~ U.I.S.P. Empoli-Valdelsa A.P.S.~

Struttura di Attività Biliardo – Sezione Stecca

ORGANIZZA

REGOLAMENTO UFFICIALE 2024-2025

PRESENTAZIONE DEL CAMPIONATO

Art. 1 - GIURISDIZIONE DEL CAMPIONATO -
I campionati sono organizzati dal Coordinamento della Struttura di Attività Biliardo del Comitato **Empolese Valdelsa A.P.S.** e sono aperti alle squadre delle società degli altri comitati territoriali della regione Toscana previa autorizzazione del Comitato Organizzatore.

Art. 2 - COMITATO ORGANIZZATORE -
I campionati sono organizzati dal coordinamento della Struttura di Attività Biliardo del Comitato **Empolese Valdelsa A.P.S.** composto da: **FULIGNATI Marco** (Coordinatore Struttura Biliardo), **CIAMPOLINI Giacomo, COMPARINI Mauro, FRANGIONI Graziano e TEDESCO Giovanni** (Componenti del Coordinamento Settore stecca).
Gli stessi si avvarranno dell'ausilio di atleti invitati come rappresentanti degli altri Comitati per la composizione della "Commissione Tecnica": **BALDI Riccardo** (Zona del Cuoio), **CORIGLI Paolo** (Pisa)**, PAFFI Paolo** (Pisa) e **SABATINI Andrea** (Valdera).

Art. 3 – TIPOLOGIA DI CAMPIONATI A SQUADRE

SERIE " A " *(ex ECCELLENZA)*
Possono partecipare al Campionato i giocatori delle categorie **3^, 2^ e 1^**.
La squadra potrà essere formata anche solamente da giocatori di 1^ Categoria.
(NON è previsto handicap tra le categorie)

SERIE " B "
Possono essere schierati giocatori delle categorie **3^ e 2^**.
La squadra potrà essere formata anche solamente da giocatori di 2^ Categoria.
La **3^ Cat**. gioca equiparata alle **2^ Cat**. - (NON è previsto handicap tra le categorie)

SERIE " C "
Le squadre possono essere composte **UNICAMENTE** da giocatori di **3^ Cat**.
Non è possibile per le **categorie superiori** partecipare al campionato di Serie C.

HANDICAP
L'handicap per gli incontri del Campionato a squadre **è stato eliminato** tra le diverse categorie dei vari Campionati.

Art. 4 - NUMERO DEI GIOCATORI PER OGNI SQUADRA -
Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di quattro giocatori.
Il modulo d'iscrizione delle squadre ("Allegato nr. 1" al presente regolamento) dovrà essere inviato, compilato interamente in ogni sua parte, via FAX al numero 0571-711469 o all'indirizzo e-mail empolivaldelsa@uisp.it entro il **26 ottobre 2024**.

Art. 5 - VARIAZIONE SUI COMPONENTI DELLA SQUADRA -
La squadra ha facoltà di aggiungere altri giocatori entro l'inizio del girone di ritorno della fase a gironi. L'aggiunta deve essere comunicata per iscritto all'indirizzo e-mail: m.fulignati@uisp.it.

Art. 6 - SOSTITUZIONE SUI COMPONENTI LA SQUADRA -
Prima dell'inizio del girone di ritorno della fase a gironi**,** le squadre hanno la facoltà di sostituire gli atleti che, per qualsiasi motivo, non hanno mai giocato. La comunicazione delle eventuali sostituzioni deve essere fatta per E-mail a: m.fulignati@uisp.it la richiesta deve essere assolutamente firmata dal Presidente del C.S.B. della Squadra che chiede la sostituzione.

Art. 7 - PRESTITI ATLETI DA ALTRI C.S.B. -
Le squadre hanno la possibilità di prendere in prestito atleti di altri C.S.B.. Occorre obbligatorio il nulla osta del C.S.B. di appartenenza firmato dal presidente.
NB: resta vincolante che una volta perfezionata l'operazione di prestito del giocatore A dal C.S.B. X al C.S.B. Y, il giocatore A non potrà giocare nello stesso Campionato con squadre del C.S.B. Y dove risulta già iscritto con il C.S.B. X.

