

ORGANIZZA



**Campionato
Interprovinciale a Squadre
U.I.S.P.
- anno 2017 / 2018 -**

REGOLAMENTO UFFICIALE 2017-2018

PRESENTAZIONE DEL CAMPIONATO

Art. 1 - GIURISDIZIONE DEL CAMPIONATO -

I campionati sono organizzati dal Coordinamento dell'Area di Attività Biliardo del Comitato **Empoli**.

I Campionati sono aperti alle squadre degli altri comitati territoriali della regione Toscana previa autorizzazione del Comitato Organizzatore.

Art. 2 - COMITATO ORGANIZZATORE -

I campionati sono organizzati dal coordinamento dell'Attività sportiva Biliardo – Sez. Stecca del Comitato di Empoli composto da : **FULIGNATI Marco** (Coordinatore Attività Biliardo), **BALDI Riccardo**, **COMPARINI Mauro**, **FUSI Leonardo**, **GAMBERUCCI Romanello**, **GIANNINI Alfio**, **ROSSETTI Enrico** e **TEDESCO Giovanni** (Componenti del Coordinamento Settore stecca).

Gli stessi si avvarranno dell'ausilio di atleti invitati come rappresentanti degli altri Comitati per la composizione della "Commissione Tecnica" : **CEI Franco** (Pisa), **FRANGIONI Graziano** (Empolese/Valdelsa), **RADUAZZO Luciano** (Valdera), **SABATINI Marco** (Valdera) e **GIUBBILINI Fabrizio** (Livorno).

Art. 3 – TIPOLOGIA DI CAMPIONATI A SQUADRE

CAMPIONATO " ASSOLUTO "

Possono partecipare al Campionato i giocatori delle categorie 3[^], 2[^], 2[^]A, 1[^] e Master. Le formazioni schierate dovranno essere composte da 4 giocatori con le seguenti modalità: ogni formazione schierata dovrà essere **OBBLIGATORIAMENTE** composta da un giocatore di 3[^] o 2[^] Categoria e potrà schierare **al massimo un giocatore** di 1[^] Categoria/Master, il resto della squadra potrà essere formato da giocatori di 2[^]A, 2[^] o 3[^] Categoria.

(è previsto handicap dell'8% tra le categorie)

CAMPIONATO " ECCELLENZA "

Possono partecipare al Campionato i giocatori delle categorie 3[^], 2[^], 2[^]A, 1[^] e Master. Le formazioni schierate dovranno essere composte da 3 giocatori con le seguenti modalità: ogni formazione potrà essere composta **al massimo due giocatori** di 1[^] Categoria/Master, il resto della squadra potrà essere formato da giocatori di 2[^]A, 2[^] o 3[^] Categoria. La 3[^] Categoria gioca equiparata alle 2[^] Categoria.

(è previsto handicap dell'8% tra le categorie)

SERIE " B "

Possono essere schierati giocatori delle categorie **3[^], 2[^] e 2[^]A**.

Possono essere in gioco solo **due 2[^]A per volta**. (La 2[^]A può sostituire solo una 2[^]A se è o è stata in gioco). La **3[^] Cat.** gioca equiparata alle **2[^] Cat.**.
(è previsto l'handicap dell'8% tra le categorie)

SERIE " C "

Le squadre possono essere composte da giocatori di **2[^] e 3[^] Cat.**

Non è possibile per le **2[^]A** partecipare al campionato di Serie C.

Possono essere in gioco solo **due 2[^] cat. per volta**. La 2[^] cat. può sostituire solo una 2[^] cat. se il numero max delle 2[^] Cat. è o è stato in gioco.
(è previsto l'handicap dell'8% tra le categorie)

SERIE " D "

Le squadre possono essere composte **UNICAMENTE** da giocatori di **3[^] Cat.**

Non è possibile per le **categorie superiori** partecipare al campionato di Serie D.

HANDICAP

L'handicap previsto per gli incontri è stato fissato **nella misura del 8% per categoria** per gli incontri in singolo.

Dall'inizio di questa annata sportiva la **Categoria 2[^]A** sarà considerata **CATEGORIA A TUTTI GLI EFFETTI** (non mezza categoria) di passaggio tra la 2[^] e la 1[^], l'handicap con quest'ultime categorie verrà considerato quindi dell'8%.

