

12 ORE
BEACH VOLLEY
DOMENICA 8 SETTEMBRE



REGOLAMENTO:

PER TUTTO CIO' CHE NON E' SPECIFICATO DI SEGUITO, VALE IL
REGOLAMENTO BEACH-VOLLEY. IN CASO DI MALTEMPO LA
MANIFESTAZIONE SARA' RINVIATA A DOMENICA 15 SETTEMBRE.

PARTECIPANTI ALLA GARA

Non sono ammessi passaggi di atleti fra squadre durante la partecipazione alla giornata. L'iscrizione è aperta ai giocatori maschi e femmine nati nell'anno 2004 e precedenti. Le squadre dovranno essere composte da massimo 5 giocatori, con obbligo di almeno una donna sempre in campo. Sarà possibile iscriversi fino a Venerdì 6 settembre.

SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono libere. Se una squadra rimane con meno di 3 giocatori è dichiarata incompleta e perde la gara.

POSIZIONI DEI GIOCATORI

Non esiste il fallo di posizione, ma l'ordine di servizio comunicato al segnapunti/arbitro deve essere mantenuto durante il set. Possono attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo.

BATTUTA

L'eventuale errore di rotazione alla battuta comporta la perdita dell'azione. Si può battere da qualunque punto della linea di fondo. Non è permesso il tentativo di servizio.

MURO

L'azione di muro è considerata tocco. Dopo un muro sono consentiti due tocchi di palla. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso lo stesso giocatore che ha realizzato il tocco a muro.

INVASIONI

Non esiste linea centrale. I giocatori possono entrare nel campo opposto, nella zona libera opposta purchè non vadano a interferire nel gioco avversario. Il contatto con la rete costituisce fallo.

TOCCO DI PALLA-PALLEGGIO-PALLONETTO

La palla può essere toccata con qualsiasi parte del corpo. Per il primo tocco di ricezione/difesa valgono le regole del beach. Non è permesso il pallonetto.

FORMULA GIOCO E PUNTEGGIO

La rete è posizionata a mt. 2,30. Le partite avranno durata di 20 minuti, al termine dei quali verranno aggiudicati 2 punti in caso di vittoria, 1 punto a ogni squadra in caso di parità. Le finali 3-4 e 1-2 si svolgeranno al meglio di 3 set a 21 punti, in caso di terzo set si giocherà un tie-break ai 15. Fra una partita e l'altra ci sarà un intervallo tassativamente di 10 minuti, comprensivo di 5 minuti di riscaldamento.

ARBITRAGGIO

Le partite saranno autoarbitrare; ogni squadra dovrà mettere a disposizione un giocatore che dovrà provvedere all'arbitraggio o a tenere il conto dei punti.

IL REGOLAMENTO POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE RELATIVAMENTE AL NUMERO DI SQUADRE PARTECIPANTI AL TORNEO.

L'iscrizione è da ritenersi valida al versamento del contributo liberale.

Per la partecipazione alla giornata è richiesto a ogni giocatore il versamento di un contributo liberale a partire da € 10.

Firma per presa visione:

Nella prima riga inserire il nome del referente della squadra.

NOME SQUADRA		
NOME E COGNOME		FIRMA
1		
2		
3		
4		
5		

OGNI GIOCATORE DEVE SAPERE CHE...

ORARI E INIZIO:

- Tutte le squadre dovranno presentarsi alle 8.30.
- Prima dell'inizio verranno verificate le iscrizioni.
- La prima partita inizierà alle 9.00 e le altre seguiranno con orari indicati sul calendario.

TEMPI DI GIOCO:

- Le partite dureranno 20 minuti più 5 di riscaldamento in campo
- A 5 minuti dal termine dell'incontro verranno chiamate le squadre che dovranno giocare successivamente. Tutti i giocatori dovranno presentarsi in campo per tempo.
- Le gare inizieranno inderogabilmente agli orari stabiliti.
- Nel caso in cui una squadra non fosse presente al momento dell'inizio verrà penalizzata con 5 punti.
- Data la formula del torneo è importantissimo essere puntuali onde evitare ritardi e disguidi.

PRANZO E PAUSE:

All'interno dell'impianto sarà presente un punto ristoro in cui avrete la possibilità di consumare caffè, bibite, gelati e snack. Sarà possibile utilizzare tutte le aree verdi circostanti per riposare, mangiare o giocare. verrà allestita una postazione doccia esterna per rinfrescarsi tra una partita e l'altra. saranno allestite inoltre alcune zone d'ombra all'interno dell'impianto, ma se volete potrete portarvi ombrelloni. Si raccomanda di lasciare pulito l'ambiente.