Art. 8 - CATEGORIA DEI GIOCATORI -
Ai fini della regolarità dei Campionati a Squadre, si considera mantenuta la categoria di appartenenza dei partecipanti, per tutta la durata del Campionato, in essere alla data dell'iscrizione. Pertanto, eventuali Promozioni o Retrocessioni saranno ritenute nulle nei Campionati Interprovinciali a squadre dell'anno in corso. L'Assemblea approva la possibilità di abolire la categoria "2^A".
Per i giocatori non conosciuti provenienti da altre associazioni (FIBIS) le categorie saranno assegnate seguendo il successivo schema. Assegnazioni diverse possono essere fatte valutazione insindacabile della Commissione Tecnica:
3^ cat. FIBIS = cat. UISP 3^ o 2^
2^ cat. FIBIS = cat. UISP 2^ o 1^
1^ cat. FIBIS = cat. UISP 1^

Art. 9 - SPONSORIZZAZIONI -
Nei Campionati ogni C.S.B. può abbinare al suo nome lo Sponsor Ufficiale della Squadra.

Art. 10 - SQUADRE E ATLETI -
Al Campionato partecipano tutte le squadre che saranno in regola con l'iscrizione, effettuando apposita domanda di partecipazione per la serie di appartenenza. In base al numero delle squadre iscritte, il C.O. suddividerà le stesse in gironi, da definire tenendo conto anche della localizzazione. Il sorteggio sarà effettuato il **5 Novembre 2024**.

Art. 11 - SCHIERAMENTO ATLETI ALLA GARA -

- CAMPIONATI DI SERIE A, SERIE B e SERIE C -
Le Squadre potranno schierare da un minimo di 2 ad un massimo di 5 atleti, con le seguenti possibilità di formazione:

- FORMAZIONE con solo due atleti, la partita potrà effettuarsi, ma i 2 giocatori potranno giocare solo un incontro di singolo ciascuno e un Doppio, ogni partita una specialità diversa.
- FORMAZIONE "classica" composta da N° 3 atleti TITOLARI (A – B – C), più 1 e/o 2 riserve.

Lo schema del Referto Gara è il seguente:
Specialità 5 birilli italiana:
> Nel Singolo gioca il giocatore "A"; nel Doppio giocano i giocatori B/C.
Specialità 9 birilli goriziana:
> Nel Singolo gioca il giocatore "B"; nel Doppio giocano i giocatori A/C.
Specialità 9 birilli tutti doppi:
>Nel Singolo gioca il giocatore "C"; nel Doppio giocano i giocatori A/B.

- FORMAZIONE con N° 4 atleti TITOLARI (A – B – C – D), più UNA Riserva.

Lo schema del Referto Gara è il seguente:
Specialità 5 birilli italiana:
> Nel Singolo gioca il giocatore "A"; nel Doppio giocano i giocatori C/D.
Specialità 9 birilli goriziana:
> Nel Singolo gioca il giocatore "B"; nel Doppio giocano i giocatori A/D.
Specialità 9 birilli tutti doppi:
> Nel Singolo gioca il giocatore "C"; nel Doppio giocano i giocatori B/D.
I giocatori A-B-C, giocheranno N° 1 Singolo + N° 1 Doppio, ciascuno.
Il giocatore "D", giocherà nei 3 incontri di doppio.

Art. 12 - PARTITE E PUNTEGGI -
- CAMPIONATI DI SERIE A, SERIE B e SERIE C -

Ogni incontro si svolgerà in sei partite.
Ordine di entrata 3 Atleti / 4 Atleti

Entrata Atleti	N° partita	Specialità	Serie A	Serie B	Serie C
A / A	1^ partita	italiana	80 punti	80 punti	70 punti
BC / CD	2^ partita	italiana	80 punti	80 punti	70 punti
B / B	3^ partita	goriziana	350 punti	350 punti	350 punti
CA / AD	4^ partita	goriziana	350 punti	350 punti	350 punti
C / C	5^ partita	Tutti Doppi	500 punti	500 punti	450 punti
AB / BD	6^ partita	Tutti Doppi	500 punti	500 punti	450 punti

Art. 13 - ASSEGNAZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA -
- CAMPIONATI DI SERIE A, SERIE B e SERIE C -