Gli handicap previsti sono riportati negli schemi distribuiti alle squadre relativi al Campionato di competenza e suddivisi per specialità ("Allegato C" al presente regolamento).

Art. 4 - NUMERO DEI GIOCATORI PER OGNI SQUADRA -

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di quattro giocatori (cinque giocatori obbligatori per l'iscrizione al Campionato "Assoluto").

Il modulo d'iscrizione delle squadre ("Allegato A" al presente regolamento) dovrà essere inviato, compilato interamente in ogni sua parte, via FAX al numero 0571 - 711469 o all'indirizzo e-mail: m.fulignati.empolivaldelsa@uisp.it entro il **29 settembre 2017**.

Art. 5 - VARIAZIONE SUI COMPONENTI DELLA SQUADRA -

La squadra ha facoltà di aggiungere altri giocatori **entro l'inizio del girone di ritorno della fase a gironi**. L'aggiunta deve essere comunicata per iscritto all'indirizzo e-mail: m.fulignati.empolivaldelsa@uisp.it o uispempoli.legabiliardostecca@gmail.com.

Art. 6 - SOSTITUZIONE SUI COMPONENTI LA SQUADRA -

Prima **dell'inizio del girone di ritorno della fase a gironi**, le squadre hanno la facoltà di sostituire gli atleti che, per qualsiasi motivo, non hanno mai giocato. La comunicazione delle sostituzioni devono essere fatte per E-mail a : m.fulignati.empolivaldelsa@uisp.it o

uispempoli.legabiliardostecca@gmail.com, la richiesta deve essere assolutamente firmata dal Presidente del C.S.B. della Squadra che chiede la sostituzione.

Art. 7 - PRESTITI ATLETI DA ALTRI C.S.B. -

Le squadre hanno la possibilità di prendere in prestito atleti di altri C.S.B.. Occorre obbligatorio il nulla osta del csb d'appartenenza firmato dal presidente.

NB: resta vincolante che una volta perfezionata l'operazione di prestito del giocatore A dal C.S.B. X al C.S.B. Y, il giocatore A non potrà giocare nei campionati "Assoluto", "Eccellenza", di Serie B, C o D con squadre del C.S.B. Y dove risulta già iscritto con il C.S.B. X.

Art. 8 - CATEGORIA DEI GIOCATORI -

Ai fini della regolarità dei Campionati a Squadre, si considera mantenuta la categoria di appartenenza dei partecipanti, per tutta la durata del Campionato, in essere alla data dell'iscrizione. Pertanto, eventuali Promozioni o Retrocessioni saranno ritenute nulle nei Campionati Interprovinciali a squadre dell'anno in corso.

Art. 9 - SPONSORIZZAZIONI -

Nei Campionati ogni C.S.B. può abbinare al suo nome lo Sponsor Ufficiale della Squadra.

Art. 10 - SQUADRE E ATLETI -

Al Campionato partecipano tutte le squadre che saranno in regola con l'iscrizione, effettuando apposita domanda di partecipazione per la serie di appartenenza. In base al numero delle squadre iscritte, il C.O. suddividerà le stesse in gironi, da definire tenendo conto anche della localizzazione. Il sorteggio sarà effettuato il **29 Settembre 2017**.

Art. 11 - SCHIERAMENTO ATLETI ALLA GARA -

- CAMPIONATO " ASSOLUTO " -

Le Squadre dovranno schierare 4 atleti, con le seguenti possibilità di formazione:

- FORMAZIONE composta da N° 4 atleti TITOLARI (A – B – C – D),

Lo schema del Referto Gara è il seguente:

1^ Partita – Coppia Specialità 5 birilli Italiana 80 p.ti => giocatori "A" e "B";

2^ Partita – Singolo Specialità 5 birilli Italiana 80 p.ti => giocatore "C";

3^ Partita – Singolo Specialità 9 birilli Goriziana 350 p.ti => giocatore "D";

4^ Partita – Coppia Specialità 9 birilli Tutti Doppi 500 p.ti => giocatori "A" e "B";

5^ Partita – STAFFETTA Specialità 5 birilli Italiana => giocano tutti e 4 i giocatori con frazioni di gioco di 50 p.ti e ordine di entrata scelto prima dell'inizio della staffetta. (l'handicap verrà calcolato all'inizio di ogni frazione).

