



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

**sportpertutti**

Comitato Zona Flegrea - Calcio

**COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL  
22/09/2023**

**SOMMARIO**

- **NORME DI PARTECIPAZIONE A.S. 2023/24.....**
- **COMUNICAZIONI.....**
- **CALENDARIO COPPA NAZIONALE.....**

## NORME DI PARTECIPAZIONE A.S. 2023-24

### CAPITOLO - I - ISCRIZIONE

#### **ART. 1 - REQUISITI**

Possono partecipare le Associazioni o le Basi Associative (Gruppi Sportivi semplici) regolarmente costituite ed affiliate all'UISP che non abbiano contratto pendenze amministrative verso la UISP negli anni passati.

**Art.1.1- REGOLA GENERALE:** possono iscriversi le società nelle cui fila militano atleti che siano nati negli anni 1993 e precedenti e non svolgano attività ufficiali con la F.I.G.C.

\* da una stagione sportiva (2022-23) per gli atleti che hanno disputato nella stagione precedente la prima categoria e le categorie juniores relative a società che militano nei campionati di Eccellenza e superiori.

\* da due stagioni sportive (2021/22 - 2022/23) per gli atleti delle categorie superiori;

#### **Art 1.2 -**

a) è obbligatorio schierare almeno un atleta Over 40: (nato nell' anno 1983 e precedenti)

b) è consentito schierare in campo atleti fuori quota: (nati nell' anno 1994 e seguenti), i

quali possono essere non più di tre ed in proporzione di 1 a 1 rispetto agli Over schierati in campo

- Per gli atleti Over 40 (Nati negli anni 1983 e precedenti) è derogato l'Art. 1.1.
- Gli atleti provenienti da Campionati Uisp che hanno militato per una stagione sportiva in campionati F.I.G.C. possono, se la partecipazione è stata in anni consecutivi, prendere parte alle gare.

#### **DEROGHE:**

- A) Gli Atleti che svolgono attività ufficiale con la F.I.G.C. partecipanti alla terza categoria possono prendere parte alle gare.
- B) Esclusivamente per il ruolo di portiere gli atleti che svolgono attività ufficiale F.I.G.C. partecipanti alle categorie seconda e prima possono prendere parte alle gare

### **ART. - 2 - MODALITA'**

Per l'iscrizione ogni squadra deve presentare:

- a) Una domanda con l'indicazione di: nome della squadra, generalità complete del presidente e del dirigente responsabile verso il Settore Calcio, colori sociali, indirizzo di posta elettronica a cui inviare le comunicazioni ufficiali.
- b) Una lista dei propri atleti e dirigenti, con l'indicazione di: cognome e nome, luogo e data di nascita, indirizzo, numero di tessera UISP, per i dirigenti il ruolo che ricoprono.

Le tessere saranno inviate ad ogni atleta tramite l'app UISP dall'apposito ufficio di tesseramento  
 infine di ricevere la tessera occorre fotocopia a colori di un documento di riconoscimento dell'atleta ed una fototessera.

Ed essere in possesso di:

- 1) Un certificato medico di idoneità alla pratica sportiva agonistica per ogni atleta, così come previsto dalle vigenti disposizioni di legge.(Decreto Ministeriale 18/02/82) Per la pratica sportiva agonistica la visita medica deve comprendere: visita clinica, spirometria, elettrocardiogramma a riposo e dopo sforzo con il metodo dello scalino, esame completo delle urine. Il certificato di idoneità deve essere rilasciato da un medico sportivo abilitato dalla F.M.S.I.
- 2) Le associazioni, società o Bas partecipanti dovranno assolvere l'obbligo di dotazione ed impiego di defibrillatori semiautomatici ed eventuali altri sistemi salvavita, come definito dall'Art.5 D.M. 24 Aprile 2013 come integrato da decreto interministeriale del 26/6/2017

## **ART. - 3 - QUOTA**

Il Contributo associativo per la partecipazione alle attività varia in base alle gare svolte da ogni associazione, oltre ad un conguaglio di euro 700,00 da versare entro il 15/12/2021; da versare presso la segreteria Uisp Zona Flegrea.

