Organizzazione attività Provinciale Stagione 2025/2026

Fase Uno
Attività Nazionale

UISP COMITATO TERRITORIALE FERRARA APS - Unione Italiana Sport Per tutti
44121 Ferrara (FE) - Viale Cavour, 147 - Tel. +39.0532.907611 - ferrara@uisp.it - www.uisp.it/ferrara - C.F.:93013900381

ENTE DI PROMOZIONE SPORTIVA RICONOSCIUTO DAL CONI

Capitolo 1

GARE SINGOLO E COPPIA

1) Iscrizione alle Gare

L'iscrizione a tutte le gare si effettua online, direttamente dal sito https://www.uisp.it/ferrara/biliardo sezione "ISCRIZIONE GARE", con pagamento a mezzo carta di credito, postepay, paypal, satispay, oppure direttamente presso l'ufficio della Uisp Ferrara Biliardo il sabato dalle 9:00 alle 11:30, versando la quota iscrizione o presentando ricevuta del pagamento (bonifico bancario, ecc…). Il termine iscrizione è indicato sulla locandina, che sarà pubblicata normalmente due settimane prima della gara, indicando la categoria dei giocatori, la squadra di appartenenza, e le due squadre in caso di coppia mista.

2) Disponibilità dei Biliardi e Sorteggi

Ad ogni società che, su richiesta della UISP Biliardo, fornisca la disponibilità gratuita dei propri biliardi per lo svolgimento di una batteria di gara, nessun giocatore, a prescindere dalla categoria può giocare le batterie eliminatorie in casa, alla società spetterà il compito di seguire il regolare svolgimento della gara stessa in quella sede con persona formata. I sorteggi delle gare e delle manifestazioni ufficiali promosse dalla UISP Ferrara Biliardo saranno effettuati dalla stessa. Ai vincitori ed ai classificati delle prove del Campionato Provinciale sarà assegnato un punteggio per la partecipazione ai Campionati Nazionali (Coppie e Singolo 1° Categoria). I punti saranno assegnati in base alla tabella di seguito specificata e approvata dal Direttivo della UISP Ferrara Biliardo. È compito del giocatore o della coppia scrivere il proprio nome sul foglio di sorteggio.
Il tempo di prova del biliardo nelle gare provinciali è di 5 minuti. Per la seconda partita, qualora si giochi sullo stesso biliardo, prova per 3 minuti SOLO chi ha giocato alla prima chiamata.

3) Singolo

Dalla quota iscrizione saranno trattenuti € 3,00 per Iscrizione ai Campionati Nazionali.

- **Qualificazione al Campionato Nazionale Singolo 1° Categoria Fase 1 Nazionale**

Dopo le prime 5 gare di qualificazione (compreso campionato provinciale singolo 1° categoria), i primi 16 singoli si qualificano ai Campionati Nazionali di 1^ categoria.

- **Qualificazione al Campionato Nazionale Singolo 3° Categoria Fase 1 Nazionale**

Dopo le 5 gare provinciali, per i giocatori di 3° categoria, che avranno una classifica apposita, i primi 2 (due) singoli parteciperanno di diritto ai Campionati Nazionali Singolo di 3° categoria.

4) Coppia

Dalla quota iscrizione saranno trattenuti € 6,00 per Iscrizione ai Campionati Nazionali.

- **Qualificazione al Campionato Nazionale Coppia 1° Categoria Fase 1 Nazionale**

Dopo le prime 5 gare di qualificazione (compreso campionato provinciale coppia 1° categoria), le prime 7 coppie si qualificano ai Campionati Nazionali di 1° Categoria.

- **Qualificazione al Campionato Nazionale Coppia 3° Categoria Fase 1 Nazionale**

Dopo le 5 gare provinciali, per i giocatori di 3° categoria, che avranno una classifica apposita, le prime 2 (due) coppie parteciperanno di diritto ai Campionati Nazionali Coppia di 3° categoria.

5) Qualificazione ai Campionati Nazionali in caso di parità di punti.

In caso di parità di punti nella classifica finale tra 2 o più giocatori o tra 2 o più coppie la graduatoria sarà stilata tenendo conto nell'ordine:

1. Chi ha realizzato i punti in più gare
2. Chi ha ottenuto il miglior piazzamento
3. Chi ha partecipato al maggior numero di gare

Nel caso persista la parità si procederà ad uno spareggio.

