



UNIONE ITALIANA SPORT PER TUTTI  
COMITATO ZONA FLEGREA

**S.D.A. CALCIO**

C.SO UMBERTO I, 101/C – 80078 Pozzuoli (NA)

Telefono /fax 081.18829098

Codice fiscale n. 96000060630

e-mail : [zonaflegrea@uisp.it](mailto:zonaflegrea@uisp.it)

# **REGOLAMENTO GENERALE A.S. 2019/20**

## REGOLAMENTO GENERALE

### PREMESSA

### MODALITA' E SCOPI

- A) L'S.D.A. Calcio UISP è la struttura nominata dalla Uisp Zona Flegrea per il governo della disciplina del calcio nel suo insieme, nell'ambito della programmazione dell' UISP alla cui elaborazione concorre organicamente.
- B) Esplica il proprio impegno per:
- \* la promozione, l'organizzazione e la gestione dell'attività del calcio e del calcio a 5, a 7 ed a 8;
  - \* la promozione di iniziative atte a favorire incontri e scambi di esperienze sportive e culturali, nazionali ed internazionali, che abbiano come protagonisti i sodalizi ed i loro associati;
  - \* realizzare, di concerto con l'UISP, una profonda riforma dell'assetto sportivo italiano in grado di garantire a tutti i cittadini la possibilità di esprimere il bisogno di fare sport secondo le proprie motivazioni e necessità;
  - \* promuovere i contatti e realizzare accordi con altre associazioni calcistiche per lo sviluppo della disciplina.

## **CAPITOLO - I - ISCRIZIONE**

### **ART. 1 - REQUISITI**

#### **DILETTANTI**

Si possono iscrivere le società nelle cui fila militano atleti che abbiano compiuto il sedicesimo anno di età e che nell'anno in corso non svolgono attività ufficiali con la F.I.G.C. fatta eccezione per il portiere.

#### **AMATORI**

##### **A) REGOLA GENERALE:**

possono iscriversi le società nelle cui fila militano atleti nati negli anni 1989 e precedenti che non svolgono attività ufficiali con la F.I.G.C.:

\* da una stagione sportiva (2018/19) per gli atleti delle categorie 1<sup>^</sup>-2<sup>^</sup> e 3<sup>^</sup>;

\* da due stagioni sportive (2017/18-2018/19) per gli atleti delle categorie superiori;

\* da una stagione sportiva (2018/19) per gli atleti delle categorie giovanili professionistiche.

- B) DEROGHE:**
- 1) il portiere non è soggetto ad alcun vincolo tranne per le categorie Professionistiche e semiprofessionistiche della F.I.G.C. e nella lista gara deve essere indicato;**
  - 2) è consentito schierare in campo atleti fuori quota: nati negli anni 1990 e seguenti, i quali possono essere non più di tre ed in proporzione di 1 a 1 rispetto agli over schierati in campo;**
  - 3) è obbligatorio schierare in campo almeno un atleta over 40 (nato negli anni 1979 e precedenti).**
  - 4) gli atleti over 40 (nato negli anni 1979 e precedenti) se nel corso della stagione sportiva non svolgono attività ufficiale F.I.G.C. possono prendere parte alle gare.**
  - 5) Gli atleti già provenienti da campionati UISP che hanno militato per una stagione sportiva in campionati di 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup> o 3<sup>^</sup> categoria F.I.G.C. possono, se la partecipazione è stata in anni consecutivi, prendere parte alle gare.**

**GIOVANILI**

Possono partecipare le società nelle cui fila militano atleti divisi secondo le seguenti fasce d'età:

<b>ALLIEVI</b>	Masch.2003-04
<b>GIOVANISSIMI</b>	Masch.2005-06
<b>ESORDIENTI</b>	Masch.2007-2008 Femm.2005-2006-2007-2008
<b>PULCINE/I</b>	Masch.2009-2010 Femm. 2007-2008-2009-2010
<b>PRIMI CALCI</b>	Masch.2011-2012 Femm.2009-2010-2011 -2012
<b>NUOVE LEVE</b>	Masch.2013-2014 Femm.2011-2012-2013-2014

## ART. – 2 - MODALITA'

Per l'iscrizione ogni squadra deve presentare:

- a) Una domanda con l'indicazione di: nome della squadra, generalità complete del presidente e del dirigente responsabile verso il Settore Calcio, colori sociali, **indirizzo di posta elettronica a cui inviare le comunicazioni ufficiali.**
- b) Una lista in triplice copia dei propri atleti e dirigenti, con l'indicazione di: cognome e nome, luogo e data di nascita, indirizzo, numero di tessera UISP, per i dirigenti il ruolo che ricoprono.
- c) Tante tessere UISP, **accompagnate da un valido documento di riconoscimento**, quanti sono gli atleti e i dirigenti inseriti nella lista.

Le tessere saranno ritirate precedentemente presso l'apposito ufficio di tesseramento e **riconsegnate debitamente firmate.** Per le tessere occorrono n° 2 foto.