Il contributo associativo per ogni gara sarà di Euro 160,00 (comprensivo di quota di iscrizione come da articolo precedente+costi di gara). Il contributo va saldato prima di ogni incontro tramite bonifico bancario o direttamente presso la sede Uisp, in ultima analisi può essere versato in via del tutto eccezionale sul campo al momento della presentazione della lista gara.

Le quote d'iscrizione e le tasse gara serviranno a coprire le spese necessarie all'organizzazione e allo svolgimento dei vari campionati, coppe e tornei.

Le squadre che non rispetteranno i termini dei vari adempimenti amministrativi e contabili saranno escluse automaticamente da ogni attività.

## **CAPITOLO - II - ADEMPIMENTI PER OGNI GARA**

### **ART. - 1 - PRESENTAZIONE LISTA**

Dieci minuti prima dell'orario fissato per la gara deve essere presentata all'arbitro una lista di atleti partecipanti alla gara, regolarmente tesserati alla UISP, con i relativi documenti di riconoscimento, previsti dalle norme vigenti e la relativa tessera UISP. Si chiarisce che fino al completamento della lista (si intende i 18 atleti + 3 dirigenti che possono prendere parte alle gare) un atleta può sempre essere inserito anche a riconoscimento avvenuto o a gara iniziata.

Nella lista i primi undici nomi dovranno essere quelli degli atleti che scenderanno in campo all'inizio della gara. Nelle liste prestampate occorrerà evidenziare con una T (Titolari) i primi undici atleti che scenderanno in campo, con una R (Riserve) le eventuali riserve e con una D la presenza di eventuali dirigenti che dovranno essere riconosciuti come gli atleti. (Si ricorda che un Dirigente può essere anche Atleta purchè indossi equipaggiamento da gara).

Il Portiere va sempre evidenziato.

Indicare i Dirigenti e la loro qualifica: Allenatore, Presidente, ecc...

Indicare sempre il Dirigente addetto all'arbitro.

## **Art. 2 - DIVISE -**

Nel caso in cui due squadre dovessero presentarsi sul campo con divise di gioco uguali, tali da non consentire all'arbitro l'inizio della gara, si procederà al sorteggio, che sarà effettuato dall'arbitro alla presenza dei due capitani.

Resta inteso che ogni società deve rispettare i colori sociali segnalati al momento dell'iscrizione.

Le squadre che non rispetteranno tale norma saranno considerate rinunciatarie.

Le squadre vincitrici dello scudetto nella stagione precedente hanno il diritto/dovere di apporlo ben visibile sulle divise di gioco. Le squadre che non rispettano tale diritto/dovere saranno multate dalla C.D.

### **ART. 3 - ORARIO**

#### **a) Ogni squadra è obbligata a presentarsi in campo all'orario fissato dal calendario.**

La squadra che non sarà in campo all'orario previsto per l'inizio della gara sarà soggetto a:

- dopo quindici minuti alla perdita della gara, salvo il caso in cui le due squadre contrapposte vogliano comunque prendere parte alla gara presentando dichiarazione scritta al direttore di gara che potrà comunque non autorizzare l'inizio della gara.
- da uno a quindici minuti di ritardo sarà multata secondo parametri determinati dal regolamento tecnico nazionale.

## **CAPITOLO - III - AMMENDE**

Le multe comminate dal Giudice Sportivo, dovranno essere versate prima della gara successiva alla pubblicazione sul comunicato ufficiale, o in ultima istanza potranno essere versate all'arbitro prima dell'inizio della gara. Le eventuali ammende che dovessero superare Euro 20,00 (Venti/00) potranno essere versate entro 20gg. dalla pubblicazione sul comunicato ufficiale. Senza tale versamento la squadra non sarà ammessa in campo e quindi sarà considerata rinunciataria.

## **CAPITOLO - IV - CONDUZIONE:**

### **TECNICA-ORGANIZZATIVA-ARBITRALE-DISCIPLINARE**

#### **ART. - 1 - CONDUZIONE: ORGANIZZATIVA**

L'S.D.A. Calcio Uisp si occuperà di tutti i problemi organizzativi che dovessero sorgere.

