

UISP – LEGA BILIARDO FERRARA – SETTORE STECCA

COMUNICAZIONI

ATTENZIONE

Quest'anno, in considerazione dei due gironi da dodici e sedici squadre, dei locali con partecipazioni numerose, non siamo del tutto riusciti a soddisfare le richieste che ci sono state fatte dalle rispettive squadre. Ci scusiamo per questo, ma non era possibile fare meglio, consideriamo che in serie B fra andata e ritorno ci sono ben 14 derbi, per cui questi sono gli abbinamenti. Inoltre nel ritorno dovremo concordare la serata di gioco per alcune partite, come segnato sul calendario.

In occasione dell'inizio del Campionato, ricordiamo alcune regole per il buon andamento dello stesso:

Rispettare gli orari di gioco.

Si inizia sempre alle ore 20.30. Nel caso di imprevisti, tipo nebbia, guasto alla macchina, ecc., che ritardino l'arrivo nel locale dove si gioca, la squadra ospite deve avvertire del ritardo telefonicamente. E' chiaro che se il ritardo è accettabile, si giocherà, diversamente si recupererà la partita successivamente.

Rispettare i tempi di prova.

Prima dell'inizio della partita i giocatori possono effettuare tiri di prova per un tempo massimo di 3 minuti ciascuno i singoli e 5 minuti totali la coppia.

Acchito.

Il tiro d'acchito è quello che consente di acquisire il diritto di precedenza sull'effettuazione del tiro di inizio della partita.

Il giocatore che vince il tiro d'acchito ha il diritto di scegliere la specialità e iniziare la partita con la biglia bianca. Si può rinunciare

ad iniziare la partita per scegliere il colore giallo della bilia, cedendo l'inizio e la scelta del gioco all'avversario.

Il giocatore che esegue il tiro di partenza gioca esclusivamente con la bilia bianca per tutta la durata dell'incontro ed inizia il gioco nell'eventuale bella.

Con il primo tiro d'acchito non si possono fare punti validi, se si fanno punti vengono assegnati all'avversario e il giocatore decade subito dal gioco.

Il birillo rosso abbattuto da solo vale otto punti.

Arbitraggi.

Le partite dovranno essere arbitrate dagli atleti che non giocano in quel momento. Uno di una squadra farà l'arbitro e l'altro dell'altra squadra sarà il segnapunti.

Risultati di campionato.

I risultati degli incontri di campionato dovranno essere comunicati la stessa serata di gioco al termine delle partite, telefonicamente al Circolo SPIM di Migliarino. Telefono 0533 52047.

Per la compilazione degli incontri della serata di gioco utilizzeremo il cartaceo degli anni passati.

Referti incontri di campionato.

I referti degli incontri di campionato dovranno essere trascritti sul referto che vi abbiamo inoltrato e inviati via e-mail sempre all'indirizzo di posta elettronica:

ciacola44@libero.it

LA DIVISA DI GIOCO DEVE ESSERE LA
SEGUENTE E LA DOBBIAMO RISPETTARE TUTTI
PENA LA PERDITA DELL'INCONTRO

DIVISA INDIVIDUALE (nelle gare)

- a) Camicia in tinta unita con il distintivo della squadra, con eventuale gilet, oppure maglia tipo polo con i colori sociali e con il distintivo della squadra.
- b) Pantaloni neri, grigio scuro o bleu scuri di foggia classica. (Non sono ammessi pantaloni jeans, si perde l'incontro).
- c) Calze nere o blu scure.
- d) Scarpe classiche nere.

DIVISA DI SQUADRA (in campionato)

Nel Campionato, tutti i componenti della stessa squadra, devono avere identica divisa di gioco.

- e) Camicia bianca con il distintivo della squadra, con eventuale gilet, oppure maglia tipo polo con i colori sociali e con il distintivo della squadra. (qui non accettiamo camicia in tinta, poiché sarebbe difficile trovare camice in tinta tutte dello stesso identico colore e quindi vogliamo evitare disguidi, per cui vale solo il colore bianco)
- f) Pantaloni neri, grigio scuro o bleu scuri di foggia classica. (Non sono ammessi pantaloni jeans, si perde l'incontro).
- g) Calze nere o blu scure.
- h) Scarpe classiche nere (non bicolore, no tennis).

Non sono ammesse deroghe, salvo che per eventuali portatori di handicap, o autorizzazioni del consiglio di lega.

