

MINIMOTO (Velocità - Roadracing) REGOLAMENTO TROFEO TOSCANA UISP 2021 CON DEROGHE

ISTITUZIONE

UISP SdA Motorismo indice una serie di manifestazioni per atleti possessori di minimoto.

SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le gare si disputano in unica giornata con prove di qualificazione e doppia gara di velocità con la possibilità di iscriversi ad una seconda disciplina pagando il 50% di supplemento della tassa; qualora non venga raggiunto il numero minimo di 8 piloti partenti, una Classe si potrà accorpare ad altra compatibile, con estrapolazione di classifiche separate. Rimane comunque a discrezione del Direttore stabilire gli accorpamenti.

Può essere previsto nel programma di gara, uno stage riservato a piccoli piloti della categoria non competitiva denominata Primi Passi.

IMPIANTI E PERCORSI

Le gare si disputano su percorsi, provvisori o permanenti, verificati da un tecnico della UISP SdA Motorismo.

GIURIA

Viene introdotta la figura della Giuria come organo direttivo, composta da 3 membri: il Direttore, Responsabile. ed una terza persona (verificatore tecnico), scelta in accordo tra le prime 2.

La Giuria prenderà tutte le decisioni relative alla manifestazione (variazioni al Programma, accorpamenti delle classi, verifiche tecniche, provvedimenti disciplinari eccetera).

DIRETTORE

Ha il compito di gestire le gare attivando la partenza e l'arrivo, gli allineamenti ed effettuare le segnalazioni ai piloti a mezzo di apposite bandiere.

Il Direttore è competente per tutte le decisioni disciplinari.

La sua postazione sarà presso la zona del traguardo.

Se impossibilitato al prosieguo delle sue mansioni, durante la manifestazione, il Direttore potrà essere sostituito dal Responsabile.

GIUDICE

Ha il compito di sovrintendere la gara per conto della UISP SdA Motorismo, collaborando con il Direttore.

Il Responsabile non potrà essere tesserato nella stessa associazione o società sportiva del Direttore.

SEGRETARIO DI GARA

Avrà cura di redigere tutta la documentazione riguardante la gara.

CRONOMETRAGGIO

Il cronometraggio deve essere curato da personale specializzato.

Se mancante, il Direttore predispone le qualifiche a mezzo di batterie, per il cui schieramento si procederà per sorteggio.

SERVIZIO SANITARIO

Durante l'attività agonistica deve essere presente almeno un'ambulanza, attrezzata al primo soccorso ed un medico.

NORMA TRANSITORIA

La UISP SdA Motorismo si riserva di concedere deroghe al presente Regolamento Generale, al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico, per comprovati e validi motivi, mettendoli per iscritto.

Modifiche e/o chiarimenti ai regolamenti e calendari, a trofeo iniziato, possono intervenire per comprovati validi motivi di forza maggiore; in tal caso la UISP SdA Motorismo avrà cura di informare gli atleti iscritti e pubblicarle nel sito Internet www.UISP.it/motorismo.

REGOLAMENTO SPORTIVO

CLASSI

La Classe è il gruppo di appartenenza dell'Atleta; in base all'età o al peso, o al tipo di propulsore della minimoto utilizzata, le classi sono così costituite:

- **Pulcini - da 8 anni compiuti**
- **Primavera - da 9 anni compiuti**
- **Senior da 10 anni compiuti con minimoto 2/4 tempi**
- **Open - da 11 anni compiuti con minimoto 2/4 tempi**

Open OVER 30 - da 30 anni solari e oltre, peso minimo del pilota Kg 60 con minimoto a 2 o 4 tempi.

Il peso del pilota sarà verificato con l'abbigliamento da gara indossato, tuta-casco-guanti e paraschiena, non sono ammesse zavorre, al termine di prove o gara è ammessa una tolleranza dell'1 %.

ASSEGNAZIONE TITOLI

Il titolo di vincitore del Trofeo si assegna all'atleta che ottiene il punteggio totale più alto nella somma dei risultati ottenuti. Se al termine del trofeo due o più conduttori hanno lo stesso punteggio, si dichiara meglio classificato chi ha riportato il maggior numero di vittorie, poi si considerano i secondi posti, poi i terzi eccetera. Se ancora si verificassero casi di parimerito, si dichiara meglio classificato chi ha

riportato il piazzamento migliore nell'ultima gara.

Non si possono sommare punti ottenuti in classi diverse.

ASSEGNAZIONE PUNTI

I punti vengono assegnati in base alla posizione di Classifica di gara.

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

QUALIFICHE

Le qualifiche cronometrate si disputano in due turni di 5/7 minuti ogni classe, a seconda della lunghezza del tracciato.

Per la posizione in griglia vale il miglior tempo assoluto ottenuto da ciascun pilota.

Nel caso una classe abbia un numero di iscritti superiori alla capienza della pista, nel numero di 5 o meno, i piloti saranno divisi in due gruppi e gli autori dei 7 tempi più veloci di ogni gruppo accedono alla gara finale; la Pole sarà occupata dall'autore del miglior tempo, il secondo posto dal migliore dell'altro gruppo e così via fino al 14° posto; gli esclusi disputeranno una batteria (corsa breve) per l'assegnazione dei restanti posti in griglia, che saranno assegnati in base all'Ordine di Arrivo della batteria.

La batteria avrà una durata di circa il 60% della corsa finale.

Se gli eccedenti la capienza saranno 6 o più, si disputeranno 2 gare distinte; i piloti saranno divisi, per sorteggio, in 2 gruppi per le qualifiche; i migliori tempi (in numero uguale ogni gruppo) riempiranno la griglia per la Gara A, i restanti disputeranno la gara B. Rimane comunque a discrezione del Direttore di Gara stabilire i 2 gruppi, dopo le qualifiche. I piloti della gara B prenderanno punti partendo dalla posizione successiva al numero dei classificati per la gara A. La gara B si disputerà prima della gara A e i primi 3 arrivati saranno premiati. Dopo la prima manifestazione, i due gruppi delle batterie saranno composti secondo il sistema "Teste di Serie" in base alla classifica generale provvisoria.

PROCEDURA DI PARTENZA

I piloti devono presentarsi presso il cancello di ingresso pista entro 10 minuti dall'inizio della corsa, per il montaggio dei transponder.

Al segnale del Direttore essi si porteranno sulla propria posizione in griglia a motore spento, con tutta la moto dietro l'apposita marcatura di posizione; ultimata la predisposizione in griglia, il Direttore ordina la chiusura dei cancelli (eventuali ritardatari non potranno più accedere alla pista) e impartirà le ultime indicazioni per la partenza.

Al segnale di via libera si procede celermente con 1 giro di riscaldamento e ricognizione per tornare in griglia, correttamente seduti sulla moto e coi motori accesi, dove il Direttore procederà il Via.

Il Via viene dato con lo spegnimento della luce rossa del semaforo (2/5 secondi dopo l'accensione) o con lo sventolio della bandiera Italiana (dall'alto verso il basso).

Qualora una minimoto presenti avaria, la stessa e il pilota dovranno allontanarsi dalla zona di partenza.

Solo nel caso di rottura del sistema di avviamento, saranno concessi 2 minuti per il ripristino.

Durante la partenza, il pilota deve mantenere una traiettoria lineare fino alla prima curva.

LA CORSA

E' composta di due finali, inizia con il segnale di via e termina con l'esposizione della bandiera a scacchi.

La classifica di gara sarà decretata dalla somma dei punteggi; a parità di punteggio la premiazione avverrà in base all'arrivo della seconda finale.

CORSA SOSPESA

In caso di sospensione delle qualifiche cronometrate per pioggia o altro, queste verranno riprese al più presto ripartendo dalla interruzione.

Se viene interrotta una batteria di qualifica entro i primi 3 giri, la batteria va ripetuta partendo da capo; se la batteria si interrompe prima del compimento del 75% dei giri previsti, si riprenderà quando possibile per terminare, altrimenti viene considerata valida la classifica al giro precedente l'interruzione.

Se la corsa (Finale) si sospende entro il compimento dei primi 3 giri, si riprenderà da capo, altrimenti si dovranno compiere i giri rimanenti con un nuovo schieramento in base alla classifica parziale; in questo caso, la classifica viene stilata con la somma dei 2 Ordini di Arrivo (giri e tempi).

Se la corsa viene sospesa dopo aver percorso il 75% dei giri previsti, la corsa si riterrà conclusa con la classifica stilata in base al giro precedente l'interruzione.

Se la corsa viene interrotta dopo il compimento del 35% dei giri e prima del 75% , e per forza maggiore non può essere ripresa, la gara si ritiene conclusa e verrà assegnato il punteggio dimezzato.

Se la corsa viene interrotta prima del compimento del 35% dei giri, e per forza maggiore non può essere ripresa, la gara si ritiene rinviata o annullata.

CONDOTTA DI GARA

Durante la competizione, i conduttori non devono compiere manovre riprovevoli, sleali o pericolose.

E' vietato impennare, procedere a zig-zag e compiere brusche manovre.

Per nessun motivo è consentito percorrere la pista, o parte di essa, in senso contrario.

I primi tre classificati, se richiesto, appena depositata la moto al parco chiuso, dovranno celermente portarsi alla premiazione.

La minimoto può essere mossa solo dal proprio propulsore o dalla forza fisica dell'atleta, senza aiuti esterni.

DISTANZE

Le distanze massime da percorrere per la corsa sono:

- Pulcini Km. 6;
- Primavera Km. 7,5;
- Senior Km. 10,5;
- Open km 10,5
- Open Over 30Km 10,5.

CLASSIFICAZIONE

Si considera classificato il pilota che transita sotto la bandiera a scacchi avendo compiuto almeno il 75% dei giri del vincitore.

Per le donne verrà estrapolata classifica separata.

Il pilota in avaria, può prendere la bandiera a scacchi spingendo la moto, purché non pregiudichi la sicurezza in pista, ed entro il tempo di 1 minuto dopo l'arrivo del primo in classifica.

PARCO CHIUSO

I corridori dovranno alla fine di ogni prova o gara, con la massima sollecitudine e senza interferenza alcuna, portare le moto al parco chiuso per le verifiche tecniche.

Il rifiuto comporta la squalifica.

Le minimoto possono poi essere ritirate presentando la documentazione di tesseramento o il pass.

PREMI

I premi-gara sono di natura rappresentativa (coppe, medaglie, targhe ecc.) a discrezione; vengono premiati i primi 5 classificati di ogni classe.

La Premiazione andrà effettuata dinanzi al podio con le moto dei Primi TRE Piloti classificati ai margini dello stesso.

I vincitori del Trofeo verranno premiati a fine stagione dalla UISP SdA Motorismo.

ACCOMPAGNATORI

I genitori e gli accompagnatori, durante lo svolgimento delle gare, devono tenere un comportamento corretto e non intervenire in pista per nessun motivo; nei casi di necessità sono presenti i Giudici e il medico.

SOSTA AI BOX

Il pilota che intende rientrare ai box deve segnalare la manovra a chi segue, alzando una mano o un piede, ed evitare brusche manovre.

ZONA BOX

Nella zona box, opportunamente segnalata, possono accedere solo gli addetti ai lavori e 1 accompagnatore per ogni pilota in pista, purché munito di pass e maggiorenne.

PASS MECCANICO

Per ottenere il pass, l'accompagnatore dovrà presentarsi, in sede di Iscrizioni (vedi art. 1), con la tessera di Socio UISP, specialità Motorismo. Il pass è gratuito.

Non è consentito l'accesso all'area box a persone sprovviste di pass; la recidività provoca sanzioni disciplinari nei confronti del pilota stesso.

SANZIONI

- Partenza anticipata: 1 giro di penalità.
Si ha partenza anticipata quando la moto si muove prima del segnale di via, o viene posizionata più avanti nella posizione in griglia.
- Partenza scomposta: 1 giro di penalità.
- Taglio di percorso: durante le qualifiche, si annulla il miglior giro ottenuto; in gara, 1 giro di penalità.
Si ha taglio di percorso quando il pilota, uscito di pista, rientra in altro punto procurandosi un vantaggio.
- Procedura irregolare ingresso al Parco Chiuso: squalifica dalla gara.
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo.
- Irregolarità tecnica: squalifica dalla gara
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo. Numero non conforme: esclusione dalla prova o gara
- Peso pilota non conforme: squalifica dalla gara.
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo. Nella tappa successiva il pilota deve presentarsi in direzione gara per la verifica del peso e la conseguente assegnazione alla categoria di competenza.
- Comportamento pericoloso: squalifica dalla gara.
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo.
- Comportamento antisportivo: squalifica dalla gara.
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo.
- Comportamento indecoroso: squalifica dalla gara.
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo. Il pilota iscritto risponde, con la responsabilità oggettiva, anche per i propri accompagnatori.
- Invasione in pista dell'accompagnatore: squalifica e provvedimento disciplinare del pilota (per responsabilità oggettiva).
Per nessun motivo il meccanico che si trova nella zona box o altri accompagnatori possono invadere la pista.
- Inversione del senso di marcia: squalifica e provvedimento disciplinare.

- Perdita o rottura del silenziatore: penalità di 10" sul tempo totale di gara
- Sanzione transitoria: per quanto non contemplato, sarà Giuria ad emettere la sanzione.

ROTTURA MOTORE

In caso di rottura del propulsore, al pilota è consentita la sua sostituzione purché poi ne verifichi la regolarità con la direzione gara.

REGOLAMENTO TECNICO

MOTOCICLI AMMESSI

Il Giudice e il Direttore hanno facoltà di non accettare minimoto che presentino in tutto o in parte lavorazioni che possano pregiudicare la sicurezza dei piloti. La "minimoto" è una motocicletta di piccole dimensioni simile alle vere moto da corsa. In base al propulsore, le minimoto sono divise in tre categorie:

- a) minimoto con motore a scoppio a 2 tempi;
- b) minimoto con motore a scoppio a 4 tempi;
- c) minimoto con motore elettrico.

CARATTERISTICHE MINIMOTO

Ciclistica

- Lunghezza totale (ingombro) massimo mm. 1.130 purché il terminale non fuoriesca dal codone della moto.
- Altezza totale (ingombro) massimo mm. 690.
- Larghezza totale (ingombro) massimo mm. 600.
- Telaio rigido, senza elementi ammortizzanti.
- Ruote: diametro massimo mm. 280 - i cerchi e mozzi devono essere modelli in normale commercio. Gomme libere
- Freni: impianti frenanti indipendenti devono essere presenti su entrambe le ruote.
- I perni di fissaggio delle ruote sono ammessi solo in acciaio.
- le leve di comando freno devono avere le estremità con ingrossamenti ben arrotondati.
- Carenature, scocca, serbatoio e relativi rivestimenti sono ammessi solo in materiale plastico o vetroresina, sono vietati tutti i metalli e la fibra di carbonio. Tutti gli spigoli e i bordi vanno ben arrotondati.
- Interruttore di spegnimento sempre funzionante, di colore rosso, fissato sul manubrio.
- Il numero anteriore deve avere un'altezza minima di mm. 90; sul posteriore ai lati del codino, deve avere l'altezza minima di mm. 60.
- Protezioni anti-infortunio devono essere presenti per il disco freno anteriore e la catena.
- Il numero di gara, che viene assegnato all'iscrizione della prima corsa e rimane uguale per tutta la durata del Trofeo, deve essere inequivocabilmente distinguibile e di colore contrastante la tabella portanumero; sono ammesse le seguenti colorazioni:
 - Tabella gialla - numero nero
 - Tabella blu - numero bianco
 - Tabella rossa - numero bianco
 - Tabella bianca - numero nero
 - Tabella nera - numero bianco
 - Tabella marrone - numero bianco
 - Tabella verde - numero bianco.

Motore a 2 Tempi

- Motore monocilindrico e monomarcia.
- Cilindrata massima cc. 51; nella misura della cilindrata, il π corrisponde a 3,1416.
- Accensioni solo analogiche, nei cui valori compresi tra 5.000 e 14.000 Rpm è ammesso un ritardo massimo di 5 gradi
- Carburatori con diffusore cilindrico; sono vietati carburatori a depressione, a membrana o a farfalla.
- Induzione della miscela diretta nel carter, controllata da valvola lamellare.
- Il carburante utilizzato deve essere benzina senza piombo, dai normali distributori.
- Sul motore sono vietati meccanismi atti a variare volumi, anticipi, travasi e scarico.
- La frizione di trasmissione deve funzionare a secco e trasmettere il moto con la propria forza centrifuga.
- Trasmissione finale obbligatoria a mezzo di catena tra un pignone e una corona; sono vietati

meccanismi atti alla variazione della trasmissione (cambio, variatore ecc.).

- Silenziatore efficiente e sempre ben revisionato; limiti fonometrici: dBA 96 a 8.000 giri, con tolleranze: dopo le prove 2 dBA; dopo la gara 3 dBA. Le misurazioni si effettuano con il fonometro posto a cm. 50 dall'uscita dello scarico, alla stessa altezza e con un angolo di 45'.
- Unico liquido consentito per il raffreddamento è l'acqua pura.
- Per i motori contenenti oli lubrificanti, gli sfiati devono terminare in adeguato serbatoio di raccolta ben fissato alla moto; tali serbatoi devono essere svuotati prima di entrare in pista.

Durante lo svolgimento delle manifestazioni è vietato utilizzare accessori elettronici (telemetria, sistemi di cronometraggio, auricolari eccetera); è ammesso il semplice contagiri e/o sonde misurazione calore.

e' altresì ammesso l'utilizzo di apparecchiature di ripresa

video purché non sporgenti dalla sagoma della moto e comunque in nessun caso attaccate al

casco o tuta del pilota

Motore a 4 tempi

- Motore monocilindrico e monomarcia.
- Cilindrata massima cc. 110; nella misura della cilindrata, il π corrisponde a 3,1416.
- Accensioni solo analogiche, nei cui valori compresi tra 5.000 e 14.000 Rpm è ammesso un ritardo massimo di 5 gradi.
- Carburatori con diffusore cilindrico; sono vietati carburatori a depressione, a membrana o a farfalla.
- Il carburante utilizzato deve essere benzina senza piombo, dai normali distributori.
- Sono vietati meccanismi atti a variare volumi, anticipi, travasi e scarico.
- La frizione deve funzionare a secco e trasmettere il moto con la propria forza centrifuga.
- Trasmissione finale solo a mezzo di catena tra un pignone e una corona; sono vietati meccanismi atti a variare la trasmissione (cambio, variatore ecc.).
- Silenziatore efficiente e sempre ben revisionato; limiti fonometrici: dBA 96 a 6.000 giri con tolleranze: dopo le prove 2 dBA; dopo la gara 3 dBA. Le misurazioni si effettuano con il fonometro posto a cm. 50 dall'uscita dello scarico, alla stessa altezza e con un angolo di 45'.
- Unico liquido consentito per il raffreddamento è l'acqua pura.
- Per i motori contenenti oli lubrificanti, gli sfiati devono terminare in adeguato serbatoio di raccolta ben fissato alla moto; tali serbatoi devono essere vuotati prima di entrare in pista.
- Durante lo svolgimento delle manifestazioni è vietato utilizzare accessori elettronici (telemetria, sistemi di cronometraggio, auricolari eccetera); è ammesso il semplice contagiri e/o sonde misurazione calore.
- e' altresì ammesso l'utilizzo di apparecchiature di ripresa
- video purché non sporgenti dalla sagoma della moto e comunque in nessun caso attaccate al
- casco o tuta del pilota

Motore elettrico

- Il regolamento tecnico è attualmente allo studio.

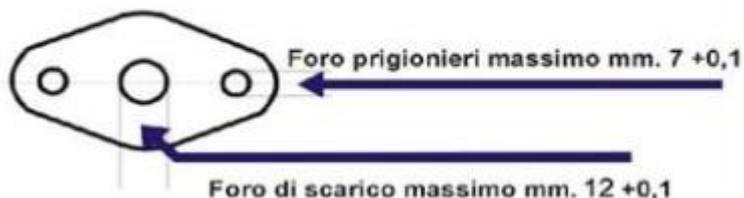
LIMITAZIONI PARTICOLARI

Classe Pulcini, motore 2 tempi:

- Motore raffreddato ad aria, con una flangia d'acciaio limitatrice allo scarico (vedere disegno), posta tra il cilindro e la marmitta, avente foro circolare di massimo mm. 12 +0,1; le guarnizioni, ammesse in qualunque materiale, devono garantire la tenuta a eventuali sfiati.
- Cilindrata massima cc. 41
- Carburatore con diffusore cilindrico di massimo \varnothing mm. 15 (tolleranza del costruttore $\pm 0,1$).

Flangia d'acciaio limitazione scarico motore classe Pulcini 2T

Dello spessore minimo di mm. 2,500, con foro di scarico cilindrico e in asse con i fori per i prigionieri; le guarnizioni e le viti ben strette devono impedire sfiati.



