

Gironi - Calendario e Regolamento Coppa Venezia 2015'-16'

Girone A

Tav S. Trovaso
Bojon
Lughetto

Girone E

Straelle
Am Stigliano
S. Bastian

Girone B

Scorze 2002
S. Bertilla
Am Borbiago

Girone C

DDC Scorze
Gazzera Chirignago
Am Gambarare

Girone D

Spinea Asseggiano
Salzano Robegano
Citta Di Mirano

Calendario

Girone A

1 Gio 28 Ott

Tav S.Trovaso-Bojon Rip Lughetto

2 Gio 25 Nov

Bojon-Lughetto Rip Tav S.Trovaso

3 Gio 02 Dic

Lughetto-Tav S.Trovaso Rip Bojon

Gir B

1 Gio 28 Ott

Scorze 2002-S.Bertilla Rip Borbiago

2 Gio 25 Nov

Borbiago-Scorze 2002 Rip S.Bertilla

3 Gio 02 Dic

S.Bertilla-Borbiago Rip Scorze 2002

Gir C

1 Gio 28 Ott

DDC Scorze-Gazzera Chir Rip Gambarare

2 Gio 25 Nov

Gazzera Chir-Gambarare Rip DDC Scorze

3 Gio 02 Dic

Gambarare-DDC Scorze Rip Gazzera Chir

Gir D

1 Gio 28 Ott

Spinea ASS-Salzano Rob Rip Citta Di Mirano

2 Gio 25 Nov

Salzano Rob-Citta Di Mirano Rip Spinea Ass

3 Gio 02 Dic

Citta Di Mirano-Spinea Ass Rip Salzano Rob

Gir E

1 Gio 28 Ott

Staelle-Stigliano rip S.Bastian

2 Gio 25 Nov

Stigliano-S.Bastian Rip Staelle

3 Gio 02 Dic

S.Bastian-Staelle Rip Stigliano

Quarti di Finale 23 Marzo Semifinali 20 Aprile Finale 11 Maggio

Regolamento

Le 15 Squadre partecipanti vengono suddivise in 5 Gironi da tre Squadre ciascuno con partite di solo andata, qualora le partite finiscano con il risultato di parità si procederà ai tiri di rigore per decretare la vincitrice.

Punteggi:

3 Punti vincitrice tempi regolamentari

2 Punti vincitrice ai tiri di rigore

1 Punto perdente ai tiri di rigore

0 Punti perdente tempi regolamentari.

Si qualificano ai Quarti di Finale tutte le prime classificate dei propri Gironi più le tre miglior seconde, in caso di parità per il primo o secondo posto, si applicherà la Normativa Generale UISP. I Quarti di Finale e le Semifinali saranno di sola andata e verranno sorteggiate le squadre che giocheranno in casa.

La Finale si giocherà in campo Neutro messo a disposizione dalla Lega Calcio.

Per qualsiasi cambio avvisare
immediatamente la LEGA CALCIO