

Lega Calcio Uisp Settore Tecnico

Spostamenti per Arbitri e Assistenti del Calcio a 11, Calcio a 7, Calcio a 5 Tabelle con disegni informativi

Torino, Dicembre 2014

Lega Calcio Uisp Settore Tecnico

Spostamenti in campo arbitro e assistenti calcio a 11

1. Ingresso sul Terreno di Gioco

Posizionamento Iniziale

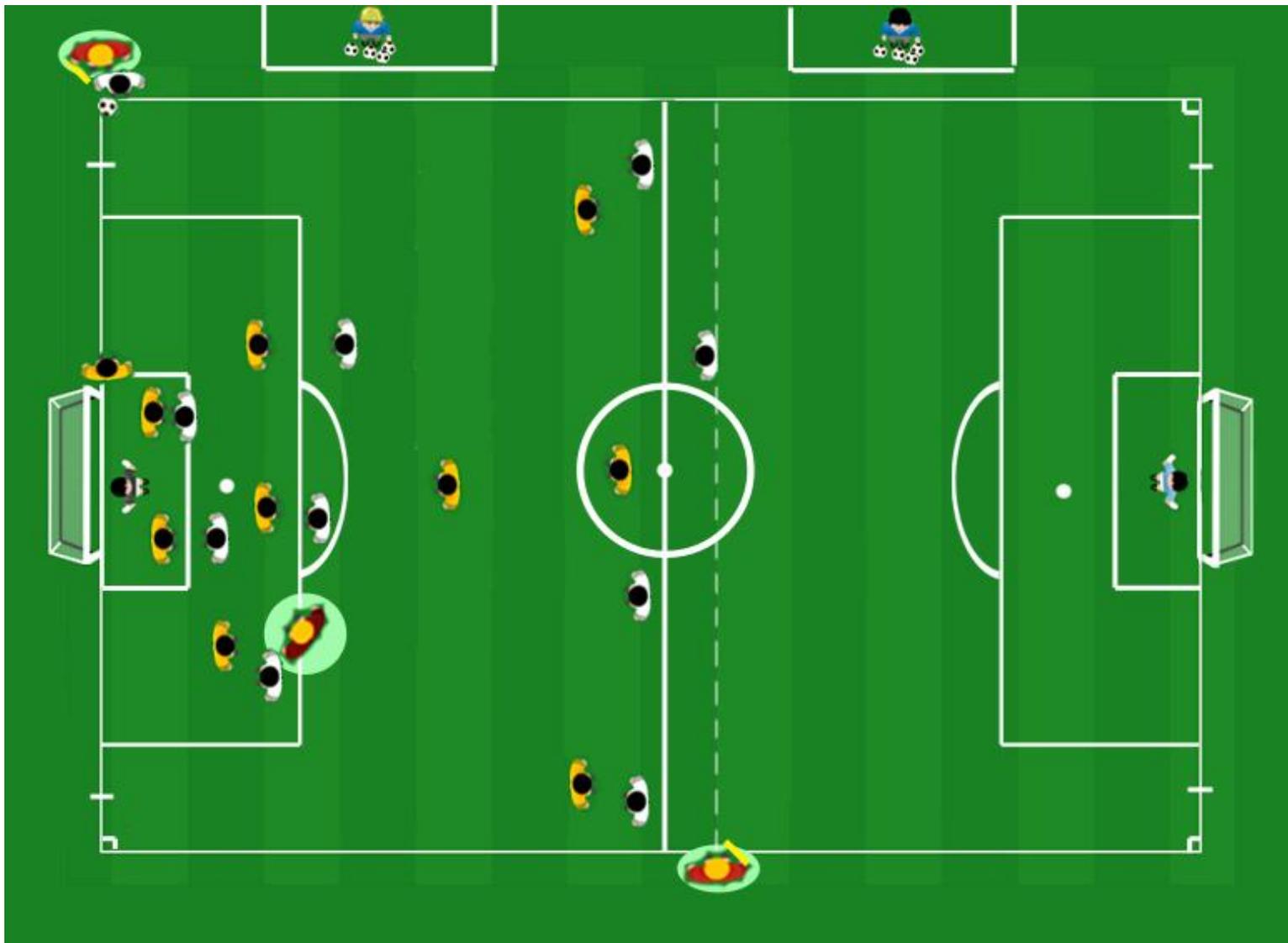


2. Posizionamento sul calcio di rinvio (*)



(*) L'Assistente dovrà: 1) verificare che il pallone sia nell'area di porta; 2) verificare che il pallone calciato esca dall'area di rigore ; 3) allinearsi al penultimo difendente

3. Posizionamento sul calcio d'angolo 1



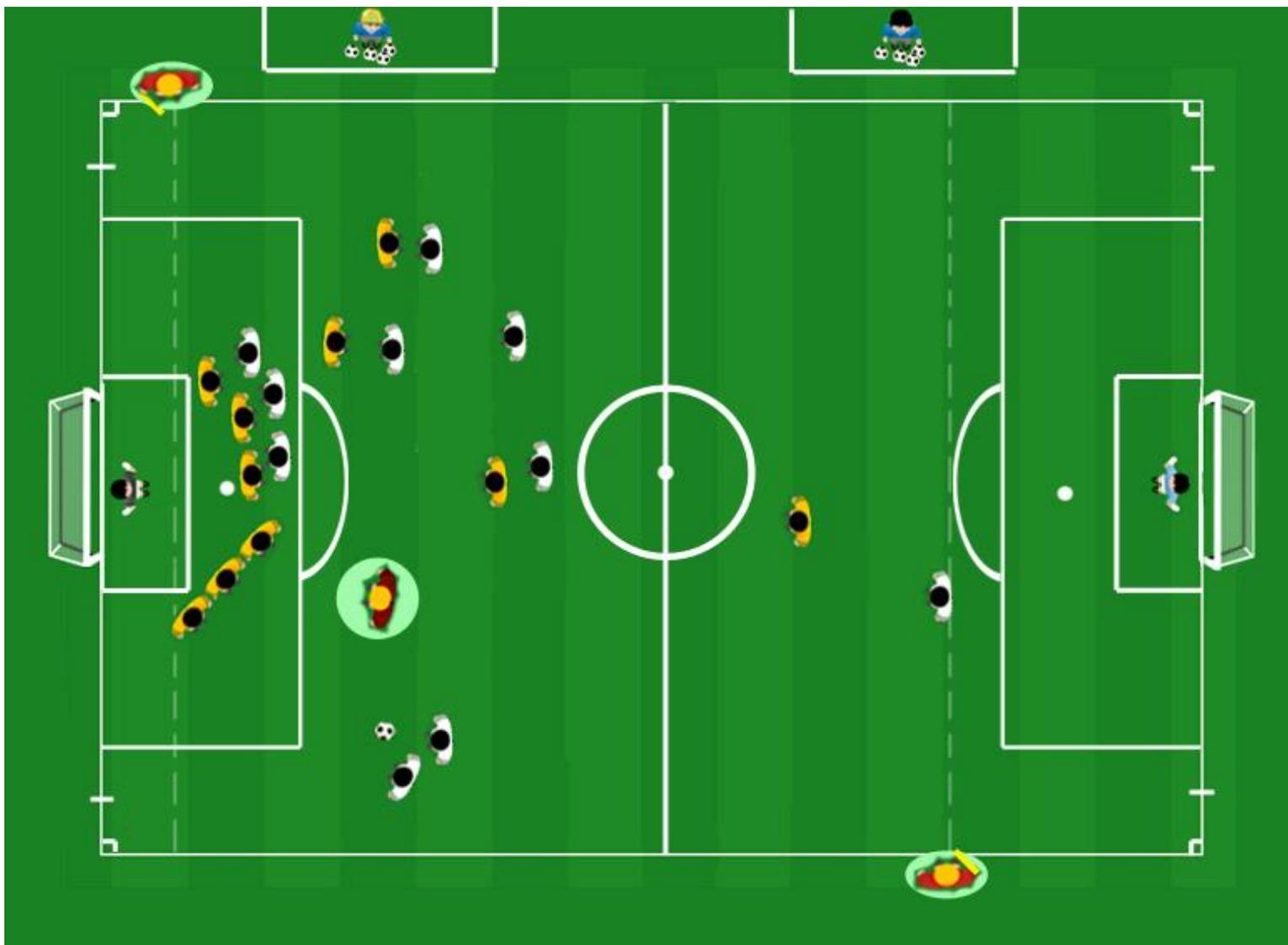
4. Posizionamento sul calcio d'angolo 2



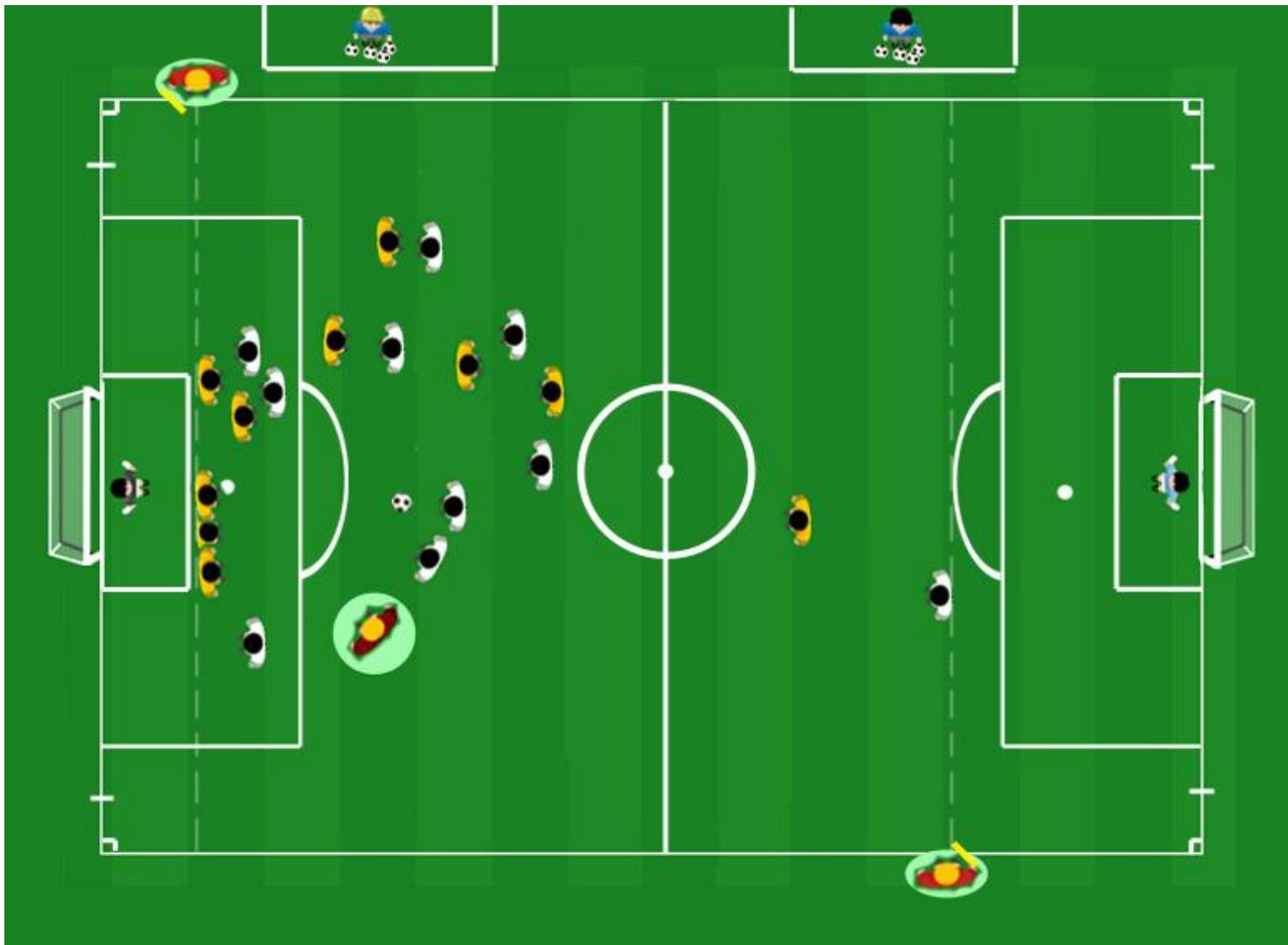
6. Posizione del pallone, che rende difficile il posizionamento dell'Arbitro sui calci di punizione



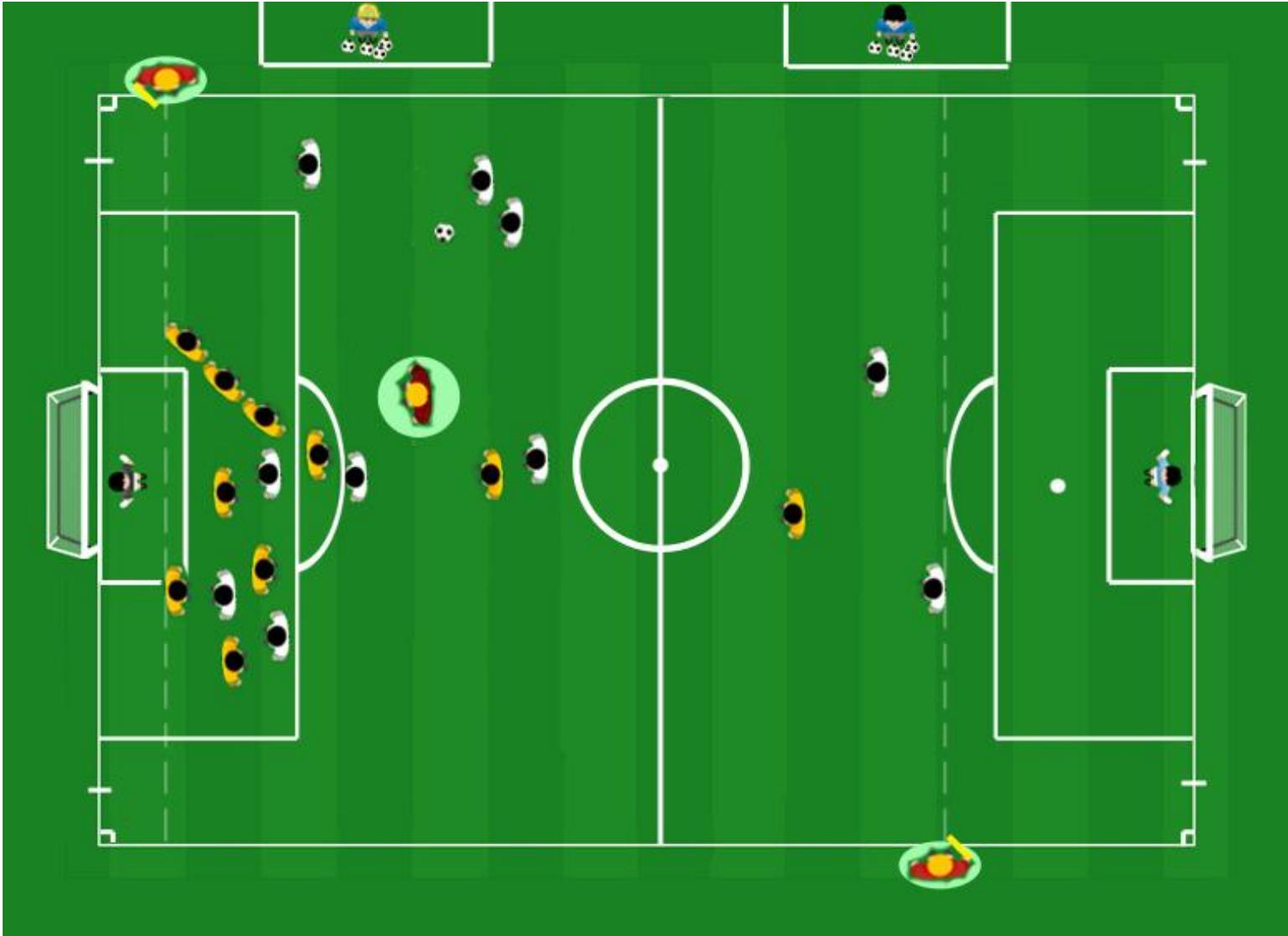
7. Posizione su calcio di punizione dalla sinistra



8. Posizione su calcio di punizione con barriera centrale



9. Posizione su calcio di punizione dalla destra con giocatori in area



10. Posizione su calcio di punizione dalla destra con giocatori fuori dall'area



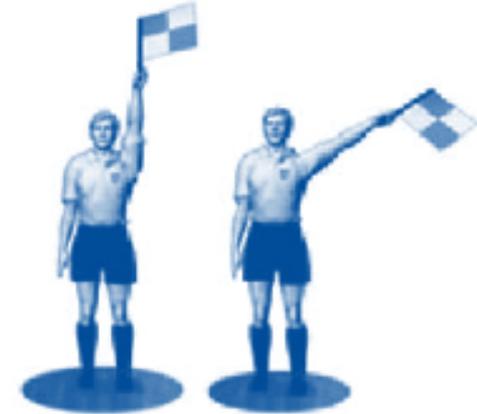
Segnali a cura degli assistenti



Rimessa dalla linea laterale
Per la squadra attaccante Per la squadra difendente



Fallo commesso da un difendente



Fallo commesso da un attaccante



Fuorigioco



Nella zona vicina all'AA



Nella zona centrale



Nella zona opposta all'AA



Calcio di rinvio

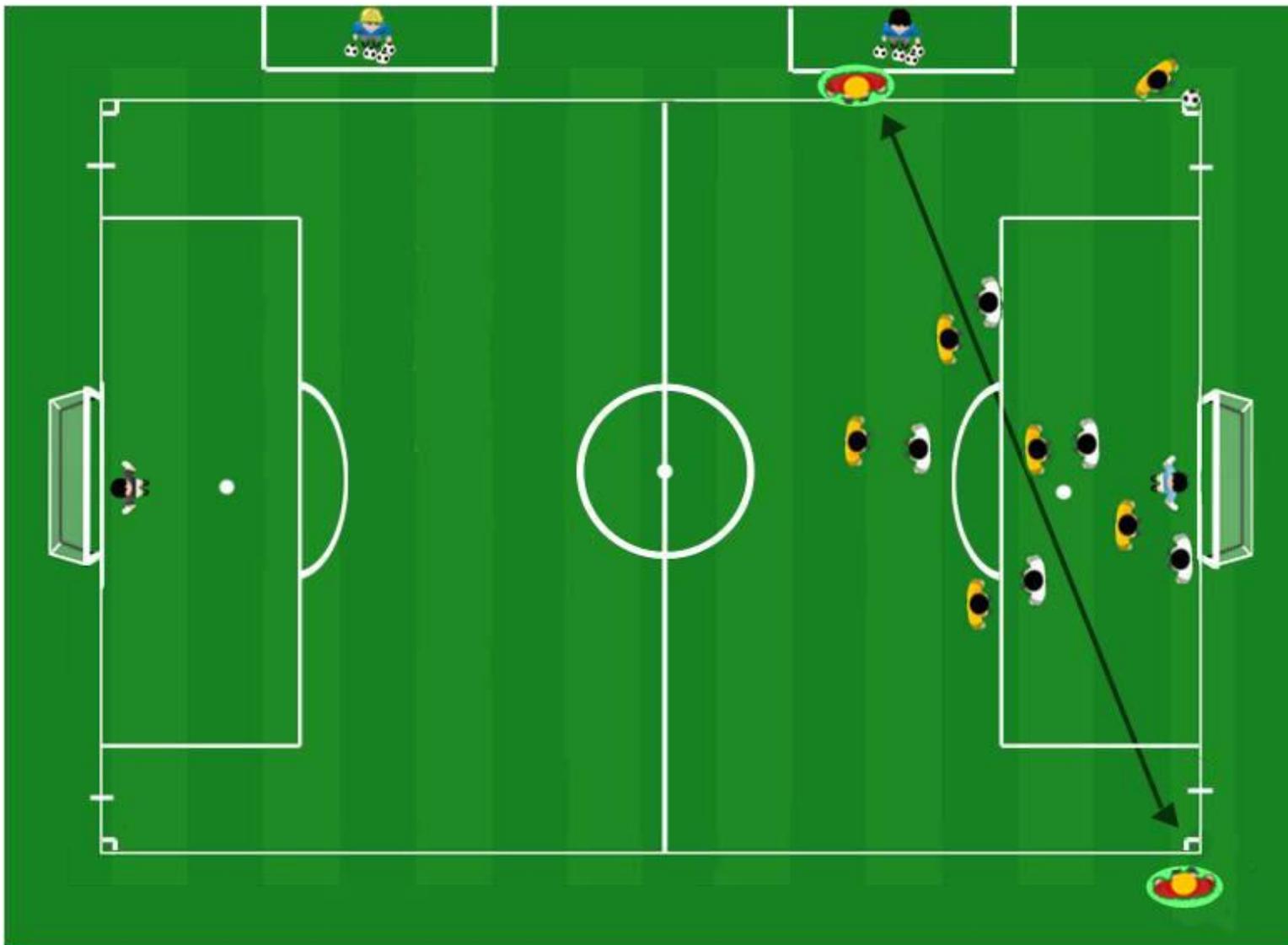


Calcio d'angolo

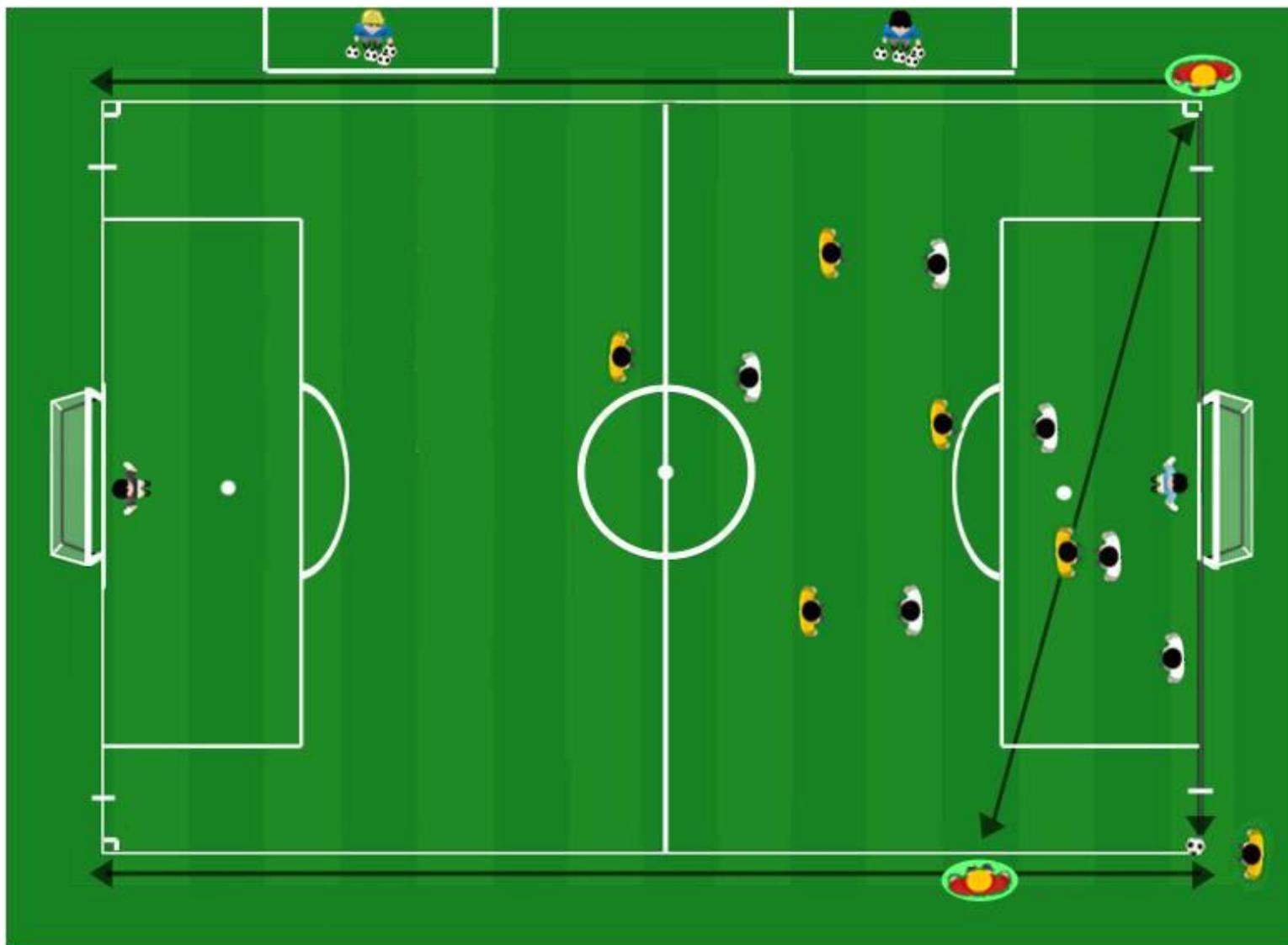
Lega Calcio Uisp Settore Tecnico

Spostamenti in campo arbitro calcio a 7

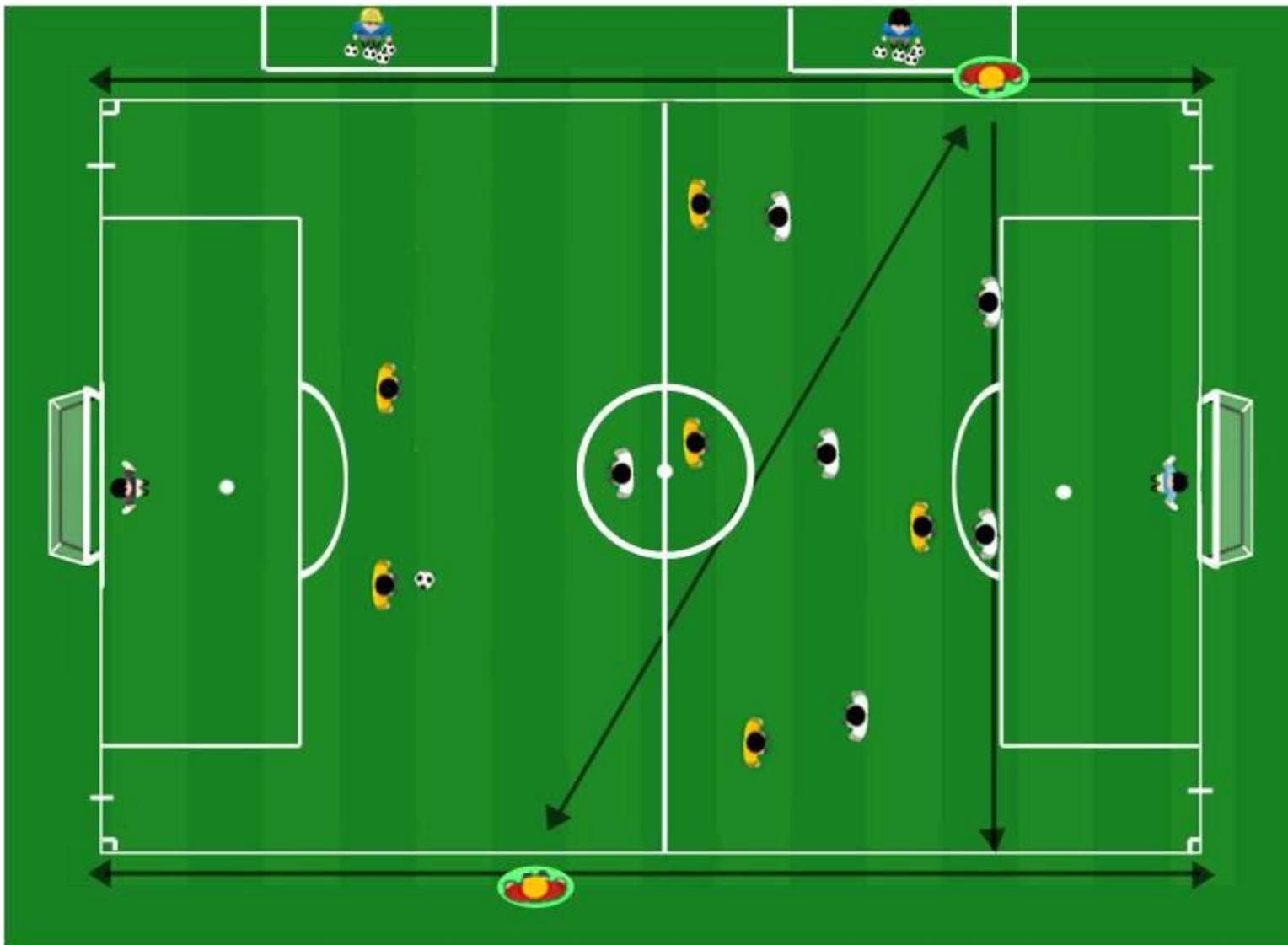
3. Posizionamento su calcio d'angolo (1)