6) Tabella Punti Gare Provinciali, Singolo e Coppia

Dalla 2a partita sino ai quarti di finale, spareggio compreso, 2 punti per ogni partita vinta; semifinale 3 punti, finale 4 punti.

7) Gare Provinciali, singolo e coppia

In tutte le 5 gare, sia a singolo che a coppie, sono previste batterie separate per i giocatori di 3° categoria.

8)Campionati Provinciali di 1° categoria, singolo e coppia Fase Uno Naz.

Possono partecipare tutti i giocatori.
I vincitori del provinciale singolo e coppia di 1° categoria si qualificano ai Campionati Nazionali di 1° Categoria.
Se rientrano già nei qualificati, verrà ripescato/a il singolo o la coppia dalla classifica gare.

9)Campionati Provinciali di 2° categoria, singolo e coppia Fase Uno Naz.

Possono partecipare tutti i giocatori che non sono nella lista giocatori di 1° categoria, a prescindere dal campionato in cui milita la squadra per cui sono tesserati.
I vincitori dei titoli (Singolo e Coppia) parteciperanno di diritto ai Campionati Nazionali di 2° Categoria e nella stagione successiva saranno giocatori di 1° categoria con il punteggio minimo stabilito nella riunione di tutti i rappresentanti dei comitati Uisp di febbraio 2026.

10) Campionati Provinciali di 3° categoria singolo e coppia Fase Uno Naz.

Possono partecipare tutti i giocatori che non sono nella lista giocatori di 1° e 2° categoria, a prescindere dal campionato in cui milita la squadra per cui sono tesserati.
I vincitori dei titoli (Singolo e Coppia) parteciperanno di diritto ai Campionati Nazionali di 3° Categoria e nella stagione successiva saranno giocatori di 2° categoria con il punteggio minimo stabilito nella riunione di tutti i rappresentanti dei comitati Uisp di febbraio 2026.

11) Campionato Provinciale Coppia Categorie Miste Fase Uno Naz.

Le coppie devono essere composte da almeno un giocatore di 3° categoria.
Per maggiore chiarezza:
SI a coppie formate da un giocatore di 1° categoria e uno di 3° categoria, a uno di 2° categoria e uno di 3° categoria, a due di 3° categoria;

NO a due giocatori di 2° categoria).

12) Priorità e Partecipazione ai Campionati Nazionali

Priorità per la partecipazione ai Campionati Nazionali Singolo
Le priorità sono le seguenti:

- Campione Nazionale
- Campione Elitè e 2° classificato
- Campione Regionale e 2° Classificato
- Finalista Elitè 25/26

Priorità per la partecipazione ai Campionati Nazionali Coppia
Le priorità sono le seguenti:

- Campione Nazionale
- Campione Elitè
- Campione Regionale
- Finalista Elitè 25/26

IL MANCATO RISPETTO DELLE PRIORITA' COMPORTA L'ESCLUSIONE DAI CAMPIONATI NAZIONALI

I giocatori che acquisiscono il diritto di partecipare e/o partecipano ai Campionati Nazionali singolo e/o coppia di 1° categoria, nella stagione successiva saranno considerati di 1° categoria con il punteggio minimo della categoria stessa.

13) Categorie dei giocatori Stagione 25/26

I giocatori sono suddivisi in categorie come segue:

- **1° Categoria**: con 195 o più Punti
- **2° Categoria**: da 130 a 194 Punti
- **3° Categoria**: tutti i giocatori sino a 129 punti.

Sono inoltre considerati di 1° Categoria:

- I vincitori di titoli Regionali di 1° Categoria (con minimo 220 punti),
- I vincitori di titoli Regionali di 2a Categoria (con minimo 200 punti),
- I vincitori dei titoli Nazionali singolo, coppia e/o campionato delle provincie di 1° Categoria (con minimo 220 punti),
- I vincitori dei titoli Nazionali singolo, coppia e/o campionato delle provincie di 2° Categoria (con minimo 200 punti).