**NEL CASO UN GIOCATORE NON SIA IN DIVISA REGOLAMENTARE
PERDE AUTOMATICAMENTE L'INCONTRO**

Il Consiglio

**UISP – LEGA BILIARDO FERRARA – SETTORE STECCA
HANDICAP PER LE COPPIE Casi previsti: pag 1**

1 [^] + 1 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	2% a favore 1 [^] + 2 [^] S
1 [^] + 1 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	4% a favore 1 [^] + 2 [^]
1 [^] + 1 [^] cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	8% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 1 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	4% a favore 2 [^] S + 2 [^] S
1 [^] + 1 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^]	handicap	6% a favore 2 [^] S + 2 [^]
1 [^] + 1 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	10% a favore 2 [^] S + 3 [^]
1 [^] + 1 [^] cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	8% a favore 2 [^] + 2 [^]
1 [^] + 1 [^] cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	12% a favore 2 [^] + 3 [^]
1 [^] + 1 [^] cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	16% a favore 3 [^] + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	2% a favore 1 [^] + 2 [^] S
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	2% a favore 1 [^] + 2 [^]
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	6% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S [^]	handicap	2% a favore 2 [^] S + 2 [^] S
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 2 [^] S + 2 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] S + 2 [^]
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	8% a favore 2 [^] S + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	6% a favore 2 [^] + 2 [^]
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	10% a favore 2 [^] + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] S cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	14% a favore 3 [^] + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	4% a favore 1 [^] + 2 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	2% a favore 1 [^] + 2 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	ZERO
1 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] S + 2 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	6% a favore 2 [^] S + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	8% a favore 2 [^] + 3 [^]
1 [^] + 2 [^] cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	12% a favore 3 [^] + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	8% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	6% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	4% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	4% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^]	handicap	2% a favore 1 [^] + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] S + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	ZERO
1 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
1 [^] + 3 [^] cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	8% a favore 3 [^] + 3 [^]

**UISP – LEGA BILIARDO FERRARA – SETTORE STECCA
HANDICAP PER LE COPPIE Casi previsti: pag 2**

2 [^] S + 2 [^] S cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] S + 2 [^] S
2 [^] S + 2 [^] S cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	2% a favore 2 [^] S + 2 [^] S
2 [^] S + 2 [^] S cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	ZERO
2 [^] S + 2 [^] S cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 1 [^] + 3 [^]
2 [^] S + 2 [^] S cat. Contro 2 [^] S + 2	handicap	2% a favore 2 [^] S + 2
2 [^] S + 2 [^] S cat. Contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	6% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 2 [^] S cat. Contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 2 [^]
2 [^] S + 2 [^] S cat. Contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	8% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] S + 2 [^] S cat. Contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	12% a favore 3 [^] + 3 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	6% a favore 2 [^] S + 2 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	4% a favore 2 [^] S + 2 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] S + 2 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	2% a favore 1 [^] + 3 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	2% a favore 2 [^] S + 2
2 [^] S + 2 cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] + 2 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	6% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] S + 2 cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	10% a favore 3 [^] + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	10% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	8% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	6% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	6% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 2 [^] S + 2 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] S + 3 [^] cat. Contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	6% a favore 3 [^] + 3 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	8% a favore 2 [^] + 2 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	6% a favore 2 [^] + 2 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	ZERO
2 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	4% a favore 2 [^] + 2 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] S + 2	handicap	2% a favore 2 [^] + 2 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] S + 3 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 2 [^] cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	8% a favore 3 [^] + 3 [^]

**UISP – LEGA BILIARDO FERRARA – SETTORE STECCA
HANDICAP PER LE COPPIE Casi previsti: pag 3**

2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	12% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	10% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	8% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	8% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2	handicap	6% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 3 [^] + 3 [^]

3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	16% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	14% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	12% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	8% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	12% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2	handicap	10% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	6% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	8% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 3 [^] + 3 [^]

2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	12% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	10% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	8% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	8% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2	handicap	6% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	2% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	4% a favore 2 [^] + 3 [^]
2 [^] + 3 [^] cat. contro 3 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 3 [^] + 3 [^]

3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 1 [^]	handicap	16% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^] S	handicap	14% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 2 [^]	handicap	12% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 1 [^] + 3 [^]	handicap	8% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2 [^] S	handicap	12% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 2	handicap	10% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] S + 3 [^]	handicap	6% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 2 [^]	handicap	8% a favore 3 [^] + 3 [^]
3 [^] + 3 [^] cat. contro 2 [^] + 3 [^]	handicap	4% a favore 3 [^] + 3 [^]

