

1. Premessa

L'**Ability Trail Horse** è una prova di abilità, di sensibilità e rispetto verso il cavallo, è svolta su un percorso ad oggetti ed ostacoli atto a simulare in via generale le situazioni che si potrebbero riscontrare durante il lavoro quotidiano o in campagna durante il trekking. Vengono quindi valutate l'esecuzione di ogni singolo passaggio sugli ostacoli, quella globale del percorso, l'atteggiamento del cavallo ed il grado degli aiuti che il cavaliere utilizza.

La prova può essere svolta alle seguenti andature:

- passo (anche in back e side-pass)
- trotto
- canter
- galoppo

può essere richiesto di scendere e salire da cavallo e/o l'esecuzione di esercizi da terra

2. Requisiti dei Centri organizzatori

Le prove di Ability Trail Horse possono essere svolte solamente presso i Centri affiliati di categoria 2 e 3 (V. art.5 Regolamento LAE Nazionale)

3. Requisiti dei cavalli

I cavalli devono avere i seguenti requisiti:

- età non inferiore ai 4 (quattro) anni
- condizioni fisiche idonee
- documenti in regola (passaporto)
- trattamenti sanitari obbligatori in validità

Non ci sono limitazioni di razza.

4. Requisiti dei cavalieri

I cavalieri devono avere i seguenti requisiti:

- aver compiuto il 6° anno di età
- possesso tessera UISP in corso di validità (tipo G, A, D)
- possesso almeno di Licenza Argento (v. art.7 Regolamento LAE Nazionale) escluso categoria Junior

5. Categorie

Junior : 10 – 13 anni
Youth : 14 – 17 anni
Senior : da 18 anni in poi

6. Limitazioni per categoria Junior

- numero massimo di passaggi: 8

7. Livelli

Categoria Junior: livello 1

Le categorie Youth e Senior: livello 2

Livello 1: unico

Livello 2: cavalieri in possesso di Licenza Argento / Oro / Cavalcambiante

8. Oggetti ed ostacoli consentiti

E' consentito utilizzare qualsiasi tipo di oggetto o ostacolo che siano in linea con i principi in premessa e non arrechino danni a cavalli e cavalieri (v.punto .9)

9. Oggetti ed ostacoli vietati

Sono vietati gli oggetti e gli ostacoli non rispondenti a etica e/o che possano arrecare danni a cavalli e cavalieri, in linea esemplificativa:

- animali (escluso silhouettes in materiale non ferroso)
- tubi metallici
- strutture mobili, fragili o traballanti
- vasche d'acqua sopra-terra di altezza sup. a cm.20
- materiali scivolosi
- elementi sospesi in materiale metallico o vitreo
- oggetti appuntiti o con lame di ogni genere

10. Criteri di valutazione

La valutazione della prova è la somma di tutti i punteggi ottenuti nei singoli passaggi, valutati secondo una scala numerica da 0 a 5

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

0	No score <ul style="list-style-type: none">- affrontare l'ostacolo in modo scorretto- affrontare l'ostacolo in modo non consentito- rinunciare ad affrontare l'ostacolo dopo il terzo tentativo- utilizzare un modo eccessivo gli aiuti con la conseguenza di creare disagio, dolore o reazione avversa del cavallo- caduta da cavallo- uscire dalle linee di delimitazione del percorso- mancato controllo del cavallo- abbattimento di due o più oggetti o ostacoli
1	<ul style="list-style-type: none">- perdita dell'oggetto che è previsto portare nel percorso- abbattimento di un oggetto o ostacolo- cambio di andatura all'interno di un passaggio per più di 1 falcata- passaggio con palese disobbedienza del cavallo (sgroppata, impennata, scalcia)- abbandono dell'esercizio dopo aver eseguito meno di 1/3 correttamente

2	<ul style="list-style-type: none"> - movimento del cavallo di 3 passi e più nell'azione di discesa e salita - movimento del cavallo di 3 passi più nell'azione di recupero di oggetti - abbandono dell'esercizio dopo aver eseguito almeno 1/3 correttamente - spostamento di un oggetto o ostacolo (non abbattimento) - cambio di andatura all'interno di un passaggio per 1 falcata
3	<ul style="list-style-type: none"> - movimento del cavallo di 2 passi nell'azione di discesa e salita - movimento del cavallo di 2 passi nell'azione di recupero di oggetti - abbandono dell'esercizio dopo aver eseguito almeno i 2/3 correttamente - toccata dell'oggetto o dell'ostacolo durante l'esecuzione corretta (senza spostamento)
4	<ul style="list-style-type: none"> - movimento del cavallo di 1 passo nell'azione di discesa e salita - movimento del cavallo di 1 passo nell'azione di recupero di oggetti - esecuzione corretta con discreto utilizzo degli aiuti
5	<p>Top score</p> <ul style="list-style-type: none"> - esecuzione corretta con il minimo utilizzo degli aiuti

11. Criterio di attribuzione del punteggio

Attribuire un range da 0 (no score) a 5 (top score) qualora durante l'esecuzione dei singoli passaggi ricorrano le condizioni cui al punto 7. Criteri di valutazione. L'abilità del binomio è direttamente proporzionale al punteggio ottenuto.

12. Equipaggiamento obbligatorio

- pantalone lungo
- stivali / ghette
- cap indossato (omologato)
- corpetto protettivo (per i minori di anni 14)

13. Attrezzatura non consentita (nemmeno in campo prova)

- frusta lunga (tipo Dressage)
- frustino
- tutti i tipi di speroni
- tie-down o altre tipologie di abbassatesta
- doppia imboccatura
- **imboccature eccessivamente costrittive tipo:**
 -
 -
 -
- paraocchi

Percorso "tipo"

