



CAMPIONATO AMATORIALE NOTTURNO PROVINCIALE A 11 GIOCATORI "OVER 40"

NORME DI PARTECIPAZIONE - Regolamento

ART. 1 - La Lega Calcio dell'U.I.S.P. di Bergamo organizza, in collaborazione con la Associazione Sportiva Excelsior di Bergamo, il **"CAMPIONATO AMATORIALE NOTTURNO PROVINCIALE DI CALCIO A 11 OVER 40" 2014/2015**. Possono partecipare tutti i gruppi sportivi appartenenti ad Enti, Aziende, Circoli, Associazioni sportive, ecc. (solo se) in regola con la costituzione di Associazione Sportiva e la sua affiliazione U.I.S.P. per **l'anno 2014/2015**.

ART. 2 - CLASSIFICAZIONE DELL'ATTIVITÀ E TESSERAMENTO

- a) Tutti i giocatori devono essere in regola con il tesseramento UISP per l'anno 2014/2015
- **b)** Si possono tesserare nuovi giocatori entro la **quartultima giornata**.
- c) L'età minima per giocare è fissata a **40 anni compiuti** tranne per il ruolo del portiere che dovrà avere un'età superiore ai **18 anni compiuti.**
- d) E' possibile inserire in lista-gara in ogni singola gara N° 3 giocatori di età inferiore ai 40 anni, di cui nr. 2 di età ai 38 anni compiuti e nr.1 di età superiore ai 35 anni compiuti.
- f) Nessun calciatore UNDER 40 già tesserato per Società partecipanti a campionati a 11 ed iscritte alla FIGC potrà partecipare al Campionato Amatoriale UISP, salvo che non sia ma mai stato utilizzato in gare ufficiali e risulti in possesso del relativo nulla osta, sottoscritto dal Presidente della Società di appartenenza e depositato presso la Lega Uisp prima dell'inizio dell'utilizzo del calciatore stesso; non potranno comunque essere tesserati, inseriti in listagara o svolgere gare amatoriali, i giocatori che nel corso della stessa stagione sportiva sono stati impiegati dalle rispettive Società di appartenenza in competizioni ufficiali, oppure i giocatori tesserati al Campionato Amatoriale che durante la stagione sportiva sottoscrivono vincolo di tesseramento per la FIGC e disputano gare ufficiali o sono stati inseriti in liste-gara.

La presente norma non è valida per il ruolo di PORTIERE

ART. 3 - FORMULA DEL CAMPIONATO

La formula del campionato è con gare di andata e ritorno





ART. 4 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA E TORNEO REGIONALE/NAZIONALE

Per determinare la classifica verranno attribuiti i seguenti punteggi per gara:

- 3 (tre) punti in caso di vittoria;
- 1 (uno) punto in caso di pareggio;
- 0 (zero) punti in caso di perdita.
- a) In caso di due squadre a parità di punti non si applicherà lo spareggio ma la Classifica stilata in base agli scontri diretti (v.sotto) . Si applicherà lo spareggio (gara unica, in campo neutro, con eventuali tempi supplementari e rigori) per i meccanismi sopracitati , solo in caso di più squadre a parità di punti ; per stabilire la Classifica si procederà con il criterio della "Classifica Avulsa" , consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate e che rispetta tali priorità:
- ⇒ punti conseguiti negli incontri diretti;
- ⇒ migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
- ⇒ maggior numero di reti segnate negli incontri diretti;
- ⇒ migliore differenza reti in Classifica Generale;
- ⇒ maggior numero di reti segnate in Classifica Generale;
- ⇒ minori penalità in Coppa Disciplina;
- \Rightarrow sorteggio.

Tale meccanismo si applicherà anche per stabilire la Classifica Finale.

- **b)** Le prime due squadre classificate del Campionato acquisiranno il diritto a partecipare alle Finali Regionali della Lega Calcio UISP, che si disputeranno indicativamente nel primo weekend di giugno a Cesenatico.
- **c)** Si ricorda che i **provvedimenti disciplinari a tempo determinato** impediscono al tesserato qualsiasi tipo di attività, sia a livello Provinciale che a livello Regionale.

