



REGOLAMENTO
CALCETTO PER TUTTI

Non stiamo al gioco: cambiamo le regole ! I Mondiali si giocano per combattere il razzismo !

I Mondiali Antirazzisti sono un torneo NON competitivo, quindi la priorità non va al risultato, bensì allo spirito della manifestazione.

Non esiste l'arbitro. Chiediamo alle squadre di provvedere all'autogestione della partita, mentre il nostro "responsabile di campo" segna solo il tempo ed i goal. Interviene, invece, in caso di gioco troppo competitivo e per comportamenti offensivi e/o violenti .

Ad inizio partita, le squadre sono invitate a presentarsi e scambiare eventuali gadget di benvenuto. A fine partita, due "capitani" dovranno recarsi a centro campo e confermare la correttezza del risultato insieme al responsabile di campo, specificando i nomi delle squadre.

Sono ammesse esclusivamente scarpe da ginnastica/calcetto, ovvero senza tacchetti!

Non sono ammesse eccezioni!

OK



OK



NO



NO



Alcune regole generali:

Si gioca in 5.

Le squadre possono essere maschili, femminili e miste

Durante partite : tempo unico di 15 minuti.

Le sostituzioni sono libere.

La rimessa laterale viene effettuata da terra (no goal).

Il portiere può raccogliere con le mani i retropassaggi.

Non esiste off-side.

Le squadre indossano una tenuta unitaria.

Alcune regole per scoraggiare il gioco violento:

Al primo fallo cattivo ed intenzionale di una squadra, indipendentemente se succeda in area o meno, verrà fischiato il rigore.

Al secondo fallo cattivo ed intenzionale di una squadra, indipendentemente dal giocatore che lo commette, verrà decretata la vittoria a tavolino della squadra avversaria.

Se una partita viene interpretata in modo eccessivamente competitivo dalle due squadre in gioco, entrambe le squadre perderanno l'incontro.

Se una squadra perde due partite a tavolino per comportamento antisportivo, verrà sospesa dal torneo.

La finale si disputate ai rigori (5).

Le squadre che non si presentano entro 10 minuti dall'inizio previsto della partita – o che non sono in condizioni numeriche per giocare, perdono la partita a tavolino 0:2.

A fine partita due capitani devono confermare il risultato insieme al responsabile di campo, dopo avergli consegnato il pallone di gioco.

Negli ultimi due anni queste regole hanno dato buon esito, contribuendo a distendere e rendere più amichevole il clima sui campi da gioco.

Ricordatevi di diffondere queste informazioni a tutti i giocatori e le giocatrici del vostro gruppo!

Grazie per la collaborazione e buon divertimento !

Per informazioni:



Uisp - Unione Italiana Sport Per tutti - Comitato Territoriale Firenze
AREA NUOVI STILI DI VITA
50126 Firenze (FI) - Via F. Bocchi, 32 – Tel. 055.6583523 - Fax 055.685064
www.uispfirenze.it – solidarieta@uispfirenze.it