



X Torneo Scilla & Cariddi

CALCIO a 11

**CHIUSURA ISCRIZIONI: 31 maggio
O AL RAGGIUNGIMENTO DI 10 SQUADRE**

NORME DI PARTECIPAZIONE

Per prendere parte alle gare, tutti i calciatori devono essere in possesso della tessera ufficiale UISP 2016.

GIRONE SCILLA

Possono partecipare alle partite (in distinta di gara):
tutti i calciatori nati nel 1986 e precedenti,
e n. 2 nati nel 1988 e precedenti

GIRONE CARIDDI

Possono partecipare alle partite (in distinta di gara):
tutti i calciatori dai 16 anni compiuti, in su.

Al Torneo NON possono partecipare i calciatori che hanno preso parte, nella stagione 2015-2016, a gare ufficiali FIGC di calcio a 11 (escluso quelle Amatori e 3^a Categoria) e di calcio a 5 (oltre la serie C1).

Prima dell'inizio del Torneo, si dovrà presentare l'elenco, definitivo e non modificabile, dei calciatori facenti parte della Squadra: MAX 25.

Entro **il 31 maggio 2016**, i Dirigenti responsabili di ogni squadra partecipante dovranno presentare:

- modulo di adesione;
- modulo richiesta tesseramento;
- quota iscrizione e cauzione.

TESSERAMENTO

Tutti i calciatori devono avere il certificato medico-sportivo di idoneità alla pratica di attività sportiva agonistica, da conservare a cura del Presidente della Società di appartenenza, come previsto dall'art. 23 del RA, riguardante la "tutela sanitaria".

CLASSIFICHE

La formazione della classifica sarà fatta con l'attribuzione di:

- 3 punti per gara vinta
- 1 punto per gara pareggiata
- 0 punti per gara persa

UISP Lega Calcio – Reggio Calabria

DIREZIONE DELLE GARE

Tutte le gare saranno dirette da terna arbitrale della sezione UISP di Reggio Calabria.

SANZIONI

Alla terza ammonizione in gare differenti, scatta la squalifica per una giornata di gara.

GARE

Inizio del Torneo: **06 giugno 2016**

Tempi di gara: 2 da 35 minuti ciascuno, con riposo di 10 minuti.

Nelle semifinali e nella finale, in caso di parità alla fine dei tempi regolamentari, si procederà all'effettuazione dei tiri di rigore.

Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio della gara il Responsabile della Società, deve presentare all'arbitro:

- le tessere UISP e i documenti d'identità delle persone ammesse al recinto di gioco (calciatori in distinta, un dirigente e allenatore);
- due copie della distinta di gara compilata con data di nascita, N. di Tessera UISP e se sprovvista di foto, il N. di documento d'identità (che potrà essere presentato anche in fotocopia).

Il termine massimo d'attesa per la presentazione della distinta di gara all'arbitro è fissato in 15 minuti.

Si possono sostituire, a rotazione libera, tutti i giocatori presenti in distinta (MAX 20).

Le sostituzioni si dovranno effettuare a gioco fermo, previa segnalazione e consenso dell'arbitro e con la massima sollecitudine possibile.

In caso di colore di maglia uguale o confondibile, la Società prima nominata deve sostituire le proprie.

RECLAMI

Il reclamo deve essere annunciato al Giudice disciplinare con telegramma o fax o e-mail da inviare alla Lega Calcio competente entro le ore 24.00 del primo giorno feriale successivo alla gara cui si riferisce e deve indicare, a pena d'inammissibilità, gli estremi della partita alla quale si riferisce.

Il reclamo deve essere proposto all'Organo disciplinare nel termine perentorio di due giorni dalla gara, depositandolo presso la Segreteria della Lega Calcio competente. L'incaricato della Segreteria rilascerà alla ricorrente una ricevuta riportante la data del deposito. L'interessato deve allegare al reclamo l'importo cauzionale di € 25.00.

Copia del reclamo deve essere depositata, nello stesso termine perentorio previsto per la presentazione dello stesso, presso la Segreteria della Lega Calcio e consegnata all'Associazione cui l'atto illecito sia addebitato, affinché quest'ultima possa svolgere le sue controdeduzioni. E' stabilito un unico grado di giudizio (art. 6 CdP).

PREMI

1. Classificata Torneo "Scilla" Coppa
2. Classificata Torneo "Scilla" Coppa

1. Classificata Torneo "Cariddi" Coppa
2. Classificata Torneo "Cariddi" Coppa

COSTI

(a squadra)

Iscrizione: € 80.00

Cauzione: € 90.00

Costo Tessera: € 10.00 (con copertura assicurativa individuale).

N.B. – Integrazione assicurativa facoltativa € 30.00

Quota-partita: € 90.00

CAMPI DI GIOCO

Campo sportivo Valanidi, Campo sportivo Pinetina, Campo sportivo Villa SG

TUTTE LE PARTITE SI GIOCHERANNO DAL LUNEDI' AL VENERDI' SERA

La quota partita deve essere consegnata al Responsabile dell'impianto prima della gara.

Ogni squadra deve avere n. 2 palloni regolamentari.

Nel caso in cui una squadra rinuncerà a disputare una partita in calendario, sarà trattenuta la cauzione versata e la squadra sarà immediatamente esclusa dal Torneo.

NON E' AMMESSO SPOSTAMENTO GARE

Come previsto dalla Circolare Nazionale del 31/05/2015, le squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari dalla Figc nella sua attività ufficiale e nei suoi campionati amatoriali, hanno efficacia anche per tutta l'attività della Lega calcio UISP.

Per tutto quanto non previsto e/o menzionato nelle suddette Norme, vale la Normativa Generale della Lega Calcio UISP ed il Regolamento di Gioco del Calcio a 11 UISP.

RISULTATI, CLASSIFICA E NOTIZIE UTILI, SARANNO DISPONIBILI IN TEMPO REALE SUL SITO:
www.uisp.it/reggiocalabria

CHIUSURA ISCRIZIONI: 31/05/2016 O AL RAGGIUNGIMENTO DI 10 SQUADRE
SORTEGGIO GIRONI E CALENDARIO GARE: 01/06/2016 - ore 19.30 Sede UISP

Lega Calcio UISP è su 