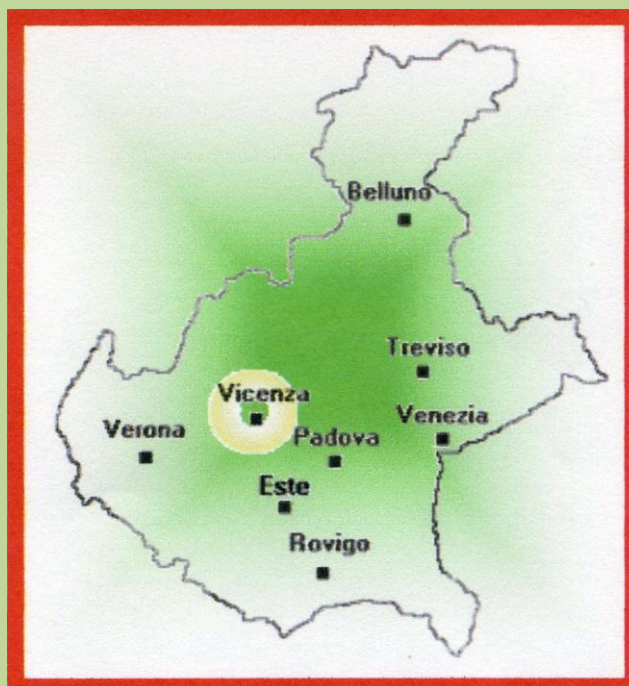


REGOLAMENTO QUAD LEGA MOTOCICLISMO UISP VENETO

31-01-2011



Schema regolamento Quad

Sono gare di quadcross tutte le manifestazioni motociclistiche che si svolgono su piste 'fuoristrada' chiuse ad anello e da percorrersi più volte.

Le piste da 'fuoristrada' possono essere permanenti oppure temporanee, ma in entrambi i casi dovranno essere ritenute idonee, mediante omologazione di lega nazionale, alla pratica del motocross. Dovrà essere salvaguardata l'incolumità dei partecipanti e dell'eventuale pubblico.

1 PILOTI AMMESSI

Sono ammessi tutti i piloti con regolare licenza UISP competitiva, rilasciata dalle Leghe Motociclismo Regionali, per l'anno 2011

2 QUADRICICLI AMMESSI

Sono ammessi i QUAD a cambio manuale o automatico di tipo sportivo 2x4 da 125 cc a 1000 cc

Un quadriciclo non potrà essere mosso che dal proprio motore, dalla forza muscolare del proprio conduttore o dalla forza di gravità.

3 NUMERO DI GARA

Il numero di gara verrà assegnato a inizio campionato e verrà mantenuto per l'intera stagione.

4 CATEGORIE AMMESSE

Le categorie saranno:

- a) Quad mini (ragazzi/e da 10 a 15 anni) con una cilindrata non superiore ai 350 cc 4 tempi o 250 cc 2 tempi
- b) Quad amatori (età minima 16 anni)
- c) Quad Esperti (età minima anni14)
- d) Quad Agonisti (età minima anni15)

I piloti potranno essere passati di categoria, a campionato iniziato, per manifesta superiorità a discrezione della Commissione Tecnica
Un pilota non può partecipare a più di una categoria nella stessa manifestazione.

5 CALENDARIO GARE

6 DURATA DELLA GARA

Categoria agonisti n° 2 manches di 14' + 2 giri

Categoria esperti n° 2 manches di 12' + 2 giri

Categoria amatori n° 2 manches di 10' + 2 giri

Categoria junior n° 2 manches di 8' + 2 giri

7 PROVA FONOMETRICA

Si agirà con maggior rigore per il rispetto dei limiti vigenti, anche mediante controlli saltuari nelle gare delle varie specialità al fine di rispettare i vincoli di legge esistenti in materia;fermo restando il limite massimo di 106 dB(A), la rilevazione dovrà essere effettuata al seguente numero di giri:

DA 250 cc FINO A 500 cc 4500 RPM

OLTRE 500 cc 4000 RPM

FINO A 450 cc 4 TEMPI 4000 RPM

OLTRE 450 cc 4 TEMPI 4000 RPM

Il limite fonometrico è di 96 dB per i motori a 2 tempi e di 92 dB per i motori a 4 tempi.

