

CAMPIONATO LEONI

Calcio A 7 LIBERO

2023/2024

NORME DI PARTECIPAZIONE

OBIETTIVI

Per l'anno sportivo 2023/2024 la UISP Comitato Provinciale di Catanzaro organizza i Campionati "Piccoli leoni". Come sempre l'intento del Comitato, è quello di dare un'opportunità di crescita e di svago ai ragazzi che ne prendono parte, coniugando il divertimento con l'insegnamento di importanti valori quali l'amicizia, la solidarietà, la lealtà, il lavoro di squadra, l'autodisciplina, l'autostima, la fiducia in sé e negli altri, il rispetto degli altri e delle regole, la modestia, la comunicazione, la capacità di affrontare i problemi: valori che prescindono dal risultato conseguito sul campo.

PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO

Possono prendere parte al Campionato **Leoni** i giovani calciatori nati negli anni **2015** e successivi regolarmente tesserati UISP (possono prendere parte alle gare anche le ragazze nate nel 2014) ed in possesso del certificato medico d'idoneità all'attività sportiva non agonistica in corso di validità. Si fa presente che le Società sono responsabili dell'utilizzo di calciatori privi di valida certificazione di idoneità all'attività sportiva.

Il numero dei partecipanti per squadra è illimitato, così come è illimitato il numero delle sostituzioni, che potranno essere effettuate in qualsiasi momento, in modo da consentire a tutti gli atleti di partecipare attivamente a tutto l'incontro.

Sarà cura di ogni Società comunicare alla segreteria del Comitato Provinciale UISP di Catanzaro la disponibilità del terreno di gioco e il giorno e l'orario preferiti per lo svolgimento degli incontri casalinghi.

ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO

Ogni gara si disputerà su **3 tempi** da **15 minuti** ciascuno valevoli per il risultato (al fine del punteggio si sommano le reti del primo con quelle del secondo tempo. Le squadre giocheranno in 7, compreso il portiere (le società per questa categoria POSSONO giocare in 6<6 basta mettersi d'accordo tra di loro).

E' obbligatorio svolgere il 4° tempo di 15 minuti anche se non valevole ai fini del risultato. Il pallone da utilizzare è il pallone da calcio a rimbalzo normale numero 4 e le dimensioni delle porte devono essere 3x2 da calcetto.

Non è previsto il fuorigioco.

E' concesso il retropassaggio al portiere, che può prendere la palla con le mani.

La rimessa laterale sarà effettuata con le mani, NON è possibile la pressione direttamente dal primo tocco del portiere

Per tutte le altre regole si fa riferimento al regolamento ufficiale FIGC.

TESSERAMENTO DEI CALCIATORI

Al momento dell'iscrizione al Campionato ogni Società dovrà tesserare ogni singolo atleta, **ESCLUSIVAMENTE** in formato digitale tramite la piattaforma **areariservata2.uisp.it**.

Si precisa che la tessera assicurativa ha validità dalla mezzanotte del giorno successivo alla data di emissione e che verranno comunque tesserati, ma non iscritti in distinta (e quindi non possono prendere parte alle gare). Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità in caso di tesseramenti tardivi dovuti a ritardi non attribuibili allo stesso.

TERMINI TESSERAMENTI

Il limite massimo per il tesseramento di nuovi calciatori è il 30 APRILE 2024. Oltre tale termine è consentito il tesseramento a livello assicurativo degli atleti ma gli stessi non potranno prendere parte alle gare e non verrà emesso tesserino. Si ricorda che è **non è prevista la possibilità di poter utilizzare un atleta tesserato il giorno stesso , in quanto la copertura assicurativa ha validità dalla Mezzanotte del giorno lavorativo successivo.** Si prega le società di non-insistere e di assicurare e tesserare gli atleti nei termini previsti.

TRASFERIMENTI TRA SOCIETA' UISP

Sono ammessi trasferimenti di calciatori da una Società UISP ad un'altra UISP, sempre entro il limite della fine del 28 Febbraio 2024, solo se viene fatta pervenire al Comitato apposita dichiarazione della Società cedente e autocertificazione di uno dei genitori dell'atleta, corredata dalla fotocopia di un documento di riconoscimento, con la quale viene dichiarata espressamente la volontà del calciatore di trasferirsi. Si precisa che al momento del trasferimento dovrà essere emessa una nuova tessera assicurativa.

TESSERATI FIGC E PRESTITI

Un calciatore tesserato FIGC per una Società può prendere parte ai campionati UISP solo ed esclusivamente per la medesima Società.

Non è assolutamente previsto l'utilizzo di un giocatore tesserato FIGC con altra società.

L'inserimento in distinta di un tesserato Figc con altra società comporterà in automatico la sconfitta a tavolino.

Si ricorda che i nostri campionati sono di carattere ludico-amatoriale e che UISP ha tra le sue peculiarità quella di supportare le realtà che vogliono crescere con le proprie forze.

NON SONO AMMESSE ULTERIORI DEROGHE SUI TESSERATI F.I.G.C.

PARTECIPAZIONE CON DUE O PIU' SQUADRE

Le società che partecipano nella stessa categoria con 2 o più squadre devono necessariamente comunicare le distinte delle singole squadre prima della composizione dei gironi e dei calendari.