Strumenti passa-non passa strozzature motori 4T Pulcini e Primavera



Classe Pulcini, motore 4 tempi:

- Motore raffreddato ad aria, con una strozzatura di riduzione tra il carburatore e il condotto
- di aspirazione avente foro cilindrico di diametro massimo e costante mm. 12 +0,1 e della
- lunghezza di mm. 10 ±0,2 (vedere disegno). Tale strozzatura, sia una boccola o una flangia,
- deve essere in metallo e facilmente asportabile per eventuali verifiche.
- Testata con massimo 2 valvole.
- Cilindrata massima cc. 90.
- Carburatore con diffusore circolare di massimo Ø mm. 15 (tolleranza del costruttore ± 0,1).

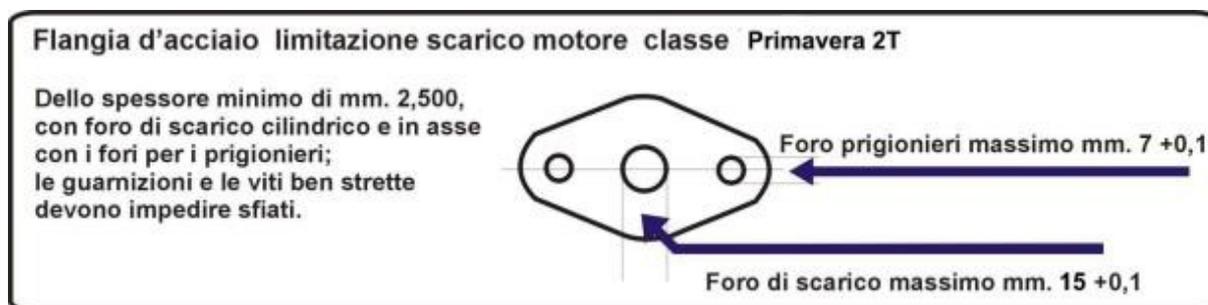


Classe Pulcini, ciclistica:

- Posizione delle leve dei freni tale da consentire una buona presa alle manine.
- Il conduttore deve essere in grado, dalla posizione in sella, di poggiare a terra la pianta di entrambi i piedi.

Classe Primavera, motore 2 tempi:

- Motore raffreddato ad aria o liquido, con una flangia d'acciaio limitatrice allo scarico (vedere disegno), posta tra il cilindro e la marmitta, avente foro circolare di massimo mm. 15 +0,1; le guarnizioni, ammesse in qualunque materiale, devono garantire la tenuta da eventuali sfiati.
- Cilindrata massima cc. 41
- Carburatore con diffusore cilindrico di massimo Ø mm. 15 (tolleranza del costruttore ± 0,1).



Classe Primavera, motore 4 tempi:

- Motore raffreddato ad aria, con una flangia d'acciaio limitatrice allo scarico (vedere disegno), posta tra il cilindro e la marmitta, avente foro circolare di massimo mm. 15 +0,1; le guarnizioni, ammesse in qualunque materiale, devono garantire la tenuta da eventuali sfiati.
- Motore raffreddato ad aria.
- Testata con massimo 2 valvole.
- Cilindrata massima cc. 90.

- Carburatore con diffusore circolare di massimo \varnothing mm. 19 (tolleranza del costruttore $\pm 0,1$).

VERIFICHE TECNICHE

Possono essere effettuate verifiche tecniche in qualsiasi momento durante la manifestazione e al termine di qualifiche e gare. Il pilota, o chi per lui, è tenuto a smontare le parti del motociclo da verificare che saranno visionate dal Giudice Di Gara. Il rifiuto viene considerato irregolarità tecnica.

RECLAMO

Entro 15 minuti dopo la fine della corsa, l'iscritto può presentare un reclamo accompagnato dalla tassa di Euro 50,00 (se tecnico per ogni parte da verificare) al Direttore che eseguirà i controlli del caso; con l'esito positivo la tassa viene resa.

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

In pista è sempre obbligatorio indossare: casco integrale omologato, giacca antistrappo o maglia con para gomiti, guanti coprenti tutta la mano, pantaloni con ginocchiere o parastinchi, scarpe coprenti la caviglia, paraschiena (chi si avventura in pista senza le protezioni lo fa a proprio rischio e pericolo).

