

Protocolli Sicurezza Scherma Storica

Indice Genarle

Capitolo 1 - Introduzione.....	3
Capitolo 2 - Simulacri di arma ammessi.....	4
Capitolo 3 - Simulacri di arma offensiva.....	5
Spada da lato in nylon.....	5
Pugnale in nylon.....	6
Spada a due mani medievale in nylon.....	7
Spada a due mani rinascimentale.....	7
Capitolo 4 - Simulacri di arma difensiva.....	9
Rotella.....	9
Brocchiero.....	10
Cappa.....	10
Capitolo 5 - Equipaggiamento protettivo per Spada Sola.....	11
Maschera.....	11
Giubba.....	12
Paragomiti.....	12
Guanti.....	12
Pantaloni.....	13
Parastinchi e ginocchiere.....	13
Protezioni aggiuntive.....	13
Capitolo 6 - Equipaggiamenti specifici per disciplina.....	14
Modifiche specifiche per Spada e Pugnale.....	14
Modifiche specifiche per Spada e Brocchiero.....	14
Modifiche specifiche per Spada e Rotella.....	14
Modifiche specifiche per Spada e Cappa.....	14
Modifiche Specifiche per simulacri di spade a due mani.....	14
Maschera.....	14
Gorgiera.....	14
Guanti.....	15
Modifiche per altri simulacri di arma.....	15
Capitolo 7- Dress Code o Codice di Abbigliamento.....	16
Capitolo 8 - Ruoli e Responsabilità.....	17

Capitolo 1 - Introduzione

L'Ente di Promozione Sportiva "UISP - Sport per Tutti", settore Scherma Storica, con l'aumento del numero dei propri tesserati ed iscritti si trova nella necessità di dover redