

CALCIO A SETTE

Regola 5-L'ARBITRO

TESTO ATTUALE 2010

1) Competenze e obblighi.

L'arbitro deve:

- *vigilare sul rispetto delle regole del gioco e della Normativa Generale;*
- *assicurare il controllo della gara in collaborazione con il secondo arbitro, se previsto ;*
- *assicurarsi che ogni pallone utilizzato rispetti i requisiti della Regola 2;*
- *assicurarsi che l'equipaggiamento dei calciatori rispetti i requisiti della Regola 4;*
- *fungere da cronometrista;*
- *interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente, a sua discrezione, al verificarsi di ogni infrazione alle regole;*
- *interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente a seguito di interferenze da eventi esterni, qualunque essi siano;*
- *interrompere la gara se, a suo avviso, un calciatore è infortunato seriamente e farlo trasportare al di fuori del terreno di gioco. Tale calciatore potrà rientrare nel terreno di gioco solo quando il gioco sarà ripreso, previo assenso dell'arbitro;*
- *lasciare proseguire il gioco fino a quando il pallone cessa di essere in gioco se, a suo avviso, un calciatore è solo lievemente infortunato;*
- *fare in modo che ogni calciatore che presenti una ferita sanguinante esca dal terreno di gioco. Il calciatore potrà rientrarvi solo su assenso dell'arbitro dopo che il medesimo si sarà assicurato che l'emorragia sia stata arrestata;*
- *lasciare proseguire il gioco quando la squadra che ha subito un fallo può*

NUOVO TESTO

1) Competenze e obblighi.

L'arbitro deve:

- *vigilare sul rispetto delle regole del gioco e della Normativa Generale;*
- *assicurare il controllo della gara in collaborazione con il secondo arbitro, se previsto ;*
- *assicurarsi che ogni pallone utilizzato rispetti i requisiti della Regola 2;*
- *assicurarsi che l'equipaggiamento dei calciatori rispetti i requisiti della Regola 4;*
- *fungere da cronometrista;*
- *interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente, a sua discrezione, al verificarsi di ogni infrazione alle regole;*
- *interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente a seguito di interferenze da eventi esterni, qualunque essi siano;*
- **interrompere la gara se, a suo avviso, un calciatore è infortunato.**
- *lasciare proseguire il gioco fino a quando il pallone cessa di essere in gioco se, a suo avviso, un calciatore è solo lievemente infortunato;*
- *fare in modo che ogni calciatore che presenti una ferita sanguinante esca dal terreno di gioco. Il calciatore potrà rientrarvi solo su assenso dell'arbitro dopo che il medesimo si sarà assicurato che l'emorragia sia stata arrestata;*
- *lasciare proseguire il gioco quando la squadra che ha subito un fallo può avvantaggiarsene e punire il fallo inizialmente commesso se il vantaggio accordato non si è concretizzato;*
- *punire il fallo più grave quando un*

<p><i>avvantaggiarsene e punire il fallo inizialmente commesso se il vantaggio accordato non si è concretizzato;</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>punire il fallo più grave quando un calciatore commette simultaneamente più falli;</i> • <i>adottare provvedimenti disciplinari nei confronti dei calciatori che hanno commesso un fallo passibile di ammonizione o di espulsione. L'arbitro non è tenuto ad intervenire immediatamente, ma deve farlo alla prima interruzione di gioco;</i> • <i>adottare provvedimenti nei confronti dei dirigenti di squadra che non tengono un comportamento responsabile e, a sua discrezione, allontanarli dal recinto di gioco;</i> • <i>intervenire su segnalazione degli assistenti dell'arbitro per quanto concerne incidenti sfuggiti al suo controllo;</i> • <i>fare in modo che nessuna persona non autorizzata entri nel terreno di gioco;</i> • <i>dare il segnale di ripresa della gara dopo un'interruzione del gioco;</i> • <i>Redigere ed inviare alle autorità competenti un rapporto di gara completo in tutte le sue parti, con le informazioni relative a tutti i provvedimenti disciplinari adottati nei confronti dei calciatori e/o dirigenti, e a tutti gli altri incidenti accaduti prima, durante e dopo la gara.</i> 	<p><i>calciatore commette simultaneamente più falli;</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>adottare provvedimenti disciplinari nei confronti dei calciatori che hanno commesso un fallo passibile di ammonizione o di espulsione. L'arbitro non è tenuto ad intervenire immediatamente, ma deve farlo alla prima interruzione di gioco;</i> • <i>adottare provvedimenti nei confronti dei dirigenti di squadra che non tengono un comportamento responsabile e, a sua discrezione, allontanarli dal recinto di gioco;</i> • <i>intervenire su segnalazione degli assistenti dell'arbitro per quanto concerne incidenti sfuggiti al suo controllo;</i> • <i>fare in modo che nessuna persona non autorizzata entri nel terreno di gioco;</i> • <i>dare il segnale di ripresa della gara dopo un'interruzione del gioco;</i> • <i>Redigere ed inviare alle autorità competenti un rapporto di gara completo in tutte le sue parti, con le informazioni relative a tutti i provvedimenti disciplinari adottati nei confronti dei calciatori e/o dirigenti, e a tutti gli altri incidenti accaduti prima, durante e dopo la gara.</i>
--	---

MOTIVO: si è notato che il fare uscire dal terreno di gioco un calciatore dopo l'intervento dei sanitari, magari dopo aver subito un fallo, fosse eccessivamente penalizzante.

Regola 7-CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO

TESTO ATTUALE 2010

NUOVO TESTO

1) All'inizio della gara

La scelta del terreno di gioco è stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta.

La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco. All' altra squadra sarà assegnato il calcio d'inizio della gara.

Tutti i calciatori devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco devono rimanere a non meno di m.6,00 dal pallone, fino a quando questo non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e mosso in avanti. Il calciatore che batte il calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro calciatore.

2) Dopo la segnatura di una rete

Il gioco deve essere ripreso nel modo sopra indicato da un calciatore della squadra che ha subito la rete.

4) Dopo ogni interruzione temporanea

Dopo un'interruzione temporanea del gioco per qualsiasi causa non specificata dal Regolamento, purché il pallone non abbia oltrepassato una linea laterale o di porta immediatamente prima dell'interruzione, l'arbitro riprenderà il gioco con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione, salvo che il pallone si trovasse nell'area di rigore. In tale caso l'arbitro riprenderà il gioco sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui era il pallone quando il gioco è stato interrotto. Il pallone sarà considerato in gioco non appena avrà toccato terra. Tuttavia, se oltrepassa interamente una linea laterale o di porta prima che lo abbia toccato un calciatore, l'arbitro deve ripetere la propria rimessa. Nessun calciatore potrà giocare il pallone prima che abbia toccato terra. Se tale prescrizione non è rispettata, l'arbitro dovrà ripetere la rimessa.

1) All'inizio della gara

La scelta del terreno di gioco è stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta.

La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco. All' altra squadra sarà assegnato il calcio d'inizio della gara.

Tutti i calciatori devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco devono rimanere a non meno di m.6,00 dal pallone, fino a quando questo non sia stato giocato. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e mosso in qualsiasi direzione. Il calciatore che batte il calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro calciatore.

2) Dopo la segnatura di una rete

Il gioco deve essere ripreso nel modo sopra indicato da un calciatore della squadra che ha subito la rete.

4) Dopo ogni interruzione temporanea

Dopo un'interruzione temporanea del gioco per qualsiasi causa non specificata dal Regolamento, purché il pallone non abbia oltrepassato una linea laterale o di porta immediatamente prima dell'interruzione, l'arbitro riprenderà il gioco con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione, salvo che il pallone si trovasse nell'area di rigore. In tale caso l'arbitro riprenderà il gioco sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui era il pallone quando il gioco è stato interrotto. Il pallone sarà considerato in gioco non appena avrà toccato terra. Tuttavia, se oltrepassa interamente una linea laterale o di porta prima che lo abbia toccato un calciatore, l'arbitro deve ripetere la propria rimessa. Nessun calciatore potrà giocare il pallone prima che abbia toccato terra. Se tale prescrizione non è rispettata, l'arbitro dovrà ripetere la rimessa.

