



COMUNE DI SINNAI

CITTÀ METROPOLITANA

DISCIPLINARE DEL 54° TORNEO DI CALCIO COPPA CITTÀ DI SINNAI – ANNO 2026

Premessa

Lo spirito che darà vita al 54° Torneo di calcio a 11 chiamato “**Coppa Città di Sinnai 2026**” si fonda sul principio del calcio amatoriale che deve essere rispettato e sviluppato in tutte le sue forme, esemplificando i principi di solidarietà, lealtà e rispetto, rifiutando qualsiasi forma di violenza e di esasperato agonismo.

Art. 1 - Periodo di svolgimento

Il torneo si svolgerà ordinariamente presso il “**Campo Sportivo di Bellavista**”.

Avrà inizio indicativamente dalla seconda metà di giugno e avrà termine presumibilmente i primissimi giorni di agosto.

Art. 2 - Norme di Partecipazione

Il torneo è riservato ai cittadini sinnaesi di nascita o residenti, maggiorenni, organizzati in associazioni spontanee, che siano in regola con il tesseramento ed in **possesso del certificato medico (in originale) per l'attività agonistica**. Per i cittadini non italiani in regola con le disposizioni di legge in materia, è richiesta la residenza a Sinnai.

È considerato calciatore sinnaese l'atleta che:

- è attualmente residente nell'ambito del Comune di Sinnai e frazioni;
- è nato a Sinnai o frazioni oppure vi sia stato residente almeno per 5 anni, nonostante attualmente risieda in altro comune.

Per la partecipazione al torneo per ogni squadra partecipante è ammesso il tesseramento senza limiti di calciatori di cui:

1) Atleti maggiorenni:

- a. massimo numero di **dieci calciatori non sinnaesi**;
- b. massimo numero di **sette calciatori tesserati F.I.G.C.** (che possono essere eventualmente anche tutti non sinnaesi).*

** un atleta svincolato dalla figc entro il **31 marzo 2026** è considerato fuori dal conteggio del punto 1)b.*

2) Atleti minorenni (minorenni con almeno 15 anni compiuti):

- a. sino a numero **cinque atleti** non assoggettati ai vincoli di tesseramento e/o di residenza già esplicitati alle voci **1) a.** e **1) b.**; gli altri (oltre i primi cinque) sono invece assoggettati ai vincoli di tesseramento e/o di residenza già esplicitati;

Sostituzioni in caso di infortunio: è ammessa la sostituzione durante il periodo di svolgimento del torneo degli atleti (anche tesserati FIGC e/o non sinnaesi) che subiscano infortunio (documentato da certificato medico) non successivo alla penultima giornata del girone di qualificazione alla fase di eliminazione diretta (Semifinali e Finali).

Tutti gli atleti minorenni sono soggetti all'obbligo di presentazione della “**dichiarazione liberatoria**” sottoscritta, oltre che dalla società sportiva di tesseramento, dai genitori del minore per:

- a) l'avvenuto accertamento dell'idoneità del minore all'attività sportiva connessa al torneo in oggetto;
- b) il libero utilizzo del materiale video/fotografico del torneo in qualsiasi modo ritenuto opportuno dall'organizzazione e dall'Amministrazione comunale.

Ogni squadra dovrà presentarsi al campo di gioco munita di borsa medica e n°2 palloni regolamentari.

Art. 3 - Formula della manifestazione

La manifestazione è riservata agli amatori.

Il torneo si articolerà in una 1° fase a girone unico all'italiana e in una 2° fase con gare a eliminazione diretta fino alla proclamazione della squadra vincente. Qualora si iscrivesse un numero elevato di squadre, si valuterà la possibilità di dividerlo in due gironi all'italiana, seguiti da una 2° fase con gare a eliminazione diretta fino alla proclamazione della squadra vincente.

Nel caso di girone unico all'italiana, le squadre incontreranno ciascuna avversaria una sola volta, in gare di sola andata.

Nel caso di due gironi all'italiana, si procederà a un sorteggio semplice per assegnare le squadre ai rispettivi gironi; in tale ipotesi, si valuterà l'opportunità di disputare gare di sola andata o anche di ritorno.

Tutte le gare avranno una durata di 60 minuti, salvo recuperi di gioco a discrezione dell'Arbitro, articolate in due tempi di 30 minuti, con un intervallo di 5 minuti. Per ogni gara è previsto, per una squadra ritardataria, un tempo di attesa per l'inizio della gara pari a 15 minuti.

1° caso: girone unico all'italiana

Le prime quattro squadre classificate del girone unico all'italiana accederanno alla 2° fase così articolata:

a) Semifinali:

- la 1^a classificata si incontrerà con la 4^a classificata;
- la 2^a classificata si incontrerà con la 3^a classificata;

b) Finali:

- 1° - 2° posto: tra le vincenti delle gare di semifinale*;
- 3° - 4° posto: tra le perdenti delle gare di semifinale;

* gara che decreterà la squadra vincente.