Capitolo 2

TESSERAMENTO INDIVIDUALE E ASSEGNAZIONE PUNTI IN CAMPIONATO

A. I giocatori possono tesserarsi come liberi in qualsiasi momento della stagione, e possono partecipare alle gare Provinciali, Regionali, Nazionali singolo e coppia indossando una maglia (del tipo polo a 3 bottoni a manica lunga o corta) con il distintivo fornito dalla UISP Ferrara Biliardo (non saranno accettate altre tipologie di patch), non possono partecipare a nessuna competizione a squadre (provinciale, regionale o nazionale).

B. I giocatori **con 195 o più punti**, per poter partecipare agli spareggi e alla fase finale provinciale devono aver disputato almeno 7 partite del campionato provinciale a squadre; **mentre per poter partecipare ai campionati nazionali a squadre devono aver disputato almeno 11 partite del campionato provinciale a squadre**.

C. Ai giocatori che disputeranno meno di 7 partite in campionato, spareggi e finali comprese, verrà attribuito il punteggio conseguito nella stagione precedente, se superiore.

D. Ai giocatori che risultano non tesserati per nessuna organizzazione, per ogni anno di inattività sarà attribuito il **75%** dei punti della stagione precedente, non la media.

E. I tesserati liberi mantengono i punti della stagione precedente ad eccezione di coloro che vincono un titolo coppia e/o singolo.

F. Gli iscritti al campionato Provinciale Over60 sono da considerarsi a tutti gli effetti giocatori liberi.

G. Assegnazione dei Punti ai singoli giocatori.
I punti sono calcolati considerando le partite di campionato

- Numero delle partite giocate
- Numero delle partite vinte a singolo e/o a coppia
- Categoria della squadra di appartenenza del giocatore

H. Per il Campionato Provinciale a Squadre e gli spareggi il punteggio si ottiene con la seguente formula:

(Vc x Cc + Vs x Cs) x (Pc + Pg) il risultato diviso (2 x Pg) + 1 + (3 : Pg)

Dove:

Vc = partite vinte a coppia
Vs = partite vinte a singolo
Pc= partite di campionato
Pg = partite giocate
Cc = coefficiente coppia
Cs = coefficiente singolo

TABELLA COEFFICENTI SINGOLO E COPPIA 2025/2026			
	A1	**A2**	**ESTENSE**
COEFF. SINGOLO	**17**	**13**	**9**
COEFF. COPPIA	**16**	**12**	**8**

Ai punteggi così ottenuti dai giocatori (oltre alle maggiorazioni per i piazzamenti ai Campionati Nazionali a Squadre (vedi Regolamento Nazionale) sarà aggiunta una maggiorazione in base al piazzamento finale della squadra di appartenenza (vedi tabella punto K).

I. Punteggio dei giocatori

Il punteggio di ogni singolo giocatore al termine della stagione 2025/2026 sarà calcolato tenendo in considerazione le ultime 3 stagioni e precisamente sommando il 20% dei punti della stagione 2023/2024, il 30% dei punti della stagione 2024/2025 più il 50% dei punti della stagione 2025/2026.

J. Assegnazione dei punti ai giocatori che hanno disputato meno della metà delle partite di campionato

Per i giocatori che disputano meno del 50% più una delle partite di campionato, si terrà conto anche di tutte partite degli spareggi e della fase finale, delle partite disputate nel campionato nazionale a squadre, oltre alle eventuali maggiorazioni assegnate alle squadre di appartenenza.

K. Maggiorazioni piazzamenti fine stagione

MAGGIORAZIONI PIAZZAMENTI ALLE FINALI A2 -ESTENSE					
1^ CLASS	2^ CLASS	3^ CLASS	5^ CLASS	1^ Girone	2^ Girone
25%	20%	15%	10%	10%	5%

Solo per ESTENSE

L. Arrotondamento dei decimali

Gli arrotondamenti dei decimali si effettuano per difetto o per eccesso sul punteggio finale con le seguenti modalità: Punti 247,49 = 247 - Punti 247,50 = 248.

Per stilare la classifica punti individuali non si tengono in considerazione le seguenti competizioni: Nazionali e provinciali Under 23, Categorie Miste, Femminile, Campionati Provinciali a 5 Giocatori, Regionali a Squadre

M. Doppia Attività - Doppia Partecipazione alle Gare

Per i principi e le norme in materia di doppio tesseramento si rimanda al Regolamento Nazionale UISP ed alla Convenzione UISP-FISBB del 30/06/2025 pubblicate sul sito Nazionale UISP.

