

REGOLAMENTO 3° NAONIS TARAVANA

PREMESSA

Lo scopo Naonis Taravana è la promozione e la divulgazione della didattica e della disciplina dell'apnea con intenti di aggregazione, informazione, formazione e divertimento.

Questo non vuol dire bandire la giusta competitività, con sé stessi e con gli altri, ma rappresenta allo stesso tempo un netto rifiuto all'agonismo estremo e al risultato ad ogni costo.

Visto lo scopo della manifestazione, il suo successo sarà decretato dall'ottenimento di tale proposito, non da grandi risultati ottenuti a scapito della propria sicurezza.

E' naturalmente proibita l'assunzione di qualunque sostanza dopante, ivi compresa l'inalazione di ossigeno prima delle prove.

La gara di apnea TARAVANA, si effettua in vasca corta (25m).

Si compone di due prove distinte: apnea statica e apnea dinamica (divisa nelle categorie singolo e a squadre), più una prova staffetta-sprint sui 75m (25m da parte di ciascun elemento della squadra).

PARTECIPAZIONE/ISCRIZIONE

La partecipazione alla gara è aperta a tutti gli iscritti a società sportive dilettantistiche, apneisti e non (è richiesta comunque familiarità con le discipline acquatiche, nuoto, ecc.).

Non ci sono limiti di età e le categorie sono solo di genere, maschile e femminile.

Gli atleti minorenni potranno partecipare solo se accompagnati da un responsabile della propria società delegato dai genitori.

In ogni squadra potrà comunque esserci solo 1 atleta sotto i 14 anni.

L'evento è coperto da assicurazione per tutta la durata delle gare.

Quota di iscrizione € 15.00.

Le iscrizioni dovranno pervenire entro il giorno giovedì 13 NOVEMBRE 2019, inviando i moduli allegati, debitamente compilati, tramite e-mail all'indirizzo naonisapnea@gmail.com

La composizione delle squadre sarà effettuata sabato 16 novembre 2019 dalle ore 18,00 presso un ristorante della zona che sarà indicato sul sito www.naonisapnea.com. Alla composizione delle squadre possono assistere tutti gli atleti iscritti.

Le gare si svolgeranno nella "Piscina Comunale Del Bianco" in viale Treviso, 12 a Pordenone.

Inizio gare ore 09.30

Ritrovo in piscina ore 08.30 per i ragguagli ed eventuali espletamenti burocratici

Per ovvi motivi organizzativi si richiede la massima puntualità.

CERTIFICATO MEDICO

Tutti gli atleti, dovranno esibire, all'atto della registrazione prevista per l'evento, un certificato di idoneità fisica sportiva non agonistica in corso di validità.

Si chiede di porre particolare attenzione alla data di scadenza del certificato medico

Gli atleti dovranno comunicare all'organizzazione eventuali trattamenti *medici che possano avere ripercussioni* su manovre e/o trattamenti di assistenza d'emergenza eventualmente praticate sull'atleta stesso in caso di necessità, cui sono sottoposti *al momento della partecipazione*.

PRESENTAZIONE ATLETI

Ogni atleta, o il rappresentante della società, dovrà presentarsi presso il Desk Iscrizioni predisposto dall'organizzazione, con i documenti richiesti di tutti i propri compagni (certif. medico + modulo di iscrizione).

Tutti i partecipanti dovranno essere presenti al Briefing successivamente alla presentazione al desk iscrizioni

ATTREZZATURA

Ogni partecipante è responsabile della propria attrezzatura e dovrà utilizzare l'attrezzatura in modo che non arrechi danni o lesioni agli altri partecipanti o allo staff.

Se lo staff dovesse individuare problematiche o anomalie nell'attrezzatura ed equipaggiamento di un atleta, lo comunicherà al partecipante stesso invitandolo a rimediare l'inconveniente.

Nel caso non sia possibile rimediare in maniera semplice, l'atleta sarà invitato ad attendere la decisione relativamente alla segnalazione che contemporaneamente sarà sottoposta ai giudici ed all'organizzatore dell'evento.

ZAVORRE

Ogni zavorra eventualmente impiegata deve consentire il rilascio immediato da parte dell'atleta o la rimozione da parte degli assistenti in caso di necessità o emergenza.

Non è consentito l'impiego di zavorre, altra attrezzatura, equipaggiamento, meccanismi o altro sotto la muta od il costume.

MASCHERE ED OCCHIALINI

È consentito l'uso di qualunque tipo di occhialini o maschera, a patto che le lenti non siano specchiate od oscurate e consentano di vedere chiaramente gli occhi dell'atleta.

