

Summer basket 2009

Casina Sport Village

Sabato 27 giugno 2009

Categorie: Under 18, Senior Femminile e maschile

Costo: 30 euro a squadra (compreso ingresso in piscina per l'intera giornata e maglietta dell'evento)

Orario: ritrovo ore 9,00 presso il Casina sport Village

Iscrizioni: Presso UISP Reggio Emilia via Tamburini 5
Reggio Emilia al numero 0522-267213, 267210
Federico o Bruna.
Presso Casina Sport Village il 27 giugno
alle ore 9,00.

REGOLAMENTO TECNICO

CHI GIOCA: Possono giocare tutti coloro che si iscrivono presso il Comitato Uisp (info. 0522 267213) senza distinzione di sesso, nazionalità, senza limiti di età, di tesseramento e di eventuale serie di appartenenza (per i tesserati FIP), secondo quanto disposto dal Consiglio Nazionale UISP in materia di tutela sanitaria.

LE SQUADRE: Ogni squadra è composta di un minimo di tre giocatori ed massimo di quattro (3 + 1 riserva) . Le squadre composte da tre giocatori non potranno in nessun caso effettuare sostituzioni, neanche se uno dei giocatori, per infortunio o qualsiasi altro motivo, dovesse abbandonare una singola gara o l'intero torneo.

LA FORMULA DEL TORNEO: E' data libertà agli organizzatori di ogni singola tappa, di adottare le formule più opportune per lo svolgimento del torneo.

IL CAMPO DI GIOCO: E' costituito da una superficie di dimensioni minime di mt 14x14, con un solo canestro alto mt. 3,05. Sulla superficie dovranno essere tracciati l'arco del tiro da tre punti e la sola linea per battere i tiri liberi, posta a mt 5,80 dalla linea di fondo campo.

COME SI GIOCA : La gara si disputa ad un solo canestro. Vince la squadra che arriva prima a 24 punti o quella che è in vantaggio dopo 12 minuti di gioco. I 12 minuti di gioco sono consecutivi tranne l'ultimo minuto in cui il cronometro deve essere fermato come da regolamento FIP. Se al termine dei 12 minuti di gioco, il punteggio è in parità, si disputa un tempo supplementare di 3 minuti, (i primi due consecutivi il terzo effettivo). Il possesso palla ad inizio gara è determinato da una palla a due, ad ogni canestro realizzato il possesso palla cambia e la palla

viene rimessa in gioco con una rimessa da fondo campo. In tutti gli altri casi, la palla può essere rimessa in gioco sia dal fondo che lateralmente così come previsto dal regolamento FIP. Quando cambia il possesso palla da una all'altra squadra, la palla deve sempre uscire dall'arco dei tre punti e la squadra in attacco deve effettuare almeno un passaggio prima di poter eseguire un tiro a canestro, pena la perdita del possesso di palla (su rimessa laterale o dal fondo, il passaggio obbligatorio è la rimessa stessa). E' stabilito il limite di 20 secondi per ogni azione offensiva. L'azione offensiva termina: con un canestro realizzato, con un tiro a canestro fallito che colpisca il cerchio oppure con una infrazione/sanzione rilevata dal direttore di gara.

I Punti : Un canestro su tiro libero vale un punto, due punti all'interno dell'arco dei 6,25 e tre punti per un tiro scoccato oltre l'arco.

FALLI E TIRI LIBERI : Ogni fallo comporta, per chi lo ha subito, sempre la rimessa laterale, anche se si tratta di fallo su tiro a canestro, sia nel caso che il tiro non sia stato realizzato, (la squadra che ha subito il fallo mantiene il solo possesso e procede con una rimessa laterale o dal fondo), sia nel caso che il canestro sia stato realizzato, (il canestro è valido e la squadra che ha subito il fallo mantiene anche il possesso di palla e procede ad una rimessa dal fondo o laterale). I tiri liberi , che dovranno essere battuti entro 5 secondi da quando l'arbitro consegna la palla, sono previsti nei seguenti casi:

- Quando una squadra che ha raggiunto il "bonus" di 5 falli di squadra commette un fallo, sia su azione che su tiro. In questo caso la squadra in attacco avrà a disposizione un tiro libero, che sarà battuto da chi ha subito il fallo oltre al possesso di palla, sia che il tiro libero sia realizzato che sbagliato;
- Quando ad una squadra viene fischiato un fallo tecnico, un fallo antisportivo o un fallo squalificante (sono previsti sempre due tiri liberi e possesso di palla a favore della squadra non sanzionata).

Pertanto, sul tiro libero mancato, non esiste mai rimbalzo, il possesso palla rimane sempre alla squadra che ha battuto i tiri liberi. I giocatori coinvolti in rissa, dovranno essere espulsi e squalificati dall'intero torneo.

RECLAMI: Visto la tipologia della manifestazione non è prevista alcuna forma di reclamo.

PER OGNI SITUAZIONE NON ESPRESSAMENTE PREVISTA DAL PRESENTE REGOLAMENTO, FA FEDE IL REGOLAMENTO TECNICO DELLA FIP.