N. Prima stagione di attività

Ad ogni singolo giocatore che gioca per il primo anno, al termine della stagione sarà assegnato il 100% del punteggio acquisito nella stagione 2025/2026.

Ad ogni singolo giocatore che gioca da 2 anni, al termine della stagione sarà calcolato come terzo punteggio, mentre il primo sarà riportato anche come secondo anno.

O. Tetto dei Punti

Il tetto dei punti sarà stabilito dai Direttivi dei Comitati di Bologna, Ferrara, Modena e Pesaro-Rimini al termine dei gironi all'italiana.

Capitolo 3

ORGANIZZAZIONE CAMPIONATI PROVINCIALI A SQUADRE

FASE UNO NAZIONALE

Art. 1 Punti Partite
Tutte le partite a coppia terminano ai punti 70, le partite a singolo terminano ai punti 80, per tutte le categorie; non potranno essere prolungate oltre, per nessun motivo.

Art. 2 Partite di Campionato
I capitani delle squadre, quando devono giocare in trasferta, sono tenuti a controllare la giornata di gioco e il numero di biliardi della squadra ospitante e presentarsi in orario.

L'incontro che si svolge su tre biliardi si effettua facendo giocare prima 2 singoli ed una coppia, poi le restanti 2 coppie e 1 singolo; tale ordine di gioco potrà essere variato, per cause di forza maggiore, solo previo consenso di entrambi i capitani. Gli accoppiamenti (sorteggi) saranno formati sulla base dell'ordine in cui ogni capitano predisporrà la propria formazione sull'apposito modulo. Alle ore 20:30 i capitani delle squadre, o loro delegati, sono tenuti a consegnare la scheda di formazione della propria squadra, con un ritardo massimo tollerato di minuti 15. Dalle 20:30 biliardi fermi. Dopo la consegna della formazione, ore 20:30 massimo alle ore 20:45, si effettuano i sorteggi (5 minuti) e si compila il referto gara per intero prima e seconda tornata, poi si procede con la prova dei biliardi, 6 minuti per la squadra ospite e 4 minuti per la squadra di casa a prescindere dall'orario di inizio delle prove, questo anche nella seconda tornata, il capitano della squadra di casa ha il compito di far rispettare questa norma con utilizzo dell'orologio o timer per entrambe le formazioni. Il diritto alla prova decade qualora i giocatori dovessero presentarsi dopo lo scadere dei termini stabiliti. Le 2 tornate si debbono disputare utilizzando sempre gli stessi biliardi in sequenza.

Per la seconda tornata, se si gioca su tre biliardi, l'inizio delle partite è fissato massimo per le ore 22:15, con 15 minuti di tolleranza comprensivi del tempo di prova. Dopo le 22:30 con due biliardi liberi si possono iniziare le partite del secondo turno con l'accordo tra i due capitani.

L'incontro che si svolge su due biliardi si effettua facendo 3 tornate con una coppia e 1 singolo, tale ordine di gioco potrà essere variato, per cause di forza maggiore, solo previo

consenso di entrambi i capitani. Gli accoppiamenti (sorteggi) saranno formati sulla base dell'ordine in cui ogni capitano predisporrà la propria formazione sull'apposito modulo. Alle ore 20:00 i capitani delle squadre, o loro delegati, sono tenuti a consegnare la scheda di formazione della propria squadra, con un ritardo massimo tollerato di minuti 15. Dalle 20:00 biliardi fermi. Dopo la consegna della formazione massimo alle ore 20:15 si effettuano i sorteggi (5 minuti) e si compila il referto gara per intero prima, seconda e terza tornata, poi si procede con la prova dei biliardi, 6 minuti per la squadra ospite e 4 minuti per la squadra di casa a prescindere dall'orario di inizio delle prove, questo anche nella seconda e terza tornata, il capitano della squadra di casa ha il compito di far rispettare questa norma con utilizzo dell'orologio o timer per entrambe le formazioni. Il diritto alla prova decade qualora i giocatori dovessero presentarsi dopo lo scadere dei termini stabiliti. Le 3 tornate si debbono disputare utilizzando sempre gli stessi biliardi in sequenza. Dopo la consegna della formazione non sono consentite variazioni ad essa, al di fuori della sostituzione di un giocatore (vedi art. 4).