In classifica i punti saranno così assegnati:

1. Singolo italiana valore 2 punti
2. Doppio italiana valore 2 punti
3. Somma dei punteggi di specialità "Italiana" 1 punto
4. Singolo goriziana valore 2 punti
5. Doppio goriziana valore 2 punti
6. Somma dei punteggi di specialità "goriziana" 1 punto
7. Singolo tutti doppi valore 2 punti
8. Doppio tutti doppi valore 2 punti
9. Somma dei punteggi di specialità "tutti doppi" 1 punto

L'attribuzione del punto "bonus di specialità", considerando che il punteggio della squadra vincitrice della partita equivale al punteggio da raggiungere (80/70 p.ti Italiana,350 p.ti Goriziana e 500/450 p.ti Tutti doppi), **a parità di punti il punto aggiuntivo viene assegnato alla squadra vincitrice la partita a coppie**.

Art. 14 - GIORNI DI GARA -

I giorni della settimana in cui saranno giocati gli incontri dei campionati sono i seguenti:
Campionato di "SERIE A" verrà giocato nel giorno di MARTEDÌ;
Serie "B" GIOVEDI'. Sarà concesso alle squadre di chiedere di giocare sempre *le partite casalinghe di MERCOLEDI'* solo per reali motivi di carattere logistico e
Organizzativo (fermo restando gli obblighi di comunicazione vigenti nella passata stagione).
Serie "C" VENERDI'.
Nel caso in cui, il giorno stabilito coincida con una festività oppure il locale ospitante sia chiuso per Riposo Settimanale e/o Ferie e con unanime accordo tra le squadre, l'incontro potrà essere solo anticipato, mentre, salvo autorizzazione specifica e scritta del C.O., è fatto divieto il posticipo dell'incontro. Eventuali richieste di modifica del giorno di gara della serie C saranno valutate dal C.O.

Art. 15 - ANTICIPO DELLA GARA -
Si potrà ANTICIPARE le gare, vincolante è l'accordo tra i Capitani delle Squadre interessate e il BENESTARE dal C.O. che deve essere avvisato anche telefonicamente dell'anticipo della gara. Se l'anticipo viene chiesto con almeno 15 giorni prima della data di gara e le due squadre non trovano un accordo, la decisione inappellabile sarà presa dal C.O.
Nel caso in cui una o più squadre abbiano chiesto e ottenuto di anticipare le partite casalinghe, il capitano della squadra di casa ha il dovere di informare telefonicamente, almeno 48 ore prima della data l'incontro, il capitano della squadra ospite.

Art. 16 - RINVIO DELLA GARA -
NON E' AMMESSO il posticipo della Gara nemmeno in accordo tra le squadre. Eventuali casi eccezionali saranno valutati dal Comitato Organizzatore.

Art. 17 - ORARIO DI GARA -
Gli incontri avranno inizio alle ORE 21:00, ciascuna squadra sarà ritenuta in regola solo se saranno presenti sul campo di gara almeno 2 GIOCATORI iscritti nella squadra.

Art. 18 – COMPORTO
Il comporto ammesso è di 20 MINUTI, pertanto la squadra che non si presenta entro le ore 21:20, perde l'incontro per 15 a 0.

RITARDI - RECLAMI - PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI
La prima volta che una squadra non si presenta o si presenta oltre il comporto perderà l'incontro per 15 a 0.
La squadra esclusa o che si ritira dal Campionato, subirà la confisca dell'intera cauzione versata ad inizio stagione ed i risultati ottenuti fino al quel momento verranno annullati.
Ogni mancata presenza di una squadra dovrà essere indicata nelle note del referto di gara.
Eventuali assenze, indipendenti dalla volontà degli interessati, potranno non comportare sanzioni se giustificate e documentate al C.O. entro le 48 ore successive. Il C.O. esaminerà la documentazione e prenderà le decisioni che riterrà più opportune.