- CAMPIONATI "ECCELLENZA" E DI SERIE B, SERIE C e SERIE D -

Le Squadre potranno schierare da un minimo di 2 ad un massimo di 5 atleti, con le seguenti possibilità di formazione:

- FORMAZIONE con solo due atleti, la partita potrà effettuarsi, ma i 2 giocatori potranno giocare solo un incontro di singolo ciascuno e un Doppio, ogni partita una specialità diversa.
- FORMAZIONE "classica" composta da N° 3 atleti TITOLARI (A – B – C), più 1 e/o 2 riserve.

Lo schema del Referto Gara è il seguente:

Specialità 5 birilli italiana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "A" ; nel Doppio giocano i giocatori B/C.

Specialità 9 birilli goriziana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "B" ; nel Doppio giocano i giocatori A/C.

Specialità 9 birilli tutti doppi:

> Nel Singolo gioca il giocatore "C" ; nel Doppio giocano i giocatori A/B.

- FORMAZIONE con N° 4 atleti TITOLARI (A – B – C – D), più UNA Riserva.

Lo schema del Referto Gara è il seguente:

Specialità 5 birilli italiana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "A" ; nel Doppio giocano i giocatori C/D.

Specialità 9 birilli goriziana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "B" ; nel Doppio giocano i giocatori A/D.

Specialità 9 birilli Tutti Doppi:

> Nel Singolo gioca il giocatore "C" ; nel Doppio giocano i giocatori B/D.

I giocatori A-B-C, giocheranno N° 1 Singolo + N° 1 Doppio, ciascuno.

Il giocatore "D", giocherà nei 3 incontri di doppio.

Art. 12 - PARTITE E PUNTEGGI -

- CAMPIONATI "ECCELLENZA" E DI SERIE B, SERIE C e SERIE D -

Ogni incontro si svolgerà in sei partite.

Ordine di entrata 3 Atleti / 4 Atleti

Entrata Atleti	N° partita	Specialità	Eccellenza	Serie B	Serie C	Serie D
A / A	1^ partita	italiana	80 punti	80 punti	70 punti	70 punti
BC / CD	2^ partita	italiana	80 punti	80 punti	70 punti	70 punti
B / B	3^ partita	goriziana	350 punti	350 punti	350 punti	350 punti
CA / AD	4^ partita	goriziana	350 punti	350 punti	350 punti	350 punti
C / C	5^ partita	Tutti Doppi	500 punti	500 punti	450 punti	450 punti
AB / BD	6^ partita	Tutti Doppi	500 punti	500 punti	450 punti	450 punti

Art. 13 - ASSEGNAZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA -

- CAMPIONATO " ASSOLUTO " -

In classifica i punti saranno così assegnati:

1. Doppio italiana valore 1 punto
2. Singolo italiana valore 1 punto
3. Singolo goriziana valore 1 punto
4. Doppio tutti doppi valore 1 punto
5. Staffetta italiana valore 2 punti

- CAMPIONATI "ECCELLENZA" E DI SERIE B, SERIE C e SERIE D -

In classifica i punti saranno così assegnati:

1. Singolo italiana valore 2 punti
2. Doppio italiana valore 2 punti
3. Somma dei punteggi di specialità "Italiana" 1 punto
4. Singolo goriziana valore 2 punti
5. Doppio goriziana valore 2 punti
6. Somma dei punteggi di specialità "goriziana" 1 punto
7. Singolo tutti doppi valore 2 punti
8. Doppio tutti doppi valore 2 punti
9. Somma dei punteggi di specialità "tutti doppi" 1 punto

Art. 14 - GIORNI DI GARA -

I giorni della settimana in cui saranno giocati gli incontri dei campionati sono i seguenti: **Campionato "ASSOLUTO" e "ECCELLENZA"** verranno giocati, in maniera alternativa tra di loro per dar modo alle squadre di poter partecipare ad entrambe le competizioni, nel giorno MARTEDÌ;

Serie "B" GIOVEDÌ o di VENERDÌ a seconda delle richieste delle squadre. Verranno organizzati gironi in base alle richieste. Resta inteso che gli scontri diretti della 2^a fase, in mancanza di accordo, vengono programmati il MERCOLEDÌ;

Serie "C" GIOVEDÌ;

Serie "D" VENERDÌ.

Nel caso in cui, il giorno stabilito coincida con una festività oppure il locale ospitante sia chiuso per riposo settimanale e/o Ferie e con unanime accordo tra le squadre, l'incontro potrà essere solo anticipato, mentre, salvo autorizzazione specifica e scritta del C.O. , è fatto divieto il posticipo dell'incontro.