Per la seconda alle 21:30 e per la terza tornata alle 22:30, (quando si gioca su 2 biliardi), a biliardo libero si inizia, obbligatoriamente la partita successiva.

La squadra che nella serata di gara non si presenta senza preavviso e autorizzazione del Responsabile dei campionati della UISP Biliardo Ferrara, sarà penalizzata di 3 punti in classifica e una maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori in elenco, inoltre dovrà recuperare la gara in una serata scelta dalla squadra avversaria entro la giornata di campionato successiva (non un giorno festivo o il sabato); alla seconda infrazione le sanzioni saranno raddoppiate. Una squadra sarà esclusa dal campionato se per tre volte, senza giustificato motivo, non si presenta alle partite valide per il campionato, salvo casi particolari che verranno valutati dalla disciplinare. La squadra che alle ore 21:05 non è stata raggiunta dalla squadra avversaria dovrà comunicarlo tempestivamente al responsabile del campionato di UISP Ferrara Biliardo.

Art. 4 Scelta dei Biliardi

La scelta dei biliardi di gioco fra quelli disponibili spetta alla squadra di casa, così come la scelta del tipo di incontri che devono essere disputati su di essi (coppie o singoli). In ogni caso, qualora l'incontro si svolga su tre biliardi si debbono disputare 2 partite ogni biliardo; se l'incontro si disputa su due soli biliardi, devono essere disputate tre partite su ogni biliardo.

Art. 4 Sostituzione di un Giocatore
Durante lo svolgimento di una gara il capitano potrà procedere alla sostituzione di uno qualunque dei giocatori presentati nella formazione, purché il sostituto sia regolarmente tesserato e non sia già stato incluso nella formazione all'atto del sorteggio. Sono soggetti a sostituzione i soli giocatori presenti in formazione, tale sostituzione può essere effettuata al termine di ogni giocata, indipendentemente dal punteggio, o prima di iniziare una partita, previa comunicazione al capitano della squadra avversaria e ai giocatori interessati. È possibile effettuare 1 (una) unica sostituzione per ogni serata di gioco.
Nei referti di gara si dovrà procedere, in caso di sostituzione, ad indicare il nominativo del sostituto all'interno del riquadro note.

Art. 5 Date Calendario Gare e Numeri dei Biliardi
I capitani o responsabili delle squadre iscritte devono diligentemente verificare le date sul calendario, nonché verificare il numero dei biliardi sui quali si gioca in campo esterno, facendosi carico di presentarsi con la squadra al completo entro l'orario stabilito per non falsare gli abbinamenti degli incontri. Gli incontri di campionato si disputano su biliardi adiacenti e vanno utilizzati gli stessi biliardi nelle varie tornate di gioco, ad esempio: chi dispone di 4 biliardi o gioca su 1,2,3 oppure su 2,3,4.

Art. 6 Rinvio delle Serata
Le serate di gara sono quelle indicate nel calendario, solo in caso di pessime condizioni atmosferiche (alluvioni, forti nevicate, fitta nebbia, eccetera), la gara può essere rinviata, previa autorizzazione del Responsabile dei campionati della UISP Ferrara Biliardo che deve dare il consenso. Le gare eventualmente rinviate devono essere recuperate, prima della successiva giornata di campionato, nella data stabilita dal Responsabile del Campionato della UISP Ferrara Biliardo. Tutti i rinvii devono essere autorizzati dal Responsabile del Campionato della UISP Ferrara Biliardo senza eccezioni; rinviare un incontro di campionato senza autorizzazione comporta la penalizzazione di entrambe le squadre di punti 6 in classifica e la maggiorazione del 2,5% dei punti a tutti i giocatori delle due squadre. Nelle ultime 3 (tre) giornate di ritorno non è consentito rinviare gli incontri per nessun motivo.
Nel caso in cui il rinvio non rientri nelle pessime condizioni atmosferiche, la squadra che ha chiesto il rinvio sarà penalizzata di 2 punti in campionato.
La partita sarà recuperata il lunedì o il martedì successivo a scelta della squadra che ha subito il rinvio (se la partita rinviata risulta in un turno infrasettimanale, la giornata di recupero sarà decisa dal Responsabile del Campionato della UISP Ferrara Biliardo).

