

**Campionato Di Pallanuoto Master Uisp
Emilia-Romagna 2014-2015**

Campionato Master Emilia Romagna 2014-2015

Periodo:

da novembre 2014 a maggio 2015 per un totale di **14 incontri**.

Squadre partecipanti:

1. Bologna Sabadons
2. Circolo Villa Bolis
3. CUS Bologna A
4. CUS Bologna B
5. Lokomotiv Parma
6. Nuoto U.I.S.P. Cabassi Carpi
7. Ondablu Pallanuoto Formigine A
8. Ondablu Pallanuoto Formigine B
9. OSWM Modena Nuoto
10. Pallanuoto Master Riccione
11. PC Ferrara
12. Pol. Pallanuoto Centese
13. Rari Nantes Master Bologna
14. Rumagna Pallanuoto
15. Waterpolo – Forlì

Formula del torneo:

Indicativamente il campionato inizierà il 18 novembre 2014.
Termine comunque entro il 31 maggio 2015.

Regolamento:

Il Campionato di Pallanuoto Master Uisp Emilia-Romagna, indetto dalla Lega Nuoto Uisp Regionale, prevede che tutti i partecipanti (atleti e tecnici) siano in possesso della Tessera UISP valida per l'anno in corso e del **certificato medico di idoneità per l'attività agonistica**.

Si adotta il regolamento tecnico pallanuoto vigente aggiornato con le modifiche FINA del 23 luglio 2013.

Occorre far pervenire scannerizzati, **tutti i cartellini dei singoli giocatori muniti di foto-tessera a colori, tutti i cartellini U.I.S.P. hanno l'apposito spazio per la foto**, alla e-mail r.sgarbi@tin.it entro il 17.11.2014; nel caso di un nuovo giocatore mandate la e-mail scannerizzata solo per il nuovo atleta, entro e comunque fino al 28.02.2015, oltre tale data non si può più tesserare nessuno. Un atleta già tesserato per una società può fare un solo trasferimento da una Società ad un'altra nel corso di tutto il campionato e comunque sempre entro la prima giornata di ritorno;

- ❖ a tutte le partite occorre che l'allenatore abbia tutti i cartellini muniti di foto-tessere di chi è iscritto in referto e occorre effettuare il riconoscimento di tutti gli atleti, si "perdono" 2 minuti. Nel caso in cui qualcuno dimentichi un cartellino, evento molto improbabile in quanto i cartellini li ha l'allenatore, per cui o li dimentica tutti o li ha tutti, bisogna comunque effettuare il riconoscimento dell'atleta tramite documento valido di riconoscimento (carta di identità o patente), in caso contrario il giocatore non può prendere parte alla partita;
- ❖ bisogna disputare tutte le partite entro il termine prefissato sopra, in quanto da metà giugno ai primi di luglio del 2015 si terranno i Campionati Nazionali UISP, ai quali parteciperà la prima squadra classificata.

1) Formula Torneo

Campionato diviso in due fasi: fase a due gironi (Serie-A e Serie-B) con formula di andata e ritorno, per un totale di 14 partite per il girone "Serie-A" e 12 partite distribuite su 14 giornate per il girone "Serie-B".

Le ultime due squadre classificate nel girone Serie-A sono le due squadre che nella stagione sportiva successiva retrocederanno nel girone Serie-B. Le prime due squadre classificate nel girone Serie-B sono le due squadre che nella stagione sportiva successiva verranno promosse nel girone Serie-A. Nel caso di rinunce delle prime squadre classificate nel girone Serie-B, la

precedenza a restare nel girone Serie-A spetta alle squadre retrocesse dal girone stesso.

2) Spirito

Giochiamo per vincere armati di buon senso. Rispettiamo l'avversario e l'arbitro.

3) Iscrizione

La tassa di iscrizione per tutte le squadre **NUOVE ISCRITTE** è fissata in **€ 50,00** (cinquanta/00), mentre per le rimanenti è fissata in **€ 20,00** (dieci/00).

Il versamento della tassa gara deve essere effettuato, a mezzo bonifico, al Comitato Regionale Uisp Emilia-Romagna

IBAN IT 34 E 05387 02400 00000857245

c/o Banca Popolare E.R. Sede di Bologna con
causale: Campionato Pallanuoto Master

Con le quote d'iscrizione verranno messi in palio un pallone a testa per le prime tre squadre della classifica finale.

3) Giocatori

All'inizio del campionato ogni squadra deve trasmettere l'elenco dei giocatori. Ad ogni incontro non potranno partecipare più di 15 giocatori per squadra. Escludiamo dal campionato gli atleti agonisti FIN pallanuoto. Perciò se un atleta è tesserato FIN come dirigente può giocare al campionato master. Vi ricordo che, con cadenza periodica, verranno fatti dei controlli sul tesseramento e se risulta che **un giocatore sia tesserato agonista FIN pallanuoto**, ed è iscritto a referto, la sua squadra perderà automaticamente la partita 0 a 5 con 1 punto di penalizzazione.