Art. 19 - PRESENTAZIONE DELLE FORMAZIONI -
FORMAZIONI
- CAMPIONATI DI SERIE A, SERIE B e SERIE C -

SQUADRA IN CASA	SQUADRA OSPITE
CSB:	CSB:
NOME ATLETI	NOME ATLETI
A Titolare Ctg.	A Titolare Ctg.
B Titolare Ctg.	B Titolare Ctg.
C Titolare Ctg.	C Titolare Ctg.
D Titolare/Riserva Ctg.	D Titolare /Riserva Ctg.
E Riserva Ctg.	E Riserva Ctg.

******* INDICARE SE L'ATLETA "D" è TITOLARE e/o RISERVA*******

I CAPITANI delle squadre compileranno, separatamente su un foglio a parte, la FORMAZIONE della propria squadra. Prima dell'inizio del primo incontro, le squadre renderanno visibile la formazione ai propri avversari e allo stesso tempo trascriveranno in modo chiaro ed inequivocabile i nominativi degli atleti Titolari (A - B - C - <D>) e delle Riserve (1^ riserva; 2^ riserva) sul REFERTO di GARA.
Se richiesto, tra i giocatori che non si conoscono, è fatto obbligo di mostrare un documento d'identità prima dell'inizio della gara.

Art. 20 - LE RISERVE – (CAMPIONATI DI SERIE A, SERIE B e SERIE C)
Ciascuna Squadra può schierare, nel corso della stessa serata di gara, oltre ai 3 e/o 4 giocatori iniziali, anche 1 e/o 2 riserve, naturalmente con divisa di gioco conforme.
Le riserve potranno entrare solo prima dell'inizio di una singola partita, anche nel caso che si presentino oltre l'orario previsto per l'inizio degli incontri.
Al contrario, non è possibile subentrare ad un compagno a partita già iniziata.
IL GIOCATORE SOSTITUITO NON POTRA' PIU' RIENTRARE.

Art. 21 - DIVISA DI GARA -
Ogni ATLETA che è inserito nella formazione, AL MOMENTO DI SCENDERE IN GARA, è tenuto a indossare la divisa di gara scelta dalla propria Squadra.

DIVISE di GARA AUTORIZZATE:
GILET e CAMICIA (o maglia tipo "POLO"), **uguale per tutti i componenti la squadra**.
Pantaloni, Cintola, Scarpe e Calze, come previsto dal regolamento U.I.S.P. 2024/2025.

Art. 22 - REGOLAMENTO DI GIOCO -
Vige il regolamento U.I.S.P. 2024/2025 consultabile all'indirizzo http://www.uisp.it/nazionale/files/principale/Regolamenti/10%20-%20GIOCHI.pdf (pag. 357)

Art. 23 - IRREGOLARITA' DIVISA DI GARA -
I CAPITANI delle squadre, prima dell'inizio di ogni singola partita, dovranno Controllare la divisa degli ATLETI, eventuali irregolarità, dovranno essere segnalate nel referto di gara nell'apposito spazio "**NOTE**" prima dell'inizio della singola partita.
Nel caso in cui uno o più giocatori, TITOLARI e/o RISERVE, non indossino UNA PARTE della divisa regolamentare (es.: Camicia di colore diverso dagli altri atleti di squadra, Atleta che non ha lo STEMMA del C.S.B., ecc…), l'incontro verrà ugualmente effettuato e contro la squadra con divisa irregolare verranno presi provvedimenti decisi dalla commissione Disciplinare.
Gli Atleti, Titolari e Riserve, che si presenteranno prima dell'inizio di ogni singola partita **senza divisa di gara, NON POTRANNO GIOCARE**.

Art. 24 - CHI ARBITRA GLI INCONTRI -
La Squadra di "CASA" ha l'obbligo di arbitrare tutti gli incontri.

Il Capitano della squadra in "CASA", designerà gli arbitri scegliendo tra:

- atleti facenti parte della propria formazione.
- eventuali arbitri Nazionali/Provinciali, presenti alla gara, regolarmente tesserati per la Stagione Sportiva 2024/2025, in questo caso il Capitano della Squadra Ospite potrà visionare la tessera U.I.S.P. e relativo documento d'identità.
- atleti della squadra ospite o atleti presenti regolarmente tesserati per la Stagione Sportiva 2024/2025, in questo caso i Capitani delle Squadre potranno visionare la tessera U.I.S.P. e relativo documento d'identità.