2° Caso: girone unico all'italiana

Le prime due squadre classificate di ciascuno dei due gironi all'italiana accederanno alla 2° fase così articolata:

c) Semifinali:

- la 1^a classificata girone A si incontrerà con la 2^a classificata girone B;
- la 2^a classificata girone A si incontrerà con la 1^a classificata girone B;

d) Finali:

- 1° - 2° posto: tra le vincenti delle gare di semifinale*;
- 3° - 4° posto: tra le perdenti delle gare di semifinale;

* gara che decreterà la squadra vincente.

Qualora, al termine dei gironi all'italiana due o più squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

1. migliore posizione nella "Coppa Disciplina".
2. migliore classifica avulsa;
3. maggior numero di reti segnate;
4. migliore differenza reti;

In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio pubblico.

I criteri della Coppa Disciplina dovranno essere comunicati dall'ente organizzatore del torneo nelle Norme di Partecipazione della 54° edizione della "Coppa Città di Sinnai".

Per la finale, in caso di parità dopo i due tempi regolamentari di 30 minuti, più eventuale recupero deciso dall'Arbitro, si procederà all'esecuzione dei cinque tiri di rigore, al tiro alternato, e in caso di ulteriore parità ad altri tiri di rigore fino alla determinazione della squadra vincente. I tiri di rigore possono eseguirli i giocatori presenti in lista gara.

Giocatori:

È consentita la sostituzione libera dei calciatori, da effettuarsi a gioco fermo. Per "**sostituzione libera**" si intende la possibilità di sostituire i giocatori senza riguardo al ruolo, in qualsiasi momento della gara, consentendo più ingressi e uscite nel corso della partita.

Ciascuna squadra deve partecipare alla gara con 11 (undici) calciatori. La presenza dell'assistente di parte (guardalinee) è facoltativa e consigliata, ma non obbligatoria.

È possibile iniziare la gara, entro i termini previsti, con almeno 9 (nove) calciatori, pur raccomandando il massimo impegno per scendere in campo con 11 (undici), nel rispetto dello spirito del torneo e delle altre squadre partecipanti.

La gara non potrà proseguire qualora una squadra resti con meno di 7 (sette) calciatori in gioco.

Art.4 - Iscrizione e tesseramento

L'organizzazione e la gestione della manifestazione sportiva, compreso il tesseramento, sono affidate all'Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI.

La spesa per il tesseramento è a carico delle singole associazioni spontanee che aderiscono al torneo "Coppa Città di Sinnai".

Le modalità di presentazione della domanda di iscrizione saranno comunicate all'apertura delle iscrizioni.

Ai sensi del Decreto Ministeriale 24 ottobre 2022 (linee guida per l'idoneità sportiva agonistica), per partecipare al torneo è **obbligatorio il certificato medico di idoneità agonistica**, rilasciato da strutture accreditate ai sensi della normativa sanitaria vigente e conservato presso l'ASD di appartenenza o l'Ente di Promozione Sportiva organizzatore.

Alla domanda di iscrizione devono essere allegati i **certificati medici agonistici in originale**.

È inoltre previsto il versamento di un deposito cauzionale nella misura di **euro 150,00** per multe che potranno essere inflitte dai Giudici sportivi in tutti i casi previsti nel "disciplinare". Al termine del torneo i responsabili potranno chiedere la restituzione della somma depositata (al netto delle eventuali trattenute).

I proventi derivanti dalle penalizzazioni saranno **devoluti in beneficenza**.

Ogni squadra partecipante potrà iscrivere un numero illimitato di calciatori, oltre a dirigenti, allenatore e massaggiatore. Tra questi ultimi, un massimo di 5 persone potrà essere abilitato anche al ruolo di giocatore, previa presentazione del certificato medico agonistico in originale. Il dirigente potrà solo in questo caso partecipare alla gara come giocatore a patto che nella lista gara compaia contemporaneamente sia tra i giocatori che tra i dirigenti.

La distinta di gara potrà comprendere un massimo di 26 persone, così suddivise: 22 giocatori e 4 tra dirigenti, allenatore e massaggiatore.

È consentito ai giocatori ricoprire il **ruolo di dirigente non giocatore** presso una sola altra squadra, diversa da quella in cui militano. Qualora, a seguito di controlli effettuati dall'Ente Organizzatore, dal Giudice Sportivo o su segnalazione scritta di un'altra squadra partecipante, venga accertato che un atleta abbia giocato anche nella squadra presso cui risulta dirigente non giocatore, tale squadra sarà immediatamente esclusa dal torneo.

È consentita l'iscrizione e la partecipazione di calciatori tesserati FIGC fino alla categoria di Promozione. Ai fini del presente regolamento, **per "tesserato FIGC" si intende l'atleta che abbia disputato attività di calcio a 11 nella stagione sportiva 2025/2026.**

Ogni squadra potrà schierare un massimo di 7 calciatori tesserati FIGC, compresi gli eventuali 10 calciatori "non sinnaesi", previa presentazione del nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza oppure di una dichiarazione liberatoria sottoscritta dal calciatore stesso.

Nella distinta di gara potranno essere inseriti tutti e 7 i calciatori tesserati FIGC e/o i 10 giocatori "non sinnaesi".