8 TARGHE PORTANUMERO E TRASPONDER

8.1 La targhe portanumero dovranno avere dimensioni 20cmx25cm, i numeri dovranno avere un'altezza minima di 14 cm e dovranno essere dei seguenti colori: targhe bianche-numeri neri; targhe nere-numeri bianchi; targhe gialle-numeri neri; targhe verdi-numeri bianchi. Eventuali altre combinazioni dovranno essere segnalate al direttore di gara in sede di O.P.

Le targhe dovranno essere posizionate come segue:

- targa anteriore posta tra il manubrio e il bull-bar
- targa posteriore ad altezza sella

9 RUOTE

Diametro massimo 14".

10 DIMENSIONI

Larghezza massima quad: 1300 mm

Larghezza minima quad:1000 mm

11 FRENI

Il quad deve essere dotato di freno anteriore e posteriore

12 MANUBRIO E LEVE

-La parte centrale deve essere dotata di un rivestimento imbottito e morbido.

-Le manopole devono avere funzione manuale e le leve devono avere una sfera finale.

-La frizione deve essere manuale.

13 PNEUMATICI

Sono vietati i pneumatici con chiodi.

14 COMANDO ACCELERATORE

Il comando può essere a leva o a manopola, ma se rilasciato, in entrambi i casi deve tornare sulla posizione di minimo.

15 SISTEMA DI SCARICO

15.1 I tubi di scappamento e i silenziatori devono soddisfare tutti i requisiti in materia di controllo del suono; devono essere saldamente legati insieme ed imbullonati al telaio;

lo scarico finale non può estendersi oltre il bordo della barra anti-urto posteriore, posta all'estremità della sella.

15.2 Alla partenza il silenziatore dovrà essere in ordine. Il pilota che perda il silenziatore in gara, potrà terminare la manche, salvo decisione di fermarlo da parte del Direttore di Gara in caso di problematiche locali.

16 STACCO MASSA

Tutti i quad devono essere dotati di dispositivo di spegnimento immediato del motore all'abbandono del mezzo da parte del pilota.

17 PROTEZIONI

Il mezzo deve essere dotato di:

- a) bull-bar anteriore
- b) copri catena inferiore
- c) pedane laterali che non devono superare la larghezza delle ruote e abbiano una larghezza minima non inferiore a 5 cm per lato, rispetto alla larghezza delle ruote.

18 ABBIGLIAMENTO

Il pilota è obbligato ad indossare un abbigliamento consono (pantaloni da cross, maglia a manica lunga, indossata sopra l'eventuale pettorina, stivali da cross, occhiali, guanti protettivi).

Il casco protettivo del tipo da cross (con mentoniera) deve essere indossato obbligatoriamente nelle prove libere, durante le gare e negli spostamenti.

Il casco deve essere omologato ed in buone condizioni.

Sono vietati i piercing sul viso.

19 CIRCUITI

I circuiti devono essere omologati UISP LEGA MOTOCICLISMO.

Devono avere una larghezza minima di 8 m per i 2/3 e tra i 6m e gli 8m per 1/3.

20 COMPORTAMENTO

-Comportamenti scorretti in gara e fuori gara saranno puniti con la squalifica

-Ogni atto di violenza sui nostri campi di gara sarà punito immediatamente con la squalifica dalla gara; la commissione disciplinare alla prima riunione deciderà, dopo aver valutato i fatti. Al sommarsi di due squalifiche, il pilota verrà radiato dalla Lega.

-Il pilota è responsabile del comportamento di meccanici e accompagnatori

-se gli accompagnatori vengono sorpresi in luogo vietato, il numero di partenza del pilota sarà menzionato al Giudice di Gara, che deciderà in merito

-Il pilota può ricevere un avvertimento. Se il suo comportamento risulta nuovamente scorretto, il Giudice di Gara può decidere per una penalità.

-I punti ottenuti possono essere sottratti.

-Qualsiasi reclamo sul campo di gara dovrà essere presentato per iscritto e accompagnato da una tassa di € 50,00, che verrà restituita se il reclamo verrà accettato.

-E' proibito provare il mezzo nel paddock.

-Percorrere la pista contromano porta la squalifica del pilota. Se il mezzo è difettoso o è incorso in un incidente, deve essere rimosso adeguatamente.

-Un conduttore non dovrà mai condurre di proposito il proprio quad in modo da arrecare danno ad altri conduttori, pena l'esclusione dall'ordine di arrivo, se classificato, o altre sanzioni disciplinari in base alla gravità del gesto.

