



sportpertutti

Discipline Orientali

SETTORE KARATE

Il 13 settembre u.s. si è riunita on-line la Commissione Arbitrale (CA) del Settore, collegato anche il Responsabile Agonistico del Kumite, M° Caprioli. Il tema della seduta era quello di apportare eventuali modifiche all'attuale Regolamento per le competizioni. La CA ha valutato la possibilità di adeguarsi al Regolamento WKF da una parte per ottemperare alle disposizioni della Convenzione con al FIJLKAM, che prevede l'assunzione del WKF, salvo deroghe; dall'altra per agevolare gli agonisti, avvicinando i regolamenti ma senza contraddire i nostri principi rispetto alla sicurezza degli atleti e alla qualità e all'identità del Karate.

Consigliamo agli Insegnanti e agli atleti, di leggersi bene tutto il Regolamento. Qui pubblichiamo solo una sintesi, in particolare laddove vi sono modifiche.

KATA

Il range valutativo rimarrà l'intervallo 6>8 (+decimali). Rimangono invariati i criteri di valutazione.

PENALITA'

Tutte le penalità per semplificare varranno - **0.2 da togliere** solo alla fine come ora:

- errore tecnico
- posizione completamente errata e/o auto lesiva
- errore meno grave della posizione ma ripetuto
- perdita di equilibrio
- non eseguire il saluto (prima o dopo il Kata)
- perdita della cintura
- una eccessiva e ripetuta sonorizzazione delle tecniche
- un prolungamento eccessivo delle pause durante l'esecuzione del Kata
- pestare (in assenza di giustificato fumikomi) ripetutamente

*Tutte le penalità **si possono sommare** come ora se l'atleta dovesse incorrere in più errori*

SQUALIFICA

- Modifica del Kata (non suffragate da fonti riconosciute dal Settore Karate UISP)
- Caduta
- Eseguire un Kata diverso da quello enunciato
- Uscita dal tatami nell'esecuzione del Kata
- Utilizzare tecniche pericolose nell'esecuzione del Kata

Liste dei Kata (sono stati inseriti alcuni nuovi Kata e fatti spostamenti tra le liste B e C).

LISTA A

5 heian (Shotokan), 5 pinan (Wado e Shito), taikyoku, gekisai ichi, **gekisai ni**, fukyugata shodan, fukyugata nidan.

N.B. : I kata Taikyoku e i **Gekisai** sono eseguibili **solo** da Atleti di stile **Goju ryu**.

N.B. : I kata Fukyugata sono eseguibili **solo** da atleti di stile **Shorin ryu**

LISTA B

tekki shodan, tekki nidan, haih(f)anchi, bassaidai, passai, kankudai, kushanku, kosokundai, rohai, **meikyo**, enpi, wanshu, jion, jiin jitte, saifa, seienchin, sanseru, shisochin, seipai, **kururunfa**, nipaipo, ananku(o), **ohan**, **heiku**, **paiku**, **pachu**, **hangetsu**, **seisan**

LISTA C

tekki sandan, bassaisho, tomari bassai, kankusho, kosokunsho, nijushiho, nisheshi, gojushihosho, gojushihodai, gojusho, unsu, unshu, sochin, gankaku, chinto, chinte, suparinpei, chatanyara kushanku, papuren, annan, **anna dai**, **ohan dai**, **chibana no kushanku**.

KUMITE

Quanto segue è relativo solo per le categorie **JUNIOR-SENIOR CINTURE NERE** (le altre categorie mantengono il regolamento già in vigore).

N.B.: le protezioni dovranno essere obbligatoriamente **Rosse** o **BLU** per tutte le categorie ammesse ai Campionati Nazionali, sono esentati all'obbligo i preagonisti

TEMPI DEGLI INCONTRI : invariati

PUNTEGGIO: fine incontro con punteggio di differenza di 8 punti o alla fine del tempo (non più a 9 Yuko)

HANTEI: a parità di punteggio, vince chi ha meno o nessuna penalità. Solo in caso di parità anche di penalità l'Arbitro potrà decidere in base al proprio giudizio sull'andamento del combattimento.

ASSEGNAZIONE PUNTI: è ammesso uno Skin Touch (leggero e controllato). In caso di Skin Touch l'Arbitro dovrà chiedere la valutazione oggettiva del medico.

PENALITA': tutte le penalità (C1 e C2) vengono conteggiate con una unica scaletta (3 chui – hansoku chui – hansoku) quindi in realtà 5 chui che vengono assegnati mostrando il numero usando le dita e pronunciare “chui” a chi ha commesso la o le penalità). Ove fosse necessario (esempio: skin touch eccessivo) si può passare direttamente all'hansoku chui. Non ci sono più c1 e c2. *Non combattere all'inizio dell'incontro per circa 15 secondi porta all'assegnazione di un chui ad entrambi gli atleti.*

BIS WAKARETE: interrompere un clinch, dopo di che ordinare “tsuzukete” per riprendere l'incontro. qualunque tecnica eseguita contemporaneamente al wakarete non sarà ritenuta valida.

ELIMINAZIONE PUNTO: ove l'atleta si girasse o esultasse in maniera eccessiva dopo aver portato una tecnica valevole per l'assegnazione di un punto, questa può essere eliminata

TECNICHE PROIBITE (aggiuntive): le spazzate interne sul piede di appoggio

ARBITRO CENTRALE: non ha alcun potere decisionale nell'assegnazione dei punti

GIUDICI DI SEDIA: dovranno segnalare SOLO i punti messi a segno dagli atleti e le penalità osservate se non viste dall'arbitro centrale (non devono effettuare alcuna altra segnalazione con le bandierine).

Tutto quello non contemplato da quanto scritto rimane inalterato rispetto al nostro regolamento