

SdA Calcio UISP Empoli

NORME DI PARTECIPAZIONE CAMPIONATO DI CALCIO A 11 MASCHILE FASE 1 2023/2024

1) Adempimenti e modalità.

Costi e modalità di iscrizione.

TERMINE ISCRIZIONI 21-07-2023

ADESIONE	21-07-2023	(+20,00 € tes. Pres. + foto 1,00 €)	110,00 €
ICRIZIONE	21-07-2023		480,00 €
CAUZIONE	21-07-2023		200,00 €
ANTICIPO ARBITRI	22-09-2023	<u>350,00 € (1° ACC)</u>	<u>31-12-2023 350,00 € (2° ACC)</u>

L'inizio della FASE1 è prevista per il **29 SETTEMBRE 2023**. La FASE1 sarà articolata su 2 Categorie (GIRONI1 e GIRONI2). Le associazioni nuove iscritte saranno inserite nel livello GIRONI2 salvo diverse decisioni prese dal Gruppo di Lavoro della SdA Calcio.

Nella quota di iscrizione è compreso il costo per il ritiro di 1 (uno) Comunicato Ufficiale presso la sede UISP o per posta elettronica.

2) Tesseramento

Il tesseramento degli atleti è consentito fino alla data del **29 FEBBRAIO 2024**. E' consentita la partecipazione agli atleti che abbiano compiuto il 16° anno di età.

3) Scioglimento del rapporto sportivo.

Gli atleti possono ottenere lo scioglimento del rapporto sportivo con l'Associazione di appartenenza e trasferirsi ad altra Associazione affiliata all'UISP partecipante al campionato di Calcio a 11, se non hanno partecipato a gare successive alla data del **31 Ottobre 2023** (deroga all'art. 34 lett. a) II par.) RTN.

Il tesserato che abbia preso parte a gare dopo il 31 Ottobre 2023 per qualsiasi Associazione partecipante a Campionati FASE1 o COPPA UISP NAZIONALE di Calcio a 11 anche di altri Comitati UISP non potrà trasferirsi alle Associazioni partecipanti al Campionato FASE1 E COPPA NAZIONALE UISP di Calcio a 11 della SdA Calcio di Empoli

4) Programmazione delle gare

4.1 Recupero delle gare – Il recupero delle gare non iniziate, non terminate o annullate, sarà effettuato, previo accordo fra le Associazioni interessate e la SdA Calcio, entro i 15 giorni successivi alla data di programmazione e potranno essere effettuate in notturna infrasettimanale. Nella programmazione delle gare si dovrà mantenere un intervallo minimo di 36 ore. In caso di mancato accordo fra le Associazioni, la SdA Calcio, deciderà d'autorità il recupero anche oltre i termini previsti.

4.2 Programmazione delle gare – Le gare del Campionato saranno programmate il sabato pomeriggio, dalle ore 14.00 alle ore 17.00, la domenica mattina, dalle ore 9.00 alle ore 10.45, e nei giorni di venerdì e lunedì in notturna, dalle ore 21.00 alle ore 21.30, salvo diversi accordi con la SdA Calcio. Nelle ultime quattro giornate di programmazione la SdA Calcio si riserva di accettare la programmazione di gare in posticipo (il lunedì). Le Associazioni che faranno richiesta di spostamento delle gare in calendario dovranno comunicarlo alla commissione programmazione, con

comunicazione (fax/e mail) scritta il lunedì precedente la data di programmazione. Nella richiesta dovranno essere indicati giorno, orario e campo di gioco. Lo spostamento delle gare già programmate potrà essere effettuato solo dietro richiesta scritta, sottoscritta da ambedue le squadre, nella quale dovrà essere precisata l'Associazione a cui addebitare le spese aggiuntive sostenute della SdA Calcio.