-quando le bandiere gialle vengono sventolate, sarà obbligo del pilota moderare la velocità e mantenere la propria posizione; se, non rispettando tale disposizione, il pilota dovesse trarne vantaggio, sarà escluso dall'ordine di arrivo da parte del Direttore di Gara.

-TAGLIO DI PERCORSO: è considerato tale, con pena la squalifica dalla manche, se il pilota ottiene una riduzione di distacco nel deviare il percorso; comunque la decisione deve essere presa dal Direttore di Gara dopo aver sentito il giudizio del commissario di percorso (sbandieratore) che è stato testimone del fatto.
Durante le prove di qualifica è vietato il taglio di percorso.

-RITIRO LICENZA: il pilota è obbligato a consegnare la licenza qualora gli venga richiesta dal DDG o GDG per qualsiasi motivo.

21 ISCRIZIONE GARA

Le iscrizioni vengono effettuate in pista entro le ore 9. ??

Il costo dell'iscrizione è di € 35,00 con uso trasponder

Al momento dell'iscrizione il pilota deve consegnare un documento d'identità (patente, carta d'identità o passaporto) per il trasponder.

Tale documento gli verrà restituito a fine gara, quando restituirà il trasponder.

Ai possessori di trasponder personale (tipo weer) non verrà richiesto il documento.

22 PADDOCK E AREE MECCANICI

-Nelle vicinanze della pista sarà definita un'area paddock per i piloti ed accompagnatori

-Deve essere predisposta un'area chiusa riservata per meccanici e segnalatori.

23 SOSTITUZIONE DEI QUAD

Durante la gara è consentita la sostituzione del mezzo avvisando l'organizzazione, solo tra una manche e l'altra, solo se già verificato (punzonato).

I piloti non possono cambiare mezzo durante la manche

24 CONTROLLO MEDICO

La visita medica nel giorno della gara non è obbligatoria; tuttavia il Medico di Gara e il Direttore di gara possono decidere di sottoporre a visita medica qualsiasi pilota, qualora lo ritengano necessario.

25 OPERAZIONI PRELIMINARI

-Prima delle iscrizioni i piloti devono recarsi nel parco chiuso con il proprio mezzo per le verifiche tecniche, che verranno effettuate dal direttore di gara o da persona nominata dalla Lega Motociclismo.

-Le operazioni preliminari si svolgono sempre prima dell'inizio di ogni gara, nei tempi fissati per ogni manifestazione e consistono nella verifica della licenza, dell'iscrizione alla gara, e dell'eventuale visita medica.

26 PROVE UFFICIALI

Le prove ufficiali devono avere una durata minima di 10' + 1 giro per turno; sono obbligatorie e il pilota deve compiere almeno un giro, PENA L'ESCLUSIONE DALLA GARA. Alle prove ufficiali possono partecipare i piloti che avranno superato positivamente le operazioni preliminari.

27 BANDIERE

Le bandiere servono per segnalare, sono di diversi colori e ciascuna di esse ha un'indicazione precisa:

I colori sono: A SCACCHI BIANCA E NERA, ROSSA, GIALLA, BIANCA CON CROCE ROSSA, NERA E VERDE.

BANDIERA A SCACCHI - Viene usata dal Direttore di gara per segnalare la fine della gara.

BANDIERA ROSSA - Indica falsa partenza e arresto di gara; essere esposta a tale scopo sul piazzale di partenza dal Diretto gara. Se invece viene infissa sul percorso significa pista chiusa: non si può girare, pena la squalifica.

BANDIERA GIALLA - Se è immobile indica: fare attenzione. Se agitata indica: pericolo.

Il conduttore, all'esposizione di tale bandiera, dovrà immediatamente rallentare per accettarsi del pericolo. Non deve assolutamente approfittare della situazione per effettuare sorpassi e modificare la sua posizione rispetto agli altri conduttori. In caso di caduta in

prossimità di un salto o di una curva lo sbandieratore deve rimanere in

posizione ben visibile dal lato occupato dal pilota o dalla moto e segnalare ai conduttori che sopraggiungono la traiettoria da percorrere. Lo sbandieratore in ogni caso non deve abbandonare il proprio posto, se non quando viene raggiunto da un collega. Nei punti più critici del percorso è necessario affiancare allo sbandieratore una seconda persona che aiuti il pilota a portarsi fuori pista con il proprio mezzo.

