

REGOLAMENTO PALLANUOTO MASTER

Campionato Regionale UISP 2026-2027

Il SdA Nuoto Emilia-Romagna istituisce il Campionato Regionale MASTER per la Stagione Sportiva 2026-2027. LO SCOPO CON CUI VIENE ORGANIZZATO IL CAMPIONATO È QUELLO DI DARE VISIBILITA' ALLA DISCIPLINA, ANNOVERARE TALE SPORT DI SQUADRA COME SIGNIFICATIVO ED ESEMPLARE NEL CREARE MOMENTI AGGREGATIVI E SENSIBILIZZARE TECNICI, DIRIGENTI, ATLETI E ATLETE E LORO FAMIGLIE A INTERIORIZZARE I VALORI SANI E EDUCATIVI DELLO "SPORT" DI CUI LA UISP SI FA PORTATRICE.

L'iscrizione al campionato rappresenta formale accettazione di tutte le norme espresse nel presente documento nonché di tutte le norme definite nelle fonti UISP dallo Statuto al regolamento nazionale Sda Nuoto UISP.

CODICE ETICO

<https://www.uisp.it/nazionale/files/principale/documenti/Codice%20etico%20Uisp%202018.pdf>

TESSERAMENTO

Le squadre che partecipano al campionato devono adempiere ai seguenti compiti:

1. tutti gli atleti e le atlete **devono essere** tesserati/e **UISP 2027** e in regola con il certificato di IDONEITA' AGONISTICA SPORTIVA in corso di validità per l'attività PALLANUOTO (La validità e la conservazione dei certificati sono a carico e sotto la responsabilità della società stessa il cui Presidente ne risponde civilmente e penalmente);
2. il CARTELLINO TECNICO deve essere accompagnato **OBBLIGATORIAMENTE** da foto di riconoscimento
3. la LISTA DELLE SQUADRE deve essere inviata via mail a pallanuoto@uisper.info prima dell'inizio del campionato; possono essere fatti inserimenti e tesseramenti entro il 28/02/2027.

NOTA BENE: LA SOCIETA' CHE NON ADEMPIRA' IL PUNTO 3 PAGHERA' UNA MORA DI € 50,00 E NON POTRA' PARTECIPARE AL CAMPIONATO FINO A COMPIMENTO DELL'ONERE. LE PARTITE NON GIOCATE NON POTRANNO ESSERE RECUPERATE.

GLI ATLETI E I TECNICI POSSONO ESSERE TESSERATI E DI CONSEGUENZA APPARTENERE AD UNA SOLA SOCIETA'.

ISCRIZIONE

La partecipazione è riservata alle sole Società affiliate UISP e regolarmente tesserate per l'anno agonistico in corso.

La quota di iscrizione per ogni squadra è fissata in **€ 200** (duecento) e di **€ 170** (centosettanta) per due o più formazioni iscritti allo STESSO campionato E STESSA CATEGORIA (ossia 2 squadre iscritte nello stesso campionato esempio M+M l'importo è di 170+170, nel caso di 2 iscritte a 2 campionati diversi esempio M+U17 l'importo è di 200+150).

Il versamento della quota dovrà essere effettuato tramite bonifico sul conto intestato a:

UISP Comitato Regionale Emilia-Romagna – IBAN: IT 97 V 03069 09606 100000015724 – INTESA SANPAOLO S.p.A.

CAUSALE: PALLANUOTO MASTER 2026-2027 + nome della società

(la copia del bonifico deve essere inviata a segreteria.nuoto@uisper.info e per conoscenza a pallanuoto@uisper.info)

PERIODO INDICATIVO DI SVOLGIMENTO:

Da novembre 2026 a maggio 2027 per un totale di 10/12 incontri a seconda del numero delle società partecipanti e dall'organizzazione del campionato.

GIOCATORI

Tutti i giocatori e tutte le giocatrici partecipanti al campionato devono essere MAGGIORENNI.

Ad ogni incontro non potranno partecipare più di 15 giocatori per squadra.

La mancata veridicità dei partecipanti come da lista verrà immediatamente esclusa dalla partita e alla società "irregolare" verrà sanzionata con la decurtazione di 1 punto in classifica.

La recidiva verrà penalizzata con 3 punti di penalità dal campionato in corso.