Art. 7 Malattia dei Giocatori
In caso di malattia di alcuni giocatori l'incontro non potrà essere rinviato, per cui la squadra sarà tenuta a presentarsi con i giocatori tesserati disponibili minimo per disputare 4 incontri (5 giocatori una coppia e tre singoli); con un numero inferiore a 5 giocatori l'incontro verrà rinviato secondo le modalità indicate nell'articolo 7; alla squadra che richiederà il rinvio, sarà applicata una penalità di 3 punti nella classifica generale.

Art. 8 Formazione incompleta
Per le squadre che si presentano ad un incontro con la formazione incompleta (meno di 9 giocatori) a tutti i giocatori in elenco assenti sarà conteggiata per il loro punteggio individuale una partita vinta. Nel referto deve essere indicata la mancata presenza di uno o più giocatori: la mancata segnalazione di giocatori non presenti comporta una penalizzazione di entrambe le squadre di punti 10, ai 2 capitani maggiorazione del 5% dei punti a fine stagione, alla prima infrazione, alla seconda infrazione 15 punti di penalità e la squalifica dei capitani minimo 30 giorni.

Art. 9 Referto Gara e Comunicazione del risultato
Sul referto della gara devono essere scritte in modo leggibile le due formazioni prima dell'inizio delle partite e non si possono più modificare, al termine delle partite si deve scrivere il risultato effettivo delle stesse, segnalare l'eventuale assenza di giocatori, l'eventuale incongruenza tra il referto e quanto avvenuto realmente è considerato un illecito sportivo e comporta il deferimento al giudice sportivo, sono previste sanzioni per i capitani o chi per essi, con minimo 3 mesi di squalifica e penalizzazioni in classifica di entrambe le squadre, un minimo di 6 punti.
I referti partita devono essere inviati
entro la giornata successiva alla Chat Referti: 3278465788.
L'inserimento nel referto di giocatori non tesserati comporta la penalizzazione di minimo 6 punti in classifica per la squadra, il deferimento alla disciplinare del capitano con squalifica da 1 mese ad 1 anno, il giocatore interessato non potrà giocare per 6 mesi, alla prima infrazione, alla seconda la sanzione si raddoppia, Il capitano o un responsabile della squadra di casa è tenuto a comunicare il risultato della gara con
SMS al numero 389 1522424 entro le ore 8:00 del mattino successivo all'incontro.

Art. 10 Validità della Gara
La gara si ritiene valida quando le squadre hanno un numero sufficiente di giocatori (almeno 5 cinque) per poter effettuare almeno 4 (quattro) partite, 1 a coppia e 3 a singolo, una squadra non può presentarsi per più di 5 volte con meno di 8 giocatori: alla 5 infrazione la stessa sarà esclusa dal campionato e a tutti i giocatori saranno assegnati 50 punti in più rispetto a quelli ottenuti nella stagione precedente.

Art. 11 Ritiro della Squadra
In caso di ritiro o squalifica di una squadra dopo l'iscrizione, o in qualsiasi fase del campionato, verranno tolti tutti i punti che le squadre avversarie avranno realizzato negli incontri già disputati contro tale squadra. Il ritiro o la squalifica comportano:

- perdita di qualunque tipo di premiazione a fine campionato.
- perdita della quota iscrizione versata, squalifica da 1 a 3 anni, oltre a quello in corso, di tutti giocatori in elenco con aggravante per il capitano.
- In caso di ritiro della squadra prima dell'inizio del campionato, la quota di iscrizione verrà incamerata dalla UISP Ferrara e quindi non resa.

Art. 12 Mancata Consegna Referti e Mancata Comunicazione
La prima mancata comunicazione telefonica del risultato finale comporta una maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori della squadra.
La prima mancata consegna del referto comporta una maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori della squadra. Dalla seconda in poi, oltre alla maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori della squadra, verrà comminato 1 punto di penalità in classifica per ogni infrazione.

Art. 13 Arbitri
Gli arbitri durante il campionato possono intervenire nelle varie fasi di gioco sia per prevenire che per sanzionare eventuali infrazioni al regolamento di gioco. Essi potranno essere interpellati dai giocatori solo in caso di richiesta di misurazione di punto, se durante tale misurazione l'arbitro muove accidentalmente una boccetta o il pallino, il punto sarà considerato pari e si ricorrerà all'attuazione dell'art. 7 comma E del regolamento nazionale di gioco (accosto).