E' obbligatorio esibire ad ogni partita i cartellini **U.I.S.P.**

Possono partecipare anche le donne per un numero non prefissato ad ogni incontro.

4) Durata incontri

Le partite durano 4 tempi da 10 minuti. Il tempo (anche gestito direttamente dall'arbitro, meglio se presente un cronometrista al tavolo) viene fermato esclusivamente:

- i) Durante i "time out";
- ii) in caso di sospensione per infortunio (tre minuti);
- iii) in caso di signature tra il goal e la ripresa del gioco.

5) Durata delle azioni

- a) Le azioni di attacco di ciascuna squadra devono durare per un minuto. Si chiede la presenza al tavolo di giuria di almeno una persona, munita di fischiello che, oltre a conteggiare il tempo, cronometri anche l'azione di attacco per un limite massimo di 60 secondi.
- b) E' facoltà dell'arbitro decretare il cambio palla in situazioni di evidente e voluta perdita di tempo, ovverosia quando la squadra non dimostra, per un lasso di tempo apprezzabile, la volontà di attaccare la porta avversaria.

6) Espulsione temporanea

- a) In caso di espulsione temporanea, l'espulso deve recarsi immediatamente nel pozzetto o nell'angolo indicato ad inizio partita dall'arbitro (dipende dalla vasca e dalla presenza di corsie), se **NON** esce è rigore.
- b) Il tempo di permanenza, e quindi la superiorità numerica per la squadra avversaria, non è stabilito, al massimo 45 secondi circa.
- c) Il rientro dell'espulso, o di un suo sostituto, avverrà:
 - i) in caso di goal;
 - ii) a seguito di riconquista, del vero e proprio possesso di palla da parte della squadra in inferiorità, non vi è il rientro se si ha solo la semplice intercettazione della palla;
 - iii) a seguito di tiro in porta senza esito positivo da parte della squadra in superiorità numerica (es. palo, traversa, parata del portiere).
- d) Sarà inoltre l'arbitro a far cessare la superiorità numerica sancendo, nei casi previsti da 5.b, la "**perdita di tempo**".
- e) Nei casi ii) e iii) l'arbitro **NON** dovrà autorizzare il rientro in campo dell'espulso o di un suo sostituto, che avverrà sempre dal pozzetto/angolo predefinito, ma sarà il giocatore stesso a rientrare. In caso di rientro anticipato non verrà assegnato il rigore ma l'arbitro espellerà nuovamente il giocatore (l'espulsione **NON** verrà conteggiata nei 3 falli gravi), naturalmente ciò non vale se nel rientro anticipato è ravvisabile un comportamento doloso.
- f) Dopo l'espulsione definitiva di un giocatore per somma di espulsioni, al massimo 3, non debitamente segnalata dal tavolo della giuria alla panchina, in caso di suo rientro in acqua **NON** verrà assegnato il rigore ma solo una nuova espulsione.

7) Time-Out

Come da nuovo regolamento ognuna delle due squadre può utilizzare per ogni singolo tempo un time-out. I time-out non sono cumulabili nei parziali successivi.

Il time-out viene richiesto dalla squadra in possesso di palla.

Nel caso sia richiesto un time-out dalla squadra non in possesso di palla, si subisce un tiro di rigore.

Se invece si è già usufruito del time-out a disposizione nel parziale e per errore se ne richiede un altro mentre si ha il possesso di palla, la facoltà non spetta, quindi si effettua un semplice cambio palla.

8) Arbitri

- 1- Arbitra la squadra di casa i primi 2 tempi;
- 2- Alla fine del secondo tempo il fischiello è offerto alla squadra ospite che decide se arbitrare o meno;
- 3- Se la squadra di casa "fornisce" un arbitro FIN, si fa arbitrare sempre lui.

9) Referto

È obbligatorio inviare dopo la partita il referto a Sgarbi, per consentire il controllo dei giocatori e la redazione della classifica marcatori (occhio a possibili brogli ...), conseguentemente a breve verrà inviato a tutti la classifica aggiornata.

10) Classifica

La classifica verrà stilata in base ai punteggi così ottenuti:

- 3 punti in caso di vittoria, 1 per il pareggio;
 - a parità di punti contano gli scontri diretti quindi la differenza reti;
- Nel caso di parità tra due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che negli incontri diretti vanta:
- a) la migliore sommatoria dei punti in palio;
 - b) la migliore differenza reti nei due incontri;
 - c) il maggior numero di reti segnato nell'incontro vinto;
 - d) la migliore differenza reti generale;
 - e) il maggior numero di reti in generale;
 - f) eventuale spareggio.

Nel caso di parità tra più di due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine alla squadra che vanta:

- a) la migliore sommatoria dei punti in palio negli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio;
- b) la migliore differenza reti nei soli incontri diretti;
- c) il maggior numero di segnature negli incontri diretti delle squadre interessate;
- d) la migliore differenza reti generale;
- e) il maggior numero di reti in generale;
- f) eventuali spareggi.