Tuttavia è consigliato servirsi di tuta adeguata, in vendita nei negozi specializzati. Non risparmiarsi sulla qualità del casco.

UTILI REGOLE SUL CASCO

- Scegliere la taglia giusta misurando la sommità della testa
- Verificare che non ci sia gioco lateralmente
- Stringere bene il cinturino
- Con la testa piegata in avanti provare a sollevare il casco per assicurarsi che non possa essere tolto in questo modo (vedi figura)
- Verificare di poter guardare bene al di sopra della spalla
- Assicurarsi che non ci siano ostacoli alla respirazione e non coprire naso e bocca
- Non usare sciarpe sul collo o sotto il cinturino
- Assicurarsi che la visiera possa essere aperta indossando i guanti
- Assicurarsi che la parte posteriore protegga bene la nuca
- Acquistare il migliore ci si possa permettere



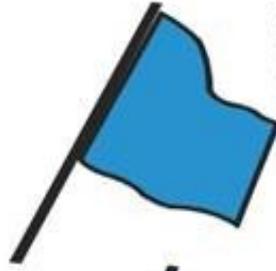
Strumenti passa-non passa strozzature motori 4T Pulcini e Primavera



Le bandiere di segnalazione



Bandiera Nazionale:
segnale di partenza
quando viene
abbassata



Bandiera blu:
agevolare il sorpasso
al pilota che segue



Bandiera a scacchi
bianchi e neri:
segnale di arrivo
di fine corsa o fine
prove



Bandiera gialla:
pericolo! Divieto
di sorpasso; se è
agitata il pericolo
è immediato



Bandiera rossa:
sospensione gara o
prove;
arresto immediato
di tutti i conduttori;
rallentare e portarsi
fuori dalla pista.



Bandiera a strisce
gialle e rosse:
pista scivolosa; indica
presenza sull'asfalto
di olio, polvere,
pioggia eccetera.



Bandiera verde:
via libera



Bandiera nera
con disco arancio:
indica al pilota indicato
che deve fermarsi al box
e ripristinare un guasto
che può mettere a rischio
l'incolumità propria
o di altri piloti



Bandiera bianca e
nera: viene data al
pilota una sola volta
per comportamento
antisportivo; alla
prossima infrazione
gli verrà data la
bandiera nera



Bandiera nera:
squalifica; viene
esposta assieme
al numero di gara;
il pilota deve
tomare ai box
entro il giro
successivo

REGOLAMENTO STAGE FORMATIVO PRIMIPASSI

Minimoto

MANIFESTAZIONI

Gli stage hanno carattere puramente ludico e formativo, è vietata qualsiasi caratteristica agonistica, come ordine di arrivo, classifiche parziali o generali, premiazioni per merito.

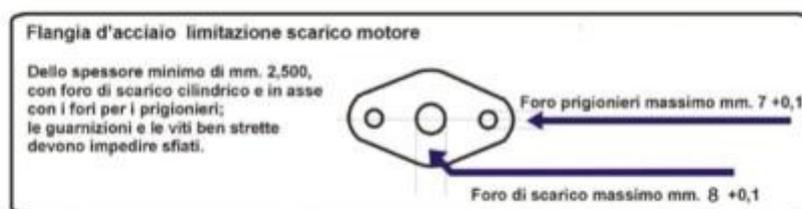
ACCESSO

Per poter accedere agli stage, i bambini devono essere accompagnati da un genitore e essere in regola con:

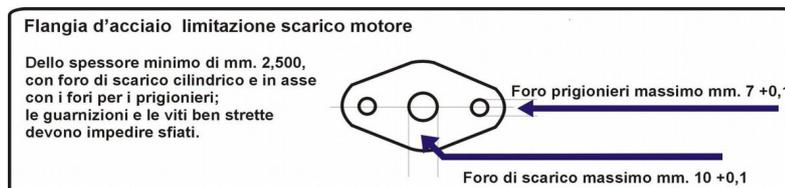
- Norme tesseramento UISP
- Avere compiuto l'età minima di 6 anni.