#### **ART. - 2 - CONDUZIONE: TECNICA-ARBITRALE-DISCIPLINARE**

Tale conduzione è affidata ai rispettivi settori dell'UISP.

#### **ART. - 3 - MODIFICHE**

L'S.D.A. Calcio ha facoltà di aggiornare o modificare, in caso di necessità, il presente regolamento.

#### **- ART. - 4 - REGOLAMENTO DI DISCIPLINA**

Viene applicato il Regolamento Generale Nazionale dell'UISP.

#### **ART. - 5 - TESSERAMENTO**

- 1) Il tesseramento potrà essere effettuato fino al termine della fase regolare.
- 2) A Campionato iniziato non sarà possibile lo scambio di atleti né il passaggio di un atleta da una società all'altra. (Tranne in caso di calciatore inutilizzato come da R.T.N. e soltanto previa verifica ed autorizzazione del SDA Calcio Uisp).
- 3) Si evidenzia che l'atleta che si tesserava per una società resta vincolato ad essa per un anno sportivo, la richiesta di tesseramento dovrà essere firmata dallo stesso atleta.
- 4) si potranno tesserare atleti over 40 fino all'inizio delle fasi finali.
- 5) Nel caso che a campionato o torneo iniziato il Settore dovesse riscontrare un tesseramento irregolare la società sarà punita con la perdita delle gare alle quali ha partecipato l'atleta irregolarmente tesserato. L'atleta sarà squalificato come previsto dal regolamento tecnico nazionale

#### **ART. - 6 - AMMONIZIONI ED ESPULSIONI**

Dopo tre ammonizioni complessive scatta automaticamente la squalifica. Tale norma viene applicata per il Campionato ma non per le Coppe o Trofei dove la squalifica scatta dopo due ammonizioni.

Nelle gare di semifinali la terza ammonizione non fa scattare la squalifica.

L'espulsione dal campo fa scattare automaticamente la squalifica che può essere di una o più giornate. La squalifica dovrà essere scontata nella gara immediatamente successiva.

## **ART. – 7 - SOSTITUZIONI E PERSONE NON AUTORIZZATE SUL RETTANGOLO DI GIOCO**

In qualsiasi momento della gara potranno essere sostituiti 7 (sette) atleti indipendentemente dai ruoli.

All'interno del rettangolo di gioco potranno accedere esclusivamente gli atleti ed i dirigenti presenti in lista gara al momento del riconoscimento da parte del direttore di gara.

Eventuali presenze di persone non autorizzate comporteranno per le società un ammenda di Euro 20,00 (Venti/00)

## **ART. – 8 - RINUNCE, SOSPENSIONI E RINVII**

### **1) - RINUNCE – ASSENZE**

La squadra che dovesse rinunciare ad una gara o a proseguire il campionato o torneo o che comunque ne fosse esclusa dalla C.D. è obbligata comunque al versamento per intero della quota di partecipazione e della tassa gara che in caso di necessità potranno essere richieste coattivamente al presidente della società o al dirigente responsabile verso la Uisp. Il limite di rinunce pena l'esclusione è fissata per ogni squadra partecipante in N° 4 rinunce, dopo le quali l'SDA Calcio procederà con le procedure di esclusione dal Campionato. La rinuncia ad una gara comporta un'ammenda di Euro 100,00.(CENTO/00) oltre alle sanzioni previste da Regolamento Tecnico Nazionale.

Nel caso di assenza di una squadra ad una gara:

-La squadra assente, dovrà versare per intero il proprio contributo associativo, più il 50% del contributo della squadra avversaria e subirà tutti provvedimenti previsti dal regolamento tecnico nazionale UISP;

-la squadra presente, per avere l'omologazione della gara, dovrà versare il 50% del contributo associativo previsto, altrimenti sarà considerata rinunciataria come la squadra assente e soggetta agli stessi provvedimenti.

Per gli altri casi di rinuncia si fa esplicito riferimento al Regolamento Nazionale UISP.

