

Alle Società affiliate
Ai Delegati Provinciali
Ai Dirigenti
Ai Tecnici
Ai Componenti la Commissione tecnica pallanuoto
Spett.li Direzioni Impianti

Pallanuoto MASTER Campionato Regionale

La SdA Nuoto Emilia Romagna istituisce il Campionato Regionale MASTER per la Stagione Sportiva 2023-2024.

La SdA nell'organizzazione del Campionato persegue e sostiene i principi di cui all'art. 5 del CODICE ETICO; pertanto incentiva uno spirito "amatoriale" finalizzato al divertimento, al benessere psicofisico, alla socialità e al rispetto delle regole e delle persone "in gioco".

Qualora l'arbitro o i dirigenti Uisp presenti alla manifestazione/partita rilevino dei comportamenti non pertinenti all'art. 5 e allo spirito suddetti, sono "ufficialmente" incaricati di far ALLONTANARE i soggetti "INDISCIPLINATI" con la facoltà di decidere se consentirne la presenza o meno nelle partite successive.

LO SCOPO CON CUI VIENE ORGANIZZATO IL CAMPIONATO È QUELLO DI DARE VISIBILITÀ ALLA DISCIPLINA, ANNOVERARE TALE SPORT DI SQUADRA COME SIGNIFICATIVO ED ESEMPLARE NEL CREARE MOMENTI AGGREGATIVI E SENSIBILIZZARE TECNICI, DIRIGENTI GIOVANI E LORO FAMIGLIE A INTERIORIZZARE I VALORI SANI ED EDUCATIVI DELLO "SPORT" DI CUI LA UISP SI FA PORTATRICE.

CODICE ETICO

<https://www.uisp.it/nazionale/files/principale/documenti/Codice%20etico%20Uisp%202018.pdf>

Il campionato è rivolto a tutti gli **atleti** regolarmente tesserati UISP 2024 e in regola con il certificato di IDONEITÀ AGONISTICA SPORTIVA in corso di validità per l'attività PALLANUOTO.

La validità e la conservazione dei certificati sono a carico e sotto la responsabilità della società stessa il cui Presidente ne risponde civilmente e penalmente.

TESSERAMENTO

Per tecnici ed atleti è indispensabile essere muniti della TESSERA UISP 2024 con foto di riconoscimento e la copertura assicurativa; la lista degli atleti dovrà essere scaricata direttamente dalla società (area riservata applicazione tesseramento) e inviata per e-mail a pallanuoto@uisper.info; è possibile effettuare tesseramenti durante la stagione sportiva max entro 29/02/2024. È fatto obbligo che gli atleti indicati a referto siano tesserati e occorre presentarsi alle partite con la lista degli atleti.

GLI ATLETI E I TECNICI POSSONO ESSERE TESSERATI E DI CONSEGUENZA APPARTENERE AD UNA SOLA SOCIETÀ'.

L'iscrizione al campionato rappresenta formale accettazione di tutte le norme espresse nel presente documento nonché di tutte le norme definite dal regolamento nazionale UISP e dallo statuto.

ISCRIZIONE

La partecipazione è riservata alle sole Società affiliate UISP e regolarmente tesserate per l'anno agonistico in corso.

La quota di iscrizione per ogni squadra è fissata in € **150,00** (centocinquanta) e di € **120** (centoventi) per due o più formazioni iscritti allo stesso campionato (ossia 2 squadre iscritte nello stesso campionato esempio M+M l'importo è di 150+150, nel caso di 2 scritte iscritte a 2 campionati diversi esempio M+U17 l'importo è di 150+75), il cui versamento dovrà essere effettuato tramite bonifico sul conto intestato a:

UISP COMITATO REG.LE EMILIA ROMAGNA

IT 97 V 03069 09606 100000015724- INTESA SANPAOLO S.p.A.

BIC: BCITITMM

CAUSALE: CAMPIONATO PALLANUOTO MASTER + nome della società

(la copia del bonifico deve essere inviata a segreteria.nuoto@uisper.info e per conoscenza a pallanuoto@uisper.info)

Periodo indicativo di svolgimento:

Da novembre 2023 a maggio 2024 per un totale di 10/12 incontri.

Reclami:

COMPORTEMENTO ANTISPORTIVO

La S.d.A. Nuoto UISP Emilia Romagna definisce che, qualora un giocatore e/o una società siano protagonisti di comportamenti antisportivi durante una partita, una o entrambe le società potranno presentare formale reclamo, previo versamento di una **tassa di € 40.00**.

La squadra che presenta formale reclamo lo dovrà inviare mezzo e-mail all'indirizzo pallanuoto@uisper.info indicando:

- breve descrizione dei fatti accaduti, entro 5 giorni dalla data di svolgimento della partita.