<p>.....</p> <p><u>Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.</u></p> <p>5) Infrazioni e sanzioni</p> <p>Per qualsiasi infrazione alle lettere a), b) e c) di questa Regola, il calcio d'inizio deve essere ripetuto, salvo il caso in cui il calciatore che ha calciato il pallone (in avanti) lo giochi nuovamente prima che sia stato toccato o giocato da un altro calciatore. Per tale infrazione un calciatore della squadra avversaria batterà un calcio di punizione indiretto dal punto in cui essa è avvenuta. Qualora l'infrazione sia stata commessa nell'area di rigore della squadra avversaria, il calcio di punizione indiretto dovrà essere battuto dalla linea che delimita l'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione.</p>	<p>.....</p> <p><u>a)Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio;</u> <u>b)Una rete può essere segnata da un calciatore verso una delle due porte,dopo una rimessa da parte dell'arbitro regolarmente eseguita,qualora calci il pallone ripetutamente,una volta che ha toccato il suolo.</u></p> <p>5) Infrazioni e sanzioni</p> <p>Per qualsiasi infrazione alle lettere a), b) e c) di questa Regola, il calcio d'inizio deve essere ripetuto, salvo il caso in cui il calciatore che ha calciato il pallone (in avanti) lo giochi nuovamente prima che sia stato toccato o giocato da un altro calciatore. Per tale infrazione un calciatore della squadra avversaria batterà un calcio di punizione indiretto dal punto in cui essa è avvenuta. Qualora l'infrazione sia stata commessa nell'area di rigore della squadra avversaria, il calcio di punizione indiretto dovrà essere battuto dalla linea che delimita l'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione.</p>
---	--

REGOLA 10-FALLI E SCORRETTEZZE

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<p><u>Regola 10- Falli e scorrettezze</u></p> <p>Regolamento</p> <p>.....</p>	<p><u>Regola 10- Falli e scorrettezze</u></p> <p>Regolamento</p>

2) Calcio di punizione indiretto

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette uno dei seguenti falli:

- 1)gioca in modo pericoloso;
- 2)impedisce la progressione ad un avversario senza contatto fisico;
- 3)ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
- 4)commette altri falli non menzionati alla presente regola, per i quali la gara è stata interrotta per ammonire od espellere un calciatore.

Definizione tecnica di fallo.

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto;

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), il gioco sarà ripreso con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto;

qualora il calciatore lasci il terreno di gioco per commettere l'infrazione,il gioco verrà ripreso con un

3) Calcio di punizione indiretto

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette uno dei seguenti falli:

- 1)gioca in modo pericoloso;
- 2)impedisce la progressione ad un avversario senza contatto fisico;
- 3)ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
- 4)commette altri falli non menzionati alla presente regola, per i quali la gara è stata interrotta per ammonire od espellere un calciatore.

Definizione tecnica di fallo.

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto;

Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto.

<p>calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto</p> <p>.....</p>	
---	--

MOTIVAZIONE: attualmente le due situazioni previste(entrambi gli avversari fuori dal terreno di gioco o un avversario che usciva per andare a commettere il fallo) creava particolari problemi di configurazione ai nostri arbitri i quali, nella concitazione della gara, si trovavano in difficoltà nell'interpretare correttamente il regolamento,(rimessa da parte dell'arbitro nel primo caso e punizione indiretta nel secondo caso), confondendosi facilmente nella modalità applicativa. Uniformando la suddetta ripresa con un calcio di punizione indiretto in entrambi i casi, si semplifica notevolmente tale interpretazione.

Regola 10-FALLI E SCORRETTEZZE

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
-----------------------------	---------------------------

Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un comportamento antisportivo ;
2. manifestare la propria disapprovazione con parole o gesti ;
3. trasgredire ripetutamente le Regole del Gioco ;
4. ritardare la ripresa del gioco ;
5. non rispettare la distanza prescritta nei calcio d'angolo, nei calci di punizione e nelle rimesse dalla linea laterale ;
6. entrare o rientrare nel terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro ;
7. abbandonare deliberatamente il terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro.

Infrazioni passibili d'espulsione

Un calciatore deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di gioco quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un fallo violento di gioco ;
2. rendersi colpevole di condotta violenta ;
3. sputare contro un avversario o qualsiasi altra persona ;
4. usare un linguaggio o fare dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi ;
5. impedire alla squadra avversaria di segnare

Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette una delle otto infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un comportamento antisportivo ;
2. manifestare la propria disapprovazione con parole o gesti ;
3. trasgredire ripetutamente le Regole del Gioco ;
4. ritardare la ripresa del gioco ;
5. non rispettare la distanza prescritta nei calcio d'angolo, nei calci di punizione e nelle rimesse dalla linea laterale ;
6. entrare o rientrare nel terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro ;
7. abbandonare deliberatamente il terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro;
8. **annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore avversario che si dirige verso la porta, commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore, nel tentativo di intervenire sul pallone.**

Infrazioni passibili d'espulsione

Un calciatore deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di gioco quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. rendersi colpevole di un fallo violento di gioco ;
2. rendersi colpevole di condotta violenta ;
3. sputare contro un avversario o qualsiasi altra persona ;
4. usare un linguaggio o fare dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi ;
5. impedire alla squadra avversaria di segnare

<p>una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore) ;</p> <p>6. annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore.</p> <p>7. ricevere una seconda ammonizione nel corso della stessa gara.</p>	<p>una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore) ;</p> <p>6. annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore, <u>senza che abbia alcuna possibilità di intervenire sul pallone.</u></p> <p>7. ricevere una seconda ammonizione nel corso della stessa gara.</p>
---	--

Motivo : il provvedimento disciplinare dell'espulsione verso un calciatore che commette un fallo, nel chiaro tentativo di intervenire sul pallone per evitare una chiara occasione da rete, è, nella nostra realtà amatoriale, eccessivamente penalizzante.

CALCIO A CINQUE

Regola 9-CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<p>3) <u>Procedura</u></p> <p>La procedura per il calcio d'inizio è la seguente:</p> <p>a) tutti i calciatori devono trovarsi nelle rispettive metà del rettangolo di gioco;</p> <p>b) i calciatori della squadra che non batte il calcio d'inizio devono posizionarsi ad una distanza di almeno m. 3 dal pallone fino a quando questo non sia in gioco;</p> <p>c) il pallone deve essere fermo al suolo nel punto centrale del rettangolo di gioco;</p>	<p>3) <u>Procedura</u></p> <p>La procedura per il calcio d'inizio è la seguente:</p> <p>a) tutti i calciatori devono trovarsi nelle rispettive metà del rettangolo di gioco;</p> <p>b) i calciatori della squadra che non batte il calcio d'inizio devono posizionarsi ad una distanza di almeno m. 3 dal pallone fino a quando questo non sia in gioco;</p> <p>c) il pallone deve essere fermo al suolo nel punto centrale del rettangolo di gioco;</p>

<p>d) l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio;</p> <p>e) il pallone è in gioco quando viene calciato e si muove in avanti;</p> <p>f) il calciatore che batte il calcio d'inizio non può toccare nuovamente il pallone prima che lo abbia toccato un altro calciatore;</p> <p>g) quando una squadra segna una rete, il calcio d'inizio spetta all'altra squadra.</p> <p>3) In quali casi il calcio d'inizio non è valido e quali provvedimenti si devono adottare?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il calcio d'inizio non è valido nei seguenti casi: <ul style="list-style-type: none"> a. quando il pallone viene calciato all'indietro o lateralmente; b. quando i calciatori della squadra che non batte il calcio d'inizio si avvicinano a meno di 3 metri dal pallone prima che questo sia stato toccato o giocato dall'avversario; c. quando i calciatori invadono l'altra metà del rettangolo di gioco prima che il pallone sia stato toccato o giocato. <p>In tali casi si deve sempre ripetere il calcio d'inizio e, se l'infrazione verrà ripetuta, il colpevole verrà ammonito. In caso di ulteriore recidività il calciatore deve essere espulso. Se trattasi del calcio d'inizio del primo periodo, il calciatore espulso può essere sostituito con un altro calciatore indicato in elenco, poiché la gara non è ancora iniziata.</p> <p>9) Una squadra vince il sorteggio e sceglie il calcio d'inizio. Al termine esatto del primo periodo di gioco essa subisce una rete ma, sopravvenendo l'intervallo, essa non può riprendere il gioco. A chi spetterà il calcio d'inizio del secondo periodo? Il calcio d'inizio del secondo periodo di gioco deve essere battuto dalla squadra che non lo ha effettuato all'inizio della gara.</p>	<p>d) l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio;</p> <p>e) il pallone è in gioco quando viene calciato e <u>si muove in qualsiasi direzione;</u></p> <p>f) il calciatore che batte il calcio d'inizio non può toccare nuovamente il pallone prima che lo abbia toccato un altro calciatore;</p> <p>g) quando una squadra segna una rete, il calcio d'inizio spetta all'altra squadra.</p> <p>3) In quali casi il calcio d'inizio non è valido e quali provvedimenti si devono adottare?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il calcio d'inizio non è valido nei seguenti casi: <ul style="list-style-type: none"> a. quando il pallone viene calciato all'indietro o lateralmente; a. quando i calciatori della squadra che non batte il calcio d'inizio si avvicinano a meno di 3 metri dal pallone prima che questo sia stato toccato o giocato dall'avversario; b. quando i calciatori invadono l'altra metà del rettangolo di gioco prima che il pallone sia stato toccato o giocato. <p>In tali casi si deve sempre ripetere il calcio d'inizio e, se l'infrazione verrà ripetuta, il colpevole verrà ammonito. In caso di ulteriore recidività il calciatore deve essere espulso. Se trattasi del calcio d'inizio del primo periodo, il calciatore espulso può essere sostituito con un altro calciatore indicato in elenco, poiché la gara non è ancora iniziata.</p> <p>9) Una squadra perde il sorteggio e batte il calcio d'inizio. Al termine esatto del primo periodo di gioco essa subisce una rete ma, sopravvenendo l'intervallo, essa non può riprendere il gioco. A chi spetterà il calcio d'inizio del secondo periodo? Il calcio d'inizio del secondo periodo di gioco deve essere battuto dalla squadra che non lo ha effettuato all'inizio della gara.</p>
--	--

Regola 12-FALLI E SCORRETTEZZE

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<p data-bbox="312 1346 616 1397"><u>Non Presente</u></p>	<p data-bbox="1046 745 1190 775">Regolamento</p> <p data-bbox="1078 815 1206 844">Decisione 1</p> <p data-bbox="959 884 1278 913">Definizione tecnica di fallo.</p> <p data-bbox="807 1039 855 1055">.....</p> <p data-bbox="807 1099 1430 1256">Se l'arbitro interrompe il gioco a causa di un'infrazione commessa fuori dal terreno di gioco(mentre il pallone è in gioco), <u>il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto</u> nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto;</p> <p data-bbox="807 1375 1430 1503">79) due calciatori avversari si trovano nel campo per destinazione. Uno di essi commette un'irregolarità nei confronti dell'altro mentre il pallone è in gioco. Come dovrà comportarsi l'arbitro?</p> <p data-bbox="807 1547 1430 1738">Salva l'applicazione del vantaggio, l'arbitro dovrà interrompere il gioco, ammonire o espellere il calciatore colpevole e quindi <u>riprendere il gioco con un calcio di punizione indiretto</u> nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto(fatte salve le disposizioni particolari della regola 8)</p>

MOTIVAZIONE: attualmente le due situazioni previste(entrambi gli avversari fuori dal terreno di gioco o un avversario che usciva per andare a commettere il fallo) creava particolari problemi di configurazione ai nostri arbitri i quali, nella concitazione della gara, si trovavano in difficoltà nell'interpretare correttamente il regolamento,(rimessa da parte dell'arbitro nel primo caso e punizione indiretta nel secondo caso), confondendosi facilmente

nella modalità applicativa. Uniformando la suddetta ripresa con un calcio di punizione indiretto in entrambi i casi, si semplifica notevolmente tale interpretazione.

Appendice C-Istruzioni aggiuntive e linee guida per arbitri

VECCHIO TESTO

Procedura da applicarsi in caso di infortuni a calciatori

Gli arbitri devono rispettare le seguenti disposizioni in caso di calciatori infortunati:

- lasciare proseguire il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è solo lievemente infortunato;
- interrompere il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è seriamente infortunato;
- dopo aver sentito il calciatore infortunato, gli arbitri possono autorizzare uno o al massimo due sanitari ad accedere al rettangolo di gioco per valutare l'infortunio, e fare in modo che il calciatore sia portato fuori dal rettangolo di gioco rapidamente e con la massima sicurezza;
- se necessario i barellieri devono entrare sul rettangolo di gioco con una barella in contemporanea con i sanitari per consentire che il calciatore sia portato fuori dallo stesso in tutta sicurezza e il più rapidamente possibile;
- gli arbitri faranno in modo che un calciatore infortunato sia portato fuori dal rettangolo di gioco in tutta sicurezza e rapidamente;
- il calciatore non è autorizzato a ricevere cure nel rettangolo di gioco;
- un calciatore che ha una ferita sanguinante deve abbandonare il rettangolo di gioco e vi potrà rientrare solo dopo che gli arbitri avranno accertato che la perdita di sangue si sia arrestata; un calciatore non può indossare equipaggiamento macchiato di sangue.;
- dopo che gli arbitri hanno autorizzato i sanitari a entrare nel rettangolo di gioco, il calciatore deve uscire dal rettangolo di gioco in barella oppure a piedi. Se un

NUOVO TESTO

Procedura da applicarsi in caso di infortuni a calciatori

Gli arbitri devono rispettare le seguenti disposizioni in caso di calciatori infortunati:

- lasciare proseguire il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è solo lievemente infortunato;
- interrompere il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è seriamente infortunato;
- dopo aver sentito il calciatore infortunato, gli arbitri possono autorizzare uno o al massimo due sanitari ad accedere al rettangolo di gioco per valutare l'infortunio, e fare in modo che il calciatore sia portato fuori dal rettangolo di gioco rapidamente e con la massima sicurezza;
- se necessario i barellieri devono entrare sul rettangolo di gioco con una barella in contemporanea con i sanitari per consentire che il calciatore sia portato fuori dallo stesso in tutta sicurezza e il più rapidamente possibile;
- gli arbitri faranno in modo che un calciatore infortunato sia portato fuori dal rettangolo di gioco in tutta sicurezza e rapidamente;
- il calciatore non è autorizzato a ricevere cure nel rettangolo di gioco;
- un calciatore che ha una ferita sanguinante deve abbandonare il rettangolo di gioco e vi potrà rientrare solo dopo che gli arbitri avranno accertato che la perdita di sangue si sia arrestata; un calciatore non può indossare equipaggiamento macchiato di sangue.;
- ~~dopo che gli arbitri hanno autorizzato i sanitari a entrare nel rettangolo di gioco, il calciatore deve uscire dal rettangolo di gioco in barella oppure a piedi. Se un~~

<p>calciatore non rispetta queste istruzioni deve essere ammonito per perdita di tempo intenzionale;</p> <ul style="list-style-type: none"> • salvo che non sia stato sostituito il calciatore infortunato può ritornare nel rettangolo di gioco solamente dopo che la gara sarà ripresa; • un calciatore infortunato non è obbligato ad uscire dal rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni. Egli può uscire da qualsiasi linea perimetrale; • un calciatore infortunato che è uscito dal rettangolo di gioco o ha dovuto lasciare il rettangolo di gioco, può essere sostituito, ma il sostituto deve sempre entrare nel rettangolo di gioco attraverso la zona delle sostituzioni; • quando il pallone è in gioco, il calciatore infortunato può entrare nel rettangolo di gioco se non è stato sostituito, ma solo dalla linea laterale. Se il pallone non è in gioco, il calciatore infortunato può rientrare da qualsiasi linea perimetrale; • solo gli arbitri possono autorizzare un calciatore infortunato, che non sia stato sostituito, a rientrare nel rettangolo di gioco, indipendentemente se il pallone è in gioco o meno. <p>Se il gioco non è stato interrotto per un'altra ragione, o se l'infortunio subito dal calciatore non è stato provocato da un'infrazione alle Regole del Gioco, gli arbitri riprenderanno il gioco con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della Regola 9).</p> <p>Eccezioni</p> <p>Eccezioni a queste disposizioni sono ammesse solo in caso di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • infortunio di un portiere; • scontro tra un portiere e un calciatore nel rettangolo di gioco per i quali si rendano necessarie cure immediate; • infortuni gravi, ad esempio inghiottire la lingua, trauma cranico, arto fratturato, eccetera. 	<p>calciatore non rispetta queste istruzioni deve essere ammonito per perdita di tempo intenzionale;</p> <ul style="list-style-type: none"> • salvo che non sia stato sostituito il calciatore infortunato può ritornare nel rettangolo di gioco solamente dopo che la gara sarà ripresa; • un calciatore infortunato non è obbligato ad uscire dal rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni. Egli può uscire da qualsiasi linea perimetrale; • un calciatore infortunato che è uscito dal rettangolo di gioco o ha dovuto lasciare il rettangolo di gioco, può essere sostituito, ma il sostituto deve sempre entrare nel rettangolo di gioco attraverso la zona delle sostituzioni; • quando il pallone è in gioco, il calciatore infortunato può entrare nel rettangolo di gioco se non è stato sostituito, ma solo dalla linea laterale. Se il pallone non è in gioco, il calciatore infortunato può rientrare da qualsiasi linea perimetrale; • solo gli arbitri possono autorizzare un calciatore infortunato, che non sia stato sostituito, a rientrare nel rettangolo di gioco, indipendentemente se il pallone è in gioco o meno. <p>Se il gioco non è stato interrotto per un'altra ragione, o se l'infortunio subito dal calciatore non è stato provocato da un'infrazione alle Regole del Gioco, gli arbitri riprenderanno il gioco con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della Regola 9).</p> <p>Eccezioni</p> <p>Eccezioni a queste disposizioni sono ammesse solo in caso di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • infortunio di un portiere; • scontro tra un portiere e un calciatore nel rettangolo di gioco per i quali si rendano necessarie cure immediate; • infortuni gravi, ad esempio inghiottire la lingua, trauma cranico, arto fratturato, eccetera.
--	--

MOTIVO: si è notato che il fare uscire dal terreno di gioco un calciatore dopo l'intervento dei sanitari, magari dopo aver subito un fallo, fosse eccessivamente penalizzante.

VECCHIO TESTO

NUOVO TESTO

<p>Festeggiamenti in occasione di una rete</p> <p>Ai calciatori è consentito esprimere la propria gioia dopo la segnatura di una rete, ma tale manifestazione non deve essere eccessiva; si può celebrare una rete in maniera ragionevole. Tuttavia la pratica di celebrazioni coreografiche non deve essere incoraggiata quando causa eccessiva perdita di tempo; in tali casi gli arbitri devono intervenire. I calciatori devono essere ammoniti se a giudizio degli arbitri:</p> <ul style="list-style-type: none">• fanno gesti che sono provocatori o derisori;• escono dal rettangolo di gioco e si introducono nell'area nella quale sono sistemati gli spettatori per festeggiare la segnatura di una rete;• si tolgono la maglia o se ne servono per coprirsi la testa;• si coprono la testa o il volto con una maschera o con un altro oggetto simile. <p>Lasciare il rettangolo di gioco per festeggiare una rete non è di per sé un'infrazione passibile di ammonizione ma è essenziale che i calciatori rientrino sul rettangolo di gioco il più rapidamente possibile. Ci si aspetta che gli arbitri agiscano in maniera preventiva ed utilizzino il buon senso in occasione dei festeggiamenti di una rete</p>	<p>Festeggiamenti in occasione di una rete</p> <p>Ai calciatori è consentito esprimere la propria gioia dopo la segnatura di una rete, ma tale manifestazione non deve essere eccessiva; si può celebrare una rete in maniera ragionevole. Tuttavia la pratica di celebrazioni coreografiche non deve essere incoraggiata quando causa eccessiva perdita di tempo; in tali casi gli arbitri devono intervenire. I calciatori devono essere ammoniti se a giudizio degli arbitri:</p> <ul style="list-style-type: none">• fanno gesti che sono provocatori o derisori;• escono dal rettangolo di gioco e si introducono nell'area nella quale sono sistemati gli spettatori per festeggiare la segnatura di una rete;• si tolgono la maglia o se ne servono per coprirsi la testa;• si coprono la testa o il volto con una maschera o con un altro oggetto simile. <p>Lasciare il rettangolo di gioco per festeggiare una rete non è di per sé un'infrazione passibile di ammonizione ma è essenziale che i calciatori rientrino sul rettangolo di gioco il più rapidamente possibile. Ci si aspetta che gli arbitri agiscano in maniera preventiva ed utilizzino il buon senso in occasione dei festeggiamenti di una rete</p>
--	--