

## **REGOLAMENTO MINIVOLLEY**

### **Mini 2° livello**      **anni 2011/2012/2013**

**Durata gara:** 3 set obbligatori a 15 punti (nel caso di punteggio di 14 a 14 il set si concluderà comunque a 15 punti).

**Arbitraggio:** Le gare potranno essere disputate anche senza arbitraggio, ma con la supervisione degli allenatori. La Società ospitante dovrà avere sul campo un Responsabile Organizzativo a cui fare riferimento per il controllo delle documentazioni necessarie.

Non è previsto alcun time-out.

**Composizione squadre:** le squadre devono essere composte da un minimo di 3 giocatori ad un massimo di 6 giocatori, tutti coinvolti nel gioco con il sistema del cambio ad ogni rotazione del servizio.

**Battuta:** la battuta dovrà essere obbligatoriamente eseguita colpendo la palla al di sotto dell'altezza della spalla in qualunque forma. La mancata osservanza di tale norma comporta la perdita del punto. È sempre vietato schiacciare o murare la palla sulla battuta avversaria.

**Norme tecniche:** Rotazione obbligatoria, cambio in battuta con i/il giocatori/e che in quel momento è/sono fuori, e che si alternerà/alterneranno obbligatoriamente mantenendo la sequenza di inizio set; alternanza della battuta a prescindere di chi ha fatto il punto. Il giocatore che ha eseguito il servizio, nella stessa azione, può attaccare ma non può andare a murare; nell'azione successiva in fase di ricezione, il giocatore che precedentemente ha eseguito il servizio, può essere schierato liberamente in qualsiasi zona di ricezione, può attaccare e murare, non esistono falli di posizione; Non verranno sanzionati il fallo di doppia e di invasione a rete. Sarà possibile ma non obbligatorio il blocco della palla fino ad un massimo di 1 volta; il passaggio e il rinvio dopo il blocco devono essere fatti con la tecnica del palleggio o del lancio, ma questa non potrà essere effettuata dall'alto verso il basso. Sarà possibile ma non obbligatorio il blocco della palla fino ad un massimo di 1 volta, al 1° o al 2° tocco; il passaggio e il rinvio dopo il blocco devono essere fatti con la tecnica del palleggio o del bagher diretto o facilitato (eseguito cioè dopo un auto-lancio); dopo il blocco non è possibile mandare la palla nell'altro campo. È vietata la tecnica del lancio nel campo avversario. Sono consigliati, ma non obbligatori i 3 tocchi; sono ammessi i 3 tocchi consecutivi al volo.

Ogni società potrà iscrivere ad ogni raduno un numero di squadre adeguato al numero di allenatori disponibili, nello specifico per ogni allenatore si possono portare al massimo 2 squadre.

L'organizzazione si riserva di organizzare nella stessa data del concentramento due luoghi di svolgimento se il numero di squadre iscritte supera il numero di 12.

**Altezza rete:** mt 1.90    misura campo mt 9X4.50

## **Mini 1° livello**      anni 2014/2015/2016

**Durata gara:** 3 set obbligatori a 15 punti (nel caso di punteggio di 14 a 14 il set si concluderà comunque a 15 punti).

**Arbitraggio:** Le gare potranno essere disputate anche senza arbitraggio, ma con la supervisione degli allenatori. La Società ospitante dovrà avere sul campo un Responsabile Organizzativo a cui fare riferimento per il controllo delle documentazioni necessarie.

**Battuta:** la battuta dovrà essere obbligatoriamente eseguita colpendo la palla al di sotto dell'altezza della spalla in qualunque forma. La mancata osservanza di tale norma comporta la perdita del punto. È sempre vietato schiacciare o murare la palla sulla battuta avversaria.