Utilizzo di Atleti con Tesseramento per la Federazione Italiana Nuoto (come da regolamento UISP nazionale Pallanuoto Master).

Possono partecipare agli incontri del Campionato Master di pallanuoto atleti anche in possesso di tesseramento agonistico per la Federazione Italiana Nuoto a condizione che gli stessi non siano mai stati impiegati in incontri di campionati agonistici assoluti della FIN stessa. Tale condizione è dettata dalla possibilità di tesseramento d'ufficio da parte delle Società affiliate FIN al fine di mantenere il vincolo sportivo con l'atleta. Nel caso in cui l'atleta, utilizzato nel Campionato Master UISP, avesse disputato o stesse disputando incontri di un campionato agonistico assoluto FIN, la Società in difetto sarà sanzionata con la sconfitta 0-5 a tavolino.

VERIFICA DELLA CATEGORIA DI APPARTENENZA

Sarà a carico dell'arbitro/a, qualora ne sussista il dubbio, verificare la regolarità dei partecipanti in termini di categoria e tesseramento. Qualora il controllo confermi il dubbio, il giocatore verrà allontanato dal campo gara e la società non potrà avvalersi di un altro giocatore.

La società che ha verificato l'irregolarità potrà, ulteriormente, far seguire un formale reclamo entro 5 giorni dall'incontro per COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO.

La Commissione Disciplinare Pallanuoto a conferma dell'irregolarità potrà comportare un'ammenda di € 50.00 per la squadra in difetto e un punto di penalità dalla classifica.

La recidiva verrà penalizzata con 3 punti di penalità dal campionato in corso.

Con cadenza periodica, il referente del campionato o la Commissione Pallanuoto potranno effettuare dei controlli sul tesseramento e sulla regolarità degli atleti/e partecipanti al campionato; anche in questo caso, il mancato rispetto del regolamento verrà punito con 2 punti di penalità.

SETTORE (COMMISSIONE) DISCIPLINARE E RECLAMI

COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Il SdA nell'organizzazione del Campionato persegue e sostiene i principi di cui all'art. 5 del CODICE ETICO; pertanto, incentiva uno spirito "amatoriale" finalizzato al divertimento, al benessere psicofisico, alla socialità e al rispetto delle regole e delle persone "in gioco".

Il SdA Nuoto UISP Emilia-Romagna definisce che, qualora un giocatore/giocatrice, un tecnico/a o un dirigente di una società siano protagonisti di comportamenti antisportivi durante una partita, si applicano le seguenti procedure:

- a. In prima battuta, l'arbitro della partita può decidere una **SOSPENSIONE IMMEDIATA** per **FALLO BRUTALE** e per le due partite consecutive successive all'accaduto;

- b. In seconda battuta, una delle due squadre può presentare formale reclamo ENTRO 48 ORE (2 GIORNI) DALLA PARTITA previo versamento di una **tassa di € 50.00**, mezzo e-mail all'indirizzo pallanuoto@uisper.info indicando:
- breve descrizione dei fatti accaduti;
 - ricevuta del bonifico effettuato a **UISP COMITATO REG.LE EMILIA ROMAGNA IT 97 V 03069 09606 100000015724**- INTESA SANPAOLO S.p.A. - CAUSALE: reclamo – nome società – data e sede partita di riferimento.
 - **Inviare copia bonifico a pallanuoto@uisper.info.**

La Commissione Disciplinare Pallanuoto SdA nuoto ER, (composta da Roberto Sgarbi, Elisa Fraboni, Belardi Giodi e Cavalli Luca) analizzando il contenuto della documentazione pervenuta, ha il compito di emettere un **verdetto INSINDACABILE e INAPPELLABILE** con questa modalità:

- Squalifica di una o più giornate fino all'estromissione dell'atleta, atleti/e, squadra o squadre e dirigenti dal campionato a seconda della gravità dell'infrazione (fallo brutale, cattiva condotta, linguaggio scorretto, gioco sleale, Rifiuto di Obbedienza o Mancanza di Rispetto verso Arbitro, Ufficiali di Gara, avversari e pubblico);
- Infliggere dei punti di penalità alla società fallosa;
- Sanzione pecuniaria di € 100 alla squadra per recidiva dell'atleta.

Qualora nel verdetto venga riscontrata una evidente e palese ragione da parte di una delle 2 società, la tassa di reclamo verrà restituita e viceversa inflitta alla società opposta.