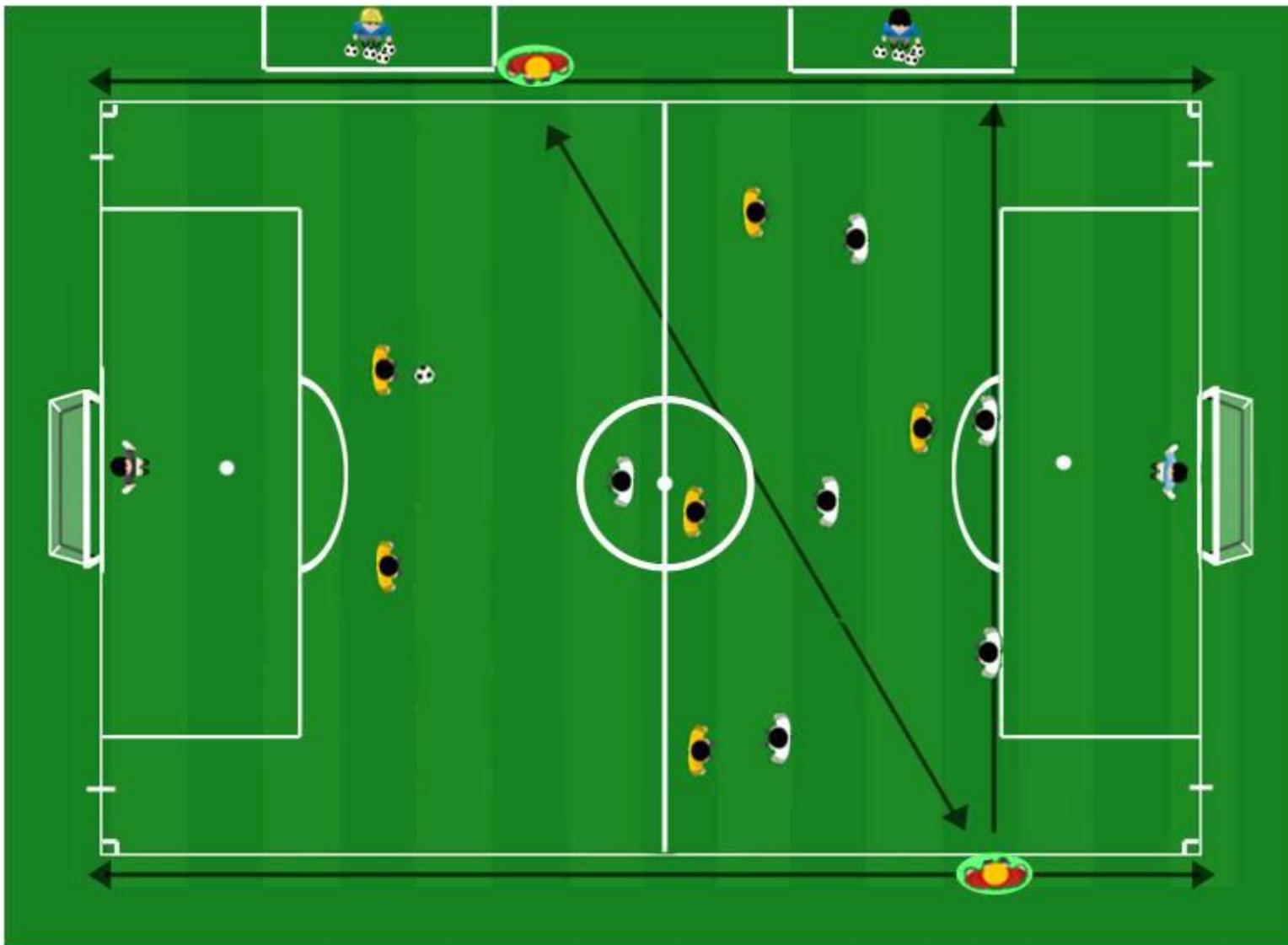
4. Posizionamento su calcio d'angolo (2)



5. Posizionamento su calcio di punizione (1)



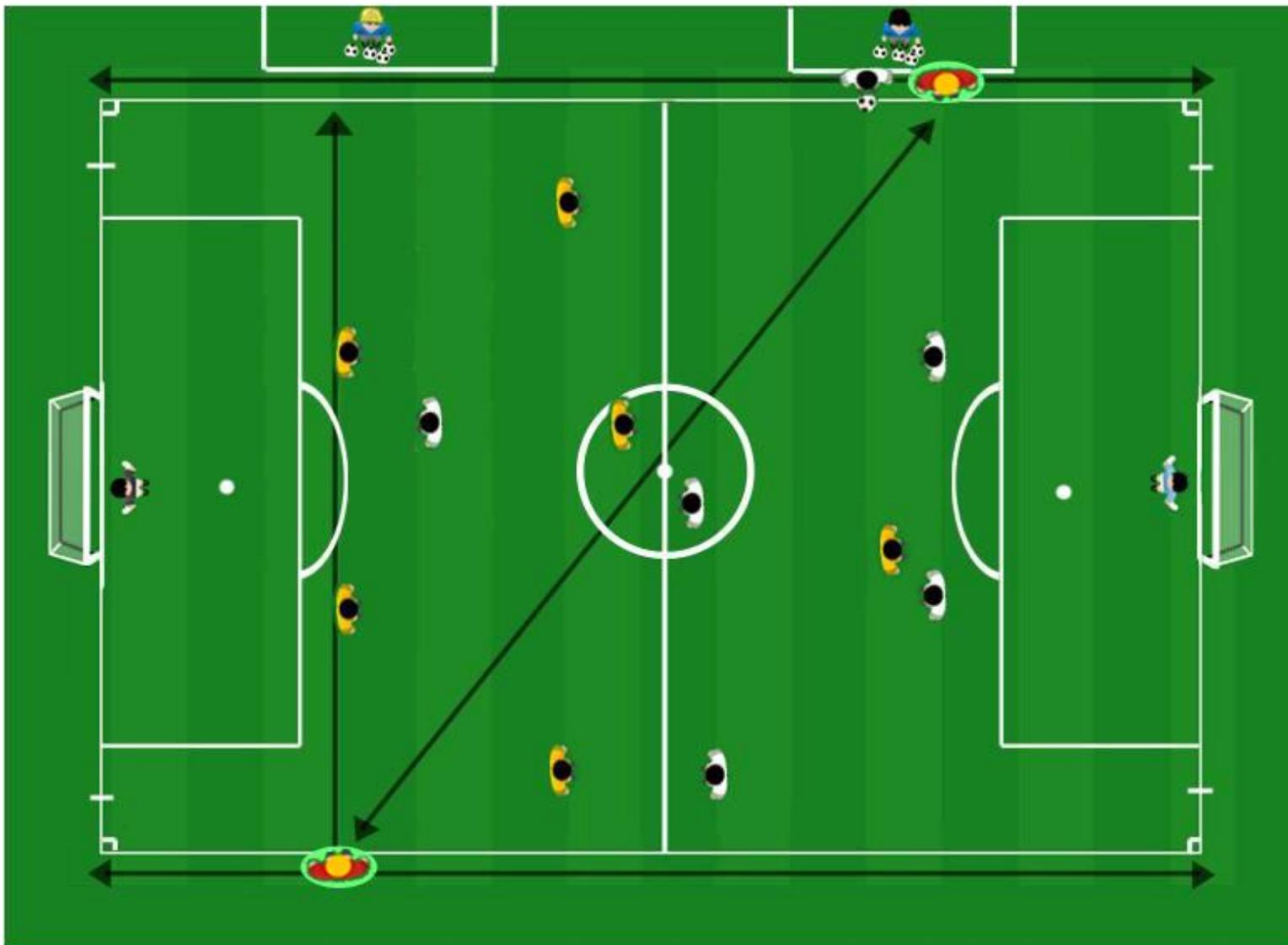
6. Posizionamento su calcio di punizione (2)



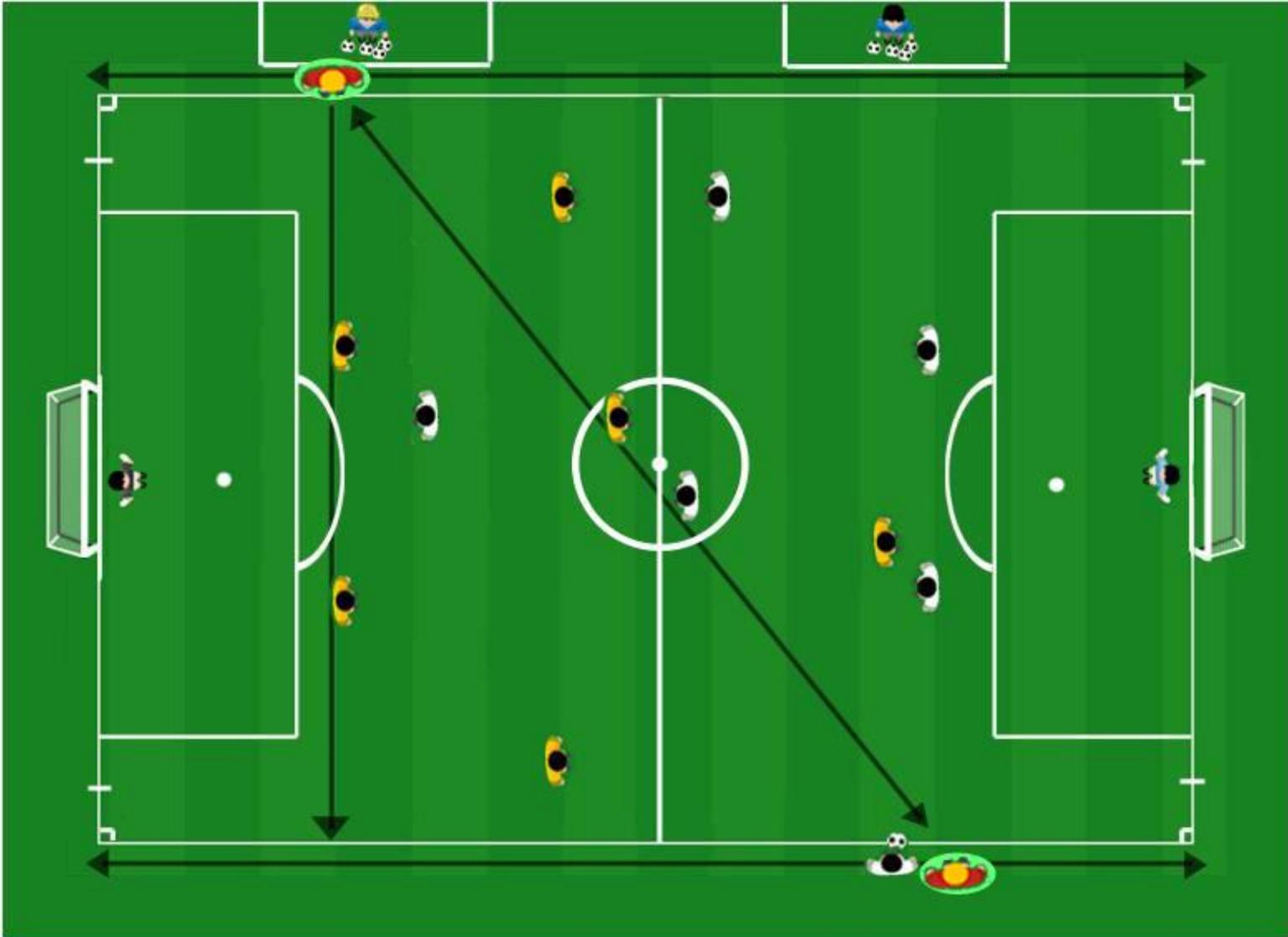
7. Rigore



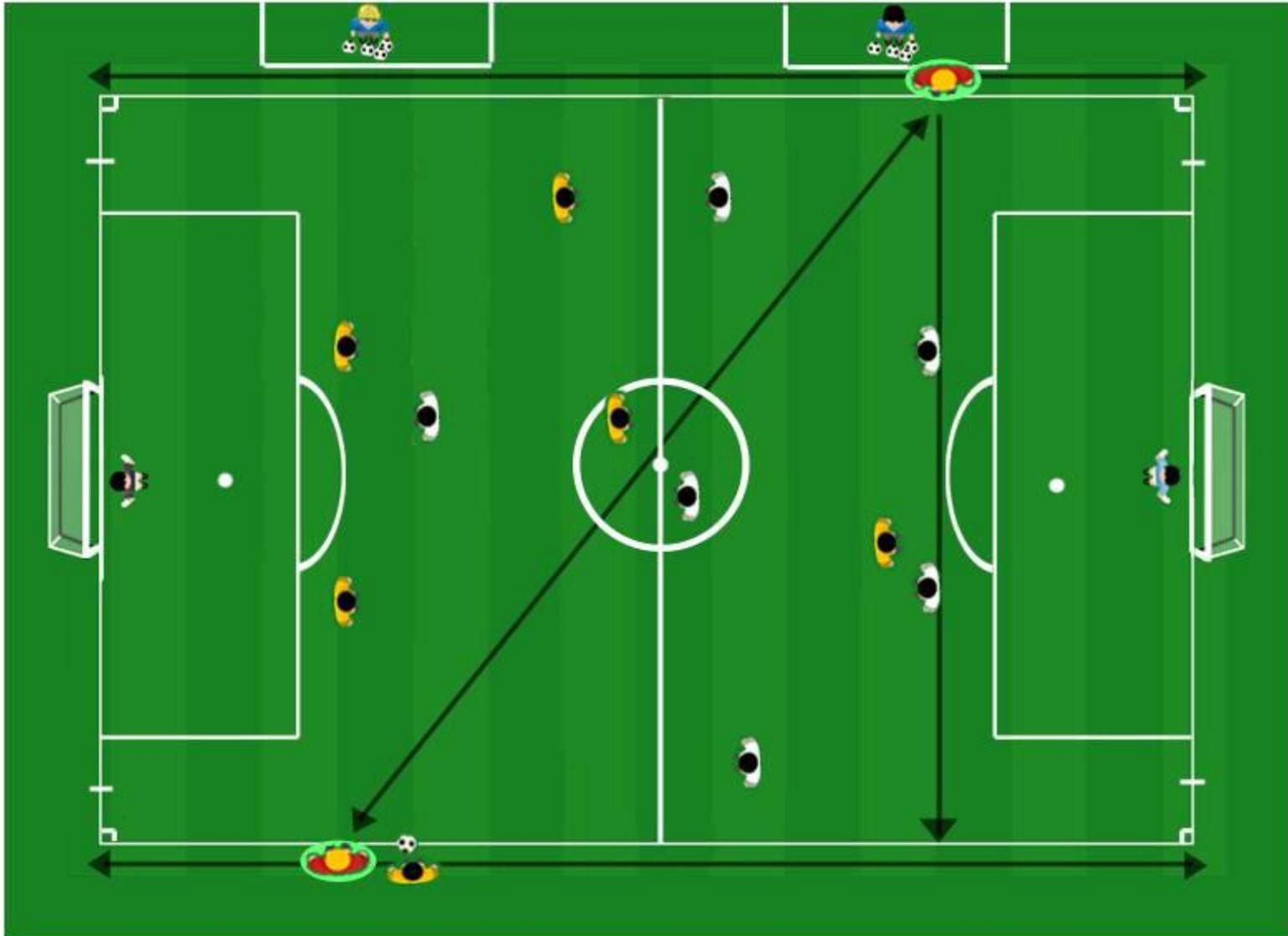
8. Posizionamento sulle rimesse dalla linea laterale (1)



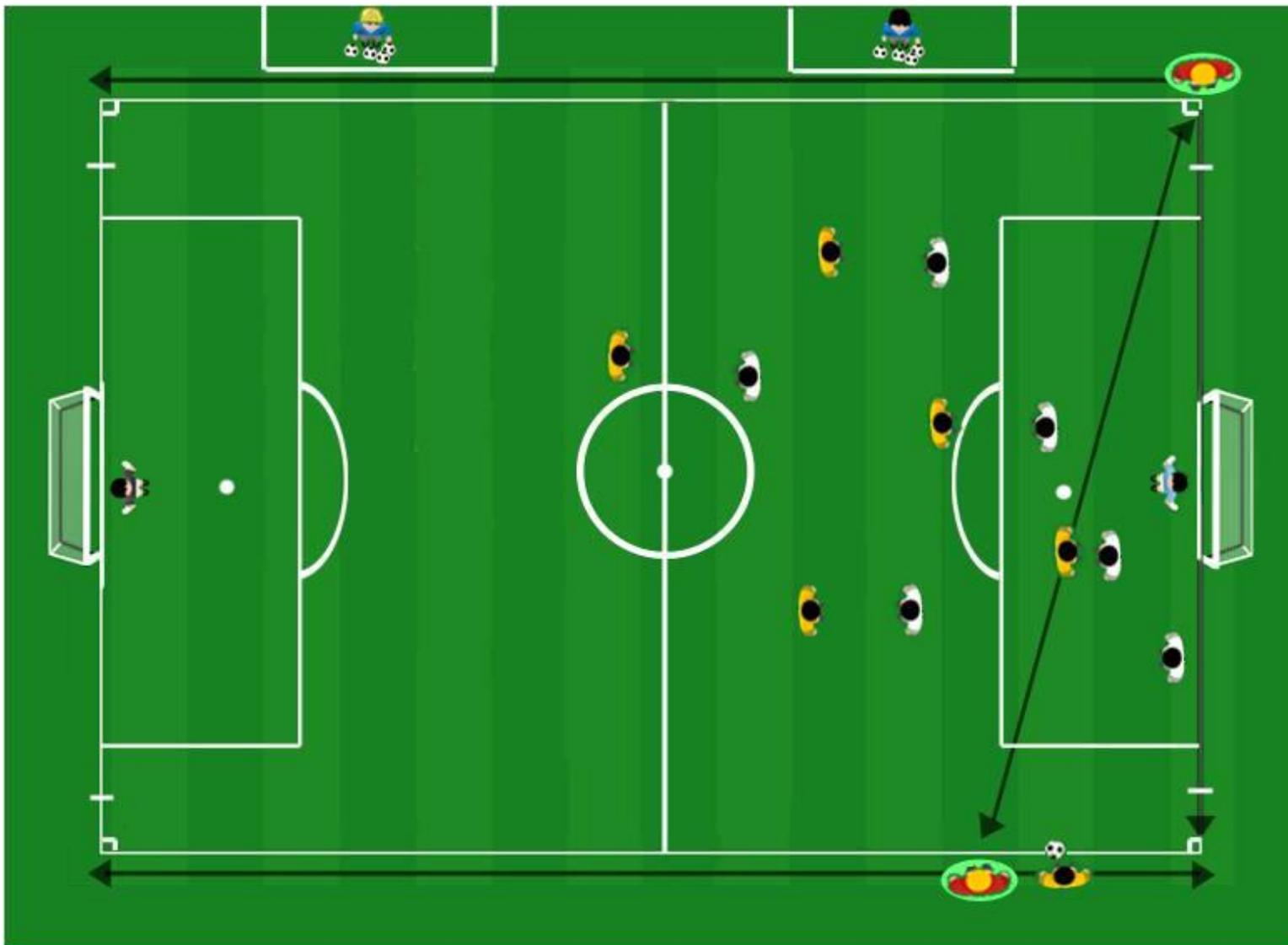
9. Posizionamento sulle rimesse dalla linea laterale (2)



10. Posizionamento sulle rimesse dalla linea laterale (3)



11. Posizionamento sulle rimesse dalla linea laterale (4)



Lega Calcio Uisp Settore Tecnico

Spostamenti in campo arbitro calcio a 5

1. Posizionamento sul calcio d'inizio (obbligatorio)

Al fischio d'inizio della gara, l'arbitro (1° Arbitro) posizionato sulla linea laterale di fronte alla zona delle sostituzioni, deve essere allineato con la linea mediana per controllare che il calcio d'inizio sia eseguito correttamente.

L'arbitro posizionato sul lato sostituzioni (2° Arbitro) deve trovarsi in linea con il penultimo difendente della squadra che non esegue il calcio d'inizio.



2. Posizionamento su rimessa dal fondo



3. Posizionamento su calcio d'angolo (obbligatorio) (1)



4. Posizionamento su calcio d'angolo (obbligatorio) (2)



6. Posizionamento su calcio di punizione (2)



7. Posizionamento su calcio di punizione (3)



8. Posizionamento su calcio di punizione (4)



9. Posizionamento su calcio di rigore (obbligatorio)

Uno degli arbitri si posiziona in linea con il punto del calcio di rigore ad una distanza di circa 5 metri e controlla che il pallone sia posizionato correttamente, identifica colui che esegue il tiro e verifica che gli altri calciatori rispettino la distanza durante l'esecuzione del calcio di rigore. Egli non dà il segnale per eseguire il tiro se prima non ha verificato, assistito dall'altro arbitro se necessario, che la posizione di tutti i calciatori sia corretta. L'altro arbitro deve essere posizionato nel punto d'intersezione tra la linea di porta e la linea dell'area di rigore. Se il portiere avanza dalla linea di porta prima che il tiro sia eseguito, e non è segnata una rete, l'arbitro emetterà un fischio e ordinerà la ripetizione del calcio di rigore.



10. Posizionamento su tiro libero (obbligatorio)

Uno degli arbitri si posiziona in linea con il punto del tiro libero ad una distanza di circa 5 metri e controlla che il pallone sia posizionato correttamente, identifica colui che esegue il tiro e verifica che gli altri calciatori rispettino la distanza durante l'esecuzione del tiro libero. Egli non dà il segnale per eseguire il tiro se prima non ha verificato, assistito dall'altro arbitro se necessario, che la posizione di tutti i calciatori sia corretta. L'altro arbitro deve essere posizionato nel punto d'intersezione tra la linea di porta e la linea dell'area di rigore, e verifica se il pallone entra in porta.



11. Posizionamento su tiro libero eseguito oltre il punto del tiro libero (obbligatorio) (1)

Uno degli arbitri si dispone in linea con il pallone ad una distanza di circa 5 metri, laddove possibile, controlla che il pallone sia posizionato correttamente, identifica colui che esegue il tiro e verifica che gli altri calciatori rispettino la distanza durante l'esecuzione del tiro. Egli non dà il segnale per eseguire il tiro se prima non ha

verificato, assistito dall'altro arbitro, che la posizione di tutti i calciatori sia corretta.

L'altro arbitro deve essere posizionato nel punto d'intersezione tra la linea di porta e la linea dell'area di rigore, e verifica se il pallone entra in porta.



12. Posizionamento sul tiro libero eseguito oltre il punto del tiro libero (obbligatorio) (2)



13. Posizionamento sulle rimesse dalla linea laterale (1)

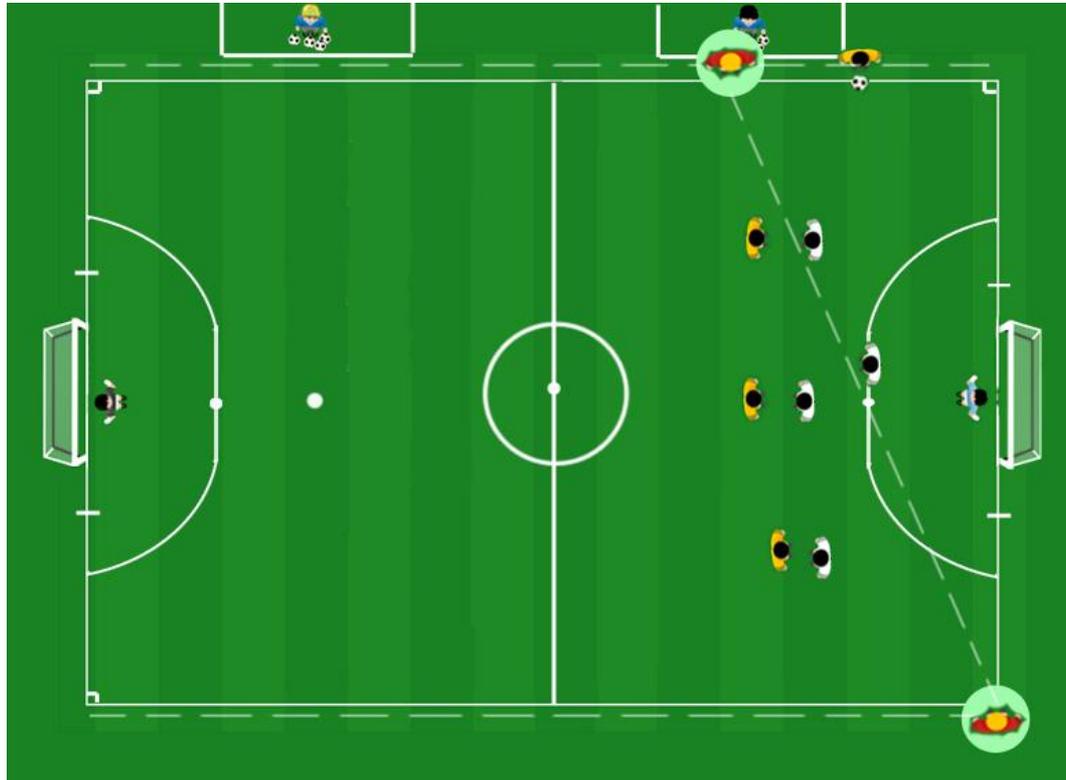


16. Posizionamento sulle rimesse dalla linea laterale (4)



17. Posizionamento sulle rimesse dalla linea laterale (obbligatorio) (5)

Durante una rimessa dalla linea laterale vicina all'arco d'angolo in favore della squadra attaccante, l'arbitro più vicino al punto di esecuzione della rimessa rimane a una distanza di circa 5 metri. Da questa posizione controlla che la rimessa sia eseguita correttamente e che i difensori indietreggino a 5 metri dalla linea laterale. L'arbitro più lontano dal punto di esecuzione della rimessa si posiziona dietro l'arco d'angolo all'altezza della linea di porta. Da questa posizione osserva il pallone e il comportamento dei calciatori.



18. Posizionamento durante i tiri di rigore (obbligatorio)

L'arbitro deve posizionarsi sulla linea di porta a circa 2 metri dalla stessa. Il suo compito principale è di verificare se il pallone oltrepassa la linea e se il portiere avanza dalla linea di porta: se il pallone ha oltrepassato chiaramente la linea di porta, l'arbitro deve entrare in contatto visivo con il secondo arbitro per verificare che non sia stata commessa alcuna infrazione

Il secondo arbitro deve posizionarsi in linea con il punto del calcio di rigore, ad una distanza di circa 3 metri, per controllare che il pallone e il portiere compagno del calciatore che esegue il tiro siano posizionati correttamente. Tutti gli arbitri registrano i tiri di rigore effettuati e i numeri dei calciatori che li hanno eseguiti.



19. Posizionamento arbitro singolo su rimessa laterale – POSIZIONE ERRATA

L'arbitro non si posiziona dal lato in cui si svilupperà l'azione: in questo modo è ostacolato dal giocatore che effettua la rimessa, sia nella corsa, che nella visuale dell'azione, non riuscendo a gestire la posizione del pallone dalla rimessa.



20. Posizionamento arbitro singolo su rimessa laterale – POSIZIONE CORRETTA

L'arbitro si posiziona dal lato in cui si svilupperà l'azione: in questo modo sarà sempre vicino alla zona critica dell'azione e non sarà ostacolato dal giocatore che effettua la rimessa, né nella corsa, né nella visuale dell'azione. Controllerà anche meglio la posizione del pallone nella rimessa.



21. Posizionamento arbitro singolo su rimessa laterale

Quando occorre si entra in campo per controllare meglio la posizione del pallone durante la rimessa laterale e per dare pressione psicologica ai giocatori difendenti riguardo al rispetto della distanza.



22. Posizionamento arbitro singolo durante il time-out

Durante il time-out è bene controllare che i titolari rimangano in campo ed evitare possibili discussioni tra avversari.



23. Posizionamento arbitri durante il time-out



Il linguaggio del corpo è uno strumento che gli arbitri utilizzeranno per:

- aiutarsi a dirigere la gara
- mostrare autorevolezza e auto-controllo

Il linguaggio del corpo non serve per: spiegare una decisione



Time out



Quinto fallo cumulativo



Conteggio dei 4 secondi(1)



Conteggio dei 4 secondi(2)



Cumulo del fallo dopo che il vantaggio è stato applicato



Ammonizione



Espulsione



Calcio di punizione indiretto

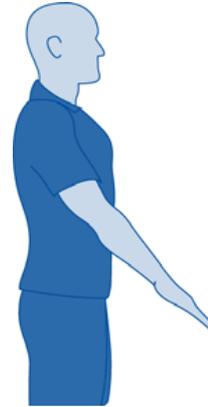
Segnali a cura dell' arbitro



Rimessa laterale



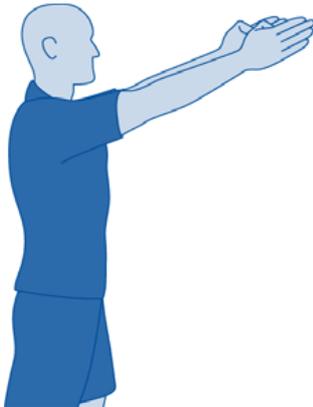
Calcio d'angolo



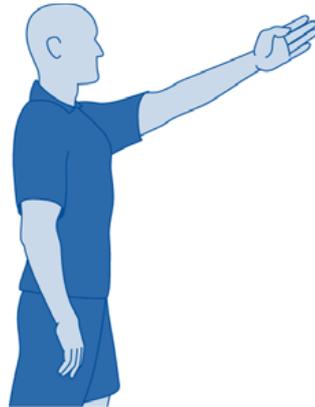
Rimessa dal fondo



Calcio punizione diretto
Calcio di rigore



Vantaggio a seguito
di fallo cumulativo



Vantaggio a seguito
di fallo non cumulativo



Cumulo del fallo dopo che il vantaggio è
stato applicato (1 e 2)

