

## V EDIZIONE WINTER CUP REGOLAMENTO UFFICIALE

**ART. 0 – Principi e Obiettivi** L'articolo "zero" si chiama tale perché viene prima di tutto. Se ci fossero dubbi e/o divergenze di pensiero con quanto segue all'interno di questo punto, siete invitati a non proseguire la lettura e a cercare direttamente un altro campionato e/o torneo. E' nostro principale obiettivo cercare di garantire, nei limiti del possibile, a tutti i partecipanti alle nostre manifestazioni, il puro DIVERTIMENTO. Questo naturalmente condito con il giusto agonismo e la sana competizione: Non si gioca mai per partecipare, si gioca sempre per divertirsi e nel frattempo si prova sempre a vincere. Per riuscire a garantire questo saremo costretti ad escludere e allontanare dalla manifestazione chiunque si renda protagonista di gesti violenti od oltremodo provocatori, anti-sportivi, che secondo il nostro modo di vedere si allontanano dai canoni con cui intendiamo organizzare i nostri eventi, infrazioni di regolamento. Certi di aver trovato in voi la piena condivisione di tali pensieri, vi invitiamo a proseguire la lettura per informarvi su quanto concerne le modalità di iscrizione e di svolgimento del campionato. Sarà passibile di sanzione ed eventuale allontanamento dal Torneo della squadra anche un eccessivo ed esasperato "mercato" ineducato in campo, il quale infastidisce e reca un'immagine dannosa all'Organizzazione come anche gesti antisportivi o in ogni caso gravi di un singolo individuo. Sarà lo Staff della Storica Lega Tornei, incaricato dalla Uisp Civitavecchia e dalla SdA Calcio Territoriale, a valutare ed informare la Commissione Tecnica Territoriale circa eventuali episodi dannosi dello spirito amatoriale e dello spirito aggregativo della manifestazione, con le decisioni conseguenti che possono portare fino all'esclusione dal Torneo.

**ART. 1 - Modalità e costi di iscrizione** L'iscrizione alla V Civitavecchia Winter Cup è di € 150,00 a squadra. Tale quota dovrà essere corrisposta prima dell'inizio del Torneo, entro la scadenza fissata, in questo caso entro il 21/08/2022, secondo le seguenti modalità: € 20,00 da versare presso la sede del Comitato Territoriale quale quota iscrizione al campionato, ed € 130,00 da versare all'Asd Evergreen Civitavecchia per le spese organizzative presso il campo da gioco.

**ART. 1.1 - Certificato medico** Tutti i giocatori dovranno presentare il certificato medico agonistico. Senza certificato medico non si può giocare.

**ART 1.2 - Completi da gioco** I completi da gioco sono obbligatori, dunque non è ammesso giocare con le pettorine se non in caso di necessità.

**ART. 2 - Dove si gioca il Torneo** Il Torneo si giocherà su un unico centro sportivo: - Arena "Secondiano Cosimi" (Via Martiri delle Fosse Ardeatine).

**ART. 3 – Modalità di inserimento giocatori** La Lista provvisoria andrà compilata e consegnata entro il 21/08/2022. Quella definitiva andrà compilata e consegnata entro e non oltre l'28/08/2022. Andrà comunicata al numero WhatsApp: 3282544260. Oltre tale data non sarà possibile aggiungere e/o togliere giocatori nella lista che, diventa quindi definitiva fino al termine del Torneo.

**ART. 4 - Limitazioni alla partecipazione SPECIALE "PREMIER LEAGUE" (Senza tesserati FIGC)** La competizione in questione, non è aperta ai calciatori che nella stagione 2022/2023 saranno tesserati per qualunque Prima Squadra di Società affiliate alla FIGC sia di Calcio a 11 che di Calcio a 5, fatta eccezione solamente per n.1 giocatore di 2ª categoria Calcio a 11 e per calciatori tesserati con squadre di 3ª categoria di Calcio a 11. La Lista potrà essere composta da massimo 15 calciatori. Possono essere inseriti in Lista massimo 3 portieri, sia tesserati che non. Un portiere può giocare in campo come giocatore di movimento