Non è ammesso l'utilizzo del portiere in 2 squadre della stessa categoria anche se della stessa società.

ARBITRAGGIO GARE

Le gare del Campionato verranno arbitrate, da un giudice di gara designate dal comitato UISP arbitri.

Il costo dell'arbitro per le categorie in cui è previsto è di euro 15,00.

RICONOSCIMENTO GARE

Prima di ogni gara ogni Società dovrà obbligatoriamente effettuare il riconoscimento dei partecipanti alla gara, tramite il link [UISPCATANZARO.ENJORE.COM](https://uispcatanzaro.enjore.com) OPPURE TRAMITE APP ENJORE dove troverete i vostri atleti tesserati (dovrete caricare voi le FOTO dei vostri atleti).

REFERTI GARA

Il referto della gara, completo del risultato finale e dei nomi e cognomi dei marcatori verrà inviato e firmato dall'arbitro. Si precisa che ai fini della classifica cannonieri ad ogni calciatore potranno essere assegnati un massimo di **5 gol** a partita.

SI PRECISA INOLTRE CHE NON VERRANNO INSERITI RISULTATI CON

UNO SCARTO SUPERIORE DI 10 GOAL (esempio: se la squadra XY vince contro la squadra ZQ per 18 a 0 , verranno inseriti tutti i marcatori ma il risultato omologato sarà di 10 a 0 ; ovviamente in caso di arrivo a pari punti per la differenza reti verranno conteggiati i goal realmente segnati.)

N.B SE UNA SQUADRA PERDE CON 5 GOL DI SCARTO LA SQUADRA PERDENTE PUO' METTERE 1 CALCIATORE IN PIU'.

I risultati verranno aggiornati contestualmente al ricevimento di ogni singolo referto e comunque al termine dell'ultima partita della giornata di campionato (senza considerare le partite rinviate che saranno inserite successivamente) e saranno visibili sul LINK [UISPCATANZARO.ENJORE.COM](https://uispcatanzaro.enjore.com) nella sezione " PICCOLI LEONI".

RINVIO GARE E RECUPERI

In caso di rinvio di una gara, da comunicarsi obbligatoriamente 3 giorni prima della data di svolgimento della stessa (specificando il nome della squadra richiedente il rinvio), **il recupero deve svolgersi entro 10 giorni dalla data prevista in calendario**. Sarà compito delle due squadre fissare la data del recupero della gara, che non potrà coincidere con una data in cui una delle due squadre è impegnata in altra gara, e che dovrà essere comunicata con un anticipo minimo di 4 giorni all'organizzazione. Se la gara non verrà disputata entro il termine di 10 giorni o se entro tale termine non perverrà il referto della gara, assegnerà la sconfitta a tavolino alla società che ha richiesto lo spostamento gara

Non è possibile chiedere il rinvio di una gara il giorno stesso della partita

(Se non per evidenti motivi legati alle condizioni atmosferiche o altri gravi impedimenti).

N.B ESSENDOCI L' ARBITRO SARA' LUI A DECIDERE SE SI PUO' GIOCARE O MENO

(Ovviamente tenendo conto che sono ragazzini)

Non è possibile procedere al recupero di una gara se non si è prima provveduto a recuperare la gara precedente; es:

La squadra **XY** deve recuperare la gara contro la squadra **QZ** della giornata n. 3 e successivamente la gara contro

La squadra **SPQR** della giornata n. 4; la squadra **XY** non potrà recuperare la gara contro la squadra **SPQR**

Se non ha prima giocato il recupero contro la squadra **QZ**.

In ogni caso, non è consentito per nessun motivo lo spostamento delle gare inserite nel calendario nelle ultime 3 giornate.

**Qualora una SOCIETA' non-si presenti ad una gara, verrà penalizzata di 1 punto in classifica, per la 2° gara 3 Punti di penalità.
alla 3° gara sarà eliminata dal torneo.**

Le società che hanno disputato le partite con la società eliminata e che hanno vinto verrà tolto i 3 punti in classifica, Mentre chi deve giocare eseguirà un turno di riposo senza prendere punti.

SQUALIFICHE ATLETI E DIRIGENTI

In caso di squalifica di un atleta o un dirigente, la sanzione verrà scontata alla partita successiva.

Si comunica che ogni squalifica va scontata nel campionato in cui viene ricevuta; ad es. un atleta LEONI che viene squalificato durante una gara BOYS, salterà la successiva gara BOYS ma non quella LEONI.

FORMULA DEI CAMPIONATI

Girone Andata e Ritorno

Se alla fine del campionato ci saranno due o più squadre a pari punti, per determinare la vincente si procederà alla compilazione della "classifica avulsa" in base a questi criteri:

Punti conseguiti negli scontri diretti fra le squadre interessate

Differenza tra le reti segnate e subite negli scontri diretti

Differenza tra le reti segnate e subite nell'intero campionato

Maggior numero di reti segnate nell'intero campionato

CONTATTI:

Pulice Salvatore: 3924318666

Mail: calcio.catanzaro@uisp.it

Iban: IT20F0306909606100000015764

INTESTO: Comitato territoriale UISP catanzaro