ART. 5 - IMPIANTI SPORTIVI

a) Tutte le gare verranno disputate presso i campi messi a disposizione dell'organizzazione. Gli impianti sono: campo di calcio a 11 in erba sintetica dell' Associazione Sportiva Excelsior in viale Giulio Cesare, 5 Bergamo; campo di calcio a 11 in erba sintetica di S.Anna ed eventuali altri campi in erba sintetica comunali di Bergamo.





ART. 6 - ORARI DI GARA E VARIAZIONI DI CAMPO

- **a)** Si giocherà nelle **serate infrasettimanali** dal Lunedì al Venerdì con ritrovo ore 21.00 ed inizio dalle ore 21.15
- **b)** Gli orari di tutte le partite saranno poste in calendario a discrezione della Lega, dopo aver sentito la disponibilità delle Associazioni.
- c) Le richieste di **variazione** di orario, di campo o di giorno delle gare dovranno essere presentate per iscritto (se motivate e comunque accettate dalla Associazione interessata), almeno 15 giorni antecedenti la data prevista dal calendario, previa autorizzazione della Lega. Solo in casi eccezionali e motivati saranno analizzate situazioni diverse. I recuperi verranno effettuati alla domenica pomeriggio Recupero partite in coda.

ART. 7 - SOSPENSIONI E RECUPERI

- **a)** La Lega si riserva il diritto di sospendere **d'ufficio** per cause di forza maggiore (maltempo, neve, ecc.) o per altri motivi, sia il Campionato, sia singole gare. Pertanto nel verificarsi fatti atmosferici di particolare importanza, le Associazioni sono tenute ad informarsi presso la segreteria della Lega entro le ore 12.00 del lunedì di eventuali sospensioni. Farà testo l'esposizione all'Albo delle comunicazioni.
- **b)** Le **gare sospese e/o rinviate** saranno recuperate in coda al campionato ed i recuperi saranno giocati la domenica pomeriggio. Non è possibile **modificare una gara** già pubblicata sul Comunicato Ufficiale, a seguito, appunto, di una variazione del Calendario Ufficiale.

ART. 8 - ADEMPIMENTI SANITARI

- **a)** E' obbligatorio per tutti i calciatori possedere **l'idoneità agonistica** rilasciata da un centro di medicina sportiva ASL . Il Presidente della Associazione è responsabile sia civilmente sia penalmente circa la validità di tale certificazione. Dovrà infatti sottoscrivere la dichiarazione di conoscenza della legislazione in materia.
- **b)** La tessera UISP verrà rilasciata solo dietro presentazione del certificato medico con scadenza non superiore a 2 mesi dalla richiesta di tesseramento.
- E' fatto obbligo, inoltre, informare immediatamente, a mezzo lettera raccomandata, la Lega Calcio della accertata **inidoneità** alla pratica agonistica di ogni loro giocatore tesserato ai fini della tempestiva sospensione dell'attività.





ART. 9 - IDENTIFICAZIONE DEI PARTECIPANTI ALLA GARA:DOCUMENTI/TESSERA

- a) L'Arbitro ammetterà alla gara i giocatori e i dirigenti identificati tramite un documento ufficiale di riconoscimento valido (NON SCADUTO !!!) e la tessera UISP 2013/14. I Documenti validi per l'identificazione sono tutti quelli rilasciato all'uopo dalle Autorità Istituzionali competenti; non sono validi ai fini della identificazione i documenti di Associazioni Private, tessere associative e similari, fotocopie anche autenticate. Pertanto il numero di tessera di ogni giocatore e dirigente, dovrà essere scritto nella lista-gara che verrà consegnata all'Arbitro in duplice copia prima della gara. Non è necessario trascrivere anche il numero di documento di identità. E' possibile partecipare sprovvisti di un documento di riconoscimento presentando la tessera uisp plastificata e munita di fototessera vidimata ovvero tessera uisp con stampato la foto dell'atleta. Entrano sul terreno di gioco solo i tesserati iscritti nella lista-gara.
- **b)** L'accompagnatore ufficiale della squadra od il capitano hanno **diritto di avere in visione** dall'Arbitro le tessere, i documenti di riconoscimento della squadra avversaria e se necessario far ritirare dall'Arbitro per la trasmissione alla Lega, al fine di eventuali accertamenti quelli che risultassero poco chiari inoltrando reclamo nei modi previsti dalla Normativa Generale. A seguito di ciò la Lega si riserva il diritto di convocare le persone la cui identità sia stata messa in dubbio.
- c) Si fa obbligo alla Associazione ospitante di mettere a disposizione un dirigente addetto alla persona dell'Arbitro, che può essere espletata anche dall'unico dirigente presente purché si renda disponibile a preoccuparsi della persona dell'Arbitro ancor prima che della sua squadra. Pertanto, il suo ruolo primario sarà quello di "Accompagnatore Ufficiale Addetto all'Arbitro".
- **d)** Sicurezza Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se stesso o per Itro calciatore. E' consentito indossare solo la **fede nuziale**.