Art. 15 - ANTICIPO DELLA GARA -

Si potrà ANTICIPARE le gare, vincolante è l'accordo tra i Capitani delle Squadre interessate e il BENESTARE dal C.O. Se l'anticipo viene chiesto con almeno 15 giorni prima della data di gara e le due squadre non trovano un accordo, la decisione inappellabile sarà presa dal C.O.

Nel caso in cui una o più squadre abbiano chiesto di anticipare le partite casalinghe, il capitano della squadra di casa ha il dovere di informare telefonicamente, almeno 48 ore prima della data l'incontro, il capitano della squadra ospite.

Art. 16 - RINVIO DELLA GARA -

E' ammesso solo in casi eccezionali, la decisione inappellabile sulla nuova data sarà presa dal Comitato Organizzatore.

Art. 17 - ORARIO DI GARA -

Gli incontri avranno inizio alle ORE 21:00, ciascuna squadra sarà ritenuta in regola solo se saranno presenti sul campo di gara almeno 2 GIOCATORI (3 per il Campionato Assoluto), iscritti nella squadra.

Art. 18 – COMPORIO

Il comports ammesso è di 15 MINUTI, pertanto la squadra che non si presenta entro le ore 21:15, perde l'incontro per 15 a 0 (6 a 0 per il Campionato Assoluto).

RITARDI - RECLAMI - PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

La prima volta che una squadra non si presenta o si presenta oltre il comports senza motivazioni valide perderà l'incontro per 15 a 0 (6 a 0 per il Campionato Assoluto).

La squadra esclusa o che si ritira dal Campionato, subirà la confisca dell'intera cauzione versata ad inizio stagione ed i risultati ottenuti fino al quel momento verranno annullati.

Ogni mancata presenza di una squadra dovrà essere indicato nelle note del referto di gara. Eventuali assenze, indipendenti dalla volontà degli interessati, potranno non comportare sanzioni se giustificate e documentate al C.O., entro le 48 ore successive. Il C.O. esaminerà la documentazione e prenderà le decisioni che riterrà più opportune

Art. 19 - PRESENTAZIONE DELLE FORMAZIONI - FORMAZIONI

- CAMPIONATO " ASSOLUTO " -

SQUADRA IN CASA	SQUADRA OSPITE
CSB:	CSB:
NOME ATLETI	NOME ATLETI
A Titolare Ctg.	A Titolare Ctg.
B Titolare Ctg.	B Titolare Ctg.
C Titolare Ctg.	C Titolare Ctg.
D Titolare Ctg.	D Titolare Ctg.

- CAMPIONATI "ECCELLENZA" E DI SERIE B, SERIE C e SERIE D -

SQUADRA IN CASA	SQUADRA OSPITE
CSB:	CSB:
NOME ATLETI	NOME ATLETI
A Titolare Ctg.	A Titolare Ctg.
B Titolare Ctg.	B Titolare Ctg.
C Titolare Ctg.	C Titolare Ctg.
D Titolare/Riserva Ctg.	D Titolare /Riserva Ctg.
E Riserva Ctg.	E Riserva Ctg.

***** **INDICARE SE L'ATLETA "D" è TITOLARE e/o RISERVA*******

I CAPITANI delle squadre compileranno, separatamente su un foglio a parte, la FORMAZIONE della propria squadra. Prima dell'inizio del primo incontro, le squadre renderanno visibile la formazione ai propri avversari e allo stesso tempo trascriveranno in

modo chiaro ed inequivocabile i nominativi degli atleti Titolari (A - B - C - <D>) e delle Riserve (1^ riserva; 2^ riserva) sul REFERTO di GARA.

Se richiesto, tra i giocatori che non si conoscono, è fatto obbligo di mostrare un documento d'identità prima dell'inizio della gara.

Art. 20 - LE RISERVE – (Campionati "ECCELLENZA", SERIE " B ", " C " e " D ")

Ciascuna Squadra può schierare, nel corso della stessa serata di gara, oltre ai 3 e/o 4 giocatori iniziali, anche 1 e/o 2 riserve, naturalmente con divisa di gioco conforme.

Le riserve potranno entrare solo prima dell'inizio di una singola partita, anche nel caso che si presentino oltre l'orario previsto per l'inizio degli incontri.

