

COMUNICAZIONI DELLA STRUTTURA CALCIO REGIONALE

Con il presente comunicato Ufficiale si dà il via alla manifestazione Regionale UISP JESOLO CUP 2020.

- Si raccomanda a tutte le Società di far sì che i propri tesserati mantengano un comportamento consono alla manifestazione e al corretto vivere civile.

Ogni comunicazione o problematica all'interno del Villaggio al Mare Marzotto, sede della manifestazione, o presso i campi sportivi, dovrà essere discussa con i responsabili UISP Regionali presenti nelle varie strutture.

Invitiamo inoltre tutte le Società Sportive a NON CONTATTARE direttamente il Villaggio al Mare Marzotto al fine di non creare disturbo alla reception dello stesso villaggio; verrete comunque invitati a contattare direttamente Uisp anche dallo stesso villaggio.

- Si ricorda inoltre che le squadre dovranno essere organizzate per gli spostamenti dal villaggio ai campi da gioco (calcio a 5).
- Si ricorda che, come indicato nelle norme di partecipazione, almeno un responsabile per squadra dovrà presentarsi al check-in predisposto dalla Struttura Calcio Uisp presso il Villaggio a partire dalle 9:30 di sabato 26 Settembre termine ultimo per presentarsi al check-in per il ritiro delle camere.

Di seguito vengono pubblicate formule e orari delle gare.

La mappa e una cartellina con i vari documenti necessari per la disputa delle gare verrà consegnata durante il briefing con i responsabili delle squadre in programma presso il Villaggio al Mare Marzotto alle ore 11.30.

Sarà importante accedere al villaggio con le mascherine di protezione come previsto dalle misure di contenimento del covid 19.

UISP JESOLO CUP CALCIO A 11 OPEN

Le squadre partecipanti alla manifestazione sono le seguenti:

Am Spinimbecco, D.d.C. Scorzè 2002, Calcio Amatori Bojon, Asd Calto

FORMULA DELLA MANIFESTAZIONE GIRONE ELITE

La prima fase, che si disputerà nella giornata di Sabato 26 Settembre, prevede lo svolgimento delle gare di semifinale.

Se al termine della gara il risultato sarà di parità, si procederà ai calci di rigore, come da normativa generale UISP.

Le squadre vincenti le semifinali si scontreranno nella gara di finale.

Le squadre perdenti le semifinali si scontreranno per la gara valevole per il 3°/4° posto.

GIRONE ELITE		
1° SEMIFINALE GIRONE ELITE	Asd Calto	D.d.C. Scorzè 2002
2° SEMIFINALE GIRONE ELITE	Am Spinimbecco	Calcio Amatori Bojon
FINALE 1/2 POSTO	Vincente 1° Semifinale	Vincente 2° Semifinale
FINALE 3/4 POSTO	Perdente 1° Semifinale Elite	Perdente 2° Semifinale

Le gare di finale verranno disputate nella durata di 2 tempi di gara da 40 minuti ciascuno. In caso di parità, per decretare la squadra vincente, si procederà ai calci di rigore, come da normativa generale UISP.

Si ricorda che ogni giocatore che raggiungerà le TRE AMMONIZIONI in partite diverse di durante la competizione sarà squalificato per una giornata. Le ammonizioni si azzereranno poi ripartendo con il conteggio.

ORARI E CAMPI GARA DELLA MANIFESTAZIONE

1^ SQUADRANOMINATA	2^ SQUADRA NOMINATA	DATA	ORE	CAMPO
Asd Calto	D.d.C. Scorzè 2002	SAB 26.09	15:15	Interno Villaggio
Am Spinimbecco	Amatori Bojon	SAB 26.09	17.45	Interno Villaggio

1^ SQUADRANOMINATA	2^ SQUADRA NOMINATA	DATA	ORE	CAMPO
Perdente 1° Gara	Perdente 2° Gara	DOM 27.09	10.45	Interno Villaggio
Vincente 1° Gara	Vincente 2° Gara	DOM 27.09	15:15	Interno Villaggio

OPERAZIONI PRELIMINARI INIZIO GARA

Ogni squadra dovrà mettere a disposizione almeno 4 palloni regolamentari per la disputa della gara.

Almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara, il dirigente accompagnatore ufficiale e l'addetto all'arbitro, dovranno compilare la distinta in triplice copia e consegnare al direttore di gara tutti i documenti di identità dei giocatori ammessi al recinto di gioco.

Prima dell'ingresso in campo a tutti i giocatori e i dirigenti presenti in lista gara verrà misurata la temperatura corporea.

Se un atleta/dirigenti avrà temperatura superiore a 37,5° C non sarà ammesso ad entrare e sarà invitato a contattare il proprio medico di base.