I CAPITANI delle SQUADRE, durante gli incontri dei campionati a squadre sono a tutti gli effetti **DIRETTORI di GARA** (se il Capitano della squadra risulta assente, si dovrà provvedere alla nomina di un altro Capitano). Le eventuali controversie di gioco devono essere appianate dai CAPITANI, con l'ausilio dell'arbitro designato nella partita "incriminata". Nella Finale gli incontri saranno diretti da arbitri designati del C.O..

Art. 25 - SCELTA DEI BILIARDI -

Le squadre, in perfetto accordo, decidono di giocare le gare su uno o due biliardi.

Art. 26 - PROVA DEL BILIARDO -

Alle 21:00 deve iniziare obbligatoriamente l'incontro, quindi con la prima prova biliardo già effettuata. I giocatori **ospiti** proveranno il biliardo una sola volta prima dell'inizio della loro partita di pertinenza, sia esso singolo o doppio disputata su quel biliardo. Il tempo massimo a disposizione è pari a cinque minuti ciascuno.

NON E' POSSIBILE PER LA SQUADRA DI CASA PROVARE I BILIARDI DOPO LA SQUADRA OSPITE.

Art. 27 – BILIE DI GIOCO -

Essendo le bilie **"classiche"** e quelle **"puntinate" entrambe omologate** da regolamento, è la squadra di casa che decide con quali bilie viene disputata la gara.
La squadra di "Casa" gioca **SEMPRE** con la bilia "Bianca".
Ad ogni partita i giocatori effettueranno l'acchito per stabilire chi inizia la gara.

Art. 28 - COMUNICAZIONE DEL RISULTATO -

Il risultato di gara deve essere comunicato **entro le ore 10:00 del sabato** successivo al giorno di gara.

Art. 29 - REFERTO DI GARA -

I referti devono essere **inviati** al comitato UISP di Empoli entro la giornata di gioco successiva **con una delle modalità scritte in calce al referto di gara**

- **FAX** 0571 - 711469
- **E-mail** m.fulignati@uisp.it
- **Whatsapp** 338 – 8356423 *(PREFERIBILE)*

Se ciò non avviene, viene fatto un richiamo alla squadra che ha tempo fino al sabato successivo per inviare il referto. In caso contrario si passa al 2^ richiamo. Se entro il sabato successivo l'invito alla consegna non è stato soddisfatto verranno tolti punti alla classifica nel modo indicato nello schema che sarà pubblicato nelle norme disciplinari. Nel caso in cui si verifichi un mancato invio dei risultati, facilmente dimostrabile da parte del C.O. con l'assenza del messaggio SMS e/o di una comunicazione scritta alla casella di posta elettronica sopra citata:
La prima volta che il Capitano della Squadra di casa non invierà il risultato, per sms e/o per E-mail, sarà Ammonito.
Dalla **seconda** volta, la squadra subirà una penalizzazione di **2 punti** in classifica.
Dalla **quarta** volta in poi, la squadra subirà una penalizzazione di **5 punti** in classifica, con la squalifica del capitano per la giornata di campionato successiva.

Art. 30 - UFFICIALIZZAZIONE RISULTATI, CLASSIFICHE E TURNI DI GARA -
L'ufficialità dei risultati, l'aggiornamento delle classifiche e il calendario delle giornate di gara, saranno pubblicati sul sito "UISP Empoli - Biliardo" alla sezione Stecca - Risultati e classifiche. Ogni atleta avrà così modo di documentarsi collegandosi al sito internet di: http://www.uisp.it/empoli/biliardo dal quale si potrà scaricare e stampare i dati aggiornati.

Art. 31 - ULTIMA GIORNATA della REGULAR SEASON -
Nell'ultima giornata della fase a gironi, per la regolarità del campionato, tutte le squadre dello stesso girone dovranno giocare nella stessa data e stesso orario. Non saranno quindi ammessi anticipi e/o rinvii.

Art. 32 - CLASSIFICA FINALE – PARITA' TRA 2 o PIU' SQUADRE -
Se al termine della fase a gironi, due o più squadre si classificano con uguale punteggio per la determinazione della classifica varranno i seguenti criteri:
1. Scontro diretto e/o diretti (somma dei punti, valevoli per la classifica)
3. Maggior partite vinte nella regular season
4. Media punti (totale punti diviso le partite giocate)
5. Sorteggio.