NORME ORGANIZZATIVE

DURATA INCONTRI

Le partite avranno la seguente durata: 4 tempi da 10 minuti. Il tempo (anche gestito direttamente dall'arbitro, meglio se presente un cronometrista al tavolo) viene fermato esclusivamente:

- Durante i "time out";
- in caso di sospensione per infortunio (tre minuti);
- in caso di signature tra il goal e la ripresa del gioco.

DURATA DELLE AZIONI

Le azioni di attacco di ciascuna squadra devono durare per massimo un minuto. Si chiede la presenza al tavolo di giuria di almeno una persona, munita di fischietto che, oltre a conteggiare il tempo, cronometri anche l'azione di attacco per un limite massimo di 30 secondi. È facoltà dell'arbitro decretare il cambio palla in situazioni di evidente e voluta perdita di tempo, ovverosia quando la squadra non dimostra, per un lasso di tempo apprezzabile, la volontà di attaccare la porta avversaria.

ESPULSIONE TEMPORANEA

In caso di espulsione temporanea, l'espulso deve recarsi immediatamente nel pozzetto o nell'angolo indicato ad inizio partita dall'arbitro (dipende dalla vasca e dalla presenza di corsie), **se NON esce è rigore**.

a) Il tempo di permanenza, e quindi la superiorità numerica per la squadra avversaria, **non è stabilito**, al massimo 45 secondi.

b) Il rientro dell'espulso, o di un suo sostituto, avverrà:

- 1) in caso di goal;
- 2) a seguito di riconquista, del vero e proprio possesso di palla da parte della squadra in inferiorità, non vi è il rientro se si ha solo la semplice intercettazione della palla;

3) a seguito di tiro in porta senza esito positivo da parte della squadra in superiorità numerica (es. palo, traversa, parata del portiere).

Sarà inoltre l'arbitro a far cessare la superiorità numerica sancendo, nei casi previsti da 5.b, la **“perdita di tempo”**.

Nei casi 1) e 2) l'arbitro **NON** dovrà autorizzare il rientro in campo dell'espulso o di un suo sostituto, che avverrà sempre dal pozzetto/angolo predefinito, ma sarà il giocatore stesso a rientrare.

In caso di rientro anticipato non verrà assegnato il rigore ma l'arbitro espellerà nuovamente il giocatore.

Dopo l'espulsione definitiva di un giocatore per 3 falli da espulsione, in caso di suo rientro in acqua verrà assegnato il rigore.

TIME OUT

Ogni squadra potrà richiedere 2 Time Out nell'arco di tutta la partita per la durata di 1 minuto cadauno.

Può essere richiesto dall'allenatore della squadra in possesso di palla e in qualsiasi momento.

Nel caso sia richiesto un time-out dalla squadra non in possesso di palla, si subisce un tiro di rigore.

ARBITRAGGIO

Il SdA Nuoto ER fornirà una lista arbitri con la disponibilità.

Ogni squadra di casa potrà contattare l'arbitro disponibile con la logica della “prossimità”.

Ad ogni arbitro verrà riconosciuto un bonus di € 40,00 (comprensivo di rimborso spese) di cui € 20,00 a società.

La squadra di casa dovrà garantire almeno un GIUDICE DI TAVOLO.

Le Società, mezz'ora prima del proprio incontro, devono consegnare al Tavolo della Giuria, la distinta di gara debitamente compilata con Cognome, Nome, numero di Tessera UISP e Codice Fiscale di ciascun atleta. Indicando chiaramente il Capitano della squadra.

REFERTO

È obbligatorio inviare entro 2 ore il termine della partita il referto LEGGIBILE (SCRIVERE LA LISTA ATLETI CON COGNOME PER INTERO E NOME PUNTATO) al referente del campionato pallanuoto@uisper.info, per consentire il controllo dei giocatori, conseguentemente verrà inviato a tutti la classifica aggiornata (visibile anche sul sito).

CLASSIFICA

La classifica verrà stilata in base ai punteggi così ottenuti:

- 3 punti in caso di vittoria, 1 per il pareggio;
- a parità di punti contano gli scontri diretti quindi la differenza reti;

Nel caso di parità tra due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che negli incontri diretti vanti:

- a) la migliore sommatoria dei punti in palio;
- b) la migliore differenza reti nei due incontri;
- c) il maggior numero di reti segnato nell'incontro vinto;
- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuale spareggio.

