

Alle Società affiliate
Ai Delegati Provinciali
Ai Dirigenti
Ai Tecnici
Ai Componenti la Commissione tecnica pallanuoto
Spett.li Direzioni Impianti

Pallanuoto Under-21 Campionato Regionale

La Struttura di Attività Nuoto Emilia Romagna istituisce il Campionato Regionale Under-21 per la Stagione Sportiva 2021-2022.

Trattandosi di Campionato Agonistico, per tutti gli atleti è **obbligatorio** il certificato medico di idoneità sportiva per l'attività agonistica di pallanuoto.

Scopo di tale campionato è di educare allo sport i giovani atleti, cercando di creare nuovi momenti di aggregazione, e dare maggior visibilità al movimento giovanile della pallanuoto.

LE ATTIVITA' SI SVOLGONO NEL RISPETTO DEI PROTOCOLLI COVID EMANATI DA UISP NAZIONALE

http://www.uisp.it/nazionale/files/principale/2020/protocollo_applicativo_covid19.pdf

Iscrizione: la partecipazione è riservata alle sole Società affiliate UISP, ma viene estesa anche alle società non affiliate a condizione che **gli atleti ed i tecnici di riferimento siano in possesso di tessera UISP** (socio individuale iscritto al comitato territoriale UISP di competenza).

La quota di iscrizione per ogni squadra è fissata in **Euro 75,00** (settantacinque/00). Il versamento della quota deve essere effettuato tramite bonifico sul conto intestato a:

UISP COMITATO REG.LE EMILIA ROMAGNA
IT 97 V 03069 09606 10000015724- INTESA SANPAOLO SpA
BIC : BCITITMM
CAUSALE: CAMPIONATO PALLANUOTO UNDER 21

(Inviare copia del bonifico per conoscenza a pallanuoto.giovani@uisper.info)

Formula di svolgimento: La formula del campionato sarà decisa in base al numero delle squadre iscritte.

Limiti di età: atleti/e nati/e negli anni dal 2001 al 2010 in possesso di tesseramento, non verranno ammesse deroghe. **Solamente le Società che NON partecipano al campionato FIN Under20 e/o Serie Maggiore possono portare a referto 2 atleti nati 2000, anche non sempre gli stessi, ma al massimo 2 per ogni partita; i suddetti atleti vanno segnati a referto in modo da poter effettuare i dovuti controlli.**

Composizione delle Squadre: saranno ammessi a referto un minimo di 7 ed un massimo di 15 atleti per ciascun incontro. La composizione della squadra può essere mista, maschile e femminile, con la presenza di massimo 7 giocatori contemporaneamente in acqua.

Tecnico: non è richiesta alcuna qualifica.

Direzione di gara: ad opera degli allenatori - istruttori.

Tesseramento: tutti gli atleti dovranno essere muniti di **tesserino UISP** valido per l'anno agonistico 2021/2022 con foto per il riconoscimento e la copertura assicurativa, dovranno pervenire alla e-mail pallanuoto.giovani@uisper.info prima dell'inizio del campionato.

L'iscrizione all'attività rappresenta formale accettazione di tutte le norme espresse nel presente documento di indizione nonché tutte le norme definite dal regolamento nazionale UISP e dallo statuto.

E' obbligatorio, dopo aver provveduto al tesseramento, e comunque prima dell'inizio della prima giornata di Campionato, inviare copia scannerizzata all' indirizzo mail:

pallanuoto.giovani@uisper.info

Gli atleti potranno essere inseriti nell'elenco dei tesserati di una sola squadra. Non è consentito giocare in più squadre.

Visite Mediche: per questo tipo di attività **E' OBBLIGATORIO IL CERTIFICATO MEDICO DI IDONEITA' AGONISTICA** . Ogni Società deve **verificare la regolarità e validità dei certificati stessi**, che sono da conservare presso la propria sede. Si ricorda che il Presidente ne risponde civilmente e penalmente.

Modulo Formazione: le Società dovranno presentare la lista degli atleti a referto completo di cognome, nome e numero di tessera associativa di tutti gli atleti partecipanti. Le tessere devono essere messe a disposizione della squadra avversaria per il riconoscimento. Nel caso in cui un atleta ne sia sprovvisto, non potrà giocare.

Norme tecniche:

Palloni: palloni piccoli misura 5 da "uomo" (WP5), di 500 gr. di peso.