Art. 14 Divisa Nazionale
Tutti i giocatori della squadra inseriti in formazione devono indossare la divisa nazionale, compreso il giocatore che subentra in caso di sostituzione.
Il mancato rispetto di suddetta regola comporta le seguenti sanzioni:

- **Perdita della partita e maggiorazione del 5% del punteggio individuale del giocatore e del capitano della squadra. Penalizzazione di 1 punto in classifica della squadra.**

Art. 15 Responsabilità del Capitano
Il Capitano è responsabile della squadra e nello specifico:
- Compilazione e invio referti gara, vedi art. 12.
- Comunicazione del risultato al termine dell'incontro, vedi art. 12.
- Della divisa di tutti i giocatori della sua squadra deve verificare che tutti abbiano la divisa regolamentare, vedi art. 14

Art. 16 Responsabilità Danni
La UISP Ferrara Biliardo declina ogni responsabilità per eventuali danni, di qualunque genere, che si dovessero verificare a persone o a cose prima, durante e dopo la gara.

Art. 17 Validità Punteggio delle partite e del Risultato Finale dell'Incontro.
Per le partite è valido a tutti gli effetti il solo punteggio segnato dai due giocatori nei segnapunti, che dovrà essere da essi controllato al termine di ogni tornata di gioco. Per il risultato finale, è valido quello segnato sul referto, se firmato da entrambi i capitani o chi per essi. I reclami saranno presi in considerazione soltanto in mancanza della firma sul referto.
La mancata consegna di una copia del referto, non firmato per controversie, comporta la squalifica di 30 giorni del capitano, o chi per esso, che rifiuta di consegnare tale copia.

Art. 18 Divieti
È vietato pulirsi le mani e/o asciugarsi dal sudore sul panno del biliardo, nonché sulle sponde. Durante lo svolgimento degli incontri di campionato, gare provinciali, fasi finali, è assolutamente vietato fumare, qualsiasi tipo di sigaretta, sia ai giocatori che agli arbitri delle società, pena l'esclusione dalla gara, è inoltre assolutamente vietato tenere il cellulare acceso: in caso di necessità lo si può lasciare al responsabile della squadra o persona di fiducia con suoneria disattivata.

Art. 19 Pari Merito al Termine del Campionato.
Al termine del girone all'italiana in caso di 1° posto nel girone a pari merito tra 2 squadre, se una delle due si è presentata con meno di 9 giocatori sarà considerata 2 classificata altrimenti si terrà conto dello scontro diretto, risultato dei due incontri in caso di ulteriore parità differenza punti delle partite perse nello scontro diretto, in caso di ulteriore parità spareggio in campo neutro. In caso di parità di 3 o più squadre se qualcuna si è presentata, con meno di 9 giocatori sarà considerata 2 o 3 classificata altrimenti, si terrà conto della classifica avulsa in base agli scontri diretti e in caso di ulteriore parità differenza punti nelle partite perse negli scontri diretti, se persiste la parità le due migliori classificate disputano uno spareggio in campo neutro. Nel caso che l'incontro di spareggio termini 3 a 3, spareggio 2 coppie e un singolo a seguire coppie 50 singolo 60. In caso di pari merito per le altre posizioni, dalla 2 in poi, si terrà conto dei seguenti fattori in ordine:
1) Essersi presentato con 9 giocatori in tutti gli incontri del campionato.
2) Risultati dei due scontri diretti
3) Differenza punti dei 2 scontri diretti. In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio, per tutte le posizioni meno che per l'ultima.

Art. 20 Inserimento di un giocatore
L'inserimento giocatori sarà possibile solo dal giorno successivo l'ultima giornata di andata fino al giorno prima della prima di ritorno, compatibilmente con le giornate e gli orari della segreteria UISP Ferrara, con le seguenti modalità:
Serie A1: Si potranno inserire 1 giocatore per squadra con un punteggio che sommato agli altri componenti della squadra non faccia superare il tetto dei punti **2500**. Non è possibile superare il limite di 8 (otto) giocatori di 1° categoria.
Serie A2: Si potranno inserire 1 giocatore per squadra con un punteggio che sommato agli altri componenti della squadra rimanga un punto sotto il punteggio **dell'ultima squadra di A1 punti 1736;**
Estense: Si potranno inserire 1 giocatore per squadra con un punteggio che sommato agli altri componenti della squadra rimanga un punto sotto il punteggio il punteggio **della 26° squadra della classifica punti delle squadre punti 1479.**
In tutte le categorie non è consentito inserire a metà stagione giocatori tesserati da un altro comitato territoriale UISP. **I giocatori che hanno disputato anche una sola partita non possono cambiare squadra e/o società a metà stagione. Il cambio di squadra e l'inserimento di un giocatore avranno un costo di € 4,00.**