- ricevuta del bonifico effettuato a **UISP COMITATO REG.LE EMILIA ROMAGNA**

IT 97 V 03069 09606 100000015724- INTESA SANPAOLO SpA CAUSALE: reclamo – nome società – data e sede partita di riferimento)

- **Inviare copia bonifico a pallanuoto@uisper.info**

La Commissione Pallanuoto SdA nuoto ER, analizzando il contenuto delle relazioni ricevute o richieste, emetterà un **verdetto INSINDACABILE e INAPPELLABILE** che potrà portare alla squalifica di una o più giornate fino all'estromissione dell'atleta o degli atleti e/o squadra/e dalla competizione. Qualora nel verdetto venga riscontrata una evidente e palese ragione da parte di una delle 2 società, la tassa di reclamo verrà restituita e viceversa inflitta alla società opposta.

Lo spirito del campionato, deve essere quello di educare i giovani atleti allo sport, rispettandone le regole e gli avversari.

VERIFICA DELLA CATEGORIA DI APPARTENENZA

Sarà a carico dell'allenatore della squadra avversaria, qualora ne sussista il dubbio, verificare la regolarità dei partecipanti in termini di categoria e tesseramento. Qualora il controllo confermi il dubbio, il giocatore verrà allontanato dal campo gara e la società non potrà avvalersi di un altro giocatore.

Allo stesso tempo la società che ha verificato l'irregolarità potrà, altresì, far seguire un formale reclamo entro 5 giorni dall'incontro per **COMPORTEMENTO ANTISPORTIVO**.

La conferma dell'irregolarità comporta:

- 1) La vittoria a tavolino di 5-0 per la squadra richiedente il reclamo;
- 2) L'ammenda di € 50.00 per la squadra in difetto e un punto di penalità dalla classifica

Formula di svolgimento: La formula del campionato sarà decisa in base al numero delle squadre iscritte

Giocatori

Ad ogni incontro non potranno partecipare più di 15 giocatori per squadra. **Possono partecipare al Campionato gli atleti agonisti FIN pallanuoto solo per le società iscritte al Campionato Promozione.** Con cadenza periodica, verranno effettuati dei controlli sul tesseramento.

Possono partecipare anche donne, per un numero non prefissato, ad ogni incontro.

Durata incontri

Le partite avranno la seguente durata: 4 tempi da 10 minuti. Il tempo (anche gestito direttamente dall'arbitro, meglio se presente un cronometrista al tavolo) viene fermato esclusivamente:

- i. Durante i "time out";
- ii. in caso di sospensione per infortunio (tre minuti);

iii. in caso di segnature tra il goal e la ripresa del gioco.

Durata delle azioni

Le azioni di attacco di ciascuna squadra devono durare per massimo un minuto. Si chiede la presenza al tavolo di giuria di almeno una persona, munita di fischietto che, oltre a conteggiare il tempo, cronometri anche l'azione di attacco per un limite massimo di 60 secondi. E' facoltà dell'arbitro decretare il cambio palla in situazioni di evidente e voluta perdita di tempo, ovverosia quando la squadra non dimostra, per un lasso di tempo apprezzabile, la volontà di attaccare la porta avversaria.

Espulsione temporanea

In caso di espulsione temporanea, l'espulso deve recarsi immediatamente nel pozzetto o nell'angolo indicato ad inizio partita dall'arbitro (dipende dalla vasca e dalla presenza di corsie), **se NON esce è rigore.**

a) Il tempo di permanenza, e quindi la superiorità numerica per la squadra avversaria, **non è stabilito**, al massimo 45 secondi.

b) Il rientro dell'espulso, o di un suo sostituto, avverrà: 1) in caso di goal; 2) a seguito di riconquista, del vero e proprio possesso di palla da parte della squadra in inferiorità, non vi è il rientro se si ha solo la semplice intercettazione della palla; 3) a seguito di tiro in porta senza esito positivo da parte della squadra in superiorità numerica (es. palo, traversa, parata del portiere).

Sarà inoltre l'arbitro a far cessare la superiorità numerica sancendo, nei casi previsti da 5.b, la **"perdita di tempo"**.

Nei casi 1) e 2) l'arbitro **NON** dovrà autorizzare il rientro in campo dell'espulso o di un suo sostituto, che avverrà sempre dal pozzetto/angolo predefinito, ma sarà il giocatore stesso a rientrare. **In caso di rientro anticipato non verrà assegnato il rigore ma l'arbitro espellerà nuovamente il giocatore (l'espulsione NON verrà conteggiata nei 3 falli gravi), naturalmente ciò non vale se nel rientro anticipato è ravvisabile un comportamento doloso.**

Dopo l'espulsione definitiva di un giocatore per somma di espulsioni, al massimo 3, non debitamente segnalata dal tavolo della giuria alla panchina, in caso di suo rientro in acqua **NON** verrà assegnato il rigore ma solo una nuova espulsione.

Time-Out

Ogni squadra potrà richiedere 2 timeout a partita della durata di 1 minuto cadauno. Può essere richiesto dall'allenatore della squadra in possesso di palla in qualsiasi momento.

Nel caso sia richiesto un time-out dalla squadra non in possesso di palla, si subisce un tiro di rigore.

