Lega Calcio UISP

Via Sbarre Centrali, 411 – 89132 REGGIO CALABRIA

www.uisp.it/reggiocalabria
calciouisprc@gmail.com
calciogiovanileuisp@libero.it

Tel. 3334080052
3290005131
3357652806

Stagione Sportiva 2015-2016

ORARIO APERTURA SEDE

La Lega Calcio UISP osserverà il seguente orario per il ricevimento dei Responsabili delle Società:

mercoledì e giovedì dalle ore 19.00 alle ore 20.00

Si prega vivamente di rispettare quanto sopra indicato al fine di favorire il lavoro di segreteria.

LEGA Calcio UISP è su facebook

CAMPIONATO NAZIONALE UISP

CALCIO A 11 AMATORI

- Fase Territoriale –

Per amatori che si vogliono ancora divertire…con passione.

CAMPIONATO CON DIREZIONE DI GARA IN TERNA ARBITRALE

COMUNICATO N° 4 del 07 ottobre 2015

Scadenza iscrizioni: 31/10/2015
Inizio campionato: 15/11/2015

Entro la data di scadenza iscrizione, bisogna presentare*:

- *Modulo Affiliazione*
- *Modulo Adesione*
- *Modulo richiesta tesseramento (allegando fotocopia documento identità e foto)*
- *Quota iscrizione*

* reperibili sul sito, nella sezione Modulistica.

CALENDARIO ATTIVITA'

- **CAMPIONATO UISP 2016**
  Inizio: 15 novembre
- **COPPA AMATORI UISP 2016**
  Inizio: fine Campionato

La formula completa sarà comunicata dopo la chiusura delle iscrizioni.

La squadra vincente il Campionato, acquisisce il diritto a partecipare alle

Finali Nazionali 2016 della Lega Calcio UISP,

con quota d'iscrizione pagata.

La squadra vincente le Finali Provinciali, acquisisce il diritto a partecipare

alle Finali Regionali 2016 della Lega Calcio UISP.

NORME DI PARTECIPAZIONE

TESSERAMENTO

1. Possono iscriversi le Società affiliate UISP 2016, con sede entro 40 km dal Comitato Territoriale UISP.
2. Per partecipare, ogni Società deve iscriversi compilando l'apposito modello di affiliazione per il 2016 alla UISP, in cui dovrà indicare il Presidente della Società. Per prendere parte alle gare Dirigenti, Allenatore e Calciatori, dovranno essere muniti di tessera ufficiale UISP 2016 che sarà rilasciata dal Comitato, previa compilazione dell'apposita Richiesta di Tesseramento.
3. **Il tesseramento è possibile fino all'inizio del Campionato.**
4. Ci saranno due "finestre di mercato", durante le quali si potranno tesserare e/o scambiare massimo tre giocatori. Lo scambio sarà possibile solo con il consenso della squadra cedente.
5. Alle gare possono partecipare tutti i calciatori in possesso della tessera UISP 2016 nati nel 1988 e precedenti e n. 6 calciatori Under nati nel 1989-1998, di cui MAX n. 2 calciatori nati nel 1997-1998.
6. Alla Campionato UISP, nella fase Territoriale **NON** possono partecipare i giocatori che prendono parte a Campionati ufficiali FIGC nella stagione sportiva 2015-2016, oltre la II Categoria per il calcio a 11 e oltre la C1 per il calcio a 5.

GIORNI ED ORARI AMMESSI PER LA DISPUTA DELLE GARE

Le Associazioni dovranno comunicare, al momento dell'iscrizione, in linea orientativa, il giorno e l'ora di disputa delle gare casalinghe, che dovrà essere compreso tra il venerdì sera e il martedì sera.

Nelle ultime quattro giornate non sarà possibile chiedere spostamenti di gare programmate.

Per esigenze della Lega Calcio UISP le gare rinviate/sospese per cause atmosferiche saranno programmate dalla Lega Calcio nei giorni immediatamente successivi alla data del rinvio.

Per motivi organizzativi non è possibile programmare in concomitanza, le gare dell'ultima giornata di Campionato.

Eventuali spostamenti delle gare dovranno essere richiesti alla Lega Calcio, **almeno cinque giorni prima della gara stessa,** inviando una mail con l'indicazione di giorno e ora del recupero che dovrà essere programmato entro il successivo turno di calendario, da parte di entrambe le Società. **La stessa mail dovrà essere presentata, almeno tre giorni prima della gara, alla Segretaria della LC insieme alla tassa di segreteria di € 20,00.**

Le gare già spostate non potranno essere oggetto di ulteriori variazioni.

NESSUNA RICHIESTA SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE
SE NON FATTA PER MAIL E CONFORME A QUANTO SOPRA PREVISTO.

Per esigenze della Lega Calcio le gare potranno essere programmate in giorni e orari diversi.

LE AMMENDE A QUALSIASI TITOLO COMMINATE DEVONO ESSERE SODDISFATTE ENTRO 30 GIORNI DALLA DATA DI PUBBLICAZIONE SUL COMUNICATO UFFICIALE. TRASCORSO TALE PERIODO, SARÀ INVIATA RICEVUTA COATTIVA PER MEZZO DELL'ARBITRO; L'ULTERIORE MANCATO PAGAMENTO AUTORIZZERÀ L'ARBITRO A NON DISPUTARE LA GARA E LA SOCIETÀ INADEMPIENTE VERRÀ RITENUTA RINUNCIATARIA A TUTTI GLI EFFETTI.

