire chi gioca la seconda gara, sarà effettuato il sorteggio.

TRIANGOLARE GIRONE B -- CAMPO 3				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE
GEOMETRI RC	PERONI KR	11/06/2016	17:00	
DA FILOMENA CST	PERDENTE GARA 1	11/06/2016	17:45	
VINCENTE GARA 1	DA FILOMENA CST	11/06/2016	18:30	

In caso di risultato di parità del primo incontro, solo per stabilire chi gioca la seconda gara, sarà effettuato il sorteggio.

LEGA CALCIO UISP CALABRIA

(tempi di gara: 2 da 20')

FINALE 5-6 posto					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
3^ Classificata Triangolare A	3^ Classificata Triangolare B	12/06/15	9:00		

In caso di parità di punteggio, per determinare la vincente, saranno calciati i tiri di rigore

FINALE 3-4 posto					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
2^ Classificata Triangolare A	2^ Classificata Triangolare B	12/06/15	10:00		

In caso di parità di punteggio, per determinare la vincente, saranno calciati i tiri di rigore

FINALE 1-2 posto					
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE	
1^ Classificata Triangolare A	1^ Classificata Triangolare B	12/06/15	11:00		

La vincente del Titolo Regionale, in caso di risultato di parità al termine dei tempi regolamentari, sarà determinata con i tiri di rigore.

CALCIO GIOVANILE-ESORDIENTI-A5

Torneo dei rigori

Campo da gioco: Villaggio Faro - Guardavalle

Il torneo si svolgerà nell'arco di un'unica giornata il **10/06/2016** e potranno partecipare tutti i calciatori nati nel 2003-2004 e in possesso della tessera UISP 2016. Ragazze due anni in più.

Fase preparatoria e propedeutica ai tiri di rigore con incontro amichevole di calcio a 5 tra le società **Aster 014 e USD Badolato, alle ore 17.00 tempo di gioco unico di 30 minuti.**

Successivamente il torneo si disputerà con le seguenti modalità:

si eseguiranno due serie di otto calci di rigore per squadra. La squadra che ha diritto di calciare per prima è decisa con la monetina, mentre l'arbitro sceglierà la porta dove saranno calciati i rigori da entrambe le squadre. Durante lo svolgimento del torneo, tutti i giocatori, escluso il portiere, devono rimanere a centrocampo. Nel caso in cui una squadra è composta di meno di otto giocatori, saranno calciati, dalle due squadre, i tiri di rigore per quanti sono i componenti iscritti in distinta della squadra deficitaria.

Il portiere deve rimanere sulla linea di porta finché la palla non è calciata dal tiratore avversario. Se il portiere avanza in anticipo e para il tiro, l'arbitro può far ripetere il tiro di rigore. Ogni tiratore può calciare la palla solo una volta per tentativo. Se la palla è parata, ma non trattenuta, dal portiere il tiratore non può calciare nuovamente. Una rete è comunque valida se, prima di entrare in porta, il pallone colpisce il palo, la traversa o il portiere, o prima il palo (o traversa) e poi rimbalza sul portiere. Validi anche nel caso in cui il pallone, prima di entrare, rimbalzi sulla linea di porta dopo aver colpito la traversa. Le squadre si alternano nella battuta dei tiri di rigore finché entrambe non ne hanno battuti otto ciascuno. In caso di parità dopo le due serie di otto rigori per determinare la vincente si eseguirà una terza e ultima serie di cinque rigori.

Classifica

3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio, 0 punti in caso di sconfitta

LEGA CALCIO UISP CALABRIA

CALCIO GIOVANILE-ESORDIENTI-A5

Campo da gioco Villaggio Faro Punta Stilo- Guardavalle

Alle gare possono partecipare tutti i calciatori nati nel 2003-2004 e in possesso delle tessera UISP 2016.
Ragazze due anni in più.

(tempi di gara: 2 da 20')

ANDATA				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	RISULTATO FINALE
Aster 014 RC	USD Badolato CZ	11/06/16	09:00	
RITORNO				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	RISULTATO FINALE
USD Badolato CZ	Aster 014 RC	12/06/16	09:00	

La vincente del Titolo Regionale, sarà la squadra che dopo la gara di ritorno, avrà ottenuto il maggior numero di punti in classifica. In caso di parità di punti, per determinare la vincente, saranno calciati i tiri di rigore.

CALCIO GIOVANILE-PULCINI-A5

Alle gare possono partecipare tutti i calciatori nati nel 2005-2006 e in possesso delle tessera UISP 2016.
Ragazze due anni in più.

(tempi di gara: 2 da 20')

TRIANGOLARE ANDATA				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE
Aster 014 RC	USD Badolato	10/06/15	18:30	
ASD Virtus Saline Joniche	Perdente 1^ gara	11/06/15	10:00	
Vincente 1^ gara	ASD Virtus Saline Joniche	11/06/15	11:00	

TRIANGOLARE RITORNO				
SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	FINALE
ASD Virtus Saline Joniche	Aster 014 RC	11/06/15	18:00	
USD Badolato	Perdente 1^ gara	12/06/15	10:00	
Vincente 1^ gara	USD Badolato	12/06/15	11:00	

La vincente del Titolo Regionale, sarà la squadra che avrà ottenuto il maggior numero di punti in classifica al termine dei due triangolari. Per definire le posizioni di classifica, in caso di parità tra due o più squadre, sarà compilata la "classifica avulsa" con i criteri stabiliti dall'art. 33RA (punti dello scontro diretto, migliore differenza reti in classifica generale, maggior numero di reti segnate in classifica generale, sorteggio).

MODALITÀ VALIDE PER TUTTE LE GARE

Tutti i calciatori devono avere il certificato medico-sportivo d'idoneità alla pratica di attività sportiva agonistica, da conservare a cura del Presidente della Società di appartenenza, come previsto dall'art. 23 del RA, riguardante la "Tutela Sanitaria".

CLASSIFICHE

La formazione della classifica sarà fatta con l'attribuzione di:

- 3 punti per gara vinta
- 1 punto per gara pareggiata
- 0 punti per gara persa

GARE

1. Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale di inizio della gara, il Responsabile della società, deve presentare all'arbitro:
 - **le tessere UISP e i documenti d'identità** delle persone ammesse al recinto di gioco;
 - due copie della distinta di gara.
2. Il termine massimo d'attesa per la presentazione della distinta di gara all'arbitro è 10 minuti.
3. In caso di colore di maglia uguale o confondibile, la Società prima nominata deve sostituire le proprie.

RICORSI

Il ricorso deve essere pre-annunciato al DdG e presentato al Giudice Disciplinare entro le due ore successive alla fine della gara, in duplice copia affinché lo stesso possa essere inoltrato alla Società cui l'atto illecito sia addebitato e dar modo, a quest'ultima, di svolgere le proprie controdeduzioni.

Per tutto quanto non previsto e/o menzionato nelle suddette Norme, vale la Normativa Generale della Lega Calcio UISP ed il Regolamento di Gioco del Calcio UISP.