

Comunicato n. 1



Senigallia, 16.10.2015

Squadre partecipanti e colori sociali:

Squadra	1ª Divisa	2ª Divisa
Acli San Silvestro	Azzurro/Bianco	Giallo
Amatori Marzocca	Bianco/Azzurro	
Beretti Marmi/Gli Amici Di Paolo E Cecco	Rosso	Nero
G.S. Maurizio B./Hotel Bice	Bianco	Rosso
La Marina Pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni	Verde	Giallo
Lavanderia Alba/circolo Arci borgo Bicchia	Rosso	
Real Vallone	Rosso	Rosso/ Bianco
Ribeca87/ Caffè la Fenice	Rosso	Azzurro
Trecastelli	Bianco/Azzurro	

Regolamento Torneo Over 35 stagione 2015/2016:

1) Inizio Torneo:

Inizio torneo: **Lunedì 26.10.15.**

Il torneo è suddiviso in due fasi:

Nella **1ª FASE** tutte le 9 squadre si affronteranno con girone all'italiana con incontri di andata e ritorno. Accederanno alla 2ª fase le prime 8 classificate. La 9ª classificata sarà eliminata.

2ª FASE: In base alla classifica finale della 1ª fase saranno disputati incontri ad eliminazione diretta: 1ª – 8ª ; 2ª – 7ª ; 3ª – 6ª ; 4ª – 5ª . Nel primo turno ad eliminazione diretta, in caso di paraggio al termine dell'incontro passerà la squadra meglio classificata nella 1ª Fase.

2) Formazione squadre:

Potranno prendere parte al Torneo:

1. Tutti gli atleti che abbiano raggiunto i 35 anni di età (Over 35)
2. Tutti gli atleti dai 16 anni in su che non partecipano (come giocatore) al Campionato Dilettanti UISP 2015/2016
3. Non sono ammessi tesserati F.I.G.C.

A questi potranno essere aggiunti:

- n. 3 giocatori (massimo 2 in lista a partita) tra i 30 e i 34 anni di età che partecipano al campionato dilettanti UISP 2015/2016
- Portiere "libero"
- Tutti gli atleti dai 16 anni in su che abbiano preso parte o siano stati inseriti in lista gara come giocatore nel Campionato Dilettanti UISP 2015/2016 **non oltre al 25.10.2015.**

Nelle distinte, affianco al nome dell'atleta, andranno segnalati : i fuori quota (FQ) e il portiere (P). (sanzione come punto 7)

3) Periodi di gioco e intervallo:

La gara si compone di due periodi di gioco di **35 minuti ciascuno**

I calciatori hanno diritto ad un intervallo tra i due periodi di gioco di **10 minuti.**

4) Formazione classifiche:

Per la vittoria si assegnano i 3 punti e per il pareggio 1 punto.

5) Disputa gare:

Potrà essere (facoltativamente) la squadra prima nominata a mettere a disposizione il campo dove disputare la gara.

Le gare dovranno disputarsi, il Lunedì/Martedì/Mercoledì sera a partire dalle ore 20.30. Tuttavia resta la possibilità con l'accordo tra le due società interessate di disputare la gara in giorni/orari diversi ma sempre nel corso dello stessa settimana.

La squadra prima nominata dovrà comunicare alla segreteria UISP, e non oltre le ore 12:00 di ogni giovedì antecedente l'incontro in calendario: data, campo e orario in cui sarà svolta la partita.

Qualora una società non abbia la possibilità di indicare un campo dove disputare la gara, sarà la segreteria UISP di volta in volta a stabilire dove disputare l'incontro; sarà compito della società provvedere al pagamento dell'impianto direttamente al gestore.

Negli scontri ad eliminazione diretta il costo del campo sarà diviso tra le due squadre. Nei quarti di finale la squadra prima nominata (meglio classificata nella 1ª fase) potrà mettere a disposizione il campo in cui disputare l'incontro. Il campo delle semifinali e della finale sarà deciso dal comitato UISP. Eventuali recuperi saranno decisi dal comitato UISP Senigallia

6) Collaboratori di linea:

Ogni Società deve mettere a disposizione in qualità di guardalinee di parte un tesserato; che potrà essere sostituito da un altro tesserato durante la gara, previa autorizzazione da parte del direttore di gara.

Non può essere utilizzato un tesserato squalificato.

