



42° Campionato Regionale a Squadre Stagione 2026/27

SVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI

Dove sono presenti 3 biliardi gli incontri si svolgono in 2 tornate:

- Prima tornata 2 singoli e 1 coppia
- Seconda tornata 2 singoli e 1 coppia

Dove ci sono 2 biliardi, gli incontri si svolgono in 3 tornate

- Prima tornata 1 singolo e 1 coppia
- Seconda tornata 2 singoli
- Terza tornata 1 singolo e 1 coppia

Sia che si giochi su 2 o su 3 biliardi, la squadra di casa predefinisce la propria formazione e in quali biliardi si giocheranno gli incontri, quindi si procederà con il sorteggio degli accoppiamenti dei primi 3 incontri.

Terminata la prima tornata, la squadra di casa predefinisce la propria formazione e in quali biliardi si giocheranno gli incontri della tornata successiva, si procederà quindi con il sorteggio della seconda tornata (e terza nel caso di 2 biliardi). .

Nella seconda tornata, ogni giocatore può essere ripresentato a condizione che i singoli vengano cambiati, un giocatore può fare 1 sola partita da singolo (nessun giocatore può disputare 3 partite).

Assegnazione dei punti: per ogni incontro si assegnano 6 punti, 1 punto per ogni partita vinta.

Referente per il Campionato

Alex Mantovani 347 2526324

Per questioni non urgenti si prega di scrivere mail a:

biliardo.giochi.emiliaromagna@uisp.it

sarete ricontattati al più presto

Spareggi Fase Finale

Serie A1 e A2 a 5 gironi: le prime 5 qualificate direttamente, le due migliori seconde saltano primo turno di spareggio, le altre 3 seconde più le 5 terze disputano primo turno di spareggio, le 4 vincitrici e le 2 migliori seconde spareggiano nel secondo turno, le 3 vincitrici vanno a comporre le 8 finaliste (spareggi e finali a partita secca in campo neutro a 5 punti 3 singoli e due coppie), le quarte di ogni girone vengono eliminate.

Serie B a 8 gironi: le prime 8 saltano primo turno di spareggio, le 8 seconde e 8 terze disputano primo turno di spareggio, le 8 vincitrici incrociano nel secondo turno le prime 8, le 8 vincitrici vanno a comporre le 8 finaliste (spareggi e finali a partita secca in campo neutro a 5 punti 3 singoli e due coppie), le quarte di ogni girone vengono eliminate.

Serie C a 7 gironi: le prime 7 più le 4 migliori seconde saltano primo turno di spareggio, le altre 3 seconde più le 7 terze disputano primo turno di spareggio, le 5 vincitrici incrociano nel secondo turno le 11 (7 prime più le 4 migliori seconde), le 8 vincitrici vanno a comporre le 8 finaliste (spareggi e finali a partita secca in campo neutro a 5 punti 3 singoli e due coppie), le quarte di ogni girone vengono eliminate.

In caso di parità tra due o più squadre al termine del girone all'italiana si terrà conto degli scontri diretti, in caso di ulteriore parità, differenza punti nello scontro/i diretto/i.

Per determinare le migliori in gironi diversi, per i gironi a 3 squadre il punteggio verrà riparametrato a 6 partite.

E' OBBLIGATORIO INVIARE REFERO GARA

AL NUMERO 3278465788 CON



OPPURE VIA MAIL A: biliardo.giochi.emiliaromagna@uisp.it

**AL TERMINE DEGLI INCONTRI INVIARE SMS
AL NUMERO RISULTATI: 3891522424**



NORME DI ORDINE GENERALE

- 1) I locali in cui si gioca devono avere almeno 2 biliardi con le buche.
Nel caso che il locale sia munito di 3 biliardi, è obbligatorio giocare su tutti e 3.
- 2) La giornata di gioco è il SABATO ORE 14.30 PRESENTAZIONE DELLA FORMAZIONE
TOLLERANZA 15 MINUTI ORE 15.05 MASSIMO INIZIO INCONTRO, dalle 14.30
all'inizio delle prove i biliardi devono essere liberi
- 3) Prova Biliardi la squadra ospite dopo il sorteggio prova 8 minuti, la squadra di casa prova 4 minuti, sia nella prima che nella seconda tornata.
- 4) **Non si possono rinviare le partite, tranne che per eventi eccezionali, i rinvii devono essere autorizzati.**
- 5) In tutti gli incontri del regionale a squadre i giocatori sono obbligati ad indossare la divisa nazionale.
- 6) Per tutte le fasi del campionato regionale per ogni incontro, le partite a singolo devono essere disputate da giocatori diversi, ovvero un giocatore non può disputare più di 2 partite da singolo.
- 7) Per tutte le fasi del campionato regionale per ogni incontro è possibile una (1) sostituzione anche per gli incontri di spareggio.
- 8) Qualora si verificasse che una squadra non si presenti completa, l'incontro sarà ugualmente valido, a condizione che i giocatori siano in numero sufficiente per garantire un minimo di 4 partite, due per tornata (3 giocatori).
- 9) **La mancata partecipazione ad un incontro comporta la maggiorazione di 20 punti per ogni giocatore in elenco, per chi non ha i punteggi individuali comporta l'esclusione da tutte le manifestazioni regionali e nazionale della squadra e di tutti i suoi componenti sino al termina della stagione 2026/27.**

SANZIONI

- 1) La squadra che ha una sala da 3 o più biliardi e disputa l'incontro su due biliardi sarà dichiarata perdente con tutte le partite perse 70 a 0 e 80 a 0.
- 2) La squadra che si presenta in ritardo (dopo le 14,45) ma entro le 15,05 perde il diritto a provare i biliardi per la prima tornata
La squadra che si presenta in ritardo (dopo le 15,05) ma entro le 15,30 perde il diritto a provare i biliardi per entrambe le tornate e al termine dell'incontro le viene tolto un punto e precisamente la partita vinta con lo scarto di punteggio maggiore.
- 3) La squadra che non si presenta ad un incontro senza preavviso motivato (la comunicazione va fatta al responsabile organizzativo del campionato regionale) sarà dichiarata perdente per 6 a 0 con tutte le partite perse a coppia 70 a 0 a singolo 80 a 0.
- 4) I giocatori che non hanno la divisa in regola, **serve la divisa nazionale**, non possono giocare.
Nel caso che una squadra consenta ad un giocatore avversario di giocare senza la maglia o con maglia diversa dai compagni, non sarà assegnato il punto a nessuna delle due squadre.
- 5) La squadra che fa disputare più di due partite ad un giocatore in un incontro o che fa disputare due partite da singolo allo stesso giocatore, sarà dichiarata perdente 6 a 0, con tutte le partite a coppia perse 70 a 0 e a singolo 80 a 0.
- 6) **La squadra (il capitano o chi per esso) che non comunica il risultato con sms nei termini stabiliti nella fase a gironi sarà sanzionata con un punto di penalità. La squadra (il capitano o chi per esso) che non comunica telefonicamente il risultato nei termini stabiliti nella fase degli spareggi verrà tolto un punto dal risultato dell'incontro. La squadra che non invia il referto di un incontro nei termini stabiliti al termine del girone in caso di parità sarà considerata perdente.**