### **2) - GARE SOSPESE -**

Nel caso di sospensione o di rinvio di gare, per qualsiasi motivo, le squadre direttamente interessate si divideranno le spese delle gare da disputare. La data delle gare da ripetere sarà stabilita dall'S.D.A.Calcio Uisp.

Le gare che saranno ripetute partiranno dallo stesso risultato, dalle stesse condizioni numeriche e dagli stessi provvedimenti disciplinari acquisiti sul campo al momento della sospensione, tuttavia la gara sarà ripetuta per intero qualora sospesa nei primi quaranta minuti, mentre sarà disputato esclusivamente il secondo tempo qualora la gara sia sospesa nel corso dei secondi quaranta minuti di gioco.

### **3)- RINVII-**

Le società partecipanti potranno rinviare gare in calendario soltanto previa autorizzazione dell'S.D.A.Calcio Uisp e dopo accordo con la squadra avversaria.

## **ART. – 9 - COMUNICATI**

Ogni squadra è obbligata a ritirare i Comunicati Ufficiali presso la sede UISP ZONA FLEGREA di via C.so Umberto I 101/c – Pozzuoli - telef. 081/18829098, o a visionarli sul sito ufficiale: [www.uisp.it/zonaflegrea](http://www.uisp.it/zonaflegrea), nella sezione dedicata alla S.D.A. Calcio, il Giovedì successivo ad ogni gara, comunque in tempo utile per conoscere i relativi provvedimenti disciplinari. Si evidenzia l'obbligatorietà a ritirare o a visionare i comunicati, perché il mancato ritiro o la mancata visione sul sito ufficiale comporta la non conoscenza di eventuali provvedimenti disciplinari o variazioni sia al calendario che al regolamento. In ogni caso nessuna giustificazione potrà essere addotta.

Qualsiasi comunicazione del Settore sarà ufficiale dal momento in cui sarà pubblicata sul sito ufficiale.

## **ART. – 10- RECLAMO, RICORSO, ISTANZA**

Non sono ammessi reclami o ricorsi di natura Tecnica.

Per ogni altro reclamo/ricorso si fa riferimento al Regolamento Tecnico Nazionale SDA Calcio Uisp.

Eventuali reclami/ricorsi/istanze da inviare al Giudice Disciplinare di primo grado vanno indirizzati all'SDA Calcio Uisp Zona Flegrea; C.so Umberto I n° 101/c Pozzuoli (Na) o tramite posta certificata all'indirizzo [uispflegrea@pec.it](mailto:uispflegrea@pec.it).

## CAPITOLO - V - SVOLGIMENTO

### **1) CAMPIONATO NAZIONALE FASE ZONA FLEGREA (18 squadre)**

Le squadre si incontreranno in un girone all'italiana con gare di sola andata (PRIMA FASE), alla fine del girone le prime otto classificate parteciperanno alla SUPERLEGA DILETTANTI UISP, mentre le restanti si contenderanno il TROFEO AMATORI UISP.

Qualora tra l'ottava e la nona classificata ci sia uno scarto di punti inferiore a 6 per determinare l'accesso alla Superlega si procederà ad una gara di spareggio; l'ottava classificata accederà in Superlega anche in caso di parità.

SUPERLEGA: Le Società partecipanti si incontreranno in un girone all'italiana di sola andata, alla fine dello stesso la 1<sup>a</sup> e la 2<sup>a</sup>

Classificata si qualificheranno per le Semifinali, la 3<sup>a</sup> e la 4<sup>a</sup> per i Quarti di Finale, dalla 5<sup>a</sup> alla 8<sup>a</sup> per gli Ottavi di Finale

La vincente si aggiudicherà il titolo di **"CAMPIONE UISP ZONA FLEGREA" e sarà qualificata per le fasi successive del Campionato Nazionale.**

TROFEO AMATORI: Le Società partecipanti si incontreranno in un girone all'italiana di sola andata, alla fine dello stesso la 1<sup>a</sup> e la 2<sup>a</sup> Classificata si qualificheranno per le semifinali, la 3<sup>a</sup> e la 4<sup>a</sup> per i quarti di finale, la 5<sup>a</sup> e la 6<sup>a</sup> per gli ottavi di Finale, dalla 7<sup>a</sup> alla 10<sup>a</sup> per i sedicesimi di finale.