7) Dirigenti:

Ogni Società deve presentare almeno 1 Dirigente per ogni incontro che svolga le funzioni di Addetto al Direttore di Gara e/o Accompagnatore Ufficiale.

Detta mancanza comporterà una sanzione di € 5,00 + 1 punto in Classifica Disciplina. Le successive recidività comporteranno ogni volta un aumento della sanzione di € 5,00.

8) Colori sociali ed equipaggiamento dei calciatori:

Ogni gruppo sportivo dovrà comunicare i propri colori sociali (maglia e calzoncini). In caso di colori sociali uguali o simili spetta alla squadra prima nominata sul comunicato il cambio della maglia.

Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se stesso o per un altro calciatore. È consentito indossare solo la fede nuziale e brillantini raso pelle. Per tutti i giocatori che scendono in campo è obbligatorio l'uso dei parastinchi, e non è consentito l'uso del paracollo invernale.

9) Palloni di gara:

Ogni società deve mettere a disposizione ad ogni incontro due palloni regolamentari; spetta al direttore di gara decidere la regolarità di questi. (Sanzione come al punto 7).

10) Tempi di attesa:

Per motivi organizzativi non ci sono tempi di attesa; ogni gruppo sportivo dovrà presentare la propria lista ufficiale, in triplice copia, entro 15 minuti prima dell'orario ufficiale della gara; orario in cui le formazioni dovranno scendere in campo; in caso contrario tale gruppo sportivo incorrerà in una sanzione. (Come al punto 7)

11) Tesserati ammessi all'interno del campo di gioco:

Sono ammessi per ogni squadra, purché regolarmente tesserati ed identificati dall'arbitro, (titolari e riserve), in numero massimo di 20 giocatori.

Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da un massimo di 11 giocatori, (uno dei quali giocherà da portiere).

E' consentita l' utilizzazione di calciatori di riserva fino ad un massimo di 9 per ogni gara giocata.

Nessuna gara potrà avere luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di 7 calciatori.

Le sostituzioni sono illimitate e possono essere effettuate da entrambe le squadre a gioco fermo, nei seguenti casi:

- a) calcio di rinvio
- b) calcio di punizione
- c) dopo una rete segnata
- d) nell'intervallo
- e) per infortunio di un calciatore partecipante al gioco.
- f) calcio d'angolo.

Non potranno essere effettuate:

- a) fallo laterale

Un calciatore sostituito potrà nuovamente prendere parte al gioco.

L'arbitro deve essere informato prima che la sostituzione avvenga. Il subentrato deve entrare nel terreno di gioco in corrispondenza della linea mediana ed aspettare l'uscita del compagno.

12) Efficacia delle sanzioni disciplinari UISP e Figc:

Le squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari della UISP e Figc nella sua attività ufficiale e nei suoi campionati amatoriali hanno efficacia anche per il torneo Over 35.

13) Rinuncia a disputare una partita:

La società che non si presenta alla disputa di una gara, con o senza preavviso di almeno 48 ore, per tre volte nel corso del torneo, è esclusa automaticamente da questo. Alla prima rinuncia sarà multata di € 50 e gli verrà tolto un punto in classifica.

Alla seconda rinuncia sarà multata di € 75 e gli verranno tolti due punti in classifica.

14) Tesseramento:

Sarà possibile tesserare giocatori entro e non oltre l'ultima giornata della 1ª FASE. Un giocatore, una volta inserito in lista gara con un gruppo sportivo, non potrà tesserarsi con un'altra squadra.

15) Soste:

Sosta torneo: ultima giornata 14/15/16 dicembre 2015 ripresa 25 gennaio 2016

16) Tutti gli atleti dovranno essere in possesso di regolare certificato medico di idoneità alla pratica sportiva agonistica per il gioco del calcio.

Quote Torneo

La quota di iscrizione al torneo è di Euro 25,00 a squadra per ogni partita effettuata.

Al momento dell'iscrizione si dovrà versare la cauzione di euro 100,00. A questa quota le squadre dovranno aggiungere il costo del tesseramento che dovrà essere saldato al momento del ritiro dei cartellini.

Il costo del tesseramento è:

Tessera Base: Euro 7,00

Tessera Dirigente: Euro 17,00

Affiliazione società: Euro 110,00

Costo Torneo: 16 partite x € 25,00 = € 400,00 + € 100,00 cauzione

1ª rata € 250,00 da versare entro il 30.11.15

2ª rata € 150,00 da versare entro il 25.01.16

A questa quota va aggiunto il costo dei quarti, delle semi finali e finali di € 25,00 a partita per squadra da versare presso il comitato UISP prima di ogni incontro.

