

PRINCIPALI DEROGHE E MODIFICHE REGOLAMENTARI

TEMPI DI GIOCO

1. La gara consiste in quattro periodi della durata di 10 minuti ciascuno. Il tempo è continuato per i primi 9 minuti di gioco (si ferma solo durante l'esecuzione dei tiri liberi o per cause di forza maggiore come infortuni a giocatori in campo, rissa o mancata disponibilità di pallone da giocare)
2. Se il punteggio è pari al termine del tempo di gioco per il quarto periodo, la gara continuerà con tanti tempi supplementari quanti sono necessari per determinare la squadra vincente. La durata di ogni tempo supplementare è di cinque (5) minuti. Nei tempi supplementari i primi quattro (4) minuti sono continuati.
3. L'intervallo tra secondo e terzo periodo è fissato in 5 minuti. L'intervallo tra un periodo e l'altro è di 2 minuti.

SOSPENSIONI

Ogni squadra può chiedere una sospensione (time out) della durata di un minuto in ogni periodo di gioco. Il time out può essere chiesto dalla squadra che è in possesso del pallone ed il gioco è fermo.

SOSTITUZIONI

La sostituzione può essere effettuata:

- Nell'intervallo tra due periodi
- Per rilevare un giocatore infortunato
- Per rilevare un giocatore espulso
- Quando la palla è fuori per una rimessa laterale o dal fondo, anche a seguito di un canestro realizzato o subito
- Nell'intervallo tra due tiri liberi, a patto che non sia sostituito il giocatore che sta tirando
- Al termine dell'ultimo libero realizzato (solo per il tiratore)

FALLI

1. I falli personali non sono conteggiati, pertanto non c'è l'espulsione allo scattare del quinto fallo.
2. Rimane l'espulsione in caso un giocatore commetta due falli antisportivi o due falli tecnici nel corso della partita