**Per la validazione delle tessere è necessario consegnare la fotocopia autenticata di un documento di riconoscimento.**

Ed essere in possesso di:

- a) **Un certificato medico di idoneità alla pratica sportiva agonistica per ogni atleta, così come previsto dalle vigenti disposizioni di legge.(Decreto Ministeriale 18/02/82)**  
Per la pratica sportiva agonistica la visita medica deve comprendere: visita clinica, spirometria, elettrocardiogramma a riposo e dopo sforzo con il metodo dello scalino, esame completo delle urine. Il certificato di idoneità deve essere rilasciato da un medico sportivo abilitato dalla F.M.S.I.
- b) **Di assolvere l'obbligo di dotazione ed impiego di defibrillatori semiautomatici ed eventuali altri sistemi salvavita, come definito dall'Art.5 D.M. 24 Aprile 2013 come integrato da decreto interministeriale del 26/6/2017**

## ART. – 3 - QUOTA

Ogni squadra al momento dell'iscrizione deve versare una quota d'iscrizione, **che in via eccezionale, previo accordo, potrà essere versata entro il 15 dicembre.**

All'inizio di ogni gara dovrà versare all'arbitro una tassa gara, senza la quale l'arbitro non darà inizio alla stessa.

Le quote d'iscrizione e le tasse gara serviranno a coprire le spese necessarie all'organizzazione e allo svolgimento dei vari campionati, coppe e tornei.

**Le squadre che non rispetteranno i termini dei vari adempimenti amministrativi e contabili saranno escluse automaticamente da ogni attività.**

#### ART. – 4 - SCADENZE

Vedi scadenario allegato.

### CAPITOLO - II - ADEMPIMENTI PER OGNI GARA

#### ART. – 5 - PRESENTAZIONE LISTA

Dieci minuti prima dell'orario fissato per la gara deve essere presentata all'arbitro una lista di atleti partecipanti alla gara, regolarmente tesserati alla UISP, con i relativi documenti di riconoscimento, previsti dalle norme vigenti e la relativa tessera UISP. Si chiarisce che fino al completamento della lista (**si intende i 18 atleti + 3 dirigenti che possono prendere parte alle gare**) un atleta può sempre essere inserito anche a riconoscimento avvenuto o a gara iniziata. Nella lista i primi undici nomi dovranno essere quelli degli atleti che scenderanno in campo all'inizio della gara.

Nelle liste prestampate occorrerà evidenziare con una T (Titolari) i primi undici atleti che scenderanno in campo, con una R (Riserve) le eventuali riserve e **con una D la presenza di eventuali dirigenti che dovranno essere riconosciuti come gli atleti. (Si ricorda che un Dirigente può essere anche Atleta).**

Il Portiere va sempre evidenziato.

Indicare i Dirigenti e la loro qualifica: Allenatore, Presidente, ecc...

**Indicare sempre il Dirigente addetto all'arbitro.**

#### ART. – 6 - PALLONE e DIVISE

##### A – PALLONE

Ogni squadra deve presentarsi in campo munita di due palloni regolamentari, da consegnare all'arbitro prima dell'inizio della gara, il quale a sua volta sceglierà il pallone con il quale iniziare a giocare.

La partita potrà iniziare, anche, con un solo pallone, ma se esso, nel corso della gara, dovesse perdersi o rendersi inutilizzabile, la squadra che ne è sprovvista sarà dichiarata perdente.

##### I - DIVISE –

Nel caso in cui due squadre dovessero presentarsi sul campo con divise di gioco uguali, tali da non consentire all'arbitro l'inizio della gara, si procederà al sorteggio, che sarà effettuato dall'arbitro alla presenza dei due capitani.

Resta inteso che ogni società deve rispettare i colori sociali segnalati al momento dell'iscrizione.

Le squadre che non rispetteranno tale norma saranno considerate rinunciatarie.

Le squadre vincitrici dello scudetto nella stagione precedente hanno il diritto/dovere di apporlo ben visibile sulle divise di gioco. Le squadre che non rispettano tale diritto/dovere saranno multate dalla C.D.

### ART. – 7 - ORARIO

a) Ogni squadra è obbligata a presentarsi in campo all'orario fissato dal calendario.

La squadra che non sarà in campo all'inizio della gara sarà soggetto a:

- dopo trenta minuti alla perdita della gara;
- da uno a trenta minuti di ritardo sarà multata secondo parametri determinati dalla C.D.

Il ritardo viene calcolato a partire da 10' dall'ora fissata per la gara. Il ritardo per determinare la rinuncia alla gara, sarà calcolato dall'ora fissata per l'inizio della gara;

b) Per le categorie dilettanti e amatori i giorni e gli orari ufficiali per la disputa delle gare sono i seguenti:

lunedì, martedì, mercoledì, giovedì, venerdì ore: 21:00

sabato ore: 14.00 o 16.00    domenica ore: 8.30

c) TEMPI DI GARA

Dilettanti	due tempi di	40'
Amatori	due tempi di	40'
Over 40	due tempi di	30'
Mista	due tempi di	30 o 35' (In base all'età)
Esordienti	Due tempi di	25'
Pulcine/i	Tre tempi di	15'
Primi calci	Tre tempi di	15'
Nuove Leve	Tre tempi di	12'

### ART. – 8 - MULTE

Le multe comminate dalla Commissione Disciplinare, dovranno essere versate prima della gara successiva alla pubblicazione sul comunicato ufficiale, o in ultima istanza potranno essere versate all'arbitro prima dell'inizio della gara. Le eventuali ammende che dovessero superare Euro 20,00 (Venti/00) potranno essere versate entro 20gg. dalla pubblicazione sul comunicato ufficiale.