La vincente si aggiudicherà il Trofeo Amatori Uisp e **sarà qualificata per le fasi successive del Campionato Nazionale.**

#### **(1.1) FASI FINALI SUPERLEGA DILETTANTI**

Le squadre si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta seguendo il seguente abbinamento:

##### **OTTAVI DI FINALE**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE =	SI QUALIFICA PER
5 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	8 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	A	QUARTI DI FINALE
6 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	7 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	B	QUARTI DI FINALE

##### **QUARTI DI FINALE**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE =	SI QUALIFICA PER
3 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	B	C	SEMIFINALI
4 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	A	D	SEMIFINALI

##### **SEMIFINALI**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE =	SI QUALIFICA PER
1 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	D	E	FINALE
2 <sup>a</sup> CLASS. II FASE	C	F	FINALE

##### **FINALE**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE SI AGGIUDICA IL TITOLO (accesso finali nazionali)	
E	F		

**(1.2) FASI FINALI TROFEO AMATORI**

Le squadre si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta seguendo il seguente abbinamento:

**SEDICESIMI DI FINALE**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE =	SI QUALIFICA PER
7 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	10 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	A	OTTAVI DI FINALE
8 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	9 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	B	OTTAVI DI FINALE

**OTTAVI DI FINALE**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE =	SI QUALIFICA PER
5 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	B	C	QUARTI DI FINALE
6 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	A	D	QUARTI DI FINALE

**QUARTI DI FINALE**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE =	SI QUALIFICA PER
3 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	D	E	SEMIFINALI
4 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	C	F	SEMIFINALI

**SEMIFINALI**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE =	SI QUALIFICA PER
1 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	F	G	FINALE
2 <sup>^</sup> CLASS. II FASE	E	H	FINALE

**FINALE**

SQUADRA	SQUADRA	VINCENTE SI AGGIUDICA IL TITOLO (accesso finali nazionali)	
G	H		

**In caso di pareggio si procederà con i tiri di rigore.**

## 2) 50^ COPPA DELL'AMICIZIA (**COPPA NAZIONALE FASE ZONA FLEGREA**) (19 squadre)

Vengono ammesse a questo torneo tutte le squadre della categoria dilettanti.

### 2.1) TURNO PRELIMINARE

Le squadre partecipanti saranno sorteggiate in sei gironi da tre squadre, le quali si incontreranno in un girone di sola andata, passano il turno le prime due classificate di ogni girone. Ai fini della classifica saranno attribuiti 3 punti per ogni gara vinta; qualora la gara dovesse finire in parità si procederà con i tiri di rigore, alla squadra vincente dopo i tiri di rigore saranno attribuiti due punti, mentre alla perdente un punto; non sarà attribuito nessun punto alla squadra perdente dopo i tempi regolamentari.

### 2.2) OTTAVI DI FINALE

Le squadre qualificate si affronteranno in una gara di andata e ritorno per una classifica a punti secondo lo schema allegato; se al termine della doppia sfida le squadre avessero totalizzato gli stessi punti, si procederà con i tiri di rigore per determinare il passaggio del turno.

#### **OTTAVI DI FINALE** (ANDATA e RITORNO)

1^ GIRONE A	Contro	2^ GIRONE F	Abb. 1
1^ GIRONE B	Contro	2^ GIRONE E	Abb. 2
1^ GIRONE C	Contro	2^ GIRONE D	Abb. 3
1^ GIRONE D	Contro	2^ GIRONE C	Abb. 4
1^ GIRONE E	Contro	2^ GIRONE B	Abb. 5
1^ GIRONE F	Contro	2^ GIRONE A	Abb.6

### 2.3) QUARTI DI FINALE

Le squadre qualificate si affronteranno in una gara di andata e ritorno per una classifica a punti secondo lo schema allegato; se al termine della doppia sfida le squadre avessero totalizzato gli stessi punti, si procederà con i tiri di rigore per determinare il passaggio del turno.

