

Sintesi mansioni gare No Stadia UISP RE – 2023

Con questo documento si vuole dare una traccia sintetica delle varie mansioni, in virtù del ruolo ricoperto da ogni singolo giudice convocato ad una manifestazione No Stadia Uisp RE. Le convocazioni saranno realizzate da un apposito gruppo di lavoro all'interno del gruppo giudici gare Uisp Reggio Emilia, queste saranno pubblicate sul sito Uisp Re (<http://www.uisp.it/reggioemilia/atletica>), la pubblicazione servirà come garanzia per la copertura assicurativa del giudice convocato.

In caso di rinuncia si chiede la massima tempestività nel comunicare tale situazione, per poter procedere ad un'adeguata sostituzione.

Passiamo alle mansioni in base ai ruoli sui campi gara, tale è una sintesi su una situazione media delle nostre gare.

UFFICIALE TECNICO (in manifestazioni con o senza i chip)

È la massima figura in campo dal punto di vista tecnico e regolamentare.

Gestirà ed espletterà i seguenti compiti:

- Ha l'incombenza di essere una sorta di consulente tecnico verso la società organizzatrice, assieme a questa decide il rinvio o l'annullamento della manifestazione per causa di forza maggiore (es.: condizioni meteorologiche pessime);
- Coordinerà il lavoro di tutti i giudici presenti sul campo di gara (compreso gli operatori di segreteria, cronometristi e staff transponder);
- Verificare presenza medico servizio, fargli compilare e firmare apposito modulo di dichiarazione d'assistenza medica (da allegare assieme al modello arbitrale);
- Assistere la società organizzatrice sulla gestione dei casi di preiscritti con criticità di vario genere;
- Verificare la bontà delle iscrizioni fatte sul campo gara (quando queste sono previste), tramite i mezzi tecnici in dotazione al gruppo giudici gare Uisp Reggio Emilia;
- Comminerà sanzioni e/o squalifiche ad atleti/dirigenti che non rispetteranno i regolamenti (della manifestazione e quelli generali di Uisp) e/o terranno un comportamento antisportivo;
- Ufficializzare i risultati della gara e compilare il modello arbitrale della manifestazione.
- Al termine della manifestazione rilasciare, alla società organizzatrice, una ricevuta di promemoria sulla quota (giurie ed eventualmente anche quella calendario) che la stessa dovrà versare in Uisp nei giorni successivi la gara.

OPERATORE SEGRETERIA TECNICA (in manifestazioni senza i chip)

È la figura che si occupa di elaborare le classifiche tramite postazione computerizzata, con l'utilizzo del programma semi automatico Running Event Manager (R.E.M.) tale operatore si

relazionerà sempre e comunque con l'Ufficiale tecnico per la validazione dei risultati e con il giudice cronometrista per le questioni legate al timing.

Inoltre coadiuverà l'Ufficiale tecnico nella verifica della bontà delle iscrizioni fatte sul campo di gara (quando queste sono previste), tramite il programma Running Event Manager (R.E.M.) o tramite la piattaforma Atleticando.

CRONOMETRISTA (in manifestazioni senza i chip)

E' la figura che ufficializza i tempi di una manifestazione, tramite cronometro manuale collegato al PC delle segreteria tecnica.

Nel momento della partenza dovrà trovare la giusta sinergia con il giudice starter e dovrà avviare anche il tabellone cronometrico ed in gare di massa dovrà attivare anche la telecamera di back-up (possibilmente la video registrazione, dovrà rilevare anche il tempo impresso sul tabellone cronometrico).

Custodirà durante la manifestazione il cronometro manuale interfacciandosi con il programma semi automatico Running Event Manager (R.E.M.)

CRONOMETRISTA (in manifestazioni con i chip)

Tale figura avrà un ruolo più leggero, infatti dovrà gestire e custodire il tabellone cronometrico (rimane la sinergia con lo starter come sopra indicato) e nelle gare di massa la telecamera di back-up (possibilmente la video registrazione, dovrà rilevare anche il tempo impresso sul tabellone cronometrico).

In gare di massa, potrà essere attivato anche il cronometro manuale di back-up, questo sarà valutato di caso in caso.

STAFF TRANSPONDER (in manifestazioni con i chip)

Composto da 2 figure, una con la qualifica di tecnico e l'altro d'assistente.

Nel momento della partenza dovranno trovare la giusta sinergia con il giudice starter.

Predisporranno e custodiranno durante la manifestazione l'attrezzatura del sistema di timing a transponder, ufficializzeranno i tempi della manifestazione, con eventualmente il supporto del cronometrista (tramite il sistema di back-up).

Elaboreranno anche i risultati, che saranno ufficializzati dall'ufficiale tecnico.

Inoltre coadiuveranno l'Ufficiale tecnico nella verifica della bontà delle iscrizioni fatte sul campo di gara (quando queste sono previste), tramite la piattaforma Atleticando.

GIUDICI DI GARA (in manifestazioni con o senza i chip)

Queste figure si occuperanno di tutte le altre incombenze che il campo richiede, queste saranno coordinate dall'ufficiale tecnico designato:

- Punzonatura;
- Start;
- Ordine d'arrivo;
- Controlli lungo il tracciato;
- Su richiesta dell'Ufficiale Tecnico espletteranno altre mansioni tecniche oppure potranno collaborare con lui su alcuni aspetti decisionali di rilevate interesse/importanza.