**Senza tale versamento la squadra non sarà ammessa in campo e quindi sarà considerata rinunciataria.**

### CAPITOLO - III - CONDUZIONE:

#### TECNICA-ORGANIZZATIVA-ARBITRALE-DISCIPLINARE

### ART. – 9 - CONDUZIONE: ORGANIZZATIVA

L'S.D.A. Calcio Uisp si occuperà di tutti i problemi organizzativi che dovessero sorgere.

### ART. – 10 - CONDUZIONE: TECNICA-ARBITRALE-DISCIPLINARE

Tale conduzione è affidata ai rispettivi settori dell'UISP.

## ART. – 11 - MODIFICHE

L'S.D.A. Calcio ha facoltà di aggiornare o modificare, in caso di necessità, il presente regolamento.

## CAPITOLO - IV - REGOLAMENTO DI DISCIPLINA

Viene applicato il Regolamento Generale Nazionale dell'UISP.

## ART. – 12 - TESSERAMENTO

- 1) Il tesseramento potrà essere effettuato fino al termine della fase regolare. Si prevede un periodo di sospensione dal 19 settembre al 24 settembre.
- 2) A Campionato o Torneo iniziato non sarà possibile lo scambio di atleti né il passaggio di un atleta da una società all'altra. (Tranne in caso di calciatore inutilizzato e soltanto previa verifica ed autorizzazione del SDA Calcio Uisp).
- 3) Al termine di ogni campionato o torneo è possibile il tesseramento di altri atleti ma non lo scambio o il passaggio di atleti da una società all'altra.
- 4) Si evidenzia che l'atleta che si tesserava per una società resta vincolato ad essa per un anno sportivo, la tessera dovrà essere firmata dallo stesso atleta.
- 5) Nella categoria Amatori si potranno tesserare atleti over 40 fino al termine della fase play-off /play-out.
  
- 6) Esclusivamente per le attività giovanili è possibile svincolare l'atleta solo dopo presentazione di nulla osta da parte dell'associazione di appartenenza o per i seguenti casi particolari:
  - a) **Revoca del tesseramento per gravi e documentati motivi di carattere eccezionale**

Gli esercenti la potestà genitoriale possono richiedere la revoca del tesseramento, inviando la richiesta a mezzo raccomandata con avviso di ricevimento direttamente alla Lega Calcio Uisp richiesta a mezzo raccomandata con avviso di ricevimento direttamente alla Lega Calcio Uisp Zona Flegrea e alla Società per la quale il calciatore è tesserato, allegando la documentazione per la quale si richiede la revoca. Alla raccomandata inviata alla Lega Calcio Uisp dovrà essere allegata anche la ricevuta della raccomandata diretta alla Società. La mancata opposizione alla richiesta di revoca da parte della società, entro 8 giorni dalla ricezione della raccomandata, viene considerata adesione, ed il Settore provvederà automaticamente allo svincolo.  
Attenzione: le richieste di revoca prive della ricevuta della raccomandata inviata alla Società e/o della idonea documentazione sono automaticamente respinte.
  - b) **Svincolo per inattività della società**

Nel caso in cui una Società che partecipa esclusivamente alle attività organizzate dal Settore Giovanile si ritiri dal campionato o ne sia esclusa, i giovani calciatori vincolati, hanno diritto allo svincolo per inattività della Società.
  - c) **Svincolo per cambio di residenza**

Qualora il giovane calciatore cambi residenza, unitamente alla sua famiglia, è possibile ottenere lo svincolo presentando dovuta documentazione.
  - d) **Svincolo per inattività del calciatore**

Un giovane calciatore può richiedere lo svincolo anche nel caso in cui non prenda parte, per motivi a lui non imputabili, alle prime quattro gare ufficiali del campionato al quale partecipa con la propria Società. In tal caso il calciatore deve inviare lettera raccomandata con avviso di ricezione, firmata anche dagli esercenti la potestà genitoriale, al Comitato Uisp, e alla Società di appartenenza, la quale può opporsi a tale richiesta entro otto giorni dalla data di ricezione. La mancata opposizione alla richiesta di revoca da parte della società, viene considerata adesione.



Pertanto, trascorso tale periodo, la U.I.S.P. potrà procedere a favore del richiedente

#### **7) Tesseramento irregolare**

Nel caso che a campionato o torneo iniziato la Lega dovesse riscontrare un tesseramento irregolare la società sarà punita con la perdita delle gare alle quali ha partecipato l'atleta irregolarmente tesserato. L'atleta sarà squalificato come previsto dal regolamento di disciplina.

**8) Al momento del tesseramento dovranno essere segnalati Gli Atleti che nello stesso anno sportivo svolgono attività Amatoriale F.I.G.C. –Torneo Intersociale.**

#### **ART. – 13 - AMMONIZIONI ED ESPULSIONI**

Dopo **tre ammonizioni** complessive scatta automaticamente la squalifica. Tale norma viene applicata per il Campionato ma non per le Coppe o Trofei dove la squalifica scatta dopo due ammonizioni.

Nelle gare di semifinali la terza ammonizione non fa scattare la squalifica.

L'espulsione dal campo fa scattare automaticamente la squalifica che può essere di una o più giornate. **La squalifica dovrà essere scontata nella gara immediatamente successiva.**

#### **ART. – 14 - SOSTITUZIONI E PERSONE NON AUTORIZZATE SUL RETTANGOLO DI GIOCO**

In qualsiasi momento della gara potranno essere sostituiti **7 (sette)** atleti indipendentemente dai ruoli.

