



REGOLAMENTO

CAMPIONATO VOLLEYPERTUTTI

2017/2018



NORME GENERALI

1. Il Campionato è riservato alle squadre in regola con:
 - Affiliazione e Tesseramento Uisp per la stagione sportiva 2017-2018 (pagamento compreso);
 - Saldo della quota di iscrizione (€ 170,00)

TESSERAMENTO GIOCATORI

1. Tutti i giocatori devono essere in possesso di tessera Uisp per la s.s. 2017/18;
2. ogni giocatore deve essere in possesso del certificato di idoneità sportiva di tipo agonistico e, in ogni caso, è il Responsabile della squadra a garantire che ogni tesserato lo possieda, con validità estesa a tutta la stagione sportiva 2017/18;
3. il limite ultimo per effettuare nuovi tesseramenti è fissato in data 31/12/2017;
4. il tesseramento di nuovi giocatori potrà avvenire previa richiesta, su apposito modulo (disponibile sul sito www.uisp.it/genova) da inviare via mail a tesseramento.genova@uisp.it o pallavolo.genova@uisp.it entro il giorno antecedente la gara;
5. ogni squadra può tesserare (e quindi inserire **IN DISTINTA**) giocatori in possesso di tesseramento Fipav con le seguenti limitazioni:
 - Numero illimitato di giocatori/giocatrici in possesso di tessera Fipav fino alla PRIMA DIVISIONE
 - Massimo N° 2 giocatori/giocatrici in possesso di tessera Fipav di SERIE D
 - Non sono ammessi pertanto giocatori/giocatrici in possesso di tessera Fipav dalla serie C in su
6. sono ammessi giocatori tesserati per Società partecipanti al campionato AMATORI MISTO 2017/2018

SCADENZE PAGAMENTI QUOTE GARA

1. Entro, e non oltre, il 28/02/2018 ogni squadra deve essere in regola con il saldo delle quote gara (€ 45,00/partita) della 1^ FASE del Campionato.
2. Entro, e non oltre, il 30/04/2018 ogni squadra deve essere in regola con il saldo di tutte le quote gara successive alla 1^ FASE di Campionato.

SPOSTAMENTO GARA – MODALITA'

1. Non è previsto per la stagione sportiva 2017/2018 il BONUS RINVIO;
2. eventuale richiesta di spostamento dovrà pervenire via mail entro le 72 ore precedenti la data prevista dal calendario ufficiale, unitamente alla mail del responsabile della squadra avversaria che comunica il proprio assenso al rinvio della partita;
3. il comitato organizzatore si riserva il diritto ad acconsentire il rinvio e ad esigere dalla squadra richiedente il pagamento della quota gara rinviata;
4. il responsabile della squadra richiedente dovrà comunicare entro 7 giorni dalla data di richiesta giorno ed orario per il recupero, concordati con la squadra avversaria;
5. il recupero della partita dovrà avvenire entro e non oltre il termine della fase di campionato;
6. qualora non si verificassero le condizioni sopraelencate, la squadra richiedente il rinvio dovrà comunque versare la quota gara e sarà dichiarata perdente con il peggiore punteggio.

RICORSO: MODALITA' DI PRESENTAZIONE

1. Il ricorso per una gara di campionato deve essere presentato entro e non oltre 7 giorni dalla data di svolgimento della gara stessa;

RICORSO PER VIOLAZIONE TESSERAMENTO GIOCATORI/GIOCATRICI

1. La società presentante il ricorso deve inviare una mail all'indirizzo del settore pallavolo Uisp – pallavolo.genova@uisp.it – allegando la distinta della squadra avversaria e specificando:
 - a. Data dello svolgimento della partita oggetto del ricorso
 - b. Cognome e nome e numero tessera Uisp del giocatore/i per cui si presenta ricorso

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

1. La violazione del punto 5) della sezione TESSERAMENTO GIOCATORI di codesto Regolamento in occasione delle partite di Campionato comporta:
 - la perdita a tavolino (25/0; 25/0; 25/0) delle partite in cui il regolamento è stato violato;
 - la penalizzazione di 3 punti in classifica per ogni partita in cui il regolamento è stato violato;

COMPOSIZIONE SESTETTO

1. All'atto del fischio dell'arbitro, ogni squadra deve schierare in campo almeno due giocatori di sesso femminile e almeno un giocatore di sesso maschile;
2. nel caso non venga rispettato al fischio dell'arbitro la composizione del sestetto di cui al punto 1, il punto verrà automaticamente assegnato alla squadra avversaria;
3. Nel caso una squadra non potesse garantire la composizione del sestetto di cui al punto 1, verrà dichiarata perdente con il peggiore punteggio.

DISTINTA DI GARA E SUA COMPILAZIONE

1. Il Responsabile della squadra deve fornire all'atto del riconoscimento, prima dell'inizio della gara, la distinta, debitamente compilata in ogni sua parte, in duplice copia: una copia all'arbitro e una copia al Responsabile della squadra avversaria;
2. il numero massimo di giocatori che può comparire in distinta è pari a 12 + eventuale libero;
3. solamente i giocatori inseriti in distinta possono entrare sul terreno di gioco e prendere parte alla gara: qualunque altra persona, anche se tesserata regolarmente, ma non inserita in distinta, non può accedere al campo da gioco né stare in panchina;
4. uno dei giocatori, diverso dal libero, deve essere indicato come il capitano della squadra;
5. quando la palla è fuori gioco, il capitano, e lui soltanto, è autorizzato a parlare con l'arbitro.

ALTEZZA RETE

La rete viene posta ad una altezza di 2.30 metri.

SOSTITUZIONI E TIME-OUT TECNICI

1. Il numero massimo di sostituzioni di giocatori per set è pari a 6;
2. ogni squadra ha diritto ad un massimo di 2 tempi di riposo per set della durata di 30 secondi ciascuno.

UTILIZZO DEL LIBERO

1. Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista di 13 atleti due specialisti come difensori LIBERO, che devono essere registrati sulla distinta, prima della gara, nelle speciali righe riservatagli. In ogni set dovrà essere utilizzato uno solo dei 2 liberi per l'intera durata del parziale, ed, eventualmente, essere cambiato nei successivi set;
2. Il LIBERO è autorizzato a sostituire qualunque giocatore purché di seconda linea;
3. l'impiego del LIBERO durante la fase di gioco deve comunque garantire la presenza in campo di un minimo di 2 giocatori di sesso femminile ed 1 giocatore di sesso maschile.

FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

Qualora, al termine della PRIMA FASE, due o più squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio, per determinare la miglior squadra in classifica valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

- Quoziente punti (punti fatti diviso punti subiti) in classifica generale
- Punti ottenuti negli scontri diretti
- Quoziente punti negli scontri diretti