#### **QUARTI DI FINALE** (ANDATA e RITORNO)

1	Contro	4	Abb. 7
2	Contro	3	Abb.8
5	Contro	6	Abb.9

### 2.4) SEMIFINALI

Le squadre qualificate disputeranno uno scontro diretto con gara unica, SECONDO LO SCHEMA ALLEGATO. In caso di parità si procederà con i tiri di rigore.

#### **SEMIFINALI**

(ELIMINAZIONE DIRETTA)

Vincitrice Coppa 22/23		7
8	Contro	9

### 2.5) FINALE



Le squadre qualificate disputeranno uno scontro diretto con unica gara, In caso di parità per decretare la vincente della fase Zona Flegrea della coppa Nazionale si procederà con i tiri di rigore.

## **ART. – 1 - CASI DI SPAREGGIO**

- A) Se al termine di una qualsiasi fase o manifestazione, due squadre conseguiranno il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la migliore squadra classificata si applicheranno i seguenti criteri:
- 1) Punti conseguiti negli incontri diretti;
  - 2) Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
  - 3) Migliore posizione in coppa disciplina;
  - 4) Migliore differenza reti in classifica generale;
  - 5) Maggior numero di reti segnate in classifica generale.
  - 6) In caso di ennesima parità si procederà al sorteggio.
- B) Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si procederà alla compilazione della "Classifica avulsa", consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate, che seguirà i seguenti criteri:
- 1) Punti conseguiti negli incontri diretti;
  - 2) Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
  - 3) Migliore posizione in coppa disciplina;
  - 4) Migliore differenza reti in classifica generale;
  - 5) Maggior numero di reti segnate in classifica generale.
  - 6) In caso di ennesima parità si procederà al sorteggio.

## **CAPITOLO VI - PREMIAZIONE**

### **ART. – 1 - VINCITRICE**

- \* Le squadre che vinceranno i campionati delle varie categorie riceveranno lo Scudetto e il titolo di "CAMPIONE UISP ZONA FLEGREA "ed avrà il diritto di accedere alla Fase successiva del Campionato Nazionale Uisp. Le spese per la partecipazione alla fase successiva sono a carico delle società.
- \* Nei vari campionati o tornei saranno assegnati premi di partecipazione a tutte le società.

### **ART. 2 COPPA DISCIPLINA**

- a) Al termine della stagione sportiva sarà assegnata una Coppa Disciplina.
  - b) La classifica per tale Coppa sarà stilata secondo una tabella allegata al presente regolamento.
- b) In caso di parità di punti, si aggiudicherà la Coppa la squadra che ha ottenuto il minor quoziente risultante dalla divisione tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate.

### **ART. 3 CLASSIFICA CANNONIERI**

- \* Al termine di ogni campionato sarà premiato l'atleta che avrà segnato il maggior numero di reti.
- \* L'unico elemento che fa fede per l'assegnazione di una rete ad un'atleta è il referto arbitrale.

### **ART. – 4 - ALTRI PREMI**

Il Direttivo di Lega o un'apposita commissione si riserva la facoltà di determinare altri premi: CAPOCANNONIERE, ATLETA DELL'ANNO, DIRIGENTE DELL'ANNO, ARBITRO DELL'ANNO, TOP11,ECC...

## **CAPITOLO – VII - SOSPENSIONE DELLE COMPETIZIONI**

### **ART. – 1 - SOSPENSIONE DELLE COMPETIZIONI**

Dal giorno 1 Agosto al giorno 15 settembre di ogni anno è previsto un periodo di sospensione per le competizioni. In tale periodo va considerata sospesa anche la decorrenza delle squalifiche calcolate su base mensile.

## **CAPITOLO – VIII - VARIE**

### **ART. – 1 - COMPORTAMENTO SUI SOCIAL**

È fatto obbligo ai soci di tenere un comportamento decoroso e non lesivo della persona altrui sia in campo che al di fuori, per via diretta, indiretta o anche e mezzo social media, a pena di squalifica.

In particolare sui social saranno valutati comportamenti lesivi della dignità dell'Ente o del suo staff, l'account si intende addebitabile alla persona che risulta fino a prova contraria, ossia denuncia alla polizia postale di furto di identità informatica.