**Norme tecniche:** Rotazione obbligatoria, cambio in battuta con i/il giocatori/e che in quel momento è/sono fuori, e che si alternerà/alterneranno obbligatoriamente mantenendo la sequenza di inizio set; alternanza della battuta a prescindere di chi ha fatto il punto. Il giocatore che ha eseguito il servizio, nella stessa azione, può attaccare ma non può andare a murare; nell'azione successiva in fase di ricezione, il giocatore che precedentemente ha eseguito il servizio, può essere schierato liberamente in qualsiasi zona di ricezione, può attaccare e murare, non esistono falli di posizione; Non verranno sanzionati il fallo di doppia e di invasione a rete. Sarà possibile ma non obbligatorio il blocco della palla fino ad un massimo di 2 volte; il passaggio e il rinvio dopo il blocco devono essere fatti con la tecnica del palleggio o del lancio, ma questa non potrà essere effettuata dall'alto verso il basso. Sarà possibile ma non obbligatorio il blocco della palla fino ad un massimo di 2 volte, al 1° e/o al 2° tocco; il passaggio e il rinvio dopo il blocco devono essere fatti con la tecnica del palleggio o del bagher diretto o facilitato (eseguito cioè dopo un auto-lancio); dopo il blocco non è possibile mandare la palla nell'altro campo. È vietata la tecnica del lancio nel campo avversario. Sono consigliati, ma non obbligatori i 3 tocchi; sono ammessi i 3 tocchi consecutivi al volo.

Ogni società potrà iscrivere ad ogni raduno un numero di squadre adeguato al numero di allenatori disponibili, nello specifico per ogni allenatore si possono portare al massimo 2 squadre.

L'organizzazione si riserva di organizzare nella stessa data del concentramento due luoghi di svolgimento se il numero di squadre iscritte supera il numero di 12.

**Altezza rete:** mt 1.80    misura campo mt 9X4.50

---

## **Minipalla**      anni 2015/2016

**Durata gara:** 3 set obbligatori a 15 punti (nel caso di punteggio di 14 a 14 il set si concluderà comunque a 15 punti).

**Arbitraggio:** Le gare potranno essere disputate anche senza arbitraggio, ma con la supervisione degli allenatori. La Società ospitante dovrà avere sul campo un Responsabile Organizzativo a cui fare riferimento per il controllo delle documentazioni necessarie.

**Battuta:** la battuta dovrà essere obbligatoriamente eseguita colpendo la palla al di sotto dell'altezza della spalla in qualunque forma con la possibilità di entrare nel campo di gioco per facilitare la battuta. La mancata osservanza di tale norma comporta la perdita del punto. È sempre vietato schiacciare o murare la palla sulla battuta avversaria.

**Norme tecniche:** Rotazione obbligatoria, cambio in battuta con i/il giocatori/e che in quel momento è/sono fuori, e che si alternerà/alterneranno obbligatoriamente mantenendo la sequenza di inizio set; alternanza della battuta a prescindere di chi ha fatto il punto. Il giocatore che ha eseguito il servizio, nella stessa azione, può attaccare ma non può andare a murare; nell'azione successiva in fase di ricezione, il giocatore che precedentemente ha eseguito il servizio, può essere schierato liberamente in qualsiasi zona di ricezione, può attaccare e murare, non esistono falli di posizione; Non verranno sanzionati il fallo di doppia e di invasione a rete. Sarà possibile ma non obbligatorio il blocco della palla fino ad un massimo di 3 volte; il passaggio e il rinvio dopo il blocco devono essere fatti con la tecnica del palleggio o del lancio, ma questa non potrà essere effettuata dall'alto verso il basso. Sarà possibile ma non obbligatorio il blocco della palla fino ad un massimo di 3 volte, il passaggio e il rinvio dopo il blocco devono essere fatti con la tecnica del palleggio o del bagher diretto o facilitato (eseguito cioè dopo un auto-lancio). È vietata la tecnica del lancio nel campo avversario. Sono consigliati, ma non obbligatori i 3 tocchi; sono ammessi i 3 tocchi consecutivi al volo.

Ogni società potrà iscrivere ad ogni raduno un numero di squadre adeguato al numero di allenatori disponibili, nello specifico per ogni allenatore si possono portare al massimo 2 squadre.

L'organizzazione si riserva di organizzare nella stessa data del concentramento due luoghi di svolgimento se il numero di squadre iscritte supera il numero di 12.

**Altezza rete:** mt 1.60 misura campo mt 9X4.50