



CORSA NELLE CARRETTE – Speed Down

Il seguente regolamento è valido per tutte le competizioni e manifestazioni di qualsiasi disciplina organizzate dall'UISP SdA Giochi Settore Corsa nelle Carrette a tutti i livelli.

Nell'organizzazione delle competizioni e manifestazioni possono collaborare le ASD/SSD affiliate.

REGOLAMENTO

L'attività è **nazionale** la partecipazione a partire da **6** anni.

Sono previste due categorie **in base al mezzo in gara e specificate in ogni categoria.**

MODIFICHE AI REGOLAMENTI

Tutte le modifiche apportate ai vari regolamenti saranno pubblicate sulla pagina ufficiale del Campionato Nazionale ed entreranno in vigore in base alla data proposta sul verbale di variazione **ripubblicando per intero il regolamento di categoria interessata alle variazioni o modifiche.**

NUMERI DI GARA

Ogni categoria sarà fornita di numeri specifici con le dimensioni stabilite per ogni categoria e di solito fornite dagli organizzatori, per i partecipanti al Campionato Nazionale sarà fornito il numero specifico con le dimensioni di 20 cm di larghezza e 15 cm di altezza riportanti il logo UISP, **NON MODIFICABILI.**



REGOLAMENTO CARRETTI ALLEGORICI

Caratteristiche obbligatorie per i veicoli, qualsiasi veicolo che non rispetti le regole delle categorie ufficiali sarà catalogato come "allegorico".

I veicoli devono tassativamente rispettare le seguenti condizioni:

1 - ESSERE AUTOCOSTRUITI

2 - IL TELAIO DEVE ESSERE PORTANTE e le dimensionali da rispettare sono le seguenti:

lunghezza massima 300 cm,

larghezza massima 150 cm,

peso massimo a vuoto 100 kg,

altezza minima dal fondo del veicolo a terra 10 cm

3 - I veicoli potranno essere muniti da un minimo di 2 a un massimo di 6 ruote

4 - Tutte le parti del telaio devono ESSERE saldamente fissate tra loro a mezzo di saldatura o fissate con viti e dadi autobloccanti (No a chiodi, filo di ferro, rivetti o nastro adesivo)

5 - I veicoli potranno essere monoposto o biposto o più

6 - I veicoli potranno essere realizzati nella massima libertà costruttiva, con gli unici vincoli che seguono:

Presenza da 2 a 6 ruote

Si a gomme tacchettate

Si a gomme carriola,

Si a gomme bici

SI gomme kart, ecc...

La presenza di 1 o 2 ruote anteriori sterzanti devono essere costruite come un vero e proprio sterzo (NO sterzo a corda, No a materiale fragile, (legno o plastica)

SI sterzo kart , ecc...

7 - La presenza di freni agenti direttamente su ALMENO due ruote (NO freno a leva a contatto con il terreno, SI freno ricavato da ciclomotori, SI freno agente su mozzo/asse, SI freno del kart, ecc...).

E' vietato utilizzare in qualsiasi modo mani e piedi per frenare.

Si raccomanda la massima attenzione in merito all'impianto frenante, in fase di verifica tecnica verrà effettuata una prova freni da svolgere su un tratto di strada in discesa, il mancato esito positivo preclude la partecipazione alla gara.

8 - La seduta deve essere posta in posizione ragionevolmente ribassata, in maniera da abbassare il baricentro complessivo del veicolo

La seduta deve avere lo schienale ed essere atta a trattenere il pilota in posizione di guida

9 - La distanza fra i piedi del pilota ed il muso del veicolo non deve essere inferiore a 30 cm;

Il muso del veicolo non può essere appuntito o ribassato

10 - I veicoli non dovranno avere parti taglienti o appuntite tali da compromettere l'incolumità delle persone e delle cose.

L'eventuale pericolosità di parti sporgenti o appuntite sarà decisa dall'IDG di gara e, nel caso, rimossa dagli equipaggi per poter partecipare alla gara;

11 - Sono vietate le propulsioni di qualsiasi tipo: a razzo, meccaniche, animali, elettriche o quant'altro.

12 - È vietato usare mezzi tipo auto, moto, scooter, motorini anche se senza motore



Gli equipaggi devono tassativamente rispettare le seguenti condizioni:

- in considerazione del traino tutti i veicoli dovranno essere muniti di 2 ganci per il traino uno anteriore e uno posteriore, opportunamente e saldamente fissati al telaio del mezzo, la corda di traino deve avere la capacità di carico di 2000kg (solitamente si usa una fascia da sollevamento colore viola),lunga 2 mt con relativi moschettoni di uguale portata;
- ogni membro dell'equipaggio dovrà indossare **OBBLIGATORIAMENTE**:
casco integrale da motociclista, ginocchiere, gomitiere, guanti,
Si consiglia paracostole e paracollo, scarpe chiuse, abbigliamento lungo senza parti di pelle scoperta pena l'esclusione dalla gara;
- per rendere la manche valida, il pilota o l'equipaggio dovrà superare il traguardo insieme al veicolo. Se il veicolo non riesce a superare il traguardo (causa guasti e rotture) ed il solo pilota riesce a superarlo a piedi, la manche viene annullata.