Qualora, a seguito di controlli effettuati dall'Ente Organizzatore, dal Giudice Sportivo o su segnalazione scritta di un'altra squadra partecipante, venga accertata la presenza di tesseramenti in violazione delle disposizioni del presente articolo o dell'articolo 2, la squadra interessata sarà immediatamente esclusa dal torneo.

Non saranno accettate richieste di iscrizione irregolari o incomplete.

Art. 5 - Tutela Sanitaria

La manifestazione è considerata come attività agonistica. Pertanto, ai sensi del D.M. 18.02.1982 e successive integrazioni e modificazioni, gli atleti dovranno essere **in possesso del Certificato Medico di idoneità agonistica a praticare il gioco del calcio, in originale**, che deve essere rinnovato, in caso di scadenza nel corso del torneo, dal giorno successivo a quello della scadenza stessa.

Gli accertamenti e le certificazioni possono essere effettuati esclusivamente da medici specialisti in Medicina dello sport o da medici in possesso dell'attestato previsto dall'art. 8 della Legge 26 ottobre 1971, n. 1099 operanti nelle strutture pubbliche o private autorizzate dalla Regione Sardegna (Legge Regionale n. 36 del 7 dicembre 1995).

Art. 6 - Omologazione delle gare

Tutte le gare s'intendono omologate con la pubblicazione nel Comunicato Ufficiale del risultato conseguito sul campo, salvo diversa e motivata deliberazione degli organi giudicanti.

Art. 7 - Integrazione norme disciplinari

Per i casi specifici di seguito indicati, sono previste le seguenti sanzioni disciplinari:

- a. l'assenza della squadra ad una gara verrà sanzionata con la penalizzazione di € 50,00;
- b. l'assenza della squadra a più di una gara comporta l'immediata esclusione della squadra al torneo e verrà sanzionata con la penalizzazione di € 150,00;
- c. il ritardo inizio gara verrà sanzionato esclusivamente alla squadra che lo ha causato, con la penalizzazione di € 25,00;
- d. Il comportamento antisportivo e violento anche verbale di un calciatore, dell'allenatore, del dirigente, sarà sanzionato, a giudizio del direttore di gara, oltre che con il provvedimento disciplinare ordinario anche con la sanzione accessoria dell'immediato divieto dalla prosecuzione del torneo e con squalifica per un numero di gare pari a quelle stabilite dal calendario del torneo in corso, da scontare, eventualmente, anche nell'edizione successiva del torneo "Coppa Città di Sinnai";
- e. La condotta gravemente violenta è sanzionata con l'inibizione "sine die" al torneo Coppa Città di Sinnai. Tutte le squalifiche "sine die" devono essere quantificate dal Giudice Sportivo e deliberate entro la fine del Torneo e comunque indicate nell'ultimo comunicato ufficiale.

Art. 8 - Giustizia Sportiva

La giustizia sportiva relativa al torneo sarà amministrata secondo le regole, le procedure e i termini stabiliti dalle norme federali FIGC e/o Federazione o Ente di Promozione Sportiva, facendo salve, anche nei loro limiti massimi, le norme disciplinari specificate nel presente regolamento. Dopo le finali eventuali ricorsi su sanzioni possono essere inoltrati entro 10 (dieci) giorni dalla *fine del 52°* Torneo Coppa Città di Sinnai.

Tutte le squalifiche devono essere considerate in giornate e non in mesi. Qualora non fosse

possibile estinguere le eventuali giornate di squalifica nel torneo in corso, si estinguono nelle edizioni successive.

Per i ricorsi d'urgenza, (i ricorsi che eventualmente scaturiscono dalle semifinali in poi), il giudice sportivo deve esprimersi in giornata.

Tutte le squalifiche "sine die" devono essere quantificate dal Giudice Sportivo e deliberate entro la fine del Torneo e comunque indicate nell'ultimo comunicato ufficiale.

Art. 9 - Coppa Disciplina

È istituita la Coppa disciplina. La graduatoria sarà compilata attribuendo ad ogni singola squadra un determinato numero di punti in relazione alle sanzioni disciplinari subite dalla squadra, dagli atleti, dai tecnici e dai dirigenti. La Coppa sarà assegnata alle squadre che avranno conseguito il minor numero di punti. Ai fini della redazione della graduatoria sarà considerata tutta la fase del torneo compreso Semifinali e Finali. La squalifica per somma di ammonizioni viene conteggiata dalla terza ammonizione, le ammonizioni non vengono sanate col passaggio alla fase ad eliminazione diretta.

Alla squadra vincitrice la Coppa Disciplina, verrà assegnato un premio di natura simbolica.

Art. 10 – Assistente di Parte

Può svolgere il ruolo di Assistente di Parte (guardalinee) qualsiasi tesserato al torneo.

Il ruolo di Assistente di Parte è facoltativo ma non obbligatorio.

Art. 11 - Rinvio alle norme federali

Per tutto quanto non espressamente disciplinato dal presente Regolamento si fa riferimento alle norme dell'Ente che gestisce il torneo.