solo se quest'ultimo è effettivamente un portiere di ruolo e/o lo è nella squadra FIGC con cui è tesserato nella stagione sportiva appena terminata. I ragazzi nati dal 2004 in poi non sono in ogni caso considerati tesserati anche se militano in società FIGC. Sono ammesse al Torneo tutte le persone che, alla data del 31/12/2021 abbiano compiuto il 16° anno di età, con riserva per casi particolari che possono essere accettati dall'Organizzazione. Non sono previsti limiti di anzianità. Nel caso di irregolarità nella lista di una squadra (ad esempio, se scende in campo un giocatore squalificato, oppure non ammesso ai sensi dell'Art. 4), viene inflitta la sconfitta a tavolino per 6 a 0. Qualsiasi particolare casistica riguardante la situazione del tesseramento o impiego di un giocatore va comunicata all'Organizzazione, che dopo aver esaminato il singolo caso potrà esprimere giudizio sulla possibilità di partecipare dello stesso in base al Regolamento e ad eventuale deroga laddove si ritenga opportuno.

**ART. 5 - Lista giocatori** In fase di iscrizione, sarà possibile inserire giocatori in lista in quantità illimitata fino al numero massimo totale di 15 giocatori in Lista. Successivamente alla prima partita del Torneo, le Liste rimarranno chiuse. Sarà possibile modificarle su indicazione dell'Organizzazione, al termine della Regular Season, nel Calciomercato invernale. Un giocatore iscritto con una squadra non può essere sostituito in Lista, non può giocare con un'altra squadra, mai per nessuna ragione, prima dell'apertura del Calciomercato. Come detto le Liste sono completamente bloccate dall'inizio del Torneo fino a diversa indicazione.

**ART. 6 - Durata e formula del torneo** Il torneo avrà inizio il 5 settembre 2022 e finirà entro la fine del mese di aprile, salvo eventuali eccezioni. La formula del Torneo verrà studiata per garantire a tutte le squadre lo stesso numero di partite fino all'inizio delle fasi ad eliminazione diretta e verrà resa nota sul primo Comunicato Ufficiale utile.

**ART. 7 - Date e orari delle gare del torneo** Le date delle gare saranno, di norma, dal lunedì al venerdì e gli orari di inizio compresi tra le ore 20.00 e le ore 22:00. Eccezionalmente alle ore 19:00.

**ART.8 - Calendario ufficiale** Il Sorteggio ed il Calendario Ufficiale degli incontri verranno resi noti dall'Organizzazione sul proprio profilo Facebook e sul sito internet ufficiale. Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per alcun motivo. Una volta pubblicato, il Calendario non si può in alcun modo modificare. L'unica possibilità è prevista eccezionalmente tramite accordo tra le squadre. In fase di iscrizione ogni squadra può segnalare un giorno in cui preferisce NON giocare.

**ART. 9 - Accesso al campo di gioco e simili** Possono accedere al terreno di gioco, previo inserimento nella lista ufficiale un numero massimo di 15 calciatori (in divisa da gioco) e n. 1 persone che riveste la carica di: Allenatore. Non sono ASSOLUTAMENTE ammesse in campo persone oltre il numero massimo consentito e, minorenni non autorizzati dai genitori o da chi ne fa le veci. Non verrà fatta alcuna eccezione per nessun motivo. Il direttore di gara non potrà dare inizio all'incontro se non ci saranno le condizioni sopra indicate.

**ART. 10 - Scarpe da gioco** Non sono ASSOLUTAMENTE ammessi alla gara atleti con scarpini da calcio. Chi si presenterà in campo con gli scarpini da calcio sarà fatto uscire dal terreno di gioco. Non verrà fatta alcuna eccezione per nessun motivo. Sono AMMESSI SOLAMENTE scarpini da Calcio a 5, come da Regolamento UISP. Questo è quanto previsto dal Regolamento, in quanto lo scarpino da calcio oltre ad essere pericoloso per i campi da gioco, lo è per l'incolumità dei calciatori avversari. Nel momento in cui calciatori della stessa squadra si presenteranno in campo con scarpini da calcio nuovamente dopo un primo richiamo alla squadra, renderanno la squadra stessa passibile di ammenda.

**ART. 11 - Quota campo** La quota partita è di € 45,00 a squadra e va corrisposta prima dell'inizio della gara agli incaricati del gestore dell'impianto. E' comprensiva di affitto del campo, dell'arbitro, del pallone, degli spogliatoi, dell'illuminazione, dell'eventuale fornitura di acqua, divise o pettorine, della sanificazione, della presenza dei membri dell'Organizzazione e collaboratori a visionare la gara, dell'aggiornamento delle applicazioni ufficiali, dei social, delle foto ufficiali, della realizzazione di video ed interviste e di tutto quanto offerto dall'Organizzazione.

**ART. 12 - Presentazione lista gara** Le squadre partecipanti dovranno massimo 5 minuti prima della partita rendersi disponibili al riconoscimento. Nel caso in cui uno o più giocatori ritardassero, potranno essere riconosciuti a gara in corso ed il loro utilizzo potrà essere effettuato solo dopo il riconoscimento da parte del direttore di gara o dell'Organizzazione. Potranno comunque accedere al terreno di gioco a gara iniziata (anche nel secondo tempo), con il benessere dell'Organizzazione e dell'arbitro.

**ART. 13 - Termine di attesa e mancata presentazione** Il tempo di attesa massimo di una squadra per l'inizio di una gara è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali, se non sarà in grado di iniziare schierando almeno 3 giocatori, verrà applicata alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 6-0.

**ART. 14 - Inserimento nuove squadre a torneo in corso** L'Organizzazione si riserva il diritto di sostituire, per qualsiasi motivo (disciplinare o non), eventuali squadre che rinunceranno alla competizione per motivi di forza maggiore o che saranno allontanate dall'Organizzazione stessa. Le squadre che prenderanno il posto di quelle allontanate, entreranno a far parte del Torneo con gli stessi punti e continueranno il campionato secondo il regolamento ufficiale.

**ART. 15 - Rinuncia alla gara e relative ammende** La squadra che si presenta in campo in ritardo facendo slittare l'orario di inizio della gara oltre i 15 minuti, verrà punita con un'ammenda di € 5,00. Oltre i 20 minuti di ritardo, non concordati con la squadra con cui si gioca la partita, la squadra in questione subirà la sconfitta a tavolino con il punteggio di 6 a 0 con l'ammenda di € 20,00 e se ripetuta, di ulteriori € 20,00 da corrispondere prima dell'inizio della partita successiva. La squadra che rinuncia alla disputa di una gara subisce la sconfitta a tavolino (6-0) l'ammenda di € 20,00 e viene penalizzata di un punto in classifica. La squadra che non si presenta al campo di gioco senza alcun preavviso subisce la sconfitta a tavolino (6-0), l'ammenda di € 45,00 (che dovrà obbligatoriamente essere corrisposta prima della giornata successiva) e viene penalizzata di tre punti in classifica. Viene anche presa in esame dalla Commissione la possibilità di escludere la squadra dalla competizione per il danno d'immagine al Torneo.

**ART. 16 - Durata delle gare** Le gare avranno una durata di 50 minuti divisi in due tempi da 25 con un intervallo di 3 minuti c.ca. Le squadre avranno disposizione un time-out per tempo della durata di un minuto, ad eccezione delle squadre che avranno causato un ritardo alla gara di venti minuti (tempo limite prima della sconfitta a tavolino), le quali quindi non potranno usufruire del time-out.

**ART. 17 - Direttore di gara** Tutte le gare del Torneo saranno dirette da arbitri Uisp muniti di tesserino di riferimento. Nel caso di forzata assenza da parte del direttore di gara la partita, con preventivo assenso da parte delle squadre, potrà essere diretta dai membri dell'Organizzazione presenti sui campi di gioco. Il risultato e le eventuali sanzioni inflitte saranno valide a tutti gli effetti di Regolamento.

**ART. 18 - Regolamento e palloni da gioco** Il regolamento di gioco è quello della sezione arbitrale UISP che designa autonomamente gli arbitri per ogni gara. Tutte le gare ufficiali del campionato, si giocheranno con palloni ufficiali, originali, forniti dall'Organizzazione stessa. I palloni saranno della misura n. 4, a rimbalzo controllato.

**ART. 19 - Criteri di spareggio e qualificazione** In caso di parità tra due o più squadre dello stesso, o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica, si terranno in considerazione, nell'ordine, i seguenti criteri di giudizio: a - punti negli scontri diretti (o classifica avulsa in caso di 3 o più squadre); b - migliore differenza reti negli scontri diretti; c - migliore differenza reti generale; d - maggior numero di reti segnate; e - classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione, 1 punto per il cartellino rosso con una sola giornata di squalifica, 1 punto per ogni ulteriore giornata di squalifica, 3 punti per mancata presentazione, 5 punti per episodi violenti); f - sorteggio. Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 50 minuti regolamentari, prima dell'inizio del Torneo verrà comunicato dagli arbitri se si procederà ai tempi supplementari o ai calci di rigore.

**ART. 20 - Pubblicazione risultati e classifiche** I risultati e le classifiche relativi al Torneo, con classifica marcatori e tutte le statistiche sui giocatori saranno pubblicati QUOTIDIANAMENTE sui profile social e sul sito della Uisp Civitavecchia, unitamente al profilo Facebook Storica Lega Tornei.

**ART. 21 - Pubblicazione comunicati** I comunicati relativi alle gare, alle sanzioni disciplinari e a tutto ciò che l'organizzazione intende comunicare ai partecipanti alla manifestazione, saranno pubblicati settimanalmente sul profilo Facebook Ufficiale e sul sito internet [www.uisp.it/civitavecchia](http://www.uisp.it/civitavecchia). E' compito ed interesse dei dirigenti e/o responsabili delle squadre partecipanti, visionare i comunicati, al fine di controllare eventuali provvedimenti disciplinare e evitare ulteriori sanzioni.

**ART.22 - Disciplina e Coppa Fair-Play** Il giocatore che accumulerà tre ammonizioni sarà automaticamente squalificato per un turno. Nelle Fasi Finali ad eliminazione diretta le ammonizioni saranno azzerate, ma la squalifica scatterà dopo due cartellini gialli. Il giocatore espulso per doppia ammonizione o espulso direttamente sarà squalificato per una o più giornate (in base al referto arbitrale e organizzativo). Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal campionato. Tali episodi comporteranno, in ogni caso, la sospensione della partita e la perdita a tavolino (6-0), di una o entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale. I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo, anche al termine della gara momento in cui il direttore di gara può riservarsi di prendere provvedimenti disciplinari avverso squadre o singoli giocatori. Le squadre con meno sanzioni disciplinari e più corrette giocheranno la Finale Fair-Play. Verrà preso in considerazione ogni comportamento durante il Torneo, dalla presentazione alla partita, passando per il comportamento in campo, fino al termine della Manifestazione, ogni dettaglio. Le due squadre che si saranno distinte in questo ambito giocheranno la Finale Fair Play.

**ART. 23 - Abbandono della gara** Nell'eventualità in cui una squadra decida, per qualsivoglia motivo, di abbandonare il campo anzitempo durante una gara, dovrà effettuare il saldo completo di ambedue le squadre per la quota campo.

**ART. 24 – Reclami** Nell'eventualità di un reclamo ufficiale avverso l'esito di una gara, dovranno essere comunicate alla direzione del torneo entro 24 ore, scrivendo al numero Whatsapp 3282544260 o via Messenger le motivazioni scritte in merito. Il giudizio inappellabile della commissione sarà comunicato quanto prima. Nel caso di irregolarità nella lista di una squadra (ad esempio, se scende in campo un giocatore squalificato oppure non ammesso secondo l'Art. 4 sulle limitazioni alla partecipazione), viene inflitta la sconfitta a tavolino per 6-0.

**ART. 25 – Maltempo** A prescindere dalle condizioni atmosferiche, le squadre sono tenute a presentarsi al campo entro l'orario di gioco prefissato, salvo controindicazioni dell'Organizzazione. E' inutile cominciare a chiamare l'organizzatore dalla mattina; con la pioggia si gioca, sempre. Salvo diversa indicazione dovuta all'evidente pericolo per l'incolumità dei giocatori.

**ART. 26 - Modifiche al Regolamento** L'Organizzazione si riserva il diritto di apportare, in qualsiasi momento, tutte le modifiche e/o le integrazioni al presente Regolamento che si renderanno di volta in volta necessarie, comunque nel rispetto dello spirito di serietà e correttezza che contraddistingue il nome dell'organizzazione. Di tutte le eventuali modifiche verrà data notizia sul profilo Facebook Ufficiale del Torneo. IL COMITATO ORGANIZZATIVO L'organizzazione declina qualsiasi responsabilità per incidenti a persone o cose che i partecipanti potrebbero causare prima, durante o dopo la manifestazione o di cui potrebbero essere vittima loro stessi. Si fa presente che tali regole integrano e rinviano a quanto previsto per il Regolamento. Ogni squadra, ed ogni suo calciatore, iscrivendosi e partecipando al Civitavecchia Winter Cup accetta il qui presente Regolamento in ogni sua parte e autorizza, inoltre, alla pubblicazione sul sito web e sui social di contenuti fotografici e video riguardanti i propri soggetti. Civitavecchia, 08/08/2022