Arbitri

Per l'arbitraggio della partita si può procedere con le seguenti modalità:

- 1) Arbitra la squadra di casa i primi 2 tempi;
- 2) Alla fine del secondo tempo il fischietto è offerto alla squadra ospite che decide se arbitrare o meno;
- 3) Se la squadra di casa "designa" un arbitro FIN, si fa arbitrare sempre lui.

Referto

E' obbligatorio inviare entro 2 ore il termine della partita il referto al referente Commissione Pallanuoto SdA pallanuoto@uisper.info, per consentire il controllo dei giocatori, conseguentemente verrà inviato a tutti la classifica aggiornata (visibile anche sul sito)

Classifica

La classifica verrà stilata in base ai punteggi così ottenuti:

- 3 punti in caso di vittoria, 1 per il pareggio;
- a parità di punti contano gli scontri diretti quindi la differenza reti;

Nel caso di parità tra due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che negli incontri diretti vanti:

- a) la migliore sommatoria dei punti in palio;
- b) la migliore differenza reti nei due incontri;
- c) il maggior numero di reti segnato nell'incontro vinto;
- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuale spareggio.

Nel caso di parità tra più di due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che vanti:

- a) la migliore sommatoria dei punti in palio negli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio;
- b) la migliore differenza reti nei soli incontri diretti;
- c) il maggior numero di segnature negli incontri diretti delle squadre interessate;
- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuali spareggi.

E' possibile richiedere lo spostamento della data solamente di una partita per tutta la durata del Campionato. La società che non si presenterà all'incontro fissato come da calendario si vedrà comminare la sconfitta per 0-5 a tavolino e 3 punti di penalizzazione in classifica generale.

La società che richiede lo spostamento data con almeno 15 giorni di preavviso avrà diritto a tale spostamento.

Nel caso di problematiche improvvise legate all'impianto di gioco che impediscano lo svolgimento della gara, toccherà ai responsabili delle società coinvolte concordare una nuova data nel più breve tempo possibile (per concordare una nuova data si concedono 7 giorni di tempo).

Nel caso di problematiche improvvise in cui non si riesca a stabilire una nuova data e non si ravvisi la volontà di creare un danno si prevede la perdita dell'incontro con il punteggio di 0-5 ai danni della squadra di casa.

Specifiche tecniche:

Dovranno essere presenti dei segnali (birilli a bordo vasca) ben visibili durante tutto lo svolgimento della partita con i colori seguenti:

- bianco linea di metà campo e linea di porta;
- rosso linea dei 2 metri dalla linea di porta;
- giallo linea dei 6 metri dalla linea di porta;
- rosso linea dei 5 metri da dove verrà battuto il rigore.

- Sarà accordato un tiro di rigore nel caso in cui il difensore impedisca da dietro ad un attaccante faccia alla porta e dentro i 6 metri di tirare in porta, senza che il difensore tocchi esclusivamente la palla;
- È accordato un tempo di riposo di 2 minuti tra 1° e 2° tempo e tra 3° e 4° tempo. Sarà invece di 3 minuti da 2° e 3° tempo;

Campo

Quando verrà definito il campo gara, sarà indicato sia il lasso di tempo che ogni squadra ha la disponibilità della vasca che l'orario di inizio vero e proprio della partita. Se si arriva in ritardo di 5 minuti dall'orario fissato per l'inizio della partita, verrà decretata la sconfitta a tavolino per 5-0 e un punto di penalizzazione (-1).

Occorre comunque sentirsi telefonicamente una settimana prima tra responsabili per avere la conferma della partita, della disponibilità della vasca, dell'orario di inizio riscaldamento e dell'orario di inizio della partita.

Rinvio incontro

E' possibile che su alcuni impianti si registrino concomitanze con gare FIN. Per questo motivo, è possibile che su alcuni campi, tipo di Parma, San Giovanni in Persiceto, Riccione, ecc. i Responsabili debbano cambiare l'orario della partita o spostare addirittura la giornata. In questi casi, lo spostamento della partita non comporterà nessuna penalizzazione.

Coppa D'Estate

Terminato il Campionato regolare, è possibile organizzare in base alle disponibilità di vasca effettuare, in una o due giornate o più, partite tra le prime quattro squadre classificate del girone Serie A e le prime quattro squadre classificate del girone Serie B. A scalare possono partecipare dalla quinta alla ottava del girone nel caso si vengano a creare delle non conferme a partecipare.

Campionati Nazionali

La prima squadra classificata al Campionato accederà di diritto alla fase nazionale UISP. In caso di rinuncia, accederà di diritto la seconda squadra classificata e così via. In base al regolamento indetto dalla S.d.A Nuoto Nazionale, potrebbero accedere anche più squadre.

Per ogni ulteriore informazioni si prega rivolgersi direttamente a Bandini Marco referente del campionato in oggetto all'indirizzo pallanuoto@uisper.info

**Commissione Pallanuoto
SdA Nuoto Emilia Romagna**