La comunicazione degli orari delle gare da programmare deve pervenire alla SdA Calcio entro le ore 18,00 del lunedì precedente la gara pena la sanzione:

- 1^ volta Censura
- 2^ volta 5 punti CD
- 3^ volta e seguenti 10 punti CD

5) Adempimenti e tempi di gara

5.1 Tempi di gara – Le gare saranno giocate in 2 tempi di 40 minuti ciascuno, per tutti i livelli del campionato.

5.2 Tesserati ammessi al campo di gioco – Sono ammessi a partecipare alle gare 18 atleti, 3 dirigenti ed un tesserato con funzione di guardalinee. Le Associazioni prime nominate nella programmazione della gara devono mettere a disposizione un tesserato con funzione di addetto all'arbitro. Solo per le fasi finali, quando è prevista la terna arbitrale e il 4° uomo, i dirigenti ammessi possono essere quattro per squadra (in deroga all'art. 72 lettera b) RTN). I tesserati ritardatari dovranno essere comunque inseriti nella lista di gara, prima della presentazione della stessa all'arbitro, per poter accedere al campo di gioco. I giocatori ritardatari possono accedere agli spogliatoi e rimanervi fino alla loro identificazione che potrà avvenire nell'intervallo oppure al momento del loro ingresso in campo. I dirigenti ritardatari potranno essere ammessi al campo solo nell'intervallo fra i 2 tempi di gara. Il tesserato iscritto come guardalinee può prendere parte alla gara come giocatore purché sia iscritto sulla nota di gara anche come giocatore.

Le squadre partecipanti alla gara dovranno comunicare, tramite segnalazione sulla nota gara o all'arbitro in caso di addetto non tesserato/ambulanza, la presenza del soccorritore addetto all'uso del defibrillatore (DAE). L'addetto DAE non iscritto sulla nota gara può sostare all'interno del recinto dell'impianto e comunque in prossimità del defibrillatore.

Nelle gare di finale delle varie manifestazioni le squadre potranno portare in panchina 9 giocatori e 4 dirigenti. Nelle gare dove è previsto il Quarto Ufficiale la squadra seconda nominata potrà portare in panchina il quarto dirigente, mentre la prima nominata dovrà mantenere il DAA nei pressi della porta di accesso all'impianto.

5.3 Sostituzioni – Sono ammesse 7 sostituzioni senza vincolo di ruolo. I giocatori di riserva, autorizzati a stare in panchina, devono indossare una casacca/pettorina di colore diverso dalle proprie maglie e può essere tolta solo al momento dell'ingresso in campo per una sostituzione.

5.4 Liste di gara – Sulle liste di gara vanno riportati i tesserati partecipanti alla gara. Gli atleti dovranno avere numerazione da 1 a 99. Non sono ammesse maglie senza numero (deroga art. 76 lett. a) RTN). Con le liste di gara devono essere presentati i **cartellini tecnici forniti all'atto del tesseramento completi di foto** o un documento di riconoscimento non scaduto. I documenti di riconoscimento dovranno essere presentati in ordine **progressivo di numero delle maglie**. Le liste di gara da utilizzare saranno quelle rilasciate dall'UISP all'atto del tesseramento. Per le prime due giornate di programmazione possono essere utilizzate le liste di gara in bianco accompagnate dai documenti. Le squadre dovranno aver comunque presentato la richiesta di tesseramento dei soci che partecipano alla gara. I numeri dei giocatori dovranno essere CONTRASSEGNA TI con "T" se sono titolari e "R" se sono riserve.

5.5 Servizio d'ordine - Nelle gare delle fasi finali del CAMPIONATO NAZIONALE UISP, se richiesto, le squadre partecipanti mettono a disposizione 2 tesserati con funzioni di ordine pubblico iscritti sulle note gara e posizionati sulle tribune del campo secondo le disposizioni concordate con le Autorità Giudiziarie competenti.

5.6 Presentazione delle liste di gara – Le liste di gara devono essere presentate all'arbitro 15 minuti prima dell'orario di programmazione della gara in duplice copia dal Dirigente Accompagnatore o, in assenza, dal capitano dell'Associazione ed essere completate, dell'orario di presentazione e della firma del presentante, alla vista dell'arbitro.