All'interno del rettangolo di gioco potranno accedervi esclusivamente gli atleti ed i dirigenti presenti in lista gara al momento del riconoscimento da parte del direttore di gara.

Eventuali presenze di persone non autorizzate comporteranno per le società un ammenda di Euro 20,00 (Venti/00)

#### **ART. – 15 - RINUNCE, SOSPENSIONI E RINVII**

##### **A - RINUNCE – ASSENZE**

La squadra che dovesse rinunciare ad una gara o a proseguire il campionato o torneo o che comunque ne fosse esclusa dalla C.D. è obbligata comunque al versamento per intero della quota di partecipazione e della tassa gara che in caso di necessità potranno essere richieste coattivamente al presidente della società o al dirigente responsabile verso la Uisp. Il limite di rinunce pena l'esclusione è fissata per ogni squadra partecipante in N° 4 rinunce, dopo le quali l'SDA Calcio procederà con le procedure di esclusione dal Campionato. La rinuncia ad una gara comporta un'ammenda di Euro 50,00.

**Nel caso di assenza di una squadra ad una gara:**

**-La squadra assente, dovrà versare per intera la propria tassa gara, più il 50% della tassa gara della squadra avversaria e subirà tutti provvedimenti previsti dal regolamento tecnico nazionale UISP;**

**-la squadra presente, per avere l'omologazione della gara, dovrà versare il 50% della tassa gara prevista, altrimenti sarà considerata rinunciataria come la squadra assente e soggetta agli stessi provvedimenti.**

Per gli altri casi di rinuncia si fa esplicito riferimento al Regolamento Nazionale UISP.

## **B - GARE SOSPESE -**

Nel caso di sospensione o di rinvio di gare, per qualsiasi motivo, le squadre direttamente interessate si divideranno le spese delle gare da disputare. La data delle gare da ripetere sarà stabilita dall'S.D.A.Calcio Uisp.

**Le gare che saranno ripetute partiranno dallo stesso risultato, dalle stesse condizioni numeriche e dagli stessi provvedimenti disciplinari acquisiti sul campo al momento della sospensione, tuttavia la gara sarà ripetuta per intero.**

## **C – RINVII-**

Le società partecipanti potranno rinviare gare in calendario soltanto previa autorizzazione dell'S.D.A.Calcio Uisp e dopo accordo con la squadra avversaria, il numero massimo di rinvii per ogni società è fissato in N°3; superati i quali l'associazione richiedente dovrà versare una tassa per cui l'importo sarà stabilito annualmente nell'assemblea delle società.

## **ART. – 16 - COMUNICATI**

**Ogni squadra è obbligata a ritirare i Comunicati Ufficiali presso la sede UISP ZONA FLEGREA di via C.so Umberto I 101/c – Pozzuoli - telef. 081/18829098, o a visionarli sul sito ufficiale: [www.uisp.it/zonaflegrea](http://www.uisp.it/zonaflegrea), cliccando su sportsocialnews o nella sezione dedicata alla S.D.A. Calcio, il Giovedì successivo ad ogni gara, comunque in tempo utile per conoscere i relativi provvedimenti disciplinari. Si evidenzia l'obbligatorietà a ritirare o a visionare i comunicati, perché il mancato ritiro o la mancata visione sul sito ufficiale comporta la non conoscenza di eventuali provvedimenti disciplinari o variazioni sia al calendario che al regolamento. In ogni caso nessuna giustificazione potrà essere addotta.**

**Qualsiasi comunicazione del Settore sarà ufficiale dal momento in cui sarà pubblicata sul sito ufficiale.**

## **ART. – 17 - RECLAMO, RICORSO, ISTANZA**

Non sono ammessi reclami o ricorsi di natura Tecnica.

Per ogni altro reclamo/ricorso si fa riferimento al Regolamento Tecnico Nazionale SDA Calcio Uisp.

Eventuali reclami/ricorsi/istanze da inviare al Giudice Disciplinare di primo grado vanno indirizzati all'SDA Calcio Uisp Zona Flegrea; C.so Umberto I n° 101/c Pozzuoli (Na) o tramite posta certificata all'indirizzo [uispflegrea@pec.it](mailto:uispflegrea@pec.it).

**ART. – 18 - AMMISSIONE ALLE FASI FINALI PER I TESSERATI NEGLI ALTRI CAMPIONATI**

**A - ATLETI CHE SVOLGONO ATTIVITA' AMATORIALE F.I.G.C. – TORNEO INTERSOCIALE –**

Gli atleti nati dal 01/01/1970 a seguire, che nello stesso anno sportivo svolgono attività Amatoriale F.I.G.C. –Torneo Intersociale – per essere ammessi alle fasi finali dei campionati e tornei U.I.S.P. (per fase finale si intende dalla fase Play Off/Out di campionato e dagli Ottavi di Coppa Amicizia) dovrà disputare, prima di tali fasi, almeno un terzo del totale delle gare giocate dalla società di appartenenza. Per gara disputata si intende un minutaggio di gioco di almeno 20'.

La mancata osservanza di questa disposizione sarà considerata partecipazione irregolare alla gara con l'applicazione delle sanzioni previste dal regolamento di disciplina.