### **ART. – 2 – PROTOCOLLO ANTICOVID**

Tutte le società partecipanti dovranno attenersi scrupolosamente al Protocollo Anticovid UISP; relativamente al campo di gioco il direttore di Gara provvederà a far rispettare il protocollo anche con la sanzione dell'espulsione dal campo e relativo allontanamento.

### **ART. – 3- RIFERIMENTI**

Per tutto ciò che non è previsto nel presente Regolamento si fa riferimento al Regolamento Nazionale UISP

## **COMUNICAZIONI**

- **Si ricorda alle Società e Associazioni partecipanti ed in particolar modo ai presidenti o amministratori (in quanto responsabili legali) che come da D.M. DEL 28/02/1982 ai fini della partecipazione alle attività organizzate dalla s.d.a. Calcio Uisp Zona Flegrea, devono essere in possesso di idonea certificazione medico sportiva agonistica, così come indicato anche da Capitolo II Art.2 Comma D Regolamento Generale; inoltre si ricorda che è obbligatoria la presenza durante le gare di defibrillatore semiautomatico o altro apparecchio salvavita come definito dall'ART.5 DM 24 Aprile 2013 come integrato da decreto interministeriale del 26/6/2017.**
- **Si comunica l'elenco degli atleti sotto provvedimento di squalifica:**

<b>SOCIO</b>	<b>SCADENZA SQUALIFICA</b>	<b>SOCIETA'DI APPARTENENZA AL MOMENTO DELLA SQUALIFICA</b>
<b>Cleter Giovanni</b>	<b>FINO AL 17/06/2024</b>	<b>SPORTING BELEVEDERE</b>
<b>Di Gennaro Vincenzo</b>	<b>FINO AL 23/06/2023</b>	<b>GLADIATOR POZZUOLI</b>
<b>Micillo Massimiliano</b>	<b>FINO AL 30/06/2026</b>	<b>MIAN</b>
<b>Neresine Daniele</b>	<b>FINO AL 10/03/2025</b>	<b>ATLETICO DELLE PALME</b>
<b>Neresine Riccardo</b>	<b>FINO AL 10/03/2025</b>	<b>ATLETICO DELLE PALME</b>
<b>Calandra Luigi</b>	<b>FINO AL 10/03/2025</b>	<b>SPORTING MARANO</b>
<b>Rizzuto Simone</b>	<b>FINO AL 28/05/2025</b>	<b>ATLETICO VIRGILIO</b>
<b>Vallefuoco Vincenzo</b>	<b>FINO AL 21/01/2024</b>	<b>GLADIATOR</b>
<b>Porpora Vincenzo</b>	<b>FINO AL 10/01/2024</b>	<b>ATLETICO VIRGILIO</b>
<b>Costagliola Domenico</b>	<b>FINO AL 10/12/2023</b>	<b>ATLETICO VIRGILIO</b>
<b>Sangiovanni Nicola</b>	<b>FINO AL 06/12/2023</b>	<b>TEAM FLEGREO TEMACASA</b>
<b>Buono Mario</b>	<b>FINO AL 03/12/2023</b>	<b>GLADIATOR</b>
<b>Del Giudice Sandro</b>	<b>FINO AL 29/11/2023</b>	<b>ATLETICO MONTERUSCELLO</b>
<b>Stasino Salvatore</b>	<b>FINO AL 29/11/2023</b>	<b>GLADIATOR</b>
<b>Catapano Domenico</b>	<b>FINO AL 10/11/2023</b>	<b>TEAM MEDITERRANEO</b>
<b>Maglione Fabrizio</b>	<b>FINO AL 10/11/2023</b>	<b>ATLETICO VIRGILIO</b>
<b>Delicato Pasquale</b>	<b>5 GG</b>	<b>GLADIATOR</b>
<b>Cipolletta Benito</b>	<b>3GG</b>	<b>GLADIATOR</b>