È obbligo per i giocatori di riserva, avere una casacca o una pettorina di colore diverso dalla maglia di gara, da indossare durante l'intera durata della partita.

Il Campo è in erba sintetica e si può accedere anche con scarpe da calcio a 13 tacchetti. Non è consentito entrare con scarpe a 6 tacchetti da pioggia.

La squadra prima nominata sarà tenuta a cambiare divisa in caso di colorazione simile con la squadra avversaria.

UISP JESOLO CUP CALCIO A 5 MASCHILE

Le squadre partecipanti alla manifestazione sono le seguenti:

US Bonarubiana C5, Terzo Tempo ASD, Playmec Calcio a 5, Mestrina Gomme

FORMULA DELLA MANIFESTAZIONE

Le 4 squadre vengono inserite in un unico girone in modalità "all'italiana". Le gare si disputeranno il pomeriggio di Sabato 26 Settembre e la mattina di Domenica 27 Settembre. Al pomeriggio verrà disputata la finale tra le prime due squadre classificate.

In caso di parità al termine del girone si applicheranno le regole della normativa generale UISP 2018.

GIRONE

<i>Squadra</i>	<i>Giocat</i>	<i>Vinte</i>	<i>Perse</i>	<i>Pareg.</i>	<i>GF</i>	<i>GS</i>	<i>DR</i>	<i>CD</i>
US Bonarubiana C5	0	0	0	0	0	0	0	0
Terzo Tempo ASD	0	0	0	0	0	0	0	0
Playmec Calcio a 5	0	0	0	0	0	0	0	0
Mestrina Gomme	0	0	0	0	0	0	0	0

Le prime due classificate disputeranno la finalissima per l'assegnazione del titolo

ORARI E CAMPI GARA DELLA MANIFESTAZIONE

1^ SQUADRA NOMINATA	2^ SQUADRA NOMINATA	DATA	ORE	CAMPO
US Bonarubiana C5	Terzo Tempo ASD	SAB 26.09	15.00	PALAMARZOTTO
Mestrina Gomme	Playmec Calcio a 5	SAB 26.09	16:00	PALAMARZOTTO
US Bonarubiana C5	Playmec Calcio a 5	SAB 26.09	17:30	PALAMARZOTTO
Mestrina Gomme	Terzo Tempo ASD	SAB 26.09	18:30	PALAMARZOTTO
Playmec Calcio a 5	Terzo Tempo ASD	DOM 27.09	10.30	PALAMARZOTTO
Mestrina Gomme	US Bonarubiana C5	DOM 27.09	11.30	PALAMARZOTTO

GARE DI FINALE	DATA	ORE	CAMPO
1° Classificata – 2° Classificata	DOM 27.09	15:30	PALAMARZOTTO

Si ricorda che ogni giocatore che raggiungerà le TRE AMMONIZIONI in partite diverse di durante la Competizione sarà squalificato per una giornata e le ammonizioni si azzereranno poi ripartendo con il conteggio.

In caso di parità al termine della finale, per decretare la squadra vincente, si procederà ai calci di rigore, come da normativa generale UISP.

OPERAZIONI PRELIMINARE INIZIO GARA

Ogni squadra dovrà mettere a disposizione almeno 3 palloni regolamentari (a rimbalzo controllato) per la disputa della gara.

Almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara, il dirigente accompagnatore ufficiale e l'addetto all'arbitro, dovranno compilare la distinta in triplice copia e consegnare al direttore di gara tutti i documenti di identità dei giocatori ammessi al recinto di gioco.

Prima dell'ingresso in campo a tutti i giocatori e i dirigenti presenti in lista gara verrà misurata la temperatura corporea.

Se un atleta/dirigenti avrà temperatura superiore a 37,5° C non sarà ammesso ad entrare e sarà invitato a contattare il proprio medico di base.

È obbligo per i giocatori di riserva, avere una casacca o una pettorina di colore diverso dalla maglia di gara, da indossare durante l'intera durata della partita.

La squadra prima nominata sarà tenuta a cambiare divisa in caso di colorazione simile con la squadra avversaria.

NORME CONCLUSIVE

Durante la manifestazione tutte le decisioni disciplinare saranno valutate, secondo la normativa Nazionale edizione 2018, dal giudice unico nominato Gianni Marcanzin.

Per quanto non espressamente previsto nelle presenti norme di partecipazione, vale quanto stabilito dalla normativa generale della Struttura Calcio Uisp edizione 2018.

Venezia, 7 Settembre 2020

Il Responsabile della struttura Calcio Regionale

UISP VENETO

Martini Gabriele