**B - PORTIERE TESSERATO F.I.G.C.**

Come previsto dall'art. 1 comma B del presente Regolamento, il portiere non è soggetto ad alcun vincolo, ma, se tesserato F.I.G.C., per essere ammesso alle fasi finali dei Campionati e Tornei UISP(per fase finale si intende dalla fase Play Off/Out di campionato e dagli Ottavi di Coppa Amicizia) dovrà disputare, prima di tali fasi, almeno un terzo del totale delle gare disputate dalla propria associazione. Per gara disputata si intende un minutaggio di gioco di almeno 20'.

La mancata osservanza di questa disposizione sarà considerata partecipazione irregolare alla gara con l'applicazione delle sanzioni previste dal regolamento di disciplina.

## **CAPITOLO - V - PROGRAMMA ATTIVITA'**

### **ART. – 19 - L'ATTIVITA' PREVISTA**

L'attività prevista per l'A. S. 2019/20 è la seguente:

- \* **Campionati Giovanili**
- \* **XXXIV Campionato Amatori**
- \* **46<sup>^</sup> Coppa Dell'Amicizia**
- \* **Supercoppa 19/20**
- \* **Campionato Calcio A/5**
- \* **Coppa Dell'Amicizia Calcio A/5**
- \* **Campionato Over 40**
- \* **Tornei Aziendali**
- \* **Tornei Ricreativi**
- \* **Calcio Femminile**
- \* **Super coppa: Dilettanti-Amatori-Calcio A/5**
- \* **Rappresentative**
- \* **Incontri periodici con Dirigenti e Tecnici delle Società**

### **Settore Tecnico Arbitrale**

- \* **Raduno Annuale**
- \* **Riunioni Tecniche Periodiche**
- \* **Allenamento Settimanale**
- \* **Corso Aspiranti Arbitri**

### **ART. – 20 - SVOLGIMENTO DEI CAMPIONATI O TORNEI**

- A) Per i Campionati Giovanili si fa riferimento alla Normativa Generale Nazionale.  
B) Per i Tornei Aziendali e ricreativi saranno emanate norme particolari al momento della loro organizzazione, fermo restando il rispetto del presente regolamento e della Normativa generale.

#### **C) CAMPIONATO DILETTANTI ( 8 squadre )**

##### **1) GIRONE REGOLARE**

Le squadre saranno raggruppate in un unico girone e si incontreranno fra di loro con partite di andata e ritorno per una classifica a punti.

VITTORIA = 3 PUNTI  
PAREGGIO = 1 PUNTO  
SCONFITTA = 0 PUNTI

Al termine del girone regolare le squadre classificate dal 1° al 4° posto si qualificheranno Per i Play-Off, mentre le squadre classificate dal 5° all'8° posto si qualificheranno per

i Play-Out.

2) PLAY - OFF

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno fra di loro con partite di solo andata per una classifica a punti.

Al termine le prime due classificate si qualificheranno per le semifinali, mentre la 3<sup>a</sup> e la 4<sup>a</sup> classificata si qualificheranno per i quarti di finali.

3) PLAY - OUT

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno fra di loro con partite di solo andata per una classifica a punti.

Al termine le prime due classificate si qualificheranno per i quarti di finali, mentre la 3<sup>a</sup> e la 4<sup>a</sup> classificata saranno eliminate.

4) QUARTI DI FINALI

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta rispettando i seguenti abbinamenti:

3<sup>a</sup> classificata Play-Off contro 2<sup>a</sup> classificata Play-Out : vincente = C

4<sup>a</sup> classificata Play-Off contro 1<sup>a</sup> classificata Play-Out : vincente = D

Le squadre vincenti si qualificheranno per le semifinali.

5) SEMIFINALI

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta rispettando i seguenti abbinamenti:

1<sup>a</sup> classificata Play-Off contro D : vincente = E

2<sup>a</sup> classificata Play-Off contro C : vincente = F

6) FINALE

Le due vincenti delle semifinali si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta

Per l'aggiudicazione del titolo di "CAMPIONE UISP ZONA FLEGREA"

## **D) XXXIV CAMPIONATO AMATORI (25 squadre)**

### **1) GIRONE REGOLARE**

Le squadre saranno raggruppate in un unico girone nell'ambito del quale si incontreranno fra di loro una sola volta per una classifica a punti.

VITTORIA = 3 PUNTI; PAREGGIO = 1 PUNTO; SCONFITTA = 0 PUNTI.

Al termine del girone regolare:

Le squadre classificatesi dal 1° al 8° posto si qualificheranno per i play/off;

Le squadre classificatesi dal 9° al 16° posto si incontreranno in una gara di spareggio, ad eliminazione diretta per determinare le altre 4 squadre ammesse ai play/off, le perdenti saranno ammesse ai play/out:

9° contro 16° vincente = A – perdente=A/1
10° contro 15° vincente = B – perdente=B/1
11° contro 14° vincente = C – perdente=C/1
12° contro 13° vincente = D – perdente=D/1

In queste gare in caso di parità, al termine dei tempi regolamentari, supererà il turno la squadra meglio classificata nella fase regolare.

Le squadre classificate dal 17° al 23° posto si qualificheranno per i play/out.

Le squadre classificate al 24° e al 25° posto si incontreranno in una gara di spareggio, ad eliminazione diretta: la vincente si qualificherà per i play/out la perdente sarà eliminata.

24° contro 25° vincente = E – perdenti =E/1

In questa gara in caso di parità, al termine dei tempi regolamentari si applicherà la regola dei Calci di rigore.