Sono da preferire lenti di colore neutro, completamente trasparenti.

TAPPANASO

È consentito l'uso del tappanaso, purché agevolmente rimovibile dagli assistenti in caso di necessità o emergenza.

DISPOSITIVI MUSICALI

Non è consentito l'uso di apparecchiature musicali (cuffiette o altro) durante la gara in tutte le discipline

MODALITA' DI CHIAMATA DEGLI ATLETI

Ad ogni singolo atleta, ad estrazione, sarà attribuito un numero progressivo che costituirà l'ordine di partenza per le prove di apnea statica (che si terrà per prima) e dinamica (che si terrà per seconda).

A trenta minuti dall'inizio della chiamata per la prova di apnea statica (due minuti dallo start) avrà luogo la prova di apnea dinamica con lo stesso ordine di partenza della prova precedente.

LA PRESTAZIONE

REGOLE COMUNI A TUTTE LE DISCIPLINE

L'atleta durante la prova e durante l'uscita non può essere aiutato o sorretto, pena l'annullamento della prova.

E' possibile effettuare la prova assistiti in vasca da un collaboratore di fiducia. In mancanza del collaboratore di fiducia, l'assistenza sarà comunque garantita dall'organizzazione.

Al termine di tutte le prove, sia di apnea dinamica, sia di apnea statica che staffetta-sprint, l'atleta deve togliere la maschera, dire il proprio nome e dare il segnale di OK.

Nel caso in cui non sia rispettata tale sequenza o nel caso in cui l'atleta durante la sua prova o alla emersione dimostri segni, anche lievi, di samba o black out, la prova sarà considerata nulla.

L'intervento di salvamento rende non valida la prova.

Al termine del protocollo, i giudici comunicano all'atleta la validità o meno della prestazione.

Al segnale dei giudici l'atleta potrà abbandonare il campo della prova.

DECISIONI DEI GIUDICI

Le decisioni dei giudici di gara in qualunque ambito dell'evento sono assolutamente *inappellabili*.

Non è consentito alcun tipo di protesta/ricorso alle decisioni dei giudici, pena l'espulsione dell'atleta dall'evento.

CATEGORIA SINGOLO

1) La prova di apnea statica, consiste nel rimanere in immersione in apnea per il maggior tempo possibile.

E' possibile immergersi completamente, appoggiando il corpo al fondo piscina, o anche galleggiando in posizione prona con il viso immerso.

Prima dell'inizio della prova verrà chiesto all'atleta di dichiarare il proprio massimale di statica.

30" prima del massimale dichiarato e successivamente ogni 15" fino alla riemersione, verrà chiesto un "segnale di presenza", in difetto del quale, entro 5" l'atleta verrà girato dagli assistenti.

Il tempo parte dal momento in cui il viso viene immerso in acqua e termina nel momento in cui il viso riemerge, almeno fino al naso.

Una volta chiamati alla corsia di gara, gli atleti avranno 2 minuti di preparazione, scanditi dal giudice con le seguenti indicazioni 2', 1', 30", 1', 30", 20", 10", 5", 4", 3", 2", 1" – START.

L'atleta può iniziare la prova solo dopo lo START e comunque entro i dieci secondi seguenti, che saranno scanditi dal giudice.

La misurazione del tempo è al secondo.

Il calcolo del punteggio è di 1 punto ogni 3 secondi. Se dal conto rimane 1 secondo (es. 22") si arrotonda per difetto (21"), se la rimanenza è di 2 secondi (es. 23") si arrotonda per eccesso (24").

L'atleta che totalizzerà più punti nella apnea statica sarà dichiarato vincitore della prova relativa.

2) La prova di apnea dinamica consiste nel percorrere il maggior numero di metri in immersione con l'ausilio di pinne, monopinna o a corpo libero (rana).

Gli atleti saranno chiamati a coppie e potranno entrare nelle vasche centrali in attesa della chiamata alla corsia di gara. Una volta chiamati alla corsia di gara, gli atleti avranno 2 minuti di preparazione, scanditi dal giudice con le seguenti indicazioni 2', 1', 30", 1', 30", 20", 10", 5", 4", 3", 2", 1" – START.

L'atleta può iniziare la prova solo dopo lo START e comunque entro i dieci secondi seguenti, che saranno scanditi dal giudice.

La partenza può avvenire sfruttando la spinta dei piedi dal bordo vasca o per immersione entro i tre (3) metri dal bordo vasca, indicati da segnale visivo entro il quale il capo dell'atleta dovrà essere completamente immerso; sarà conteggiata una penalità di 5 punti se non rispettato.