5.7 Cartelli numerati – Le squadre dovranno avere a disposizione i cartelli numerati per effettuare le sostituzioni. La squadra prima nominata dovrà utilizzare gli stessi cartelli per segnalare il recupero indicato dal direttore di gara.

5.8 Tempi di attesa – Il tempo di attesa è 15 minuti oltre l'orario di programmazione della gara, per la mancanza di una od entrambe le squadre (in deroga art. 75 RTN). In caso di mancanza dell'arbitro le squadre dovranno attendere 15 minuti, dopo l'orario di programmazione della gara (in deroga all'art. 53 lettera a) RTN). Nel caso di arrivo dell'arbitro oltre i **15 minuti** di attesa la gara potrà essere comunque giocata previo dichiarazione scritta di consenso delle 2 squadre e sottoscritta dall'arbitro, se questo non pregiudica la disputa della gara successiva.

5.9 Richiesta di composto – Ha titolo alla richiesta di composto l'Associazione che abbia presentato la lista di gara entro l'orario di programmazione della gara stessa. Il composto è di **15 minuti** e deve essere richiesto al momento della presentazione della lista di gara.

5.10 Giocatori espulsi – Qualora il/i giocatore/i espulso/i tengano un comportamento provocatorio e/o intimidatorio verso il direttore di gara, i compagni e/o gli avversari, il Dirigente Accompagnatore Ufficiale o, in assenza, il capitano, sarà tenuto ad accompagnare gli stessi all'interno degli spogliatoi, in difetto sarà responsabile oggettivamente del comportamento dell'espulso.

5.11 Abbigliamento – E' consentito, per tutti i giocatori, l'uso della calzamaglia (elasticizzata e aderente) di colore esclusivamente nero in tinta unita. Non sono ammessi manicotti o abbigliamento a copertura delle braccia di colore diverso dalla maglia.

5.12 Messa a disposizione del campo di gioco – Le responsabilità della messa a disposizione del campo di gioco è della squadra prima nominata (art. 194 RTN). Qualora la responsabilità sulla disponibilità dell'impianto sportivo, non sia addebitabile alla squadra prima nominata, per motivi che esulano dal suo potere decisionale, questa dovrà avvisare la SdA Calcio entro le ore **18.00 del giorno precedente la programmazione della gara** (le ore 18.00 del venerdì per le gare del sabato e della domenica). La mancata comunicazione scritta dell'indisponibilità del campo di gioco comporterà la sanzione del pagamento delle spese di recupero della gara che sarà riprogrammata dalla SdA Calcio nel più breve tempo possibile in base agli articoli 2 (DOVERI E OBBLIGHI REGOLAMENTARI) e 3 (RESPONSABILTA' DISCIPLINARI DELLE ASSOCIAZIONI) del Regolamento di Disciplina.

5.13 Gare sospese – Le gare sospese dall'arbitro per cause di forza maggiore o per motivi ambientali dovranno essere recuperate per intero (art. 70 lett. a)RTN) e non sarà valido il risultato ottenuto al momento della sospensione definitiva delle gare.

5.14 Chiusura impianti – Qualora le amministrazioni pubbliche proprietarie dell'impianto sportivo, decidano la chiusura del medesimo, la squadra prima nominata dovrà comunicarlo alla SdA Calcio tramite mail (calcio.empolivaldelsa@uisp.it) e allegare la documentazione attestante l'ordinanza del Sindaco di chiusura dell'impianto. La comunicazione dovrà pervenire **entro le ore 18.00 del giorno precedente la gara programmata**. In assenza di comunicazioni ufficiali della SdA Calcio, le squadre dovranno presentarsi all'impianto ed effettuare gli adempimenti preliminari, in presenza dell'arbitro designato. Nel caso di chiusura dell'impianto la squadra prima nominata

dovrà mettere a disposizione un impianto sostitutivo nella stessa data e orario della programmazione originale dandone comunicazione scritta nella mail inviata alla SdA Calcio o concordare una diversa programmazione con la squadra avversaria e la SdA Calcio. Eventuali recuperi successivi alla data di programmazione dovranno essere previsti **entro i 15 giorni dalla data di programmazione originale.**

6) Formazione della classifica

Le squadre che raggiungeranno **300** punti in Coppa Disciplina saranno penalizzate di 1 punto in classifica e di 1 punto ogni **100 punti successivi ai primi 300 punti.**

7) Sanzioni

Al termine della prima fase a gironi il computo delle ammonizioni viene azzerato.

8) Spese arbitrali

Le Associazioni vedranno ripartite le spese arbitrali fra le squadre partecipanti tenendo conto del numero di gare giocate. Le spese derivanti dal recupero delle gare o quant'altro saranno ripartite fra tutte le partecipanti al CAMPIONATO NAZIONALE UISP FASE1.

9) Promozioni e retrocessioni.

9.1 Promozioni – Saranno promosse ai GIRONI 1 le squadre meglio classificate dei PLAY OFF secondo le regole pubblicate su C.U. Successivi.

9.2 Retrocessioni - Saranno retrocesse nei GIRONI 2 le squadre peggio classificate nei PLAY OUT secondo le regole pubblicate su C.U. Successivi.

9.3 Rinunce – Qualora una o più squadre rinuncino all'iscrizione alla FASE1 del Campionato nei GIRONI i posti vacanti saranno attribuiti a mezzo sorteggio fra le aventi diritto secondo i seguenti criteri:

- 1) la metà dei posti vacanti è attribuito alle squadre meglio classificate fra le retrocesse;
- 2) l'altra metà è attribuito alle squadre meglio classificate fra le non promosse;
- 3) qualora il numero sia maggiore di due ed in numero dispari sono privilegiate le squadre meglio classificate fra le retrocesse.

Quando sono previsti PLAY OFF e/o PLAY OUT, le squadre che vi partecipano, vincenti o perdenti, acquisiscono pari opportunità per eventuali sorteggi per la promozione o la retrocessione.

10) Attività premianti

La squadra vincente del CAMPIONATO NAZIONALE FASE 1 avrà riconosciuta l'iscrizione gratuita alla FASE 2 REGIONALE.

Le associazioni iscritte al CAMPIONATO NAZIONALE FASE 1 CALCIO A 11 2023/2024 potranno usufruire di uno sconto sulla quota di ISCRIZIONE, qualora iscrivano una squadra ai CAMPIONATI/TORNEI organizzati da questa SdA, nella stagione sportiva 2023/2024 e più precisamente:

1. **70,00 € per ogni squadra di CALCIO A 7 MASCHILE;**
2. **70,00 € per ogni squadra di CALCIO A 5 FEMMINILE e/o MASCHILE.**

Lo sconto sarà applicato solo se alla scadenza dell'iscrizione al CAMPIONATO NAZIONALE FASE 1 le Associazioni parteciperanno ai Campionati di disciplina. L'iscrizione definitiva ai CAMPIONATI di Calcio a 5 e 7 suddetti verrà perfezionata alle scadenze stabilite nelle Norme di Partecipazione specifiche.

11) Fasi Finali

Le fasi finali della FASE1 del CAMPIONATO NAZIONALE saranno organizzati come da schemi pubblicati sul C.U. della SdA Calcio.

A partire dai quarti di finale **di tutte le manifestazioni collegate alla FASE1**, le spese degli impianti e degli arbitri per le gare programmate saranno a carico della SdA Calcio.

Le squadre che rinunceranno a partecipare alle fasi finali saranno considerate rinunciatarie ai sensi dell'articolo 68 lett. a) RTN

Per quanto non previsto nel presente regolamento di partecipazione vale la Normativa Generale della SdA Calcio UISP Nazionale vigente, la Circolare SdA Nazionale Calcio UISP del 31-05-2023 e le Norme di Partecipazione Generali della SdA Calcio di Empoli 2023/2024.