Per nessun motivo lo sbandieratore o personale in pista può, di sua iniziativa, spostare il pilota coinvolto in un incidente. Potrà solo eventualmente spostare il mezzo dalla pista, se questi non è a contatto col pilota. Il segnalatore dovrà vigilare il lato della pista

percorso dai piloti che si allontanano dalla sua postazione, per poter intervenire efficacemente nei confronti dei piloti che sopraggiungono.

BANDIERA NERA - Quando il Direttore di gara espone bandiera nera assieme ad un numero di gara, il conduttore a cui si riferisce tale numero è obbligato a fermarsi immediatamente presso il traguardo.

BANDIERA VERDE - Viene alzata dal responsabile addetto quando ispeziona lo schieramento di partenza; se durante l'ispezione viene abbassata significa che lo schieramento non è valido. Se lo schieramento è valido viene esposto il cartello del tempo mancante alla partenza (secondi 15-5).

CARTELLO 1-2 - Serve al Direttore di gara per segnalare ai piloti i giri che mancano al termine della manche: un giro se è esposto 1, due giri se è esposto 2.

AVVERTENZE - Il conduttore che non si atterra rigorosamente alla segnalazione delle bandiere sarà immediatamente squalificato.

28 BRIEFING

- E' obbligatorio per il Direttore di Gara effettuare un briefing con i piloti ed il personale di servizio per spiegare il corretto comportamento che entrambi dovranno tenere durante la gara ed il significato e uso delle bandiere.

-E' responsabilità degli organizzatori fornire al personale di servizio pista tutto il materiale necessario al corretto svolgimento della gara.

29 PREPARATIVI DI PARTENZA

29.1 Il posizionamento del pilota in griglia di partenza sarà in funzione dei tempi effettuati nelle prove di qualificazione.

29.2 Dieci minuti prima della gara, i piloti si dovranno portare in zona partenza (i meccanici potranno assistere i piloti in questa fase).

29.3 Il Direttore di gara inviterà il primo pilota ad allinearsi , facendo poi seguire tutti gli altri. Se durante il periodo prima della partenza un quad ha problemi, il pilota può utilizzare il tempo che rimane per cercare di riparare il danno e non potrà reclamare il posto che gli spetta in griglia di partenza.

Il pilota successivo è libero di scegliere il posto in griglia. Quando il posto in griglia è stato scelto, non può essere cambiato

29.4 Il pilota che non fosse al pre-parco e giungesse in ritardo, perderà la sua posizione e si allineerà per ultimo.

29.5 I meccanici dovranno abbandonare la zona partenza; in tutta la zona partenza non vi dovrà essere alcuna persona ad esclusione del Direttore di Gara e dell'eventuale cronometrista ufficiale.

29.6 Il Direttore di Gara dovrà esporre il cartello dei 15", poi quello dei 5" e l'addetto al cancello deve dare lo start tra i 5" e i 10".

29.7 All'esposizione del cartello dei 15" la procedura di partenza non potrà più essere interrotta.

29.8 Il cronometrista dovrà prendere il tempo esatto di partenza. La sequenza di allineamento sarà conseguente ai tempi di qualifica e sarà valida per entrambe le manches

29.9 Se per cause di forza maggiore la manche viene sospesa, sarà ritenuta valida solo se si è percorso il 75% dei giri previsti.

29.10 La partenza in seconda fila viene consentita solo in occasioni particolari, per un numero massimo di piloti pari al 10% degli allineati in prima fila e su parere del Direttore di Gara

29.11 Gli aiutanti e i sostenitori non possono stare nella zona di partenza

29.12 I piloti, o chi per essi, non possono agire sul tracciato o cambiare la superficie di fronte alla griglia di partenza

29.13 Il segnale di partenza sarà la caduta del cancelletto

30 FALSA PARTENZA

Il Direttore di Gara si dovrà portare ad un'opportuna distanza dalla linea di partenza per poter intervenire tempestivamente ed interrompere la gara.

In caso di falsa partenza i piloti dovranno portarsi nuovamente sulla linea di start e ripetere l'allineamento. Il pilota che causa una falsa partenza viene ammonito; con due false partenze il pilota verrà escluso dalla gara.