UISP – LEGA BILIARDO FERRARA – SETTORE STECCA

HANDICAP PER LE COPPIE: Punti in percentuale

Specialità e punti	2%	4%	6%	8%	10%	12%	14%	16%
Italiana Punti 80	2	3	5	6	8	10	11	13
Goriziana Punti 350	8	14	22	28	36	42	50	56
Tutti doppi Punti 400	8	16	24	32	40	48	56	64

HANDICAP PER I SINGOLI

Specialità e punti	4%	8%	12%	16%
Italiana Punti 80	3	6	10	13
Goriziana Punti 350	14	28	42	56
Tutti doppi Punti 400	16	32	48	64

REGOLAMENTO PROVINCIALE
ANNO 2013/2014

- Art. 1** Il campionato Uisp è aperto a Gruppi Sportivi composti da almeno 6 giocatori iscritti (la formazione prevede anche delle riserve).
- Art. 2** Il gruppo sportivo deve affiancarsi ad un locale affiliato Uisp che sia in possesso di almeno 2 biliardi internazionali (senza buche e di m. 2,84).
- Art. 3** L'affiliazione deve essere effettuata insieme all'iscrizione al Campionato.
- Art. 4** Il Campionato avrà inizio nel mese di ottobre con data da destinarsi e prevede una pausa natalizia. Successivamente se si presenterà la necessità si svolgeranno i play-off e/o la manifestazione di chiusura, per consentire le gare finali.
- Art. 5** Ogni giocatore del gruppo sportivo, deve essere regolarmente tesserato Uisp per l'annata sportiva in corso comprendente il periodo che va dal 1° settembre c.a. al 31 agosto dell'anno successivo.
Si ricorda che il tesseramento è indispensabile per la copertura assicurativa durante l'attività (per informazioni più dettagliate, rivolgersi agli uffici Uisp).
Il termine ultimo per il tesseramento è il 31 dicembre. Dopo tale data è possibile essere forniti di un bollino di attività se già in possesso di altra tessera Uisp.
- Art. 6** L'età minima per il tesseramento è di anni 14. Al minore sarà consentito avvicinarsi al tavolo da gioco solo ed esclusivamente in divisa sportiva, anche in fase di allenamento o prova biliardo.
- Art. 7** Ogni gruppo sportivo deve effettuare una Preiscrizione, con modulo elenco giocatori e tipo di Campionato da effettuare per l'annata sportiva successiva, entro il 31 luglio facendo richiesta dell'apposito modulo alla lega Biliardo presso l'Uisp, via Verga 4 – Ferrara, riconsegnandolo debitamente compilato all'Uisp insieme ad un deposito cauzionale di € 100,00. Tale deposito può essere ritirato entro e non oltre 30 giorni dopo la cerimonia di premiazione, dopo tale periodo il suddetto deposito sarà considerato come quota di cauzione per il campionato successivo.
Tale richiesta è motivata dalla necessità di sapere esattamente la situazione numerica delle squadre e quindi avere il tempo necessario per organizzare al meglio l'attività per l'annata successiva.
- Art. 8** Ogni gruppo sportivo dovrà regolare economicamente la propria situazione all'atto dell'iscrizione al Campionato.

