

REGOLAMENTO CAMPIONATO VOLLEYPERTUTTI 2018/2019



NORME GENERALI

- 1. Il Campionato è riservato alle squadre in regola con:
 - Affiliazione e Tesseramento Uisp per la stagione sportiva 2018-2019 (pagamento compreso);
 - Saldo della quota di iscrizione (€ 170,00)

TESSERAMENTO GIOCATORI

- 1. Tutti i giocatori devono essere in possesso di tessera Uisp 2018/19;
- 2. ogni giocatore deve essere in possesso del certificato di idoneità sportiva di tipo agonistico e, in ogni caso, è il Presidente della squadra a garantire che ogni tesserato lo possieda, con validità estesa a tutta la stagione sportiva 2018/19;
- 3. il limite ultimo per effettuare nuovi tesseramenti è fissato in data 31/12/2018;
- 4. il tesseramento di nuovi giocatori potrà avvenire previa richiesta, su apposito modulo (disponibile sul sito www.uisp.it/genova) da inviare via mail a tesseramento.genova@uisp.it o pallavolo.genova@uisp.it entro il giorno antecedente la gara;
- 5. ogni squadra può tesserare (e quindi inserire IN DISTINTA) giocatori in possesso di tesseramento Fipav con le seguenti limitazioni:
 - <u>Numero illimitato di giocatori/giocatrici</u> in possesso di tessera Fipav <u>fino alla PRIMA</u> DIVISIONE
 - Massimo Nº 2 giocatori/giocatrici in possesso di tessera Fipav di <u>SERIE D</u>
 - Non sono ammessi pertanto giocatori/giocatrici in possesso di tessera Fipav dalla serie C in su
- 6. Nel caso in cui una società partecipasse a più campionati misti (AMATORI MISTO e VOLLEYPERTUTTI), dovrà segnalare per ogni giocatore, all'atto della richiesta di tesseramento, il campionato di riferimento (scegliendo quello che si ipotizza essere il campionato in cui il giocatore registri il maggior numero di presenze)
- 7. Possono essere inseriti IN DISTINTA solo e soltanto numero 3 giocatori sulla cui tessera sia inserito come campionato di riferimento "AMATORI MISTO", siano essi di sesso maschile che di sesso femminile

SCADENZE PAGAMENTI QUOTE GARA

- 1. Entro, e non oltre, il 28/02/2019 ogni squadra deve essere in regola con il saldo delle quote gara (€ 45,00/partita) della 1° FASE del Campionato.
- 2. Entro, e non oltre, il 30/04/2019 ogni squadra deve essere in regola con il saldo di tutte le quote gara successive alla 1^ FASE di Campionato (€ 50,00/partita).

SPOSTAMENTO GARA - MODALITA'

- 1. Non sono possibili variazioni e/o spostamenti rispetto al calendario ufficiale
- 2. La mancata partecipazione alle partite previste dal calendario ufficiale comporta la perdita a tavolino, con il punteggio di 3-0 (25/0 25/0 25/0) e il versamento ugualmente della quota gara

RICORSO: MODALITA' DI PRESENTAZIONE

- 1. Il ricorso per una gara di campionato deve essere presentato entro e non oltre 7 giorni dalla data di svolgimento della gara stessa;
- 2. La società presentante il ricorso deve inviare una mail all'indirizzo del settore pallavolo Uisp pallavolo.genova@uisp.it allegando la distinta della squadra avversaria e specificando:
 - a. Data dello svolgimento della partita oggetto del ricorso
 - b. Cognome e nome e numero tessera Uisp del giocatore/i per cui si presenta ricorso

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- 1. La violazione dei punti 5) e 7) della sezione TESSERAMENTO GIOCATORI di codesto Regolamento in occasione delle partite di Campionato comporta:
 - la perdita a tavolino (25/0; 25/0; 25/0) delle partite in cui il regolamento è stato violato;

COMPOSIZIONE SESTETTO

- 1. All'atto del fischio dell'arbitro, ogni squadra deve schierare in campo almeno due giocatori di sesso femminile e almeno un giocatore di sesso maschile;
- nel caso non venga rispettato al fischio dell'arbitro la composizione del sestetto di cui al punto
 il punto verrà automaticamente assegnato alla squadra avversaria;
- 3. Nel caso una squadra non potesse garantire la composizione del sestetto di cui al punto 1, verrà dichiarata perdente con il peggiore punteggio.

DISTINTA DI GARA E SUA COMPILAZIONE

- Il Responsabile della squadra deve fornire all'atto del riconoscimento, prima dell'inizio della gara, la distinta, debitamente compilata in ogni sua parte, in duplice copia: una copia all'arbitro e una copia al Responsabile della squadra avversaria;
- 2. il numero massimo di tesserati che può comparire in distinta è pari a 13 (comprensivo di 2 LIBERI se designati);
- 3. solamente i giocatori inseriti in distinta possono entrare sul terreno di gioco e prendere parte alla gara: qualunque altra persona, anche se tesserata regolarmente, ma non inserita in distinta, non può accedere al campo da gioco né stare in panchina;

- 4. uno dei giocatori, diverso dal libero, deve essere indicato come il capitano della squadra;
- 5. quando la palla è fuori gioco, il capitano, e lui soltanto, è autorizzato a parlare con l'arbitro.

ALTEZZA RETE

La rete viene posta ad una altezza di 2.30 metri.

SOSTITUZIONI E TIME-OUT TECNICI

- 1. Il numero massimo di sostituzioni di giocatori per set è pari a 6;
- 2. ogni squadra ha diritto ad un massimo di 2 tempi di riposo per set della durata di 30 secondi ciascuno.

UTILIZZO DEL LIBERO

- Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista di 13 atleti due specialisti come difensori LIBERO, che devono essere registrati sulla distinta, prima della gara, nelle speciali righe riservatagli. In ogni set dovrà essere utilizzato uno solo dei 2 liberi per l'intera durata del parziale, ed, eventualmente, essere cambiato nei successivi set;
- 2. I due tesserati designati come difensori LIBERO non possono, in nessun modo, essere utilizzati nel corso della partita come giocatori di ruolo diverso, ma solo e soltanto come IIRERO
- 3. Il LIBERO è autorizzato a sostituire qualunque giocatore purché di seconda linea;
- 4. l'impiego del LIBERO durante la fase di gioco deve comunque garantire la presenza in campo di un minimo di 2 giocatori di sesso femminile ed 1 giocatore di sesso maschile.

FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

Qualora, al termine della PRIMA FASE, due o più squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio, per determinare la miglior squadra in classifica valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

- Quoziente punti (punti fatti diviso punti subiti) in classifica generale
- Punti ottenuti negli scontri diretti
- Quoziente punti negli scontri diretti