



CORSA NELLE CARRETTE – Speed Down - 2027

Il seguente regolamento è valido per tutte le competizioni e manifestazioni di qualsiasi disciplina organizzate dall'UISP SdA Giochi Settore Corsa nelle Carrette a tutti i livelli.

Nell'organizzazione delle competizioni e manifestazioni possono collaborare le ASD/SSD affiliate.

REGOLAMENTO

L'attività è **nazionale** la partecipazione a partire da **6** anni.

MODIFICHE AI REGOLAMENTI

Tutte le modifiche apportate ai vari regolamenti saranno pubblicate sulla pagina ufficiale del Campionato Nazionale ed entreranno in vigore in base alla data proposta sul verbale di variazione ripubblicando per intero il regolamento di categoria interessata alle variazioni o modifiche.

NUMERI DI GARA

Ogni categoria sarà fornita di numeri specifici con le dimensioni stabilite per ogni categoria e di solito fornite dagli organizzatori, per i partecipanti al Campionato Nazionale sarà fornito il numero specifico con le dimensioni di 20 cm di larghezza e 15 cm di altezza riportanti il logo UISP, NON MODIFICABILI.



CATEGORIA C10 - Skeleton

Definizione

Lo skeleton è un veicolo senza motore, costituito da UN (1) pianale in legno ancorato **SOPRA** il telaio a tre ruote.

Il pianale di legno, in unico pezzo, deve coprire INTERAMENTE il telaio, possono rimanere scoperte le ruote.

Lo sterzo è azionato da un manubrio tipo Mountain Bike.

Lo skeleton fa parte delle categorie leggere (sotto i 35 kg), e per un singolo pilota, che conduce disteso faccia in giù, con testa e mani rivolte in avanti.

Lo Skeleton non può avere nessun tipo di copertura sotto il telaio in modo che i giudici di gara possano verificare sia il telaio che la tavola in legno e gli ancoraggi di eventuali pesi

Dimensioni

Lunghezza Massima 1200mm

Larghezza Massima 900mm

Peso

Il peso massimo dello skeleton, senza pilota, è di 35 kg.

Ruote

Le ruote saranno piene e prive di camera d'aria.

Diametro massimo 125 mm.

È vietato apportare modifiche al battistrada delle ruote.

Le ruote DEVONO essere:

Continental 125/50 75 K o Z

oppure

Trelleborg AN 125/50 75 FL STB

oppure

GOMMA PIENA.

NON SONO CONSENTITE altri tipi di ruote nelle gare ufficiali UISP.

(NO a ruote in poliuretano, MISTO GOMMA-POLIURETANO o similari)

Manubrio

Sul manubrio (tipo mountain bike), saranno installate le leve dei freni.

(è consigliato un paramano tipo cross come protezione, ma NON obbligatorio).

I numeri DEVONO essere posti sul manubrio.

Freni

Due freni sono obbligatori, efficaci, uno su ogni ruota posteriore e azionato dalla mano del pilota.

La leva del freno sarà posizionata sul manubrio, come su una bicicletta.

Principalmente di tipo Vbrake con modifiche alle pastiglie dei freni.

Possono anche essere utilizzati piccoli dischi (tipo minimoto o mini-kart), ma si consiglia di coprirli per evitare l'impatto di una pietra che li potrebbe danneggiare.



Attrezzature specifiche / Protezioni

Come protezioni, vengono usate quelle Tipo motocross (pettorina e ginocchiere) o moto (tuta in pelle con protezioni built-in), il corpo deve essere interamente coperto, i guanti con le dita.

Il casco deve essere integrale o tipo motocross con omologazione.

Per i piloti sotto i 16 anni è OBBLIGATORIO l'uso del collare, per i maggiori di 16 anni compiuti è consigliato.

Sicurezza

È consentito inserire 2 alette laterali, all'altezza dell'anca o all'altezza delle ginocchia.

Numeri di gara

3 tabelle porta-numeri, una **SUL** manubrio e 2 (due) sulle alette, non sono consentite altri posti dove avere i numeri (ne sul casco , ne sulla tuta, ne sul pianale)

I numeri di gara devono avere le dimensioni come riportate sul regolamento generale, non possono essere ridotte le dimensioni.

Posizione di partenza

Con un ginocchio sul pianale e le mani sul manubrio.

Una volta che il pilota è uscito dalle fotocellule potrà spingersi con il piede a terra per tre volte, dopodiché si dovrà sdraiare sullo skeleton.

Le tre ruote dovranno sempre toccare il suolo.

In gara

Nel caso di uscita di pista, il pilota, potrà con un ginocchio sullo skeleton e le mani sul manubrio spingersi nuovamente come fatto in partenza per un massimo di tre spinte.

Categorie

Lo skeleton, attualmente corre in categoria unica da 6 anni in poi.

Sanzioni

Il mancato rispetto del presente regolamento, comporterà l'esclusione dalla gara senza alcuna deroga nel caso si tratti di gara UISP.

- La mancanza dei numeri posizionati come da regolamento comporterà una sanzione di 2 secondi sul tempo di ogni manche alle quali si partecipa senza numero. (somma delle 2 migliori manche +4 secondi.)
- L'utilizzo di ruote diverse da quelle indicate comporterà l'esclusione dalla classifica.
- Il mancato utilizzo delle protezioni personali comporterà l'esclusione dalla gara e non si potrà correre.
- La mancata presentazione ad eventuale richiamo ai controlli comporterà l'esclusione dalla classifica.