Al contrario, non è possibile subentrare ad un compagno a partita già iniziata.

IL GIOCATORE SOSTITUITO NON POTRA' PIU' RIENTRARE.

Art. 21 - DIVISA DI GARA -

Ogni ATLETA che è inserito nella formazione, AL MOMENTO DI SCENDERE IN GARA, è tenuto a indossare la divisa di gara Scelta dalla propria Squadra. Nei campionati a squadre (di C.S.B.) la divisa è uguale per tutti i componenti di ogni squadra con gilet, camicia, pantaloni e calze dello stesso colore.

DIVISE di GARA AUTORIZZATE:

GILET e CAMICIA (o maglia tipo "POLO" autorizzata per il Campionato a squadre), uguale per tutti i componenti la squadra.

Pantaloni, Cintola, Scarpe e Calze, come previsto dal regolamento.

DIVISA INVERNALE (consentita tutto l'anno)

CAPO	TIPO	COLORI	NON CONSENTITO
GILET	Stoffa – classico	Personalizzato - in armonia con il resto	Nessun altro tipo
CAMICIA	Classico	Tinta unita / righe	Bicolori – a quadri – Righe multicolore
PANTALONE	Classico	Neri – Grigio scuro – Blu - Gessati	Jeans – Velluto – Pelle – Taglio Jeans – Borchiate
CINTURA	Pelle	Scura in tinta unita	Marrone – Nessun altro tipo
BRETELLE	Classico	Tinta unita	Bretelle senza gilet
CALZE	Lana o Cotone	Nere – Grigio – Blu (Lunghe/corte)	Altri colori – Minicalze – Fantasmini
SCARPE	Pelle: classiche/sport	Tinta unita: Nere – Grigio scuro – Blu	Altri tipi o colori – Camoscio/sport multicolore

DIVISA ESTIVA (consentita dal 15 Aprile al 30 Settembre)

E' consentito l'uso di camicie con maniche corte, con o senza gilet, in tinta unita nei colori specificati nella divisa invernale.

Art. 22 - REGOLAMENTO DI GIOCO -

Vige il regolamento U.I.S.P. 2017/2018.

Art. 23 - IRREGOLARITA' DIVISA DI GARA -

I CAPITANI delle squadre, prima dell'inizio di ogni singola partita, dovranno Controllare la divisa degli ATLETI, eventuali irregolarità, dovranno essere segnalate nel referto di gara nell'apposito spazio "**NOTE**" prima dell'inizio della singola partita.

Nel caso in cui uno o più giocatori, TITOLARI e/o RISERVE, non indossino UNA PARTE della divisa regolamentare (es.; Camicia di colore diverso dagli altri atleti di squadra, Atleta che non ha lo STEMMA del C.S.B.), **l'incontro verrà ugualmente effettuato e contro la squadra con divisa irregolare verranno presi provvedimenti decisi dalla commissione Disciplinare.**

Gli Atleti, Titolari e Riserve, che si presenteranno prima dell'inizio di ogni singola partita senza divisa di gara, NON POTRANNO GIOCARE.

Art. 24 - CHI ARBITRA GLI INCONTRI -

La Squadra di "CASA" ha l'obbligo di arbitrare tutti gli incontri.

Il Capitano della squadra in "CASA", designerà gli arbitri scegliendo tra:

- atleti facenti parte della propria formazione.
- eventuali arbitri Nazionali/Provinciali, presenti alla gara, regolarmente tesserati per la Stagione Sportiva 2017/2018, in questo caso i Capitani delle Squadre potrà visionare la tessera U.I.S.P. e relativo documento d'identità.
- atleti della squadra ospite o atleti presenti regolarmente tesserati per la Stagione Sportiva 2017/2018, in questo caso i Capitani delle Squadre potranno visionare la tessera U.I.S.P. e relativo documento d'identità.

I CAPITANI delle SQUADRE, durante gli incontri dei campionati a squadre sono a tutti gli effetti **DIRETTORI di GARA** (se il Capitano della squadra risulta assente, si dovrà provvedere alla nomina di un altro Capitano). Le eventuali controversie di gioco devono essere appianate dai CAPITANI, con l'ausilio dell'arbitro designato nella partita "incriminata". Nella Finale gli incontri saranno diretti da arbitri designati del C.O..

