

**STRUTTURA D'ATTIVITA' CALCIO U.I.S.P.  
CIRIE' SETTIMO CHIVASSO E TORINO  
Settore Tecnico Arbitrale**

**Disposizioni sul regolamento  
del Calcio a 5 Giovanile**

Si riportano qui di seguito gli appunti delle disposizioni da adottare,  
nei campionati giovanili UISP 2019-2020 di calcio a 5

**ADEMPIMENTI PRELIMINARI**

- Prima dell'inizio della gara il responsabile deve presentare all'arbitro le tessere degli atleti e dirigenti ammessi al campo e un elenco in duplice copia (allegato 4 disponibile anche presso la Segreteria della Struttura Attività Calcio) sul quale siano indicati i nomi di tutti i tesserati ammessi al terreno di gioco. Le distinte di squadra devono riportare sempre il numero del tipo di documento che ha la foto (cartellino, carta d'identità, ecc.). In assenza dell'arbitro un Dirigente della squadra ospitante arbitrerà la gara (solo per le categorie Primi Calci e Pulcini). **Il dirigente arbitro dovrà essere imparziale e attento a valutare tutte le situazioni di gara in modo obbiettivo e non dare nessun commento durante la gara ai propri tesserati.** I Dirigenti delle 2 squadre partecipanti faranno l'appello congiunto e verificheranno le tessere degli atleti e le distinte, che devono essere correttamente compilate con la categoria, l'anno d'età, numero di cartellino e numero della maglia. La mancanza del cartellino o documento identificativo va segnalata sul retro della distinta, **la struttura di attività calcio si riserva di controllare successivamente i dati identificativi.**
- **Le distinte delle categorie Primi Calci e Pulcini vanno inviate via mail a [calcio5.giovanile@uispsettimocirie.it](mailto:calcio5.giovanile@uispsettimocirie.it).**

Si ricorda che, al termine di ogni gara, il dirigente della squadra di casa dovrà inviare il risultato al n. **340955510** con la seguente modalità: CATEGORIA, GARA, RISULTATO (es. Esordienti, Campus-Borgonuovo, 2-2).

In caso di gare auto arbitrate, le distinte vanno consegnate una per squadra e tenute in archivio.

Fin dalla prima gara sono ammessi in campo solo dirigenti e atleti tesserati regolarmente (il numero di tesserino deve essere indicato in distinta). E' possibile giocare con documento identificativo fino alla terza gara, sempre che si sia effettuato il tesseramento, anche se non si dispone fisicamente del cartellino tecnico identificativo. Dalla 4<sup>a</sup> giornata non saranno ammessi dirigenti e atlete/i senza tesserino identificativo UISP visibile. Nel caso in cui il cartellino tecnico sia sprovvisto di fotografia, il giocatore o il dirigente non verrà ammesso sul terreno di gioco se sprovvisto di documento identificativo.

Il termine massimo d'attesa per la presentazione sul terreno di gioco delle squadre è fissato, in deroga all'art. 60/b R.A. - N.G., nella durata di 15 minuti per il calcio a 5. Le squadre che non si presenteranno entro tale termine, saranno considerate rinunciatarie e sanzionate con quanto previsto dall'art.107 R.D. - N.G.

## **IL VANTAGGIO SI APPLICA**

**Reg. 2** - Il Pallone deve essere quello a rimbalzo controllato numero 4.

**Reg. 7** - Cronometrista - Regola NON APPLICATA dalla SDA Calcio UISP.

**Reg. 8** - Durata della gara: **3 tempi di 15 Minuti** Primi Calci, Pulcini ed Esordienti, **2 tempi da 25 Minuti** Giovanissimi, Allievi ed Under 20.

- **Time-Out** potrà essere concesso 1 minuto x tempo per squadra, e potrà essere richiesto dall'Allenatore.

**Il Time-Out non può essere richiesto durante i tempi supplementari (se previsti)**

**Reg. 9** - Calcio d'inizio e ripresa del Gioco.

**Una rete non può essere realizzata direttamente su calcio d'inizio e ripresa del gioco.**

- La squadra che **vince il sorteggio** potrà scegliere il campo o la palla. Per il terzo tempo si effettua nuovamente il sorteggio.

**Reg.10-** Pallone in gioco e non in gioco.

- Quando la gara è disputata al coperto e il **pallone tocca accidentalmente il soffitto**, il gioco deve essere interrotto e successivamente ripreso con una **rimessa dalla linea laterale** a favore della squadra avversaria di quella che ha toccato per ultimo il pallone, tale rimessa viene effettuata da un punto della linea laterale **più vicino a dove il pallone ha toccato il soffitto**.

**Reg.12** - Falli e comportamento antisportivo.

- Calci di punizione **DIRETTI**:
- **Punto I)** Tenta di giocare il pallone intervenendo in **scivolata** su un avversario che sia in possesso del pallone o che sia in procinto di giocarlo (**contrasto scivolato**).
- **Stringere un avversario in sandwich**: si accorda un calcio di **punizione diretto** (rientra tra le punizioni dirette: trattenere un avversario).
- **N.B. Il contrasto scivolato va sempre punito, in qualsiasi modo venga effettuato ed anche se il calciatore, che entra in scivolata, prende il pallone, ovviamente con l'avversario a distanza di gioco.**
- **Ammonizione**: non si esibisce il cartellino ma si spiega al bambino cosa ha fatto. Se questi dovesse essere sanzionato successivamente con un'altra ammonizione, si dice al suo Dirigente di sostituirlo e di tenerlo in panchina fino al termine del tempo in corso (**cat. PC.P.**)
- **Espulsione**: non si esibisce il cartellino ma si richiede al Dirigente del bambino di sostituirlo e di non farlo più entrare in alcun tempo di gioco della gara. Non si hanno ripercussioni sulle gare successive (**cat. PC.P.**)
- **Espulsione del Dirigente Unico di una società**: gli si comunica che è da ritenersi espulso ma

che DEVE stare in panchina senza proferire alcuna protesta, pena la sospensione definitiva della gara (cat. PC.P.)

**Reg.14** - Falli Cumulativi - applicati nella categoria Under 20, Allievi e Giovanissimi, non si applica nelle categorie Primi Calci, Pulcini ed Esordienti.

**Reg.17** - Rimessa dal Fondo.

- Il portiere dovrà rimettere il pallone entro i 4 secondi (dal momento in cui ne entra in possesso ) pena una **punizione indiretta** sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui l'infrazione è stata commessa.  
**Nelle categorie Primi Calci Pulcini ed Esordienti il portiere può ricevere sempre il pallone da un proprio compagno di squadra ma deve intervenire solo con i piedi sullo stesso.**
- **Il Portiere**: dopo una parata efficace, può calciare al volo il pallone senza che questo prima tocchi il terreno di gioco e, in questo modo, può segnare una rete.
- **Il Portiere**: quando gioca il pallone, con i piedi, nella metà campo avversaria (azione di attacco), non ha l'obbligo del rispetto dei 4 secondi.
- **L' Arbitro**: segnalerà il tempo di recupero alzando la mano e indicando i minuti di recupero ad ogni fine tempo regolamentare.
- **L' Arbitro**: indicherà sollevando il braccio, i 4 secondi con la mano per la ripresa del gioco dopo una rimessa laterale un calcio di punizione o rimessa dal fondo.
- Obbligo di 2 palloni per squadra in casa e fuori casa.
- Le scarpe per giocare a calcio a 5 **non possono essere a 6 o a 13 tacchetti**.  
Si possono usare esclusivamente scarpe da ginnastica o da calcetto.  
**Nelle gare che vengono disputate nei palazzetti dello sport o palestre si potranno usare solo scarpe da calcio a 5 indoor (quelle senza tacchetti) o scarpe da ginnastica.**  
Lacci delle scarpe: a cura dei Dirigenti legarli bene prima della gara. Nel caso si slacciassero con la partita in corso, non si interrompe il gioco e si continua fino al primo fermo palla.
- **Comportamento diseducativo degli spettatori**: si avvisano i Dirigenti delle due squadre di richiamare all'ordine i propri sostenitori e questo richiamo fatto va riportato sul Referto di gara. Nel caso si ripetessero le intemperanze, la gara va definitivamente sospesa.

## DEROGHE AL REGOLAMENTO 2019-2020

Solo per le giovanili (Micro, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti)

- 1) Il portiere può ricevere il retropassaggio da un compagno sempre ma non può toccare la palla con le mani solo con i piedi.
- 2) Il contrasto violento anche se sul pallone verrà sempre sanzionato con un calcio di punizione diretto **(questa norma deve essere particolarmente punita per evitare intimidazioni da parte dei giocatori più grandi verso i più piccoli o da maschi contro femmine)**.
- 3) La regola dei falli cumulativi è abrogata.
- 4) In caso di **sostituzione anticipata**, non si ammonisce l'atleta, ma di fischia un calcio di **punizione diretto** dal punto dove è entrato in anticipo il giocatore.
- 5) Alle gare ufficiali è possibile far partecipare, segnandoli in distinta, fino ad un massimo di 15 atleti.

6) Nelle categorie **Micro, Primi Calci e Pulcini (no Esordienti)** la ripresa del gioco del portiere che passa la palla ad un compagno entro i 10 metri dalla linea di fondo deve essere vincolata al non pressing della squadra avversaria al fine di aiutare la ripresa del gioco, il tempo massimo per il non pressing, dal momento in cui il difensore entra in possesso di palla, è di 4 secondi al termine dei quali si potrà intervenire sulla palla da parte dell' avversario.

**Struttura di Attività Calcio UISP Ciriè Settimo Chivasso e Torino.**