**In questa fase alla squadra 1<sup>a</sup> classificata sarà assegnato il titolo di CAMPIONE D'INVERNO**

## **2) PLAY – OFF**

Le squadre qualificate per questa fase saranno divise in due Gironi: A e B secondo il seguente schema:

### **Girone A**

1<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
4<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
6<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
8<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
B - Spareggi  
D - Spareggi

### **Girone B**

2<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
3<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
5<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
7<sup>a</sup> - Classificata Fase Regolare  
A - Spareggi  
C - Spareggi

Nell'ambito dei rispettivi Gironi si incontreranno fra di loro con Partite di sola andata per una nuova classifica a punti.

### **Al termine:**

Le squadre che in questa fase si classificheranno al 1° e al 2° posto dei rispettivi Gironi si qualificheranno direttamente per i Quarti di Finale del Campionato;

Le squadre che in questa fase si classificheranno al 3° posto dei rispettivi Gironi si qualificheranno direttamente per gli Ottavi di Finale del Campionato;

Le squadre che in questa fase si classificheranno dal 4° al 6° posto dei rispettivi Gironi si qualificheranno per i Sedicesimi di finale;

Per le squadre che in questa fase si classificheranno al 4° e al 5° posto, nella fase dei sedicesimi di finale saranno inserite nel gruppo A, mentre le squadre che si classificheranno al 6° posto saranno inserite nel gruppo B.

### **3) PLAY – OUT**

Le squadre qualificatesi per questa fase saranno divise in due Gironi: C e D secondo il seguente schema:

#### **Girone C**

D/1 - Spareggi

B/1 - Spareggi

23^ - Classificata Fase Regolare

21^ - Classificata Fase Regolare

19^ - Classificata Fase Regolare

17^ - Classificata Fase Regolare

#### **Girone D**

C/1 - Spareggi

A/1 - Spareggi

22^ - Classificata Fase Regolare

20^ - Classificata Fase Regolare

18^ - Classificata Fase Regolare

E - Spareggi

Nell'ambito dei rispettivi Gironi si incontreranno fra di loro con partite di sola andata per una nuova classifica a punti.

#### **Al termine:**

Le squadre che in questa fase si classificheranno al primo, al secondo e al terzo posto tra i vari gironi si qualificheranno per i Sedicesimi di finale, tutte le altre saranno eliminate.

Per l'abbinamento delle squadre (provenienti dai Play-out) nella fase dei Sedicesimi di Finale si applicherà la seguente regola:

- a) le squadre seconde e terze classificate nei rispettivi gironi saranno inserite nel gruppo A dei sedicesimi di finale;
- b) le squadre prime classificate nei rispettivi gironi saranno inserite nel gruppo B dei sedicesimi di finale.

### **A) SEDICESIMI DI FINALE**

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta, rispettando i seguenti abbinamenti:

### GRUPPO A

4 <sup>^</sup> class. Play/off /Girone A	contro	3 <sup>^</sup> class. Play/out Girone D	vincente = 1
4 <sup>^</sup> class. Play/off / Girone B	contro	3 <sup>^</sup> class. Play/out Girone C	vincente = 2
5 <sup>^</sup> class. Play/off /Girone A	contro	2 <sup>^</sup> class. Play/out Girone D	vincente = 3
5 <sup>^</sup> class. Play/off /Girone B	contro	2 <sup>^</sup> class. Play/out Girone C	vincente = 4

In questo gruppo, se al termine dei tempi regolamentari, dovesse sussistere un risultato di parità, supererà il turno la squadra proveniente dai Play-off.

Le squadre vincenti si qualificheranno per gli Ottavi di finale, mentre le perdenti saranno eliminate.

### GRUPPO B

6 <sup>^</sup> class. Play/off/Girone A	contro	1 <sup>^</sup> class. Play/out Girone D	vincente = 5
6 <sup>^</sup> class. Play/off/Girone B	contro	1 <sup>^</sup> class. Play/out Girone C	vincente = 6

In questo gruppo, invece, se al termine dei tempi regolamentari, dovesse sussistere un risultato di parità, per determinare la vincente si ricorrerà direttamente alla regola dei calci di rigore.

Le squadre vincenti si qualificheranno per gli Ottavi di finale, mentre le perdenti saranno eliminate.

### 3) OTTAVI DI FINALE

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta, rispettando i seguenti abbinamenti:

3 <sup>^</sup> class. Play/off A	contro	6	Vincente = 7
3 <sup>^</sup> class. Play/off B	contro	5	Vincente = 8
1	contro	4	Vincente = 9
2	contro	3	Vincente = 10

Se al termine della gara dovesse sussistere il risultato di parità, per determinare la vincente si ricorrerà direttamente alla regola dei calci di rigore.

Le squadre vincenti si qualificheranno per i Quarti di finale.

### 4) QUARTI DI FINALE



Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta rispettando i seguenti abbinamenti:

1^ class. Play/off A	contro	10	Vincente = 11
1^ class. Play/off B	contro	9	Vincente = 12
2^ class. Play/off A	contro	8	Vincente = 13
2^ class. Play/off B	contro	7	Vincente = 14

Se al termine della gara dovesse sussistere il risultato di parità, per determinare la vincente si ricorrerà direttamente alla regola dei calci di rigore.

Le squadre vincenti si qualificheranno per le Semifinali.

#### 5) SEMIFINALI

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta rispettando i seguenti abbinamenti:

11	contro	14	Vincente = 15
12	contro	13	Vincente = 16

Se al termine della gara dovesse sussistere il risultato di parità, per determinare la vincente si ricorrerà direttamente alla regola dei calci di rigore.