Art. 25 - SCELTA DEI BILIARDI -

Nella fase a gironi LA SQUADRA DI CASA sceglie se giocare su uno o due biliardi; nelle fasi finali è obbligatorio giocare tutte le partite dell'incontro su un solo biliardo.

Solo in casi eccezionali e con l'accordo di entrambe le squadre è possibile derogare a quanto stabilito.

Le partite in contemporanea dovranno essere obbligatoriamente della stessa Specialità di gioco, **o comunque si dovrà rispettare l'ordine degli incontri sul "Referto di Gara".**

Art. 26 - PROVA DEL BILIARDO -

Alle 21:00 deve iniziare obbligatoriamente l'incontro, quindi con la prima prova biliardo già effettuata. **I giocatori ospiti proveranno il biliardo una sola volta prima dell'inizio della loro partita di pertinenza, sia esso singolo o doppio disputata su quel biliardo. Il tempo massimo a disposizione è pari a cinque minuti ciascuno.**

Art. 27 – COLORE DELLA BILIA -

La squadra di "Casa" gioca **SEMPRE** con la bilia "Bianca".

Ad ogni partita i giocatori effettueranno l'acchito per stabilire chi inizia la gara.

Art. 28 - COMUNICAZIONE DEL RISULTATO -

Il risultato di gara deve essere comunicato **entro le ore 10:00 del sabato** successivo al giorno di gara.

Art. 29 - REFERTO DI GARA -

I referti devono essere **inviati** al comitato UISP di Empoli entro la giornata di gioco successiva **con una delle modalità scritte in calce al referto di gara**

- **FAX** 0571 - 711469
- **E-mail** m.fulignati.empolivaldelsa@uisp.it o uispempoli.legabiliardostecca@gmail.com
- **Whatsapp** 331 - 3742807

Se ciò non avviene, viene fatto un richiamo alla squadra che ha tempo fino al sabato successivo per inviare il referto. In caso contrario si passa al 2[^] richiamo. Se entro il sabato successivo l'invito alla consegna non è stato soddisfatto verranno tolti punti alla classifica nel modo indicato nello schema che sarà pubblicato nelle norme disciplinari. Nel caso in cui si verifichi un mancato invio dei risultati, facilmente dimostrabile da parte del C.O. con l'assenza del messaggio SMS e/o di una comunicazione scritta alla casella di posta elettronica sopra citata:

La prima volta che il Capitano della Squadra di casa non invierà il risultato, per sms e/o per E-mail, sarà Ammonito.

Dalla **seconda** volta, la squadra subirà una penalizzazione di **2 punti** in classifica.

Dalla **quarta** volta in poi, la squadra subirà una penalizzazione di **5 punti** in classifica, con la squalifica del capitano per la giornata di campionato successiva.

Art. 30 - UFFICIALIZZAZIONE RISULTATI, CLASSIFICHE E TURNI DI GARA -

L'ufficialità dei risultati, l'aggiornamento delle classifiche e il calendario delle giornate di gara, saranno pubblicati sul sito "UISP Empoli - Biliardo" alla sezione Stecca - Risultati e classifiche. Ogni atleta avrà così modo di documentarsi collegandosi al sito internet di: <http://www.uisp.it/empoli/biliardo> dal quale si potrà scaricare e stampare i dati aggiornati.

Art. 31 - ULTIMA GIORNATA della REGULAR SEASON -

Nell'ultima giornata della fase a gironi, per la regolarità del campionato, tutte le squadre dello stesso girone dovranno giocare nella stessa data e stesso orario. Non saranno quindi ammessi anticipi e/o rinvii.

Art. 32 - CLASSIFICA FINALE – PARITA' TRA 2 o PIU' SQUADRE -

Se al termine della fase a gironi, due o più squadre si classificano con uguale punteggio per la determinazione della classifica varranno i seguenti criteri :

1. Scontro diretto e/o diretti (somma dei punti, valevoli per la classifica)
3. Maggior partite vinte nella regular season
4. Media punti (totale punti diviso le partite giocate)
5. Sorteggio.

Si sottolinea l'importanza di riportare correttamente i punteggi di ogni partita sul REFERTO DI GARA.

Art. 33 - REGOLE COMPORTAMENTALI GIOCATORI -

I giocatori che interrompono la loro partecipazione al campionato, danneggiando così la propria squadra e le squadre avversarie, verranno deferiti alla Commissione Sportiva e verranno giudicati in base al regolamento dell'anno in corso. Tutti i giocatori partecipanti al campionato hanno il dovere di comportarsi in maniera leale e sportiva nel rispetto delle regole Federali (Statuto e Regolamento Organico).