Il costo del campo per i quarti, le semifinali e le finali andrà diviso tra le due squadre.

SQUALIFICHE DA SCONTARE NEL TORNO OVER 35 2015/2016

Cognome e Nome	Squalifica
Gasparoni Luca	da scontare n. 1 (una) giornata comunicato n. 23 del 02/04/15
Lenci Giordano	da scontare n.1 (una) giornata comunicato n. 24 del 09/04/15
Lametti Riccardo	da scontare n.1 (una) giornata comunicato n. 24 del 09/04/15
Gambelli Giovanni	da scontare n.1 (una) giornata comunicato n. 24 del 09/04/15
Conti Nicolas	da scontare n.2 (due) giornate comunicato n. 24 del 09/04/15
Giorgetti Rodolfo	Squalificato sino al 14/01/16 comunicato n. 31 del 22/06/15
Renzi Matteo	da scontare n.3 (tre) giornate comunicato n. 31 del 22/06/15

CALENDARIO TORNEO OVER 35 2015/2016

1ª Giornata

Acli San Silvestro - Ribeca 87

Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia - Trecastelli

G.S. Maurizio B./Hotel Bice - Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco

Real Vallone - Amatori Marzocca

riposa - La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni

2ª Giornata

Trecastelli - Acli San Silvestro

Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco - Real Vallone

Ribeca 87 - G.S. Maurizio B./Hotel Bice

La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni - Lavanderia Alba/Circolo Arci B.Bicchia

riposa - Amatori Marzocca

3ª Giornata

Acli San Silvestro - La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni

Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia - Amatori Marzocca

G.S. Maurizio B./Hotel Bice - Trecastelli

Ribeca 87 - Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco

riposa - Real Vallone

4ª Giornata

Trecastelli - Ribeca 87

Real Vallone - Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia

Amatori Marzocca - Acli San Silvestro

La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni - G.S. Maurizio B./Hotel Bice

Riposa- Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco

5ª Giornata

Acli San Silvestro - Real Vallone

Trecastelli - Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco

G.S. Maurizio B./Hotel Bice - Amatori Marzocca

Ribeca 87 - La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni

Riposa - Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia

6ª Giornata

Real Vallone - G.S. Maurizio B./Hotel Bice

Amatori Marzocca - Ribeca 87

Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco - Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia

La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni - Trecastelli

riposa - Acli San Silvestro

7ª Giornata

Acli San Silvestro - Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia

Trecastelli - Amatori Marzocca

Ribeca 87 - Real Vallone

La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni - Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco
riposa - G.S. Maurizio B./Hotel Bice

8ª Giornata

Acli San Silvestro - Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco

Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia - G.S. Maurizio B./Hotel Bice

Real Vallone - Trecastelli

Amatori Marzocca - La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni
riposa - Ribeca 87

9ª Giornata

G.S. Maurizio B./Hotel Bice - Acli San Silvestro

Beretti Marmi/Gli Amici di Paolo e Cecco - Amatori Marzocca

Ribeca 87 - Lavanderia Alba/Circolo Arci Borgo Bicchia

La Marina pro Cesano/BRC Comegas/Sartori Costruzioni - Real Vallone
riposa - Trecastelli

Ricordiamo a tutti i gruppi sportivi di segnalare nelle distinte, affianco al nome dell'atleta, i fuori quota (FQ) e il portiere (P).

CALENDARIO 1ª GIORNATA

Preghiamo le squadra prime nominate di comunicare alla segreteria UISP, nel più breve tempo possibile e comunque non oltre le ore 12:00 di giovedì 22 ottobre: data, campo e orario in cui sarà svolta la 1ª giornata. Grazie.

Comitato UISP Senigallia



<https://www.facebook.com/uispsenigallia>

<https://www.facebook.com/piscinasalinesenigallia>

Corso Arbitro Calcio

UISP



Calcio 11



 **UISP**
sportpertutti
Comitato di Senigallia

ISCRIZIONE GRATUITA

Inizio Corso Ottobre 2015

Info: UISP Senigallia via Tevere 50/4 – tel. 071 65621 – 65602
www.uisp.it/senigallia - mail senigallia@uisp.it