Utilizzare una minimoto rispondente ai requisiti richiesti di seguito e con le seguenti limitazioni:

- Carburatore obbligatorio marca Dell'Orto, modello SHA 14-14L, con diffusore cilindrico di massimo mm. 14,000 (tolleranza del costruttore $\pm 0,1$)
- Flangia allo scarico di mm 8 oppure mm 10 da decidere nel regolamento manifestazione (tolleranza del costruttore $\pm 0,1$)



Aggiungere immagine



Indossare adeguato abbigliamento protettivo come previsto dal Regolamento Tecnico Minimoto.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni devono pervenire entro 1 ora prima dello svolgersi l'esibizione; occorre presentare la documentazione in regola con le norme di tesseramento approvate dal Consiglio Nazionale UISP per il giovane e il genitore.

TESSERAMENTO

Sarà effettuato nel rispetto delle norme approvate dal Consiglio nazionale UISP; occorre presentare al Motoclub (Associazione o Società sportiva) affiliato il Certificato NON AGONISTICO, rilasciato dal medico pediatra del bambino, o con il libretto scolastico dello sportivo. Il certificato vale 365 giorni dalla data del rilascio.

SVOLGIMENTO

Prima dell'accesso in pista devono essere comunicate le modalità dell'esibizione informando tutti i partecipanti e i genitori, meglio contemporaneamente (briefing), sulla modalità di partenza collettiva e di arresto, e sul numero dei giri da percorrere, o del tempo di permanenza in pista.

Ogni permanenza in pista non deve superare la distanza di Km. 4 oppure 8 minuti per ogni esibizione.

Per accedere in pista, i genitori devono presentare la tessera UISP SdA Motorismo.

ACCOMPAGNATORI

Tutti gli accompagnatori dei bambini devono attenersi alle disposizioni organizzative per garantire le massime misure di sicurezza.

SOSTA AI BOX

Il bambino che intende rientrare ai box prima del termine dell'esibizione, deve segnalare la manovra a chi segue, alzando una mano o un piede, ed evitare brusche manovre. E' vietato fermarsi lungo il percorso e procedere in senso contrario.

VERIFICHE TECNICHE

Qualora se ne ravvisi la necessità, si possono predisporre controlli tecnici ed escludere eventuali minimoto non conformi.

Regole sul casco:

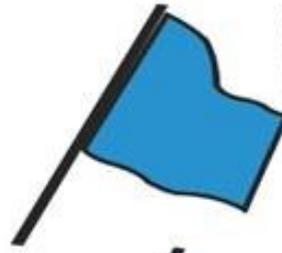
- Scegliere la taglia giusta misurando la sommità della testa
- Verificare che non ci sia gioco lateralmente
- Stringere bene il cinturino
- Con la testa piegata in avanti provare a sollevare il casco per assicurarsi che non possa essere tolto in questo modo (vedi figura)
- Verificare di poter guardare bene al di sopra della spalla
- Assicurarsi che non ci siano ostacoli alla respirazione e non coprire naso e bocca
- Non usare sciarpe sul collo o sotto il cinturino
- Assicurarsi che la visiera possa essere aperta indossando i guanti
- Assicurarsi che la parte posteriore protegga bene la nuca
- Acquistare il migliore ci si possa permettere



Le bandiere di segnalazione



Bandiera Nazionale:
segnale di partenza
quando viene
abbassata



Bandiera blu:
agevolare il sorpasso
al pilota che segue



Bandiera a scacchi
bianchi e neri:
segnale di arrivo
di fine corsa o fine
prove



Bandiera gialla:
pericolo! Divieto
di sorpasso; se è
agitata il pericolo
è immediato



Bandiera rossa:
sospensione gara o
prove;
arresto immediato
di tutti i conduttori;
rallentare e portarsi
fuori dalla pista.



Bandiera a strisce
gialle e rosse:
pista scivolosa; indica
presenza sull'asfalto
di olio, polvere,
pioggia eccetera.



Bandiera verde:
via libera



Bandiera nera
con disco arancio:
indica al pilota indicato
che deve fermarsi al box
e ripristinare un guasto
che può mettere a rischio
l'incolumità propria
o di altri piloti



Bandiera bianca e
nera: viene data al
pilota una sola volta
per comportamento
antisportivo; alla
prossima infrazione
gli verrà data la
bandiera nera



Bandiera nera:
squalifica; viene
esposta assieme
al numero di gara;
il pilota deve
tornare al box
entro il giro
successivo