Art. 34 - DECISIONI DEL COMITATO ORGANIZZATORE -

Il C.O. prenderà i provvedimenti ed applicherà le penalità in coerenza con il presente regolamento. Nei casi in cui una o più squadre facciano ricorso all'arbitrato del Comitato Organizzatore per dirimere eventuali controversie, la conseguente decisione dello stesso è da considerarsi inappellabile.

Art. 35 - RECLAMI -

I reclami dovranno pervenire al proprio responsabile di zona entro le 48 ore successive la data dell'incontro. Trascorso tale limite, eventuali reclami non saranno presi in considerazione.

Modalità di presentazione dei reclami:

- Con lettera raccomandata AR (farà fede il timbro postale)
- A mezzo posta elettronica, all'indirizzo email m.fulignati.empolivaldelsa@uisp.it ;

Allegando:

- il Referto di Gara con le annotazioni del caso e firmato da entrambi i capitani
- Documenti e/o certificati inerenti al fatto.

Il Comitato Organizzatore, sentite le parti, prenderà le decisioni che riterrà più opportune e queste saranno da considerarsi inappellabili.

Art. 36 - MODALITA' INCONTRI NELLA POULE FINALE -

Da stabilire

Art. 37 - LA STAFFETTA NELLA POULE FINALE - - CAMPIONATO " ASSOLUTO " -

In caso che l'incontro tra ANDATA e RITORNO termini in parità (6 a 6), per assegnare LA VITTORIA AD UNA SQUADRA si ricorre all'effettuazione della "STAFFETTA".

SCELTA DELLA SPECIALITA': Per stabilire la specialità di gioco nella "STAFFETTA", si procederà ad effettuare L'ACCHITO.

Il giocatore preposto sarà indicato dal Capitano della squadra, indipendentemente dall'ordine di entrata negli incontri.

La squadra che vince l'acchito avrà il diritto della scelta della specialità di gioco

DISTANZA DI GIOCO

Ordine di entrata Atleti SPECIALITA' DI GIOCO

Atleta A - Atleta B - Atleta C - Atleta D

A + B + C + D ITALIANA 5 BIRILLI 40 - 80 - 120 - 160

A + B + C + D GORIZIANA SCEMPI E DOPPI 120 - 240 - 360 - 480

A + B + C + D GORIZIANA TUTTI DOPPI 200 - 400 - 600 - 800

Chi inizia l'incontro nella Staffetta: la squadra che sceglie la specialità di gioco ha il diritto di decidere se iniziare per prima e/o lasciare l'acchito d'inizio alla squadra avversaria. Modalità di entrata degli atleti per effettuare la "STAFFETTA": i 4 atleti TITOLARI delle due Squadre si alterneranno nella "STAFFETTA", i primi saranno gli atleti con la lettera "A", quindi gli atleti con la lettera "B", quelli con la lettera "C" e per concludere con gli atleti con la lettera "D".

- CAMPIONATI "ECCELLENZA" E DI SERIE B, SERIE C e SERIE D -

In caso che l'incontro tra ANDATA e RITORNO termini in parità (15 a 15), per assegnare LA VITTORIA AD UNA SQUADRA si ricorre all'effettuazione della "STAFFETTA".

SCELTA DELLA SPECIALITA': Per stabilire la specialità di gioco nella "STAFFETTA", si procederà ad effettuare L'ACCHITO.

Il giocatore preposto sarà indicato dal Capitano della squadra, indipendentemente dall'ordine di entrata negli incontri.

La squadra che vince l'acchito avrà il diritto della scelta della specialità di gioco

DISTANZA DI GIOCO

Ordine di entrata Atleti SPECIALITA' DI GIOCO

Atleta A Atleta B Atleta C (l'atleta D non gioca la staffetta)

A + B + C ITALIANA 5 BIRILLI 40 - 80 - 120

A + B + C GORIZIANA SCEMPI E DOPPI 120 - 240 - 360

A + B + C GORIZIANA TUTTI DOPPI 200 - 400 - 600

Chi inizia l'incontro nella Staffetta: La squadra che sceglie la specialità di gioco ha il diritto di decidere se iniziare per prima e/o lasciare l'acchito d'inizio alla squadra avversaria. Modalità di entrata degli atleti per effettuare la "STAFFETTA": I 3 atleti TITOLARI delle due Squadre, che terminano l'ultimo incontro nella specialità Goriziana Tutti Doppi, si alterneranno nella "STAFFETTA", i primi saranno gli atleti con la lettera "A", quindi gli atleti con la lettera "B", per concludere con gli atleti con la lettera "C".

Art. 38 - PRESENTAZIONE DELLA FORMAZIONE E PUNTEGGI NELLA FINALE -

Ogni squadra dovrà presentarsi con un minimo di 3 giocatori ad un massimo di 5 giocatori (4 Giocatori obbligatori per il Campionato "Assoluto"), per poter disputare l'incontro, pena la perdita della partita.

La FORMAZIONE deve essere presentata dal capitano di entrambe le squadre in busta chiusa al Direttore di Gara prima dell'inizio del primo incontro. ("Allegato B" al presente regolamento)

Nella FINALISSIMA dei Campionati di "Eccellenza" – SERIE B – SERIE C e SERIE D verrà attribuito **nr. 1 punto** ogni partita vinta senza attribuire il punteggio aggiuntivo di "Specialità", i punti massimi attribuibili quindi saranno 6. In caso di parità al termine dei 6 incontri per l'attribuzione della vittoria verrà effettuata la staffetta con le modalità descritte dall'Art. 37 del presente regolamento.

Art. 39 - POULE FINALE SOSTITUZIONI DURANTE LA PARTITA -

Le sostituzioni potranno essere effettuate nel rispetto del precedente Art. 21.

L'atleta sostituito NON POTRA' PIU' RIENTRARE.

Nella "STAFFETTA ", non si possono effettuare sostituzioni.

Art. 40 - RISULTATO DEGLI INCONTRI NELLA POULE FINALE -

Al termine degli incontri i CAPITANI delle DUE SQUADRE, dovranno compilare e firmare il REFERITO DI GARA. Il capitano, della squadra di casa, dovrà comunicare obbligatoriamente il risultato al termine dell'incontro, come previsto dall'Art. 28.

Art.41 - SQUADRA CHE NON SI PRESENTA -

Durante lo svolgimento della Poule Finale, qualora una squadra non si presenta a giocare in uno degli incontri programmati viene automaticamente eliminata dal torneo anche se nella prima partita ha vinto l'incontro di andata.

Art. 42 - SQUADRA CHE RINUNCIA ALLA GARA DI RITORNO -

Durante lo svolgimento della Poule Finale, qualora una squadra che ha perduto nettamente la gara di ANDATA e ritiene che non può ribaltare il risultato nella gara di ritorno, può rinunciare a giocare LA GARA DI RITORNO. In questo caso la squadra non subirà provvedimenti disciplinari a proprio carico, se ha provveduto a comunicare la propria rinuncia al C.O. e alla Squadra avversaria.

ART. 43 - DISPOSIZIONI FINALI -

Al termine delle iscrizioni Il Comitato Organizzatore valuterà se confermare le disposizioni per lo svolgimento della Fase a Gironi e della Poule Finale. Per tutto ciò che non è contemplato attenersi al Regolamento Ufficiale del Campionato Interprovinciale a squadre 2017-2018.

Art. 44 - DANNI A COSE E PERSONE -

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità in caso di danni a persone o cose di qualsiasi genere prima, durante o dopo le partite.

Art. 45 - GIUDICE UNICO -

Per tutto ciò non espressamente contemplato in questo regolamento è giudice unico e inappellabile il Comitato Organizzatore, il quale si riserva di apportare modifiche al presente regolamento, al fine di garantire un più regolare svolgimento del Campionato.

Art. 46 - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

Ogni società deve versare **€ 120,00** per ogni squadra iscritta e **€ 10,00** di contributo premiazione per ogni componente della squadra. Per iscrivere la squadra deve essere riempito il modulo apposito " Allegato A ".

Art. 47 - POULE FINALE E MONTEPREMI -

La poule finale a squadre avrà il seguente svolgimento:

CAMPIONATO " ASSOLUTO "

Da stabilire

CAMPIONATO " ECCELLENZA "

Da stabilire

SERIE "B"

Da stabilire

SERIE "C"

Da stabilire

SERIE "D"

Da stabilire

MONTEPREMI

Da stabilire

IL COMITATO ORGANIZZATORE