- Art. 9** Ogni gruppo sportivo ha il dovere di comunicare alla Lega la propria sede di gioco, il giorno di chiusura del locale, la denominazione della squadra e l'elenco dei propri giocatori.
- Art. 10** Ogni gruppo sportivo deve eleggere un proprio rappresentante che funzioni come riferimento per la Lega e per gli altri gruppi. Tale rappresentante verrà indicato come Capitano della squadra.
- Art. 11** Ogni gruppo sportivo dovrà fornire 2 nominativi disponibili a collaborare con il Capitano per la gestione degli arbitraggi. E' da intendersi che essi saranno disponibili ad arbitrare sia in casa che fuori, in modo da avere come arbitri persone competenti.
- Art. 12** Ogni giocatore deve ritenersi impegnato con il proprio gruppo sportivo per tutta la durata della stagione. Al termine del campionato comunicherà, per correttezza, le proprie intenzioni per l'annata successiva, in modo da consentire al gruppo di gestire al meglio il proprio organico.
- Art. 13** Ogni squadra regolarmente iscritta, non può rinunciare per nessun motivo, alla posizione di classifica raggiunta l'anno precedente (retrocessione o promozione).
- Art. 14** Per motivi di competenza territoriale potranno partecipare al Campionato Provinciale solamente locali che siano dislocati sul territorio provinciale.
- Art. 15** E' consentito il trasferimento di un giocatore a campionato iniziato solo entro il 31 dicembre ed alle seguenti condizioni:
- Non aver disputato nessuna partita in campionato.
 - Se ha giocato, può solamente essere trasferito a società che disputa un Campionato di categoria superiore.
 - Aver comunicato la richiesta alla squadra di appartenenza.
 - Aver ricevuto il nullaosta dalla Lega Biliardo.
- La richiesta di trasferimento scritta, dovrà essere indirizzata alla Lega Biliardo per ottenere il nullaosta.
- Art. 16** **Divisa Sportiva.**
Ogni singolo giocatore dovrà indossare la divisa sportiva del gruppo di appartenenza durante lo svolgimento del Campionato. (La squadra, in campionato, dovrà indossare in tutti i suoi elementi al stessa divisa di gioco). Per divisa di gioco s'intende:
- Pantaloni neri o blu scuri classici (non Jeans)
 - Scarpe nere.
 - Calze nere o blu scure

- Camicia bianca o maglia di tipo polo dello stesso tipo e colore per tutti o camicia bianca e gilet anch'essi uguali per tutti. (Per il Campionato)
- Il distintivo va esposto sopra insieme ad eventuali scudetti acquisiti. E' consentita una sponsorizzazione sulla divisa, solo se non altera l'eleganza dell'insieme.
- Per quanto riguarda la divisa individuale sarà consentito l'uso della camicia in tinta unita, salvo tutto il resto.

Se la divisa non è regolamentare il giocatore sarà soggetto a sanzione disciplinare e l'avversario potrà chiedere la vittoria dell'incontro a tavolino.

Art. 17 E' prevista come serata di gioco il venerdì con inizio alle ore 20,45. E' consentito richiedere in alternativa di giocare il giovedì per problemi logistici o di intralcio ad altre attività. La lega si riserva di accettare o meno tale richiesta.

Art. 18 Non è consentito rinviare l'incontro di Campionato per la mancanza di qualche componente la squadra, le riserve servono proprio in questi casi. Sarà possibile il rinvio solo ed esclusivamente per cause di forza maggiore, in caso di incidenti, infortuni, usiamo un po' di buon senso come per condizioni metereologiche avverse: neve, ghiaccio, nebbia con scarsa visibilità o altro che determini un reale pericolo per il raggiungimento della sede di gioco avversaria.

Al verificarsi di tali condizioni, il capitano della squadra in difficoltà, ha il dovere di informare almeno 2 ore prima l'altra squadra e chiedere l'autorizzazione al responsabile incaricato per l'eventuale necessità del recupero. Le squadre possono anche proporre la data del recupero, se non si trova l'accordo, il Consiglio delibererà la data prevista per il recupero che sarà comunicata agli interessati. In caso di rinvii non autorizzati le squadre saranno penalizzate di 4 punti e/o sanzionate. Se ci saranno altre difficoltà, interverrà la Commissione Disciplinare che prenderà i provvedimenti del caso (con sanzioni sulla classifica e/o sulla cauzione). L'eventuale recupero dovrà, comunque, essere effettuato entro i successivi 15 giorni. Nelle ultime tre partite di campionato non si potrà rinviare l'incontro, purchè non autorizzato in via eccezionale dal Consiglio.

Art. 19 L'orario di inizio del gioco è previsto tassativamente per le ore 20,45, per cui per poter compilare il referto con la formazione e provare i biliardi, la squadra ospite dovrà arrivare sul posto, con un singolo ed una coppia, alle ore 20,30.

In caso di ritardo, la squadra ospite dovrà telefonare ed avvertire motivando il ritardo. Se arriva dopo le 21.00, senza motivo, perde la prima partita su ogni biliardo, se arriva dopo le 21.30, senza motivo, perde il primo incontro 3 a 0 su entrambi i biliardi. Non sono consentiti ritardi sul secondo turno di gioco.