Dimensioni campo di gara: gli incontri devono essere disputati in campi gara con dimensioni: lunghezza mt. 25 - larghezza minima mt. 12,5 massima mt. 16,5 - profondità minima mt. 1,75.

Dovranno essere presenti dei segnali (birilli a bordo vasca) ben visibili durante tutto lo svolgimento della partita con i colori seguenti:

- bianco linea di metà campo e linea di porta;
- rosso linea dei 2 metri dalla linea di porta;
- giallo linea dei 6 metri dalla linea di porta;
- rosso linea dei 5 metri da dove verrà battuto il rigore.

Dimensioni delle porte: lunghezza mt. 3,00 - altezza mt. 0,90.

Tempi di gioco: 4 tempi da 10 minuti continuati (tempo a scorrere), verrà fermato il cronometro in caso di rigore e time out (sono esclusi i goal), in caso di infortunio di un giocatore (3' come da normative per campionati Federali) oppure a discrezione dell'arbitro qualora lo ritenesse opportuno. Non verranno utilizzati i 30", ma è facoltà dell'arbitro sanzionare ogni eventuale perdita di tempo. Sarà possibile richiedere 2 time-out a partita per ogni squadra, unicamente quando si è in possesso di palla.

Referto: è obbligatorio inviare entro due ore il termine della partita il referto all' indirizzo della Pallanuoto Regionale UISP pallanuoto.giovani@uisper.info, per consentire il controllo dei giocatori, conseguentemente verrà inviato a tutti la classifica aggiornata.

Classifica:

La classifica verrà stilata in base ai punteggi così ottenuti:

- 3 punti in caso di vittoria, 1 per il pareggio;
- A parità di punti contano gli scontri diretti quindi la differenza reti;
- Nel caso di parità tra due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che negli incontri diretti vanta:
 - a) la miglior sommatoria dei punti in palio;
 - b) la migliore differenza reti nei due incontri;
 - c) il maggior numero di reti segnato nell'incontro vinto;
 - d) la migliore differenza reti generale;
 - e) il maggior numero di reti in generale;
 - f) eventuale spareggio.

Nel caso di parità tra più di due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che vanta:

- a) la miglior sommatoria dei punti negli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio;
- b) la migliore differenza reti nei soli incontri diretti;
- c) il maggior numero di segnature negli incontri diretti delle squadre interessate;
- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuali spareggi.

E' possibile richiedere lo spostamento della data solamente di una partita per tutta la durata del Campionato.

La società che non si presenterà all'incontro fissato come da calendario si vedrà comminare la sconfitta per 0-5 a tavolino e 3 punti di penalizzazione in classifica generale.

La società che richiede lo spostamento data con almeno 15 giorni di preavviso avrà diritto a tale spostamento.

Nel caso di problematiche improvvise legate all'impianto di gioco che impediscano lo svolgimento della gara, toccherà ai responsabili delle società coinvolte concordare una nuova data nel più breve tempo possibile (per concordare una nuova data si concedono 7 giorni di tempo).

Nel caso di problematiche improvvise in cui non si riesca a stabilire una nuova data e non ravvisi la volontà di creare un danno si prevede la perdita dell'incontro con il punteggio di 0-5 ai danni della squadra di casa.

Specifiche tecniche:

- è ritenuta infrazione lanciare, passare, tirare in porta e/o intercettare la palla con due mani;
- è ritenuta infrazione affondare il pallone;
- è ritenuta infrazione spingersi dal fondo della vasca;
- è ritenuta infrazione il tiro diretto in porta dopo aver subito un fallo;
- in caso di infrazione la palla passa alla squadra avversaria
- è ritenuta infrazione praticare il "gioco a zona";
- in caso di espulsione temporanea l'espulso deve recarsi immediatamente nel pozzetto o nell'angolo indicato ad inizio partita dall'arbitro (dipende dalla vasca e presenza di corsie), se **NON** esce è rigore;
- il tempo di permanenza, e quindi la superiorità numerica per la squadra avversaria, non è stabilito, al massimo 45 secondi;
- il rientro dell'espulso, o di un suo sostituto, avverrà: 1) in caso di goal; 2) a seguito di riconquista della palla da parte della squadra in inferiorità, non vi è il rientro se si ha solo la semplice intercettazione della palla; 3) a seguito di un tiro in porta senza esito positivo da parte della squadra in superiorità numerica (es. palo, traversa, parata del portiere);
- nel caso in cui un giocatore commetta 3 falli gravi o fallo di brutalità o gioco violento/scorretto o manchi di rispetto all'arbitro, non potrà rientrare in campo. Sarà comunque possibile sostituirlo con altro giocatore;
- è consentita la sostituzione di un giocatore durante lo svolgimento dell'incontro seguendo la normale procedura con entrata/uscita dal pozzetto;
- il portiere può essere sostituito esclusivamente dopo un gol, nell'intervallo tra i vari tempi, in caso di interruzione del gioco da parte dell'arbitro per infortunio. Il giocatore che sostituisce il portiere deve indossare la calottina rossa. Se il giocatore che sostituisce il portiere fosse a referto con altro numero di calottina, dovrà comunque cambiarla con la rossa dopo aver informato l'arbitro e giuria;
- sarà accordato un tiro di rigore nel caso in cui il difensore impedisca da dietro ad un attaccante faccia alla porta e dentro i 6 metri di tirare in porta, senza che il difensore tocchi esclusivamente la palla;
- è accordato un tempo di riposo di 2 minuti tra 1° e 2° tempo e tra 3° e 4° tempo. Sarà invece di 3 minuti da 2° e 3° tempo;
- ogni squadra potrà richiedere 2 timeout a partita della durata di 1 minuto cadauno. Può essere richiesto dall'allenatore della squadra in possesso di palla in qualsiasi momento;
- per quanto non specificatamente indicato si fa comunque riferimento al Regolamento Tecnico di Pallanuoto 2021-2022 e dell'Under16 FIN tranne per i 30' secondi del gioco di attacco.

Reclami:**COMPORTEMENTO ANTISPORTIVO**

La S.d.A. Nuoto UISP Emilia Romagna definisce che, qualora un giocatore e/o una società siano protagonisti di comportamenti antisportivi durante una partita, una o entrambe le società potranno presentare formale reclamo, previo versamento della tassa di reclamo di **€ 40.00**

La squadra che presenta formale reclamo lo dovrà inviare mezzo e-mail all'indirizzo pallanuoto@uisper.info indicando:

- breve descrizione dei fatti accaduti, entro 5 giorni dalla data di svolgimento della partita.

- ricevuta del bonifico effettuato a **UISP COMITATO REG.LE EMILIA ROMAGNA**

IT 97 V 03069 09606 100000015724- INTESA SANPAOLO SpA CAUSALE: reclamo – nome società – data e sede partita di riferimento)

- inviare copia bonifico a pallanuoto.giovani@uisper.info

La Commissione Pallanuoto SdA nuoto ER, analizzando il contenuto delle relazioni ricevute o richieste, emetterà un **verdetto INSINDACABILE e INAPPELLABILE** che potrà portare alla squalifica di una o più giornate fino all'estromissione dell'atleta o degli atleti e/o squadra/e dalla competizione. Qualora nel verdetto venga riscontrata una evidente e palese ragione da parte di una delle 2 società, la tassa di reclamo verrà restituita e viceversa inflitta alla società opposta.

Lo spirito del campionato, deve essere quello di educare i giovani atleti allo sport, rispettandone le regole e gli avversari.

VERIFICA DELLA CATEGORIA DI APPARTENENZA

I controlli sulla regolarità delle iscrizioni dei partecipanti verranno effettuati su segnalazione ed in seguito a formale reclamo presentato dalla squadra richiedente verifica. Il reclamo va effettuato entro 5 giorni dall'incontro in questione con le medesime modalità del reclamo per COMPORTEMENTO ANTISPORTIVO.

Qualora si riscontrasse l'irregolarità sul componente o sui componenti della squadra avversaria:

- 1) alla squadra richiedente verrà restituita la tassa di Reclamo e gli sarà assegnata la vittoria per 5-0 a tavolino;
- 2) alla squadra avversaria verrà inflitto un punto di penalizzazione in classifica ed una multa di Euro 50,00.

Per ogni ulteriore informazioni si prega rivolgersi direttamente a Bandini Marco referente del campionato in oggetto all'indirizzo pallanuoto@uisper.info

**Commissione Pallanuoto
SdA Nuoto Emilia Romagna**