Le virate devono essere eseguite con contatto della mano o di almeno un piede alla parete della vasca presso la quale si esegue la virata.

I metri percorsi vengono conteggiati dal bordo di partenza fino al punto in cui il viso riemerge almeno fino al naso.

La misurazione della distanza è al centimetro.

Il calcolo del punteggio è di un punto al metro. A questo si aggiunge un bonus di 3 punti per la prima virata ed un bonus di 6 punti per ciascuna delle seguenti.

Il punteggio totale sarà dato dalla somma dei due punteggi.

L'atleta che totalizzerà più punti nella dinamica sarà dichiarato vincitore della prova relativa.

Coefficiente di conversione punteggi

Ogni prestazione sarà convertita in punteggio utile in ragione dei seguenti coefficienti, che moltiplicano l'unità di misura della prestazione:

apnea dinamica con monopinna (DYM): 1,00 x metri percorsi

apnea dinamica con pinne (DYN): 1,20 x metri percorsi

apnea dinamica senza attrezzi (DNF): 1,30 x metri percorsi

3) La prova staffetta-sprint

Alla prova sprint partecipano tutti i componenti della squadra.

La prova consiste nel percorrere 75mt in immersione nel minor tempo possibile, ogni componente percorre 25mt (una vasca).

Una volta chiamati alla corsia di gara, gli atleti avranno 2 minuti di preparazione, scanditi dal giudice con le seguenti indicazioni 2', 1',30", 1', 30", 20", 10", 5", 4", 3", 2", 1" – START (pistola).

L'atleta può iniziare la prova solo dopo lo START.

L'atleta attende lo start con le mani sul bordo vasca e rivolto verso l'esterno vasca. Al via la partenza può avvenire sfruttando la spinta dei piedi dal bordo vasca o per immersione entro i tre (3) metri dal bordo vasca, indicati da segnale visivo entro il quale il capo dell'atleta dovrà essere completamente immerso; sarà conteggiata una penalità di 5 secondi se non rispettato. Completata la vasca in immersione il primo atleta darà il via al compagno, che attende il suo arrivo sempre con mani sul bordo vasca e rivolto verso l'esterno, toccandolo sulla spalla e così anche tra il secondo e terzo atleta.

Per la prova sprint è consentito solo l'uso delle pinne (no monopinna).

Il punteggio, che andrà poi a sommarsi a quello totale della squadra di appartenenza, sarà definito secondo la seguente formula:

$$\text{Punteggio (approssimato a 1 decimale)} = (1/\text{tempo in secondi}) \times 1000 \times n.\text{squadre}$$

Esempio: se ci sono 8 squadre e la prova viene terminata in 40 sec. avremo:

$$1/40 \times 1000 \times 8 = 200 \text{ punti}$$

Se la prova viene terminata in 35 sec.

$$1/35 \times 1000 \times 8 = 228,6 \text{ punti}$$

CATEGORIA SQUADRE

Le squadre sono formate da 3 elementi, sorteggiati a caso, tra i partecipanti della categoria singolo. Per quanto possibile, comunque, si cercherà di inserire in ogni squadra elementi provenienti da diverse realtà.

Non si accetteranno contestazioni in merito alla formazione delle squadre, in quanto, l'organizzazione ritiene fondamentale questa caratteristica.

Sono validi, ai fini del conteggio, i risultati ottenuti durante le prove della categoria singolo, di ogni componente la squadra più l'eventuale punteggio ottenuto nella gara staffetta-sprint dalla squadra, che poi verranno sommati.

La squadra che totalizza il maggior punteggio, sarà dichiarata vincitrice.

Saranno premiati:

- *1° - 2° e 3° classificato apnea dinamica. Uomo/Donna*
- *1° - 2° e 3° classificato apnea statica. Uomo/Donna*
- *1° - 2° e 3° classificato/a assoluto Uomo/Donna (la classifica si otterrà sommando il punteggio conseguito nelle due discipline, statica e dinamica).*
- *Atleta più giovane.*
- *Atleta meno giovane.*
- *Associazione proveniente da più lontano*
- *Associazione più numerosa (esclusa associazione organizzatrice)*
- *1^a - 2^a e 3^a squadra classificata*

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

Tutti gli atleti che si iscrivono al Naonis Taravana accettano senza condizioni il presente regolamento.

La manifestazione sportiva Naonis Taravana è organizzata dall'A.s.d. Naonis Apnea – Sede legale Via Trento, 18 33170 Pordenone

E' possibile chiedere qualsiasi chiarimento al seguente numero di telefono +39 345 5004 579 o scrivendo alla e-mail naonisapnea@gmail.com.