COPPA DISCIPLINA

La classifica per la Coppa Disciplina terra' conto anche delle eventuali gare di spareggio, Playoff e Playout, calcolando il minor quoziente risultante dalla divisione tra i punti conseguiti e le gare disputate.

RIUNIONI OBBLIGATORIE

La Lega Calcio comunicherà nel corso della stagione, la data delle riunioni, alle quali è obbligatoria la presenza di un rappresentante delle Associazioni; in caso di assenza saranno applicate le sanzioni previste dall'art. 35 RA (10 punti in Coppa Disciplina).

COMUNICATO UFFICIALE

Il Comunicato Ufficiale sarà, di norma, pubblicato il giovedì sul sito ufficiale della Lega Calcio UISP. Le squalifiche saranno efficaci dal giorno stesso di pubblicazione del Comunicato (*art. 45, comma III, RD*).

CLASSIFICHE

La formazione della classifica sarà fatta con l'attribuzione di:

- 3 punti per gara vinta
- 1 punto per gara pareggiata
- 0 punti per gara persa

Se alla fine del Campionato ci saranno due squadre a pari punti, per determinare la vincente, si giocherà una gara di spareggio. Se le squadre a pari punti saranno più di due, si procederà alla compilazione della "classifica avulsa" con i criteri previsti dall'art.33RA (punti conseguiti negli incontri diretti, migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti, minori penalità disciplinari, migliore differenza reti in classifica generale, maggior numero di retri segnate in classifica generale, sorteggio).

DIREZIONE DELLE GARE

Tutte le gare saranno dirette dalla terna arbitrale della sezione UISP di Reggio Calabria.

GARE

- I tempi di gara sono 2 da 40 minuti ciascuno.
- Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale della gara, il Responsabile della società, deve presentare all'arbitro:
  - le tessere dei calciatori plastificate e complete di foto autenticate dal Comitato, e le tessere e i documenti d'identità delle persone ammesse al recinto di gioco
  - due copie della distinta di gara.
  - il termine massimo d'attesa per la presentazione della distinta di gara all'arbitro è 20 minuti. In deroga è consentito, con il preventivo assenso dell'arbitro, l'accordo scritto tra le Squadre per disputare comunque la partita. (*art. 60, comma d, RA*)
- **Si possono sostituire, definitivamente, n. 9 giocatori senza vincolo di ruolo, tra quelli presenti in distinta di gara (Max 20).**
- In caso di colore di maglia uguale o confondibile, la Società prima nominata deve sostituire le proprie.

RICORSI

Il ricorso deve essere annunciato al Giudice Disciplinare con telegramma o e-mail da inviare alla Lega Calcio competente entro le ore 24.00 del primo giorno feriale successivo alla gara cui si riferisce e deve includere, a pena d'inammissibilità, gli estremi della partita alla quale si riferisce. Il ricorso deve essere presentato al Giudice di I grado entro 5 giorni dalla gara o dal fatto, inviandolo, per lettera raccomandata con avviso di ricevimento, o depositandolo presso la sede del Comitato della Lega Calcio competente. Al ricorso deve essere allegato l'importo cauzionale di euro 25,00, che sarà restituito in caso di accoglimento, anche parziale, del ricorso stesso. Copia del ricorso, deve essere inviata entro lo stesso termine di 5 giorni dalla gara per raccomandata con avviso di ricevimento, alla Società cui l'atto illecito sia addebitato, affinché quest'ultima possa svolgere le sue controdeduzioni.

SANZIONI

Alla terza ammonizione in gare differenti, scatta la squalifica per una giornata di gara.

PREMI

CAMPIONATO

1. **Classificata** **Trofeo**

COPPA AMATORI UISP 2016

1) **Classificata** **Coppa**
2) **Classificata** **Coppa**

COPPA FAIR PLAY

(più bonus di € 50,00 per l'iscrizione al successivo Campionato)

Costo iscrizione: € 890,00 TUTTO COMPRESO

L' iscrizione comprende tutto:

- Quota affiliazione UISP 2016
- Tessera D (Presidente)
- **N° 25 Tessere Calciatori** plastificate, con copertura assicurativa individuale annuale di base
- Spese arbitrali
- Spese d'organizzazione e gestione

N.B. – Integrazione assicurativa facoltativa € 30.00

La quota iscrizione, affiliazione e tessera Presidente, devono essere versate con bonifico bancario intestato a:

UISP REGGIO CALABRIA
Via Sbarre Centrali, 409/411
89132 REGGIO CALABRIA

Iban: IT 28 S 033 5901 6001 0000 0015 896
Banca Prossima
Causale: iscrizione Campionato calcio a 11 UISP AMATORI 2015-2016

Come previsto dalla Circolare Nazionale del 31/05/2015, le squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari dalla Figc nella sua attività ufficiale e nei suoi campionati amatoriali, hanno efficacia anche per tutta l'attività della Lega Calcio UISP.

Per tutto quanto non previsto e/o menzionato nelle suddette Norme, vale la Normativa Generale della Lega Calcio UISP e il Regolamento di Gioco del Calcio a 11 UISP.

RISULTATI, CLASSIFICA E NOTIZIE UTILI, SARANNO DISPONIBILI IN TEMPO REALE SUL SITO:

www.uisp.it/reggiocalabria