ART. 10 - ADEMPIMENTI PRIMA DELLA GARA

Almeno quindici (**15**) minuti prima dell'inizio della gara, il dirigente accompagnatore ufficiale deve presentare all'Arbitro i seguenti documenti:

- **a) Un elenco in duplice copia** con numerazione della maglie libera (non è obbligatorio che sia dal n° 1 al n° 11) sul quale saranno indicati i nominativi di tutte le persone ammesse nel campo da gioco (max 18 atleti più 3 dirigenti oltre a quello addetto all'arbitro ed al massaggiatore) la data di nascita e numero di tessera UISP. Dovranno essere specificamente indicati i giocatori fuori quota schierati .
- **b)** Un documento **ufficiale d**i riconoscimento in corso di validità oppure tessera uisp con fototessera vedi art. 09 punto a)





ART. 11 - DURATA DELLA GARA E TEMPO DI ATTESA

- **a)** Le gare si disputeranno **in 2 tempi di 40' ciascuno** con un intervallo della durata minimo di 5 minuti e massima di 10 minuti.
- **b)** Il termine **massimo di attesa** per iniziare la gara in tempo regolamentare è di 30'. Entro tale termine, dovranno essere presentate all'Arbitro le liste-gara, con almeno **7 calciatori** in tenuta di gioco pronti per iniziare la gara. Nel corso della stessa gli altri calciatori, fino al raggiungimento del numero previsto, potranno entrare in qualsiasi momento presentando all'Arbitro il documento di riconoscimento.
- c) In caso di mancato arrivo del Direttore di Gara, si potrà telefonare al Designatore, Sig. SALATI GIUSEPPE (tel. 347/8928783), per rappresentare l'accaduto e la possibilità di una immediata sostituzione con un altro Arbitro. Qualora ciò avvenisse, le squadre sono obbligate ad attendere il nuovo Arbitro designato. Qualora ciò avvenisse, le squadre sono obbligate ad attendere il nuovo arbitro designato (v. N.G. art.38 –parte quarta,titolo IX).

ART. 12 - EQUIPAGGIAMENTO - CALCIATORI - PALLONE - ARBITRO

• SI RICORDA L'OBBLIGATORIETÀ DELL'USO DEI PARASTINCHI

• L' ASSOCIAZIONE PRIMA NOMINATA DOVRA':

a) Tenere conto delle **divise degli avversari** in base ai colori dichiarati come da elenco consegnato e pertanto dovrà adeguare le proprie in conformità. In via eccezionale, in caso di non disponibilità di un'altra muta di maglie, si dà la possibilità di disputare la gara con casacche di un diverso colore, anche senza numerazione.

ART. 13 - SOSTITUZIONE CALCIATORI

- **a)** Le Associazioni hanno la facoltà' di effettuare **sostituzioni "volanti"** in un numero illimitato per tutta la durata della gara e senza limitazioni di ruolo obbligatoriamente a gioco fermo e previa autorizzazione dell'Arbitro. Per sostituzioni "volanti" si intende che un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore. Si rammenta che il numero massimo di giocatori di riserva in lista-gara è fissato a 7.
- **b)** Il tesserato come **dirigente-calciatore** per la stessa Associazione, potrà svolgere i due ruoli contemporaneamente ma con la funzione primaria di atleta. In caso di allontanamento od espulsione quindi, non potrà più espletare altre funzioni nel recinto di gioco.
- c) Possono prendere parte alla gara solo i giocatori iscritti preventivamente nella lista-gara (anche i ritardatari), come previsto dall'Art. 63 Titolo XII° Parte Quarta.