- è possibile spostare solamente una partita per tutta la durata del campionato in quanto sono tante partite e delle pause per i recuperi non ce ne sono;
- chi non andrà ad effettuare la partita concordata da calendario perderà la partita 0 a 5 con 3 punti di penalizzazione;
- chi sposta una partita con un preavviso di almeno 20 giorni non prenderà il punto di penalizzazione né la sconfitta a tavolino.
- Per le sfortune dell'ultimo minuto, legate all'impianto, occorre che i 2 Responsabili si contattino per trovare una soluzione a breve.
- Nei casi di impossibilità dell'ultimo momento in cui non si ravvisi la volontà di creare un danno si prevede la perdita dell'incontro con il punteggio di 0 a 5.

11) Visite Mediche

Svolgiamo un'attività fisica ben più impegnativa di chi frequenta un semplice corso di nuoto mono o bisettimanale della durata di 45-50 minuti. La fatica atletica è molto maggiore, perciò è **OBBLIGATORIO IL CERTIFICATO MEDICO DI IDONEITA' AGONISTICA.**

Come "agonistica" deve, pertanto, intendersi "quella forma di attività sportiva praticata sistematicamente e/o continuativamente e soprattutto in forme organizzate dalle Federazioni Sportive Nazionali, dagli Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal C.O.N.I. e dal Ministero della Pubblica Istruzione per quanto riguarda i Giochi della Gioventù a livello nazionale, per il conseguimento di prestazioni sportive di un certo livello" (Ministero della Sanità, Circolare esplicativa n.7 del 31 gennaio 1983).

12) Campo

Quando verrà definito il campo gara, sarà indicato sia il lasso di tempo che ogni squadra ha la disponibilità della vasca che l'orario di inizio vero e proprio della partita. Se si arriva in ritardo di 5 minuti dall'orario fissato per l'inizio della partita, verrà decretata la sconfitta a tavolino per 15 a 0 e un punto di penalizzazione (-1).

Occorre comunque sentirsi telefonicamente una settimana prima tra responsabili per avere la conferma della partita, della disponibilità della vasca, dell'orario di inizio riscaldamento e dell'orario di inizio della partita.

13) Rinvio incontro

Quando verrà definita la data di ogni partita si potrà chiedere il rinvio di solamente una partita per tutta la durata del campionato in quanto le partite da giocare sono tante. Chi chiede lo spostamento di una partita con meno di 15 giorni di preavviso incorre in una ammonizione. Ovviamente si

proverà a fare di tutto, ma se non c'è modo di recuperare la partita, per problemi di vasca, di orari vasca, o di sovrapposizioni di partite, chi ha chiesto lo spostamento perde la partita per 15 a 0. Chi chiede lo spostamento di 2 partite con meno di 15 giorni di preavviso, o non si presenta a due partite, viene automaticamente escluso dal Campionato e i punti e le partite giocate contro questa squadra non verranno conteggiate.

Come sopra menzionato ogni spostamento di partita con preavviso di almeno 15 giorni non subirà penalizzazioni, se non la sconfitta a tavolino (15-0 senza ulteriori sanzioni) del richiedente lo spostamento nel caso in cui non si trovi una data utile per il recupero. Lo spostamento dell'incontro dovrà avvenire tramite e-mail tra le due Società (i responsabili) che gireranno il tutto a Sgarbi, motivando la richiesta.

E' possibile che su alcuni impianti ci siano problemi con le partite FIN, che si possono sovrapporre all'ultimo momento con le partite Master causa mancanza di arbitro Federale o altro, (il calendario master è antecedente e tutti i calendari FIN), perciò visto che la precedenza le hanno le partite FIN, è possibile che sui campi di San Giovanni in Persiceto, Carpi, Modena, Parma, Novafeltria, Lugo e Imola i Responsabili debbano cambiare l'orario della partita o spostare addirittura la giornata. In questi casi, che sono tutti verificabili, lo spostamento della partita non comporterà nessuna penalizzazione.

14) Coppa D'Estate

Finito il campionato regolare, è possibile organizzare in base alle disponibilità di vasca effettuare in una o due giornate o più, partite tra le prime quattro squadre classificate del girone Serie-A e le prime quattro squadre classificate del girone Serie-B. A scalare possono partecipare dalla quinta alla ottava del girone nel caso si vengano a creare delle non conferme a partecipare.

15) Campionati Nazionali

La prima squadra classificata al nostro Campionato accederà di diritto alla fase nazionale U.I.S.P.

Qualora la squadra vincitrice non fosse affiliata alla Uisp può accedere alla fase nazionale affiliandosi all'Associazione regolarizzando la propria posizione.

Diversamente accederà di diritto la seconda squadra classificata naturalmente se affiliata.

Attualmente non sappiamo ancora dove verrà organizzata, presumibilmente da metà giugno ai primi di luglio del 2015 si terranno i Campionati Nazionali UISP.

Nel caso in cui altre squadre vogliano partecipare alla fase nazionale, spetterà direttamente al Consiglio Nazionale della Lega Nuoto UISP competente in merito.