GIOCATE NON VALIDE O AMMESSE

-Non e’ consentito partire il gioco di rimessa dalla noce ma solo dal piano di vetro

-Non e’ ammesso sbattere e/o spostare il calcino violentemente e/o ripetutamente mentre ci si appresta ad effettuare il tiro

-Non e’ ammesso sbattere violentemente e/o ripetutamente la stecca mentre l’avversario si appresta ad effettuare il tiro

-Quando non si ha la palla non si può sbattere la stecca a meno che non sia per intercettare l’eventuale tiro dell’avversario e comunque il biliardino non si deve alzare o spostare

-Non e’ consentito effettuare trascinamenti o accompagnamenti evidenti della pallina con lo stesso omino o omini della stessa stecca

-Il gioco e’ nullo quando la pallina colpisce le persone o cose non inerenti il perimetro di gioco (non sono valide come perimetro di gioco le basi dove ci sono i segnapunti) in sintesi è valido solo il perimetro alto della vasca di gioco

-Nell’azione di gioco non e’ consentito fermare la pallina

-Non e’ mai consentito tirare a pallina ferma (fallo)

-Non e’ consentito disturbare l’avversario mentre si prepara ad effettuare il tiro

-Non e’ consentito sbattere le stecche contro la sponda per “richiamare“ la pallina,quando la stessa e’ in movimento ma non e’ raggiungibile da nessun ometto

-Non e’ consentito spostare o alzare il biliardino volontariamente durante l ‘azione di gioco

-Non e’ consentito lasciare la mano dalla stecca prima di effettuare il tiro mentre se si perde la presa dopo il tiro la giocata e’ valida

-In partenza di gioco da una delle due difese il perimetrale non fa sponda e' obbligatorio colpire due sponde o una sponda e il portiere sempre con due tocchi prima di effettuare il tiro

-In rimessa in gioco da una delle due difese dopo avere toccato le due sponde o una sponda e il portiere con due tocchi sulla pallina, la palla e' considerata in gioco e sono valide tutte la giocate consentite dal regolamento

-Non e' valido il passaggio volontario ad un altro ometto della stessa stecca

-Non e' valido il gol su tiro di pallonetto volontario mentre se viene toccata dal avversario e si impenna in porta propria o avversaria il gol e' valido. MA non è valido neanche il tiro di pallonetto per saltare una o più stecche l'avversario può chiamare fallo entro e non oltre la fine della azione stessa.

-Non e' valido trascinare la palla in maniera evidente ma gli si può dare un tocco direzionale, la pallina deve partire con il tiro o il tocco della stessa

-Quando si ha la palla non si può sbattere violentemente la stecca contro la sponda facendo spostare o saltare la pallina stessa prima di effettuare il tiro nel caso in cui succedesse sarà fallo

-Non e' valido sbattere qualsiasi propria stecca prima di tirare o effettuare una giocata. Se uno frulla la stecca e' fallo.

-La sponda di fondo campo (quella dei due portieri) azzera i tocchi, quando si attacca però se l ' avversario non tocca la palla si potrà giocarla solo al volo mentre se ritorna alla propria difesa la si potrà o giocare al volo oppure parare in questo caso prima di tirare bisognerà fare una sponda qualsiasi o perimetrale, oppure la si potrà passare al portiere che dovrà giocarla di prima ma non potrà tirare (sempre valido il discorso parata più 3 tocchi).

-La palla schiacciata sul tavolo se parte con un unico movimento della stecca è da considerarsi valida.

- Il fallo di gioco va chiamato entro il termine della azione stessa

- Mentre il presunto fallo visto su un gol va chiamato prima del inizio della rimessa in gioco del portiere che ha subito il gol

- tiro tiro su tocco o tiro avversario vale

- il tiro unico non è valido su un tentativo di fare una frusta o tavoletta vale solo se e’ fatta come un tiro in avanti che accidentalmente colpisce un altro ometto della stecca stessa e forma un tiro a 7