Per i giocatori non presenti nell'elenco Punteggi Giocatori pubblicato nel sito UISP Ferrara Biliardo, è responsabilità del capitano chiedere la verifica del punteggio. I punteggi delle squadre al momento dell'iscrizione sono la base su cui calcolare eventuali inserimenti.

Art. 21 Sostituzione di un giocatore
È possibile sostituire un solo giocatore, entro il 31 gennaio 2026, con un giocatore (libero) con massimo gli stessi punti di quello sostituito, questo è possibile per un solo giocatore, se gli altri giocatori in elenco hanno disputato almeno 1 partita; non si può sostituire un giocatore con uno proveniente da altra squadra e/o società.

Art. 22 Inserimento giocatori provenienti dalla federazione

Eccellenza Punti 200 - Serie A Punti 160 - Serie B Punti 135 - Serie C Punti 75

Capitolo 4

PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI NAZIONALI

SERIE A Girone Unico
Partecipano ai Campionati Nazionali di **Serie A** la vincente del Trofeo Città di Ferrara e la vincitrice del titolo di Serie A, nel caso sia la stessa il diritto passa alla 2° classificata delle fasi finali.

SERIE A2 Girone Unico
Partecipano ai Campionati Nazionali **Serie A2** la vincente del Trofeo Città di Ferrara Serie A2 e la vincente del titolo di Serie A2, nel caso sia la stessa il diritto passa alla 2° classificata delle fasi finali.

ESTENSE
Partecipano ai Campionati Nazionali **Serie B** la vincente del Trofeo Città di Ferrara Serie Estense e la vincente del titolo di Estense, nel caso sia la stessa il diritto passa alla 2° classificata delle fasi finali.

4.1 MANCATA PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI NAZIONALI

Le squadre che acquisiscono il diritto di partecipare ai campionati nazionali e non si presentano saranno sanzionate con le seguenti modalità:

Serie A, ad ogni giocatore in elenco 50 punti extra tetto
Serie A2, ad ogni giocatore in elenco 30 punti extra tetto
Estense, ad ogni giocatore in elenco 20 punti extra tetto.

Capitolo 5

TROFEO CITTÀ DI FERRARA

SERIE A Girone Unico
Al termine del girone all'italiana la prima classificata si aggiudica il Trofeo Città di Ferrara Serie A In caso di pari merito spareggio in campo neutro.

SERIE A2 Girone Unico
Al termine del girone all'italiana la prima classificata si aggiudica il Trofeo Città di Ferrara Serie A2 In caso di pari merito spareggio in campo neutro.

ESTENSE
Al termine del girone all'italiana la prima classificata di ogni girone più la miglior seconda partecipano al Trofeo Città di Ferrara Estense, con partite di andata e ritorno ad eliminazione diretta, in caso di parità differenza punti nei due incontri.

Capitolo 6

FASE FINALE A SQUADRE

SERIE A Girone Unico
Al termine del girone all'italiana le 12 squadre partecipano alla fase finale a palazzo con i seguenti abbinamenti:

8° vs 9°	**1°**
5° VS 12°	**4°**
6° VS 11°	**3°**
7° VS 10°	**2°**

SERIE A2 Girone Unico
Al termine del girone all'italiana la prime 10 classificate sono qualificate per la fase finale a palazzo; vanno agli spareggi dalla 11° classificata alla 14° classificata

ESTENSE
Al termine del girone all'italiana la prima classificata di ogni girone più la miglior 2° sono qualificate per la fase finale a palazzo, vanno agli spareggi dalla 3° classificata alla 12° classificata più le due peggior 2°.

INVIARE REFERO GARA

AL NUMERO 3278465788 CON WhatsApp

OPPURE VIA MAIL A: biliardo@uispfe.it

AL TERMINE DEGLI INCONTRI INVIARE SMS AL NUMERO RISULTATI: 3891522424