31 ASSISTENZA SULLA PISTA

Nei punti della pista con particolare difficoltà dovranno essere presenti gli ufficiali di gara per eventuali segnalazioni e solo loro, in caso di assoluta necessità, potranno aiutare i piloti nello sgombero della pista.

I commissari di gara (sbandieratori) devono essere tesserati UISP.

32 ARRIVO

Il segnale di arrivo viene dato dal Direttore di Gara su indicazione del cronometrista o contagiri ufficiale mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianca e nera. Dopo l'arrivo del primo pilota tutti gli altri dovranno essere fermati.

33 FINE GARA

La bandiera a scacchi bianca e nera dovrà essere esposta per un tempo pari al doppio di quello impiegato dal primo pilota a compiere l'ultimo giro.

I piloti che non taglieranno il traguardo in questo periodo di tempo verranno considerati ritirati.

La linea di fine gara(traguardo) qualora sia su un salto deve essere considerata nel punto in cui avviene lo stacco delle ruote sulla rampa di salita.

34 FORMAZIONE DELLE BATTERIE

Quando il numero dei partecipanti è superiore al numero dei conduttori ammessi al cancello di partenza, la gara si svolgerà in più batterie di qualificazione, batterie di recupero con finali.

In caso di parità di punteggio sarà discriminante il miglior piazzamento, a parità di piazzamento sarà discriminante la seconda manche.

35 OBBLIGHI PER OGNI GARA DI QUADCROSS

- A) n° 2 ambulanze con personale addetto ed un medico (Almeno una delle due ambulanze deve essere attrezzata per la rianimazione) Se nel corso della manifestazione vengono a mancare entrambe le ambulanze o il medico di gara, la gara viene sospesa fino al rientro in pista degli stessi
- B) Batterie di recupero in caso di batterie di qualificazione.
- C) Classificare tutti i piloti che hanno percorso almeno il 75% dei giri e sono transitati sotto la bandiera a scacchi
- D) RCT gara comprendente il personale di servizio
- E) Sul campo di gara è obbligatorio esporre in apposita bacheca, oltre al nullaosta gara, anche le norme regolamentari di lega nazionale.

36 PUNTEGGI GARA

- a) Per ottenere punti il pilota deve completare 1/3 dei giri del vincitore.
- b) Non è necessario che il pilota che si ferma debba percorrere l'ultimo giro; è sufficiente che tagli il traguardo con il proprio mezzo.
- c) La classifica è data dalla somma dei punti delle manches
- d) Il vincitore è quello che ottiene più punti. A pari punti, vince chi ottiene il miglior risultato nella seconda manche
- e) PUNTI per manche:

1° classificato	25 punti
2° classificato	22 punti
3° classificato	20 punti
4° classificato	18 punti
5° classificato	16 punti

Dal 6° classificato al 20° si toglie ogni volta un punto

Al termine del trofeo, in caso di parità di punteggio, vale il maggior numero di migliori piazzamenti.

In caso di ulteriore parità valgono i migliori piazzamenti delle seconde manche e successivamente il miglior piazzamento dell'ultima manche di campionato.

MANCHE CON BATTERIE DI QUALIFICAZIONE:

Nel caso che il numero di piloti di una categoria non superi il max numero di ammessi al cancello di partenza, si procede nei seguenti 2 metodi, a seconda delle condizioni:

- 1) SENZA TRANSPONDER estrazione della griglia per la prima manche e classifica della stessa per la griglia della seconda manche
- 2) CON TRANSPONDER prove cronometrate al mattino e chiamata al cancello di entrambe le manche con la classifica per migliore prestazione del mattino.

Nel caso invece che il numero di piloti di una categoria superi il max numero di ammessi al cancelletto di partenza, si disputeranno prove di qualificazione cronometrate di 10 – 15 minuti per definire le finali A, B, ecc. Le manche saranno due per ogni tipo di Finale: nella finale A si assegneranno punti fino al 20°(su piste con cancello da 40), nel caso di trenta partenti su piste con cancello da 30 gli ultimi cinque punti saranno assegnati ai primi cinque della finale B, altrimenti la finale B e C ecc...saranno manches di consolazione.

Nel caso di assenza di transponder si disputeranno batterie di qualifica.

In ogni caso i finalisti della finale A saranno chi occupa le prime 15 – 20 posizioni e non i migliori 15-20 tempi delle rispettive batterie

37 PREMIAZIONE

A fine gara la premiazione è riservata ad almeno i primi tre classificati di ogni categoria.