Le squadre vincenti si qualificheranno per la Finale.

#### 6) FINALE

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta.

15	contro	16	Vincente= CAMPIONE UISP
----	--------	----	-------------------------

Se al termine della gara dovesse sussistere il risultato di parità, per determinare la vincente si ricorrerà direttamente alla regola dei calci di rigore.

La vincente si aggiudicherà il titolo di **“CAMPIONE UISP ZONA FLEGREA”**

## 46^ COPPA DELL'AMICIZIA (25 squadre)

Vengono ammesse a questo torneo tutte le squadre della categoria Amatori.

La squadra vincitrice della Coppa dell'Amicizia e Coppa Disciplina dell'anno precedente vengono ammesse di diritto ai Quarti di finale.

La squadra vincitrice del Campionato Amatori dell'anno precedente viene ammessa di diritto agli Ottavi di Finale.

### **1) FASE ELIMINATORIA**

Le squadre abbinate attraverso sorteggio, si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta con la formula di andata e ritorno:

3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

Se al termine della seconda gara dovesse sussistere una parità di punti, per determinare la vincente si ricorrerà subito alla regola dei calci di rigore.

#### **SORTEGGIO**

1	Contro	2	Vincente = 23
3	Contro	4	Vincente = 24
5	Contro	6	Vincente = 25
7	Contro	8	Vincente = 26
9	Contro	10	Vincente = 27
11	Contro	12	Vincente = 28
13	Contro	14	Vincente = 29
15	Contro	16	Vincente = 30
17	Contro	18	Vincente = 31
19	Contro	20	Vincente = 32
21	Contro	22	Vincente = 33

Le squadre vincenti si qualificheranno per gli Ottavi di Finale.

### **2) OTTAVI DI FINALE**

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta rispettando i seguenti abbinamenti:

<b>Vincitrice Campionato Amatori 2018/19</b>	contro	23	Vincente = 34
24	contro	25	Vincente = 35
26	contro	27	Vincente = 36
28	contro	29	Vincente = 37
30	contro	31	Vincente = 38
32	contro	33	Vincente = 39

Le squadre vincenti si qualificheranno per i quarti di finale.

### **3) QUARTI DI FINALE**

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta rispettando i seguenti abbinamenti:

<b>Vincitrice Coppa dell'Amicizia 2018/19</b>	contro	39	Vincente = 40
<b>Vincitrice Coppa Disciplina 2018/19</b>	contro	38	Vincente = 41
36	contro	37	Vincente = 42
35	contro	34	Vincente = 43

Le squadre vincenti si qualificheranno per le semifinali.

### **4) SEMIFINALI**

Le squadre qualificatesi per questa fase si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta rispettando i seguenti abbinamenti:

40	contro	43	Vincente = 48
42	contro	41	Vincente = 49

Le squadre vincenti si qualificheranno per la finale.

### **5) FINALE**

Le due vincenti delle semifinali si incontreranno in una gara ad eliminazione diretta per l'aggiudicazione della **"46^ COPPA DELL'AMICIZIA"**

## **III° TROFEO DEL GOLFO**

Sono ammesse a questo trofeo le squadre eliminate nella Fase Regolare, nei Play/out e nei Sedicesimi di Finale del Campionato Amatori.

Lo svolgimento del Trofeo sarà sviluppato al momento dell'adesione delle varie squadre.

### **ART. – 21 - CASI DI SPAREGGIO**

- A) Se al termine di una qualsiasi fase o manifestazione, due squadre conseguiranno il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la migliore squadra classificata si applicheranno i seguenti criteri:
- 1) Punti conseguiti negli incontri diretti;
  - 2) Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
  - 3) Migliore posizione in coppa disciplina;
  - 4) Migliore differenza reti in classifica generale;
  - 5) Maggior numero di reti segnate in classifica generale.
  - 6) In caso di ennesima parità si procederà al sorteggio.
- B) Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si procederà alla compilazione della “Classifica avulsa”, consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate, che seguirà i seguenti criteri:
- 1) Punti conseguiti negli incontri diretti;
  - 2) Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
  - 3) Migliore posizione in coppa disciplina;
  - 4) Migliore differenza reti in classifica generale;
  - 5) Maggior numero di reti segnate in classifica generale.
  - 6) In caso di ennesima parità si procederà al sorteggio.

## **CAPITOLO VI - PREMIAZIONE**

### **ART. – 22 - VINCITRICE**

\* Le squadre che vinceranno i campionati delle varie categorie riceveranno lo Scudetto e il titolo di “CAMPIONE UISP ZONA FLEGREA “, come tale parteciperanno di diritto al Campionato Regionale (per le categorie dove è previsto) e Nazionale.

Le spese per la partecipazione al Campionato Regionale sono a carico delle società.

\* Nei vari campionati o tornei saranno assegnati premi di partecipazione a tutte le società.

### **COPPA DISCIPLINA**

a) Al termine della stagione sportiva sarà assegnata una Coppa Disciplina per ogni categoria.

La classifica per tale Coppa sarà stilata secondo una tabella allegata al presente regolamento.

b) In caso di parità di punti, si aggiudicherà la Coppa la squadra che ha ottenuto il minor quoziente risultante dalla divisione tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate.