## CALENDARIO CAMPIONATO NAZIONALE FASE ZONA FLEGREA 22/23

### 50^ COPPA DELL'AMICIZIA - COPPA NAZIONALE FASE ZONA FLEGREA

#### CALENDARIO FASE ELIMINATORIA

##### **GIRONE A**

##### **1^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
1- KREMLINO CLUB	2- NUOVA GIUGLIANO	28/9/23	21,15	BILLY
RIPOSA: 3- PUTEOLI PESCA				

##### **GIRONE B**

##### **1^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
4- ATLETICO MONTERUSCELLO	5- REAL VOMERO	28/9/23	21,15	VIRGILIO
RIPOSA: 6- SPORTING POZZUOLI				

##### **GIRONE C**

##### **1^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
7- QUARTOPUNTOZERO	8- AC9 LICCARDI COURIER EXPR.	29/9/23	21,15	MIAN
RIPOSA: 9- REAL NAPOLI SOCCER Q.S.				

##### **GIRONE D**

##### **1^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
10- NAPLES F.B.C.	11- F.C. BIRCAN	29/9/23	21,15	BILLY
RIPOSA: 12- TEAM MEDITERRANEO				

##### **GIRONE E**

##### **1^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
13- SPORTING AMINEI	14- CELATOR	2/10/23	21,15	KENNEDY
RIPOSA: 15- AZZURRA CALCIO				

##### **GIRONE F**

##### **1^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
16- INTERPUTEOLANA M.P.	17- SASTE	2/10/23	21,15	SIMPATIA
RIPOSA: 18- MAXDER 2022				

**GIRONE A****2^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
3- PUTEOLI PESCA	PERDENTE 1^ GARA	27/12/23	21,15	Da dest.
RIPOSA: Vincente 1^ gara				

**GIRONE B****2^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
6- SPORTING POZZUOLI	PERDENTE 1^ GARA	27/12/23	21,15	Da dest.
RIPOSA: Vincente 1^ gara				

**GIRONE C****2^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
9- REAL NAPOLI SOCCER Q.S.	PERDENTE 1^ GARA	28/12/23	21,15	BILLY
RIPOSA: Vincente 1^ gara				

**GIRONE D****2^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
12- TEAM MEDITERRANEO	PERDENTE 1^ GARA	28/12/23	21,15	VIRGILIO
RIPOSA: Vincente 1^ gara				

**GIRONE E****2^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
15- AZZURRA CALCIO	PERDENTE 1^ GARA	29/12/23	21,15	BILLY
RIPOSA: Vincente 1^ gara				

**GIRONE F****2^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
18- MAXDER 2022	PERDENTE 1^ GARA	29/12/23	21,15	MIAN
RIPOSA: Vincente 1^ gara				

**GIRONE A****3^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
3- PUTEOLI PESCA	VINCENTE 1^ GARA	2/1/24	21,15	
RIPOSA: Pedente 1^ Gara				

**GIRONE B****3^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
6- SPORTING POZZUOLI	VINCENTE 1^ GARA	2/1/24	21.15	MIAN
RIPOSA: Pedente 1^ Gara				

**GIRONE C****3^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
9- REAL NAPOLI SOCCER Q.S.	VINCENTE 1^ GARA	3/1/24	21,15	KENNEDY
RIPOSA: Perdente 1^ Gara				

**GIRONE D****3^ GIORNATA**

SQUADRA	SQUADRA	DATA	ORA	CAMPO
12- TEAM MEDITERRANEO	VINCENTE 1^ GARA	3/1/24	21,15	VIRGILIO
RIPOSA: Perdente 1^ Gara				

**GIRONE E****3^ GIORNATA**

<b>SQUADRA</b>	<b>SQUADRA</b>	<b>DATA</b>	<b>ORA</b>	<b>CAMPO</b>
15-AZZURRA CALCIO	VINCENTE 1^ GARA	4/1/24	21,15	VIRGILIO
RIPOSA: Perdente 1^ Gara				

**GIRONE F****3^ GIORNATA**

<b>SQUADRA</b>	<b>SQUADRA</b>	<b>DATA</b>	<b>ORA</b>	<b>CAMPO</b>
18- MAXDER 2022	VINCENTE 1^ GARA	4/1/24	21,15	BILLY
RIPOSA: Perdente 1^ Gara				