Nel caso di parità tra più di due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che vanti:

- a) la migliore sommatoria dei punti in palio negli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio;
- b) la migliore differenza reti nei soli incontri diretti;
- c) il maggior numero di segnature negli incontri diretti delle squadre interessate;

- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuali spareggi.

RINVI E RITARDI

La commissione Pallanuoto stabilisce che:

1. È possibile richiedere lo spostamento della data DI UNA SOLA PARTITA per tutta la durata del Campionato;
2. La richiesta di spostamento, inviata per e-mail a pallanuoto@uisper.info , deve essere presentata CON ALMENO 15 GIORNI DI PREAVVISO per essere accettata;
3. Il referente sentite le società dovrà comunicare la data alternativa entro una SETTIMANA DALLA DATA RINVIATA;
4. La società che non si presenta all'incontro senza preavviso viene sanzionata con la sconfitta 0-5 a tavolino e 3 punti di penalità nella classifica generale;
5. La partita rinviata per cause di forza maggiore (improvviso guasto all'impianto, condizioni atmosferiche non idonee, sospensioni normate delle manifestazioni ...) dovrà essere calendarizzata tra referente del campionato e le società interessate entro 7 GIORNI dalla data della partita rinviata;
6. È concesso un RITARDO dall'orario di inizio della partita di MAX 15' affinché non sussistano provvedimenti sanzionatori; qualora la società ospite sia in ritardo oltre il tetto consentito, dovrà immediatamente avvisare la squadra ospitante per capire se l'entità del ritardo può comunque consentire lo svolgimento della partita; nel caso di risposta negativa gli verranno applicati le stesse procedure come al punto 4;
7. La mancata risoluzione dei punti 2 e 4 e qualora il referente ritenga che non sussista la volontà delle società a trovare soluzione arrecando un danno "sportivo", comportano una penalità di 2 punti sulla classifica generale ad entrambe le società.

NORME TECNICHE

Dovranno essere presenti dei segnali (birilli a bordo vasca) ben visibili durante tutto lo svolgimento della partita con i colori seguenti:

- | bianco | linea di metà campo e linea di porta;
- | rosso | linea dei 2 metri dalla linea di porta;
- | rosso | linea dei 5 metri da dove verrà battuto il rigore.
- | giallo | linea dei 6 metri dalla linea di porta;

- Sarà accordato un tiro di rigore nel caso in cui il difensore impedisca da dietro ad un attaccante faccia alla porta e dentro i 6 metri di tirare in porta, senza che il difensore tocchi esclusivamente la palla;
- È accordato un tempo di riposo di 2 minuti tra 1° e 2° tempo e tra 3° e 4° tempo. Sarà invece di 3 minuti da 2° e 3° tempo;

CAMPO

Quando verrà definito il campo gara, sarà indicato sia il lasso di tempo che ogni squadra ha la disponibilità della vasca che l'orario di inizio vero e proprio della partita. Se si arriva in ritardo di 5 minuti dall'orario fissato per l'inizio della partita, verrà decretata la sconfitta a tavolino per 5-0 e un punto di penalizzazione (-1).

Occorre comunque sentirsi telefonicamente una settimana prima tra responsabili per avere la conferma della partita, della disponibilità della vasca, dell'orario di inizio riscaldamento e dell'orario di inizio della partita.

FINALI DI CAMPIONATO

Il SdA Nuoto ER al termine del regolare campionato organizza, in una giornata, e su campo neutro, le finali tra le prime quattro squadre classificatesi. A scalare potranno essere coinvolte le squadre classificatesi dal quinto posto a seguire, nel caso di mancata conferma delle precedenti.

COPPA ITALIA MASTER

La prima squadra classificata al Campionato accederà di diritto alla manifestazione in oggetto. In caso di rinuncia, accederà di diritto la seconda squadra classificata e così via. In base al regolamento indetto dal S.d.A Nuoto Nazionale, potrebbero accedere anche più squadre.

Per ogni ulteriore informazione si prega rivolgersi direttamente a Giody Bellanti referente del campionato in oggetto all'indirizzo pallanuoto@uisper.info

**Commissione Pallanuoto
SdA Nuoto Emilia-Romagna**