### **CLASSIFICA CANNONIERI**

\* Al termine di ogni campionato o torneo (ad esclusione della Coppa Amicizia e del Trofeo del Golfo) sarà premiato l'atleta che avrà segnato il maggior numero di reti.

\* L'unico elemento che fa fede per l'assegnazione di una rete ad un'atleta è il referto arbitrale.

**ART. – 23 - ALTRI PREMI**

Il Direttivo di Lega o un'apposita commissione si riserva la facoltà di determinare altri premi: CAPOCANNONIERE, ATLETA DELL'ANNO, DIRIGENTE DELL'ANNO, ARBITRO DELL'ANNO, TOP11,ECC...

**CAPITOLO – VII - SOSPENSIONE DELLE COMPETIZIONI**

**ART. – 24 - SOSPENSIONE DELLE COMPETIZIONI**

Dal giorno 15 luglio al giorno 15 settembre di ogni anno è previsto un periodo di sospensione per le competizioni. In tale periodo va considerata sospesa anche la decorrenza delle squalifiche calcolate su base mensile.

**CAPITOLO – VIII - VARIE**

**ART. – 25 - COMPORTAMENTO SUI SOCIAL**

È fatto obbligo ai soci di tenere un comportamento decoroso e non lesivo della persona altrui sia in campo che al di fuori, per via diretta, indiretta o anche e mezzo social media, a pena di squalifica. In particolare sui social saranno valutati comportamenti lesivi della dignità dell'Ente o del suo staff, l'account si intende addebitabile alla persone che risulta fino a prova contraria, ossia denuncia alla polizia postale di furto di identità informatica.

**ART. – 26 - RIFERIMENTI**

Per tutto ciò che non è previsto nel presente Regolamento si fa riferimento al Regolamento Nazionale UISP

***ALLEGATI***

***ALLEGATI***

***ALLEGATI***

### **SCADENZIARIO**

PREISCRIZIONE E VERSAMENTO DEPOSITO CAUZIONALE	30/06/2019
CONFERMA ISCRIZIONE E VERSAMENTO ACCONTO QUOTA D'ISCRIZIONE	24/07/2019
PRESENTAZIONE LISTA ATLETI E TESSERAMENTO	13/09/2019
RIAPERTURA TESSERAMENTO	19/09/2019
CALENDARIO CAMPIONATO AMATORI	13/09/2019
CALENDARIO CAMPIONATO DILETTANTI	13/09/2019
INIZIO CAMPIONATO AMATORI	19/09/2019
INIZIO CAMPIONATO AMATORI OVER 40	17/10/2019
SALDO TASSA D'ISCRIZIONE	15/12/2019
INIZIO COPPA AMICIZIA	DA DEFINIRE
SUPERCOPPA AMATORI	DA DEFINIRE
INIZIO TROFEO DEL GOLFO	DA DEFINIRE

N.B. SUCCESSIVAMENTE SARANNO DETERMINATE LE ALTRE SCADENZE CHE SARANNO PUBBLICATE SUI COMUNICATI UFFICIALI.



## ORGANIGRAMMA S.D.A CALCIO

\_\_\_\_\_ Coordinatore: Marciano Giuseppe

Resp. Attività: De Cicco Massimo

Resp. Formazione: De Martino Paolo

Resp. Arbitrale: Troise Gennaro

Resp. Disciplina: Illiano Antonio



# I N D I C E

	PAGINA
PREMESSA	1
<b><u>CAPITOLO I - ISCRIZIONE-</u></b>	
ART.1 - REQUISITI -	2
ART.2 - MODALITA' -	3
ART.3 - QUOTA -	3
ART.4 - SCADENZE -	3
<b><u>CAPITOLO II - ADEMPIMENTI PER OGNI GARA -</u></b>	
ART.5 - PRESENTAZIONE LISTA -	4
ART.6 - PALLONE -	4
ART.7 - ORARIO -	4
ART.8 - SOSTITUZIONI -	4
<b><u>CAPITOLO III :- CONDUZIONE :</u></b>	
<b><u>TECNICA - ORGANIZZATIVA - ARBITRALE -DISCIPLINARE</u></b>	
ART.9 - CONDUZIONE ORGANIZZATIVA -	5
ART.10 - CONDUZIONE : TECNICA-ARBITRALE-DISCIPLINARE .	5
ART.11 – MODIFICHE -	5
<b><u>CAPITOLO IV :- REGOLAMENTO DI DISCIPLINA -</u></b>	
ART.12 - TESSERAMENTO IRREGOLARE -	5
ART.13 - AMMONIZIONI -	5
ART.14 - DIFFIDA -	5
ART.15 - ESPULSIONI -	6
ART.16 - COMUNICATI -	6
ART.17 - RECLAMI -	7
ART.18 - CASI PARTICOLARI -	7/10
<b><u>CAPITOLO V :- PROGRAMMA ATTIVITA'</u></b>	
ART.19 - L'ATTIVITA' PREVISTA -	11
ART.20 - SVOLGIMENTO DEI CAMPIONATI O TORNEI -	11/19
ART.21 - CASI DI SPAREGGIO -	19
<b><u>CAPITOLO VI :- PREMIAZIONE -</u></b>	
ART.22 - VINCITRICE -	20
ART.23 - ALTRI PREMI -	21
<b><u>CAPITOLO VII :- VARIE -</u></b>	
ART. 24 - RIFERIMENTI	21
<b>ALLEGATI</b>	
- SCADENZARIO	22
- ORGANIGRAMMA	23