

Al Presidente UISP Regionale Campania

Ai Comitati Territoriali UISP

Al Responsabile del GAN Campania

Alle Società affiliate

Campionato Regionale H2O UISP Campania 2016

3^a giornata

Pioppi (Sa) - Domenica 19 Giugno 2016

L'UISP Lega Nuoto Campania indice ed organizza in collaborazione con il Lido "KARIBU" la:

4° Nuotata nella BANDIERA BLU 2016

REQUISITI

Potranno prendere parte alla prima tappa del circuito regionali UISP H2O di nuoto di fondo e mezzofondo, tutti gli atleti regolarmente tesserati UISP per l'anno 2015 – 2016 e in regola con le vigenti normative sportive sanitarie nazionali.

CATEGORIE

- ✚ Agonisti maschi e femmine: esordienti C, B, A, Ragazzi, Junior, Assoluti.
- ✚ Master maschi e femmine: U20, M20, M25, M30, M35, M40, M45, M50, M55, M60, M65, M70, M75, M80, M85, M90

DISTANZE GARA

- ✚ Metri 200 per la categoria esordienti C (percorso a bastone);
- ✚ Metri 400 per le categorie esordienti B;
- ✚ Metri 800 per le categorie es. A, Ragazzi, Juniores, Assoluti, Master e Agonisti (Esclusi gli Esordienti C, B);
- ✚ Mezzofondo m. 1500/3000 per cat. es. A, Ragazzi, Juniores, Assoluti, Master e Agonisti (Esclusi gli Esordienti C, B); i 3000 metri riservati ad un max di 30 atleti esclusa Categoria esordienti A

ISCRIZIONI ATLETI TESSERATI UISP

Le iscrizioni dovranno essere effettuate entro e non oltre **giovedì 16 giugno 2016** utilizzando la procedura on line al link <http://www.uisp.it/campania2/index.php?idArea=57&contentId=184> per gli atleti tesserati UISP.

ISCRIZIONI ATLETI NON TESSERATI

Gli atleti non tesserati UISP potranno partecipare alla manifestazione previa presentazione della copia di regolare certificato medico agonistico al momento delle iscrizioni presso la segreteria della manifestazione.

TASSA GARA

Per gli atleti Uisp: La tassa d'iscrizione per ciascun atleta, è di € 15,00 per i Master e di €. 10,00 per le altre categorie da versare alla segreteria sul campo gara;
La tassa non sarà restituita in caso di assenza o mancata partecipazione.

Per gli atleti non UISP: La tassa d'iscrizione per ciascun atleta è di € 20,00 (venti) per i Master e di € 15,00 (quindici) per le altre categorie da versare alla segreteria sul campo gara. Per gli atleti non UISP la partecipazione comporta l'accettazione integrale dei Regolamenti Nazionali della Lega Nuoto Nazionale UISP.

In caso di annullamento della Manifestazione a causa d'avverse condizioni meteo marine, sarà restituito il 50% della quota versata, la restante somma sarà trattenuta dal Comitato Organizzatore per le spese comunque sostenute.

RESPONSABILI

Palomba Ferdinando 329-065.93.55

ORARIO

Ore 08;30 Apertura Segreteria, accredito società e atleti e assegnazione numero gara.

Ore 09,00 m. 3000, categoria Ragazzi Juniores Assoluti e Master.

Ore 10,00 m. 200, termine accredito ore 09.30 (Es. C).

Ore 10,30 m. 400, termine accredito ore 10,00 (Es. B).

Ore 11,30 m. 800, termine accredito ore 11,00 (Cat. es. A, Ragazzi, Juniores, Assoluti e Master).

Ore 12,00 m. 1500, termine accredito ore 11,30 (Cat. es. A, Ragazzi, Juniores, Assoluti e Master).

A seguire premiazioni

PUNTEGGI

Il punteggio sarà attribuito ai primi otto atleti per ogni categoria e sesso con le seguenti modalità:

15 - 10 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1, dall'ottavo in poi sarà attribuito 1 punto a tutti;

Nessun punteggio per i non partiti, gli squalificati ed i ritirati.