Se entro le 21.30 una delle due squadre non è presente per cause di forza maggiore, l'incontro sarà rinviato e i due capitani si accorderanno sulla data del recupero che comunque dovrà essere effettuato entro i 15 giorni successivi.

- Art. 20** Il gruppo sportivo si deve presentare nella sede di gioco in tempo utile per la prova biliardi, l'abbinamento degli incontri, lo schieramento della formazione e il controllo delle tessere. Sono consentiti 3 minuti di prova per il singolo e 5 minuti per la coppia.
E' cortesia sportiva lasciare disponibile i biliardi nella serata di gioco, almeno 10 minuti prima delle 20,30 per consentire a chi del luogo, di effettuare le necessarie procedure di pulizia, sgombero di qualsiasi oggetto che ostacoli il gioco, buono stato dei birilli e delle bilie, ecc. .
- Art. 21** La scelta dei biliardi e dei turni di gioco spetta alla squadra di casa e verranno chiaramente indicati nel referto all'atto dell'abbinamento in campo.
L'abbinamento in campo deve rispettare quello del referto.
- Art. 22** Il Capitano ha la funzione di direttore di gara durante gli incontri in casa, quindi deve essere degno di fiducia e giudice imparziale; ha la responsabilità di controfirmare e spedire i referti di gara, di inoltrare eventuali ricorsi, di comunicare direttamente con i dirigenti di Lega. Ogni capitano dovrà attenersi al massimo rispetto delle regole di gioco e ne farà divulgazione tra i propri giocatori. Avrà il dovere di presenziare alle Assemblee in rappresentanza della propria squadra. Per una più veloce organizzazione, dovrà essere delegato ad operare in nome e per conto della squadra, quindi anche ad iscrivere i propri giocatori ad eventuali gare.
- Art. 23** Per evitare inutili contestazioni o momenti di tensione, è corretto avvalersi del doppio arbitraggio, avendo cura di utilizzare arbitro e segnapunti di squadra diversa; dell'utilizzo del segnapunti elettronico o perlomeno della chiamata punti. L'arbitro nel dubbio, ha il dovere di sospendere momentaneamente la partita e di consultare il segnapunti, il capitano ospite e infine il direttore di gara che in quel momento è il capitano di casa e prenderà poi una decisione definitiva. A questo punto se la decisione non sarà ritenuta corretta, il capitano della squadra penalizzata ha il diritto di fare ricorso scritto. Il ricorso può essere presentato direttamente sul referto di gara, alla sezione "Note", spiegandone a grandi linee gli estremi. Il referto non controfirmato, deve essere consegnato a mano entro le ore , 15,00 del giorno successivo, in Lega o al responsabile di settore o suo diretto collaboratore. Entro le 48 ore se il responsabile lo riterrà necessario, convocherà la Commissione disciplinare.
- Art. 24** Durante la fase di gioco sono consentite 2 sostituzioni nell'arco dell'intera serata ed entreranno in campo solo le eventuali riserve dichiarate sul referto al momento della compilazione delle formazioni. La riserva potrà effettuare tre minuti di prova solo se entra all'inizio di un nuovo incontro e non a partita iniziata.
- Art. 25** Ogni giocatore deve presentarsi in campo munito della propria tessera sportiva, per consentire ai Capitani di verificare il regolare tesseramento. Il capitano deve avere sempre con se i cartellini tecnici di tutti i componenti della propria squadra.

- Art. 27** E' consentito il possesso di tessera di altra federazione, ma dovrà essere comunicato in Lega.
- Art. 28** Le categorie di appartenenza, verranno comunicate tramite il bollettino di Lega.
- Art. 29** L'arbitro nel momento di gioco, è un pubblico ufficiale degno di rispetto. Ha però il dovere di:
- Porre i birilli abbattuti nella loro sede.
 - Applicare al meglio il regolamento di gioco.
 - Conteggiare i punteggi dei tiri.
 - Comunicare chiaramente al segnapunti il totale ottenuto dal giocatore.
 - Garantire la massima attenzione in ogni fase della partita.
 - Rispondere ad eventuali domande del giocatore sulla propria regolarità di gioco.
- Art. 30** E' fatto obbligo di rispettare l'avversario sul campo di gioco osservando le seguenti norme:
- Porsi in zona neutra rispetto al tiro;
 - Evitare commenti ad alta voce;
 - Evitare movimenti bruschi;
 - Evitare tutti quegli atteggiamenti che potrebbero alterare la concentrazione;
 - Qualsiasi reclamo deve essere fatto rivolgendosi direttamente all'arbitro.
- Art. 31** Nel caso a fine campionato esista una parità di classifica e sia necessario definire una posizione, si procederà nel seguente modo:
- se le squadre a pari merito sono due, si effettuerà uno scontro diretto in campo neutro e se alla fine dell'incontro continuerà la parità si procederà con una partita a coppie all'italiana ai punti 100 per determinare la squadra vincente.
 - Se le squadre a pari merito sono più di due, si utilizzerà la classifica avulsa per determinare le due squadre che dovranno effettuare lo scontro diretto.
- Art. 32** Abbattimento dei birilli:
1. Un birillo è considerato abbattuto nel momento in cui la sua base perde completamente contatto con il tappeto.
 2. Un birillo abbattuto che, senza l'ausilio di alcuno, ritrova la sua posizione iniziale viene considerato abbattuto.
 3. Un birillo è comunque considerato abbattuto anche quando a farlo cadere è un altro birillo già abbattuto. In tale ipotesi al giocatore che ha eseguito il tiro saranno assegnati punti positivi nel caso che l'evento sia stato causato dalla bilia avversaria e punti negativi qualora la causa sia stata provocata dalla bilia battente.

4. Un birillo è considerato abbattuto quando restando in piedi viene trascinato totalmente fuori dalla propria sede.

Se al termine dell'azione di gioco la sede del birillo trascinato fuori:

- È occupata anche parzialmente da una biliarda, l'arbitro toglie il birillo dal rettangolo di gioco e lo rimetterà nella sua sede se questa, al termine del tiro successivo, dovesse risultare libera;
- È libera, l'arbitro rimette nella propria sede il birillo trascinato totalmente fuori dalla propria sede. Se un birillo, pur se toccato non cade, è trascinato parzialmente fuori dalla propria sede, non è considerato abbattuto. L'arbitro lo porrà totalmente nella propria sede prima del tiro, qualora ciò sia possibile.

Art. 33 Il Campionato verrà organizzato e presentato anno per anno, rispettando i precedenti Articoli attraverso un programma che specificherà con maggior precisione: date, modalità e premiazioni e sarà presentato in assemblea prima dell'inizio dell'attività.

Art. 34 La Commissione Disciplinare, determina le penalità punti e le sanzioni di qualsiasi genere, anche monetarie, in ogni controversia che si presenterà durante l'annata sportiva.

Art. 35 L'Uisp organizza Campionati distinti per Serie.
Il regolamento di gioco è quello Nazionale. L'Uisp di Ferrara ha un proprio Regolamento provinciale che utilizza per la propria attività.
Per tutto quanto non trovasse riscontro nel regolamento provinciale, si dovrà fare riferimento al regolamento nazionale.

APPENDICE SVOLGIMENTO CAMPIONATI

Per l'attività 2013/2014, l'Uisp di Ferrara organizza un Campionato di Serie A aperto a tutti i tesserati di ogni Categoria e un Campionato di Serie B.

1) CAMPIONATO DI SERIE A:

A questo Campionato si potranno iscrivere squadre con minimo 6 giocatori.

Svolgimento: Campionato provinciale a cinque giocatori. Si giocheranno:

- 3 singoli ed 1 coppia che disputeranno una partita all'italiana ai punti 80, una alla goriziana ai punti 350 ed una a tutti doppi ai punti 400 come 3^a partita obbligatoria. L'acchito servirà solo per scegliere il primo gioco all'italiana o alla goriziana e per partire da primo, con la bilia bianca sia nella 1^a, sia nella 3^a partita.
- Il punteggio finale sarà, quindi, in base alle partite vinte.
- Si giocherà senza handicap. Saranno ammesse due sostituzioni.
- Con il primo tiro d'acchito non sono ammessi punti validi. Eventuali punti validi dell'avversario nel secondo tiro non fanno decadere il giocatore che ha iniziato la partita.
- Ricordiamo che il birillo rosso abbattuto da solo vale 8 punti.

2) CAMPIONATO DI SERIE B:

A questo Campionato si potranno iscrivere squadre con almeno 8 giocatori aperto a tutti i tesserati. Potranno essere iscritti in una squadra massimo 2 giocatori di 1^a Categoria, 3 di 2^a Super ma ne saranno inseriti sul referto di gara solo 2 che potranno giocare l'incontro, altri giocatori di 2^a e 3^a categoria.

I giocatori di 1^a categoria daranno l'handicap dell'8% per categoria alle 2^a e 3^a categoria. I giocatori di 2^a super non riceveranno e non daranno handicap a nessun giocatore. Saranno ammesse due sostituzioni.

Svolgimento: Campionato provinciale a 6 giocatori, con 2 singoli e 2 coppie.

- Si disputeranno una partita all'italiana ai punti 80, una alla goriziana ai punti 350 ed una a tutti doppi ai punti 400 come 3^a partita obbligatoria.
- L'acchito servirà solo per scegliere il primo gioco all'italiana o alla goriziana e per partire da primo, con la bilia bianca sia nella 1^a, sia nella 3^a partita.
- Il punteggio finale sarà, quindi, in base alle partite vinte.
- Con il primo tiro d'acchito non sono ammessi punti validi. Eventuali punti validi dell'avversario nel secondo tiro non fanno decadere il giocatore che ha iniziato la partita.
- Per quanto riguarda lo svolgimento del campionato si possono iscrivere squadre con minimo 7 giocatori.
- Con il primo tiro d'acchito non sono ammessi punti validi.
- Ricordiamo che il birillo rosso abbattuto da solo vale 8 punti.

DISCIPLINARE

Art. 1 La Commissione Disciplinare è chiamata a dirimere tutte le diatribe per cui non si riesce a trovare una soluzione in via amichevole.

Quando viene interpellata delibera al completo il torto o la ragione ai contendenti, ma a quantificare e qualificare le sanzioni saranno solo:

- Responsabile di Settore
- Responsabile del Settore Arbitrale
- Un dirigente della Disciplinare

Art. 2 **I casi più frequenti in cui viene interessata la Disciplinare:**

1. Le sanzioni disciplinari vanno da un minimo di sospensione per un turno fino a tutta l'intera stagione sportiva. Le sanzioni possono anche essere di natura pecuniaria.
2. In caso di partite annullate dalla Disciplinare, avranno il medesimo valore di quelle realmente disputate.
3. Le partite vinte o perse a tavolino, avranno lo stesso valore di quelle effettivamente disputate.
4. In caso di vittoria a tavolino, ad ogni singolo giocatore schierato dalla squadra vincente, saranno attribuiti regolarmente i punti per la classifica di rendimento.
5. In caso di illecito sportivo, relativo al tesseramento o all'affiliazione, la disciplinare prenderà i provvedimenti del caso.
6. Il rifiuto al recupero di un incontro, può prevedere fino alla penalizzazione di 8 punti più il sequestro della cauzione.
7. Il non rispetto dell'art. 17 del regolamento, relativo alla Divisa Sportiva, prevede la perdita della partita più ammonizione.
8. Il Capitano di una squadra, dopo 2 ammonizioni, sarà sanzionato con 1 giornata di squalifica, mentre gli altri giocatori saranno sanzionati con una giornata di squalifica dopo 3 ammonizioni.
9. Ogni provvedimento disciplinare, avrà decorso dal giorno immediatamente successivo alla pubblicazione sul Bollettino Ufficiale.



LEGA NAZIONALE BILIARDO

Comitato Provinciale di Ferrara
Ferrara-via Verga, 4 - tel.0532
907611



SETTORE STECCA

Campionato Provinciale a Squadre

Referto del Serie **A** **B** Giornata **A** **R**

Elimina la serie non di appartenenza - se andata elimina la R e

Squadra A:			Squadra B:		
COPPIE		Punti	COPPIE		Punti
1 [^]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1 [^]	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2 [^]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2 [^]	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SINGOLI		Punti	SINGOLI		Punti
1 [°]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1 [°]	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2 [°]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2 [°]	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3 [°]	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3 [°]	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RISERVE	SOSTITUISCE		RISERVE	SOSTITUISCE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	

N.B. Durante la fase di gioco sono consentite 2 sostituzioni nell'arco dell'intera serata ed entreranno in campo solo se le riserve dichiarate sul referto al momento della compilazione delle formazioni (art.25)

RISULTATO FINALE

Squadra A Punti:

Squadra B Punti:

Firmato

Firmato

ANNOTAZIONI VARIE: <u>squadra</u> <u>A</u>	ANNOTAZIONI VARIE: <u>squadra</u> <u>B</u>
Firmato	Firmato

INCONTRO RINVIATO

Motivazioni:
