



PROGETTO - CARCERE 2024 Casa circondariale Nerio Fischione

In collaborazione con

Associazione Carcere e Territorio O.d.V.

Casa Circondariale Brescia - NERIO FISCHIONE

53° TORNEO di CALCETTO

APRILE / GIUGNO 2024

REGOLAMENTO

- Due Gironi da 5 squadre: uno (Area Sud) e uno (Area Nord), con gare di sola andata per la fase di qualificazione, avente le seguenti attribuzioni di punteggio: 3 (tre) punti in caso di vittoria; 1(uno) punto in caso di parità, 0 (zero) punti in caso di sconfitta.
- 2. In caso di parità di punti tra due o più squadre si procederà con il criterio della "Classifica Avulsa", per determinare le due formazione finaliste (1° e 2° classificate di ogni Girone) con i seguenti criteri:
 - Risultato dello/degli scontro/i diretto/i
 - miglior differenza reti conteggiate negli scontri diretti
 - miglior differenza reti conteggiate in tutte le gare del girone
 - maggior numero di reti segnate
 - minor numero di reti subite
 - sorteggio
- 3. Le gare rinviate e/o non disputate per il maltempo o per casi eccezionali indipendenti al Torneo verranno recuperate in date stabilite con la direzione. Qualora ciò non fosse possibile, si considererà terminato il Torneo solo con le gare effettivamente disputate.
- **4.** In caso di squadra rinunciataria a una o più gare, verrà dichiarata sconfitta con il risultato di **5 a 0**.
- **5.** Semifinali : gara ad eliminazione diretta tra la 1° classificata del Girone "A" che affronterà la 2° classificata del Girone "B" e tra la 1° classificata del Girone "B" che affronterà la 2° classificata del Girone "A".
- 6. Finali: le vincenti delle semifinali si affronteranno per il 1° e 2° posto; le perdenti delle semifinali per il 3° e 4° posto. Nelle gare di semifinali e finali se al termine dei due tempi regolamentari di 15' minuti cadauno, il risultato tra le due squadre





PROGETTO - CARCERE 2024 Casa circondariale Nerio Fischione

In collaborazione con

Associazione Carcere e Territorio O.d.V.

fosse ancora in parità, si procederà con 4 tiri di rigore, in caso di ulteriore parità si procederà a oltranza fino a quando a parità di tiri calciati una squadra sia in vantaggio

7. Ogni squadra sarà composta da nº 4 (quattro) giocatori (compreso il portiere).

REGOLE TECNICHE

- 1 In caso di **retropassaggio** al portiere non è consentito toccare la palla con le mani, pena assegnazione di un calcio di punizione indiretto
- 2 Il rinvio del portiere deve avvenire nella propria metà campo, pena un calcio di punizione indiretto
- 3 La rete segnata direttamente a inizio gara o dopo la segnatura di una rete dal centro campo o dal rinvio dal fondo campo del portiere non è considerata valida.
- 4 La rimessa laterale si batte con i piedi ed i giocatori della squadra avversaria devono rimanere a 1 metro dalla linea laterale .Sulla rimessa laterale non è consentita la segnatura di una rete
- **5** Le **sostituzioni** sono "volanti" (inteso che un giocatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco), si effettuano a **gioco fermo** e previa autorizzazione dell'arbitro ed il giocatore che entra deve attendere l'uscita del compagno.
- **6** Qualsiasi entrata in **scivolata** ritenuta pericolosa dall'arbitro sarà punita con un calcio di punizione diretto
- 7 Dopo due ammonizioni scatterà una giornata di squalifica, così come un giocatore espulso automaticamente subirà la sanzione di una giornata di squalifica.