ART. 14 - OMOLOGAZIONE RISULTATI E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- **a)** Le gare si intendono omologate di volta in volta con i risultati conseguiti sul campo, salvo diversa delibera del Giudice Disciplinare. per la 2ª istanza (Giudice di Appello) si fa riferimento al Giudice Disciplinare della Lega Calcio Uisp REGIONALE.
- **b)** L'omologazione del risultato e dei provvedimenti disciplinari viene comunque sancita dall'esposizione all'Albo del Comunicato, **il martedi** successivo ad ogni turno di gioco, e le pene a termine pertanto hanno inizio dal giorno successivo e le squalifiche a giornata iniziano dal turno seguente la delibera.
- **c)** L'**espulsione** del calciatore e/o l'allontanamento del Dirigente e/o di un tesserato comporta l'automatica squalifica per **una** giornata di gara ufficiale da scontare nella gara ufficiale immediatamente successiva, indipendentemente dalla avvenuta comunicazione sul Comunicato.
- **d)** Ogni **terza ammonizione** subita dal calciatore in gare diverse dello stesso Campionato, comporta automaticamente per il medesimo la squalifica per **una** giornata di gara, che sarà scontata **dopo la pubblicazione** sul Comunicato Ufficiale come stabilito dal paragrafo B di questo stesso articolo e come da N.G. Parte Quinta Capo II Titolo II° sezione 3 Art. 45.
- **e)** Si applicherà la **sospensione** della decorrenza sanzioni come stabilito dalla N.G. Parte V^ Capo 2 Tit. II° Sez. 3 Art. 46.
- **f)** Verranno utilizzati sia gli **Osservatori d**i **Lega** che quelli **Speciali** i cui compiti verranno svolti come Normativa Generale.
- **g)** Si ricorda che i **provvedimenti disciplinari a tempo** determinato impediscono al tesserato qualsiasi tipo di attività UISP (Provinciale, Regionale, Nazionale).

ART. 15 - IMPUGNAZIONE E RECLAMI

Non sono impugnabili i seguenti provvedimenti:

- a) le ammonizioni e le censure, salvo per errore di persona;
- **b)** le squalifiche fino a 2 giornate di gare, salvo per errore di persona;
- **c)** sanzioni pecuniarie disposte nei confronti di Associazioni fino a € 15,00=, salvo per errori di persona;
- d) non sono ammessi reclami di ordine Tecnico o in ordine alla regolarità dei campi di gioco;
- c) manifestazioni o fasi delle stesse già concluse.
- **N. B.:** Sarà applicata in toto la Normativa Generale in merito alla forma e procedure per la presentazione dei ricorsi (tempi, pagamenti, ecc.). Pertanto, qualora non venissero rispettati tali obblighi i ricorsi verranno respinti per vizio di forma.





ART. 16 - AMMENDE E SQUALIFICHE

Le ammende e le squalifiche verranno comminate in base al "regolamento disciplina" della Normativa Generale Lega Calcio

La Lega potrà trattenere dalla cauzione versata ogni ammenda che verrà comminata durante il Campionato; nel caso a fine stagione vi fosse una rimanenza, questa sarà restituita al termine del Campionato, viceversa se durante la stagione la cauzione fosse esaurita, ogni ammenda dovrà essere versata dalla Squadra interessata entro 15 giorni dalla data di comunicazione sul Comunicato.

Orari di segreteria da Lunedì a venerdi dalle 9.30 alle 12.30 / dalle 14.30 alle 18.30.
 Tel. 035/316893 FAX 035/4247207

E-mail:calcio.bergamo@uisp.it Sito www.uisp.it/bergamo(dove saranno inseriti risultati, classifiche, fotografie, ecc.)

IL PRESENTE REGOLAMENTO POTRA' SUBIRE DELLE MODIFICHE ANCHE DURANTE LO SVOLGIMENTO DELLA STAGIONE SPORTIVA. SARA' COMPITO DELLA SEGRETERIA DARNE IMMEDIATA COMUNICAZIONE SCRITTA DELLE EVENTUALI DECISIONI E/O VARIAZIONI DA APPORTARE.

PER TUTTO QUANTO NON CONTEMPLATO IN QUESTO REGOLAMENTO SI FA'
RIFERIMENTO ALLA NORMATIVA GENERALE UISP.