Si sottolinea l'importanza di riportare correttamente i punteggi di ogni partita sul REFERTO DI GARA.

Art. 33 - REGOLE COMPORTAMENTALI GIOCATORI -
I giocatori che interrompono la loro partecipazione al campionato, danneggiando così la propria squadra e le squadre avversarie, verranno deferiti alla Commissione Sportiva e verranno giudicati in base al regolamento dell'anno in corso. Tutti i giocatori partecipanti al campionato hanno il dovere di comportarsi in maniera leale e sportiva nel rispetto delle regole Federali (Statuto e Regolamento Organico).

Art. 34 - DECISIONI DEL COMITATO ORGANIZZATORE -
Il C.O. prenderà i provvedimenti ed applicherà le penalità in coerenza con il presente regolamento. Nei casi in cui una o più squadre facciano ricorso all'arbitrato del Comitato Organizzatore per dirimere eventuali controversie, la conseguente decisione dello stesso è da considerarsi inappellabile.

Art. 35 - RECLAMI -
I reclami dovranno pervenire al C.O. entro le 48 ore successive la data dell'incontro. Trascorso tale limite, eventuali reclami non saranno presi in considerazione.
Modalità di presentazione dei reclami:
- Con lettera raccomandata AR (farà fede il timbro postale)
- A mezzo posta elettronica, all'indirizzo email m.fulignati@uisp.it

Allegando:
- il Referto di Gara con le annotazioni del caso e firmato da entrambi i capitani
- Documenti e/o certificati inerenti al fatto.

Il Comitato Organizzatore, sentite le parti, prenderà le decisioni che riterrà più opportune e queste saranno da considerarsi inappellabili.

Art. 36 - MODALITA' INCONTRI NELLA POULE FINALE -
Da stabilire

Art. 37 - LA STAFFETTA NELLA POULE FINALE -
- CAMPIONATI DI SERIE A, SERIE B e SERIE C -
In caso che l'incontro tra ANDATA e RITORNO termini in parità (15 a 15), per assegnare LA VITTORIA AD UNA SQUADRA si ricorre all'effettuazione della "STAFFETTA".
SCELTA DELLA SPECIALITA': Per stabilire la specialità di gioco nella "STAFFETTA", si procederà ad effettuare L'ACCHITO.
Il giocatore preposto sarà indicato dal Capitano della squadra, indipendentemente dall'ordine di entrata negli incontri.
La squadra che vince l'acchito avrà il diritto della scelta della specialità di gioco
DISTANZA DI GIOCO
Ordine di entrata Atleti SPECIALITA' DI GIOCO
Atleta A Atleta B Atleta C (**l'atleta D della formazione a 4 titolari non gioca la staffetta**)

A + B + C ITALIANA 5 BIRILLI	40 - 80 - 120
A + B + C GORIZIANA SCEMPI E DOPPI	120 - 240 - 360
A + B + C GORIZIANA TUTTI DOPPI	200 - 400 - 600

Chi inizia l'incontro nella Staffetta: la squadra che sceglie la specialità di gioco ha il diritto di decidere se iniziare per prima e/o lasciare l'acchito d'inizio alla squadra avversaria.
Modalità di entrata degli atleti per effettuare la "STAFFETTA": I 3 atleti TITOLARI delle due Squadre, che terminano l'ultimo incontro nella specialità Goriziana Tutti Doppi, si alterneranno nella "STAFFETTA", i primi saranno gli atleti con la lettera "A", quindi gli atleti con la lettera "B", per concludere con gli atleti con la lettera "C".

Art. 38 - PRESENTAZIONE DELLA FORMAZIONE E PUNTEGGI NELLA FINALE -
Ogni squadra dovrà presentarsi con un minimo di 3 giocatori ad un massimo di 5 giocatori, per poter disputare l'incontro, pena la perdita della partita.
La FORMAZIONE deve essere presentata dal capitano di entrambe le squadre in busta chiusa al Direttore di Gara prima dell'inizio del primo incontro. (allegato nr. 3 al presente regolamento)
Nella FINALISSIMA dei Campionati di Serie A, Serie B e Serie C verrà attribuito **nr. 1 punto** ogni partita vinta senza attribuire il punteggio aggiuntivo di "Specialità", i punti massimi attribuibili quindi saranno 6. In caso di parità al termine dei 6 incontri per l'attribuzione della vittoria verrà effettuata la staffetta con le modalità descritte dall'Art. 37 del presente regolamento.

Art. 39 - POULE FINALE SOSTITUZIONI DURANTE LA PARTITA -
Le sostituzioni potranno essere effettuate nel rispetto del precedente Art. 21.
L'atleta sostituito NON POTRA' PIU' RIENTRARE.
Nella "STAFFETTA" di spareggio non si possono effettuare sostituzioni.

Art. 40 - RISULTATO DEGLI INCONTRI NELLA POULE FINALE -
Al termine degli incontri i CAPITANI delle DUE SQUADRE, dovranno compilare e firmare il REFERTO DI GARA. Il capitano della squadra di casa dovrà comunicare obbligatoriamente il risultato al termine dell'incontro, come previsto dall'Art. 28.

Art.41 - SQUADRA CHE NON SI PRESENTA -
Durante lo svolgimento della Poule Finale, qualora una squadra non si presenta a giocare in uno degli incontri programmati viene automaticamente eliminata dal torneo anche se nella prima partita ha vinto l'incontro di andata.

Art. 42 - SQUADRA CHE RINUNCIA ALLA GARA DI RITORNO -
Durante lo svolgimento della Poule Finale, qualora una squadra che ha perduto nettamente la gara di ANDATA e ritiene che non può ribaltare il risultato nella gara di ritorno, può rinunciare a giocare LA GARA DI RITORNO. In questo caso la squadra non subirà provvedimenti disciplinari a proprio carico se ha provveduto a comunicare la propria rinuncia al C.O. e alla Squadra avversaria.

ART. 43 - DISPOSIZIONI FINALI -
Al termine delle iscrizioni Il Comitato Organizzatore valuterà se confermare le disposizioni per lo svolgimento della Fase a Gironi e della Poule Finale. Per tutto ciò che non è contemplato attenersi al Regolamento Ufficiale del Campionato Interprovinciale a squadre 2024/2025.

Art. 44 - DANNI A COSE E PERSONE -
Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità in caso di danni a persone o cose di qualsiasi genere prima, durante o dopo le partite.

Art. 45 - GIUDICE UNICO -
Per tutto ciò non espressamente contemplato in questo regolamento è giudice unico e inappellabile il Comitato Organizzatore, il quale si riserva di apportare modifiche al presente regolamento, al fine di garantire un più regolare svolgimento del Campionato.

Art. 46 - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO
Ogni società deve versare **€ 120,00** per ogni squadra iscritta e **€ 10,00** di contributo premiazione per ogni componente della squadra.
Per iscrivere la squadra deve essere riempito il modulo apposito "Allegato A - Iscrizione squadra" e le liberatorie "Allegato B - Liberatoria della Società per iscrizione squadre" e "Allegato C - Informativa dati sensibili" che si trovano nella sezione "Modulistica".

Art. 47 - POULE FINALE E MONTEPREMI -
La poule finale a squadre avrà il seguente svolgimento:

SERIE "A"
Da stabilire

SERIE "B"
Da stabilire

SERIE "C"
Da stabilire

MONTEPRMI
Da stabilire

Art. 48 – TUTELA SANITARIA
Per quanto riguarda la normativa inerente la tutela sanitaria delle attività sportive e negli obblighi derivanti alle società sportive, si rimanda alla delibera dell'UISP Nazionale approvata dal Consiglio Nazionale del 16 Dicembre 2017.
La delibera è consultabile nella sezione "Servizi per le associazioni e Società Sportive" dell'Area Riservata 2.0 dell'UISP.

Per l'accesso all'Area Riservata inserire le seguenti credenziali:

- USERNAME => codice società
- PASSWORD => codice affiliazione

**** Per informazioni rivolgersi alla Segreteria del Comitato nei giorni stabiliti.

IL COMITATO ORGANIZZATORE