PREMIAZIONI

- 1) Medaglia ai primi tre atleti classificati maschi e femmine per ogni categoria;
- 2) I primi in assoluto maschili e femminili per la gara degli 800 e 1500 con costume;
- 3) L'atleta più giovane maschio e femmina - con occhialini o cuffia;

RISULTATI

I risultati della Manifestazione saranno pubblicati sui siti: www.uisp.it/campania2

SVOLGIMENTO DELLA GARA

Gara sui m. 200: dopo la partenza dalla spiaggia del lido "karibu", si attraversa lo spazio acqueo antistante, si nuota attorno alle boe e al termine di questo percorso si raggiunge l'arrivo nuotando internamente alla stessa.

Gara sui m. 400: dopo la partenza dalla spiaggia del lido "karibu", si attraversa lo spazio acqueo antistante, si nuota attorno alle boe e al termine di questo percorso si raggiunge l'arrivo nuotando internamente alla stessa.

Gara sui m. 800: dopo la partenza dalla spiaggia del lido "karibu", si attraversa lo spazio acqueo antistante, si superano in successione le boe e al termine di questo percorso si raggiunge l'arrivo nuotando all'interno dell'imbutto.

Gara sui m. 1500: dopo la partenza, che avverrà dallo spazio acqueo antistante al lido, si superano in successione le boe a vista di grandi dimensioni e si raggiunge la boa posta presso lo Stabilimento karibu. Si arriva al traguardo posto in prossimità del bagnasciuga si raggiunge l'arrivo nuotando internamente alla stessa.

Partenza e arrivo sono situati in zone vicine, ma fisicamente separate. Il traguardo è identificato da uno striscione sospeso a 50 cm. dall'acqua e delimitato da due corsie sistemate a forma d'imbutto.

Il concorrente dovrà toccare lo striscione, passarci sotto e gridare il proprio numero ai Giudici.

IDENTIFICAZIONE E COMPORTAMENTO DELL'ATLETA

Al momento dell'accredito, come da regolamento UISP, ogni atleta dovrà essere munito di tesserino UISP

Al momento dell'accredito i concorrenti riceveranno un numero di identificazione che sarà loro apposto sulla cuffia o su entrambe le braccia con colore indelebile.

Gli atleti si atterranno alle disposizioni impartite loro dal Giudice Arbitro prima della partenza, che farà riferimento al Regolamento Nazionale UISP di Nuoto in Acque Libere.

Viene consentito qualsiasi stile di nuotata.

Il nuotatore non deve venire in contatto con altro nuotatore né deve nuotare nella scia di chi lo precede o in quella delle barche appoggio.

Non è consentito appoggiarsi alle barche al seguito né farsi trainare dalle stesse.

Gli arrivi secondo le condizioni del mare e la tipologia delle località, saranno validi o toccando un molo o pontile d'arrivo, oppure sfilando a nuoto tra due pali ove sia collocato lo striscione d'arrivo.

Non sono previsti tempi massimi per tutte le gare.

ABBIGLIAMENTO

Viene ammesso l'uso di occhialini, cuffia, slip per gli uomini e costume intero classico per le donne o costumi di nuoto integrali per entrambi i sessi.

Non è consentito l'utilizzo di mute, utilizzare boccagli, respiratori o strumenti che facilitino la nuotata (palette, pinne, galleggianti, etc).

Non è consentito indossare braccialetti, anelli e gioielleria in genere, o quant'altro possa causare danni possa recare danno in un eventuale contatto con altri atleti.

NOTE GENERALI

Art.1 Lo spirito promozionale del nostro Ente prevede più spazio per tutti, per cui si dovrà evitare che un atleta possa acquisire contemporaneamente i titoli di campione regionale nelle due distanze (non si possono iscrivere gli stessi atleti a due gare).

Art.2 Per quanto sopra, ferma restando la possibilità di nuotare qualsivoglia distanza, nell'iscrizione dovrà comparire su quale distanza s'intende concorrere, in difetto sarà presa in considerazione la distanza più lunga: m. 1.500.

Art.3 **Ogni atleta potrà scegliere una sola tra le distanze degli 800 e 1500 m in modo da dare, la possibilità ad altri di competere nell'altra distanza; Solo in tale distanza entrerà in classifica.**

Art.4 **3000 sono riservati ad un max di 30 atleti che potranno a loro volta partecipare a una delle due distanze sopra citate**

Art.5 Durante il Trofeo H2O sarà insediata una Commissione Giudicante (costituita dal Comitato Tecnico) con il compito di esaminare eventuali ricorsi ai deliberati del Giudice Arbitro, nonché le questioni relative agli aspetti non di competenza dei Giudici di gara.

Art.6 Ogni ricorso, formalmente presentato alla Commissione, comporta il versamento di una tassa di € 50,00 restituibili in caso di accoglimento dello stesso.

Art.7 I deliberati della Commissione Giudicante sono inappellabili. La composizione della Commissione e i modi d'inoltro dei reclami/ricorsi saranno comunicate alle società all'inizio dei Campionati.

Art.8 L'organizzazione, per quanto attiene all'aspetto tecnico-agonistico, è di competenza del GAN Regionale (salvo quanto disposto all'art. 9 del Regolamento Organico della Lega Nuoto), mentre per gli aspetti complessivi si svolge sotto la conduzione e la responsabilità dell'esecutivo Regionale della Lega Nuoto.

Art.9 In caso d'interruzione o non effettuazione della gara per cause di forza maggiore (condizioni climatiche avverse o altro grave impedimento), le gare non saranno recuperate in altre date e luoghi.

Art.10 Tutte le gare si svolgeranno per categorie di concorrenti senza disputa di finali e il piazzamento sarà determinato in base all'ordine di arrivo, relativo alla propria categoria e sesso.

Art.11 Per quanto non espressamente previsto dal presente Regolamento, vigono i Regolamenti Nazionali della Lega Nuoto Nazionale UISP.

Art.12 **RESPONSABILITA'**

La Società organizzatrice e la Lega Nuoto UISP Campania declinano ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni e/o infortuni causati prima, durante e dopo le gare ad atleti/e e/o terzi, salvo quanto previsto dalla copertura assicurativa garantita dalla tessera UISP.

Art.13 Per quant'altro non citato nel bando si fa riferimento al Regolamento del Trofeo in possesso delle società.

Lega Nuoto UISP Campania

Lido Karibu



PIOPPI

Situato all'interno del Parco Nazionale del Cilento e Vallo di Diano. Lo scalo aeroportuale più vicino è quello di Capodichino (NA), dal quale dista circa 135 Km, facilmente raggiungibile in auto, autobus o treno.

Pioppi non è servita da scalo ferroviario per cui bisogna utilizzare lo scalo di Vallo della Lucania - Castelnuovo a 20 Km o di Ascea Marina.

Come ci si arriva:

Autostrada Salerno - Reggio Calabria (A3), uscita Battipaglia direzione fascia costiera da Agropoli a Palinuro; S.s. 18 tirrena inferiore (da Agropoli a Policastro); s.s. 267 del Cilento direzione da Agropoli a Velia;

In alternativa:

Autostrada A3 uscita Eboli proseguire in direzione Agropoli Vallo della Lucania, prendere la ss18 e proseguire fino a all'uscita vallo Scalo, seguendo per marina di Casalvelino, e infine per Pioppi;

In treno:

La stazione ferroviaria più vicina è quella di Ascea marina e da lì raggiungere Pioppi con il taxi;

In aereo:

Gli aeroporti più vicini sono quello nazionale di Salerno e quello internazionale di Napoli, da qui si può noleggiare un'auto, seguendo le direttive di come raggiungerci in auto, oppure recarsi alle stazioni ferroviarie più vicine e seguire come raggiungerci in treno;

Via mare:

Solo nei mesi estivi si può raggiungere il porto di Casalvelino con aliscafo consultare il sito Metrò del Mare cliccando qui per gli orari e le zone di partenza.

DOVE PARCHEGGIARE:

Subito dopo il lido sulla destra troverete un area dedicata al parcheggio di auto e bus.