

DOMENICA

18 MAGGIO 2008

Piazza Martiri del 7 luglio

ore 15.30

1° Trofeo Mondinpiazza

Torneo di Biliardino a Squadre

Regolamento:

- squadre da 6 giocatori
- prima fase a gironi, seconda ad eliminazione diretta

Premio alla squadra vincitrice

UN BILIARDINO UFFICIALE

FAS!



Da utilizzare per un anno e rimettere in palio
per la prossima edizione

REGOLAMENTO TECNICO SUL RETRO

REGOLAMENTO TECNICO

1) REGOLE DI GIOCO / “Gancio, frullo, schiacciata ecc...”

Il gioco viene effettuato “veloce, senza frullo”, cioè la pallina non deve fermarsi mai. Una pallina che entra in porta e poi esce è da considerarsi goal.

Il portiere rimette in gioco la pallina dalla propria porta, facendola passare dietro l'asta del portiere, indifferentemente da un angolo o dall'altro; la pallina è in gioco quando viene lasciata cadere volontariamente dal portiere e non può essere colpita al volo. Qualora il portiere non colpisca la pallina e questa finisca all'attaccante, la pallina viene rimessa in gioco dal portiere nuovamente. Il portiere, per svolgere il gioco veloce e senza dare alla gara un senso di monotonia, dovrà toccare la palla all'indietro nella propria sponda o tra i propri ometti non più di una volta per un totale di tre tocchi altrimenti verrà giocata dal portiere avversario. La parata o rimpallo non fa tocco. La pallina, che durante l'azione, dovesse essere schiacciata è da ritenersi valida solo se schizza via con il movimento di asta che l'ha schiacciata; un eventuale secondo colpo della pallina è da considerarsi un'infrazione. E' possibile effettuare il gancio solo ed esclusivamente con la sponda; è da considerarsi gancio ogni forma di passaggio tra due ometti della stessa fila senza che vi sia stato il tocco di un avversario o di un proprio ometto di un'altra fila, eccezion fatta per il tiro in porta che ribattuto dalla sponda di fondo campo arriva nuovamente ad un attaccante. E' da considerarsi “sponda” il tocco della pallina su una parete verticale del biliardino.

In caso di infrazione la rimessa sarà assegnata al portiere della squadra avversaria.

2) REGOLE DI GIOCO / “Pallina”

Qualora la palla si fermi in una delle due metà campo verrà rimessa in gioco dal portiere di quella metà campo.

Qualora la palla fuoriesca dal recinto di gioco dalla parte di fondo campo, verrà rimessa dal portiere situato dalla parte in cui è uscita la palla. Qualora esca in corrispondenza di una linea

laterale, verrà rimessa in gioco dal portiere della squadra che gioca dal lato in cui è uscita la palla.

3) REGOLE DI GIOCO / “La partita”

La squadra di casa deve fornire il referto di gara.

Il match tra due squadre verrà suddiviso in due parti: il primo ed il secondo tempo. Ciascuno di questi tempi sarà costituito da tre incontri ciascuno tra altrettante coppie per squadra. Ognuno di questi incontri sarà a sua volta costituito da due partite.

Il campo viene invertito al termine di ogni singola partita.

La partita termina ai 7 gol con due gol di vantaggio (es. sul 6 a 6 si va agli 8) o ai 10 gol comunque (es. sul 9 a 9 c'è il golden gol e si finisce 10 a 9 per qualcuno). Chi vince una partita fa attribuire un punto alla propria squadra.

Un incontro tra due coppie prevede due partite e quindi 2 punti.

La classifica verrà ottenuta andando a sommare tutti i punti ottenuti.

Prima dell'inizio del match le squadre dovranno presentare nell'ordine le tre coppie che disputeranno la prima parte dell'incontro. Con lo stesso metodo verranno presentate le coppie per il secondo tempo. Un atleta potrà disputare al massimo due incontri del medesimo match.

4) REGOLE DI GIOCO / “N° di giocatori”

Le squadre, per disputare un match contro un'altra squadra, devono essere composte da 6 atleti di cui almeno uno under 16 o donna senza limiti di età.

5) ISCRIZIONI

E' possibile iscriversi via mail all'indirizzo areasgt@uispre.it, fino a sabato 17 maggio 2008 ore 13:00, oppure direttamente in Piazza il giorno della manifestazione.

L'iscrizione è completamente gratuita.

La formula di gioco, prima fase a gironi, seconda a scontri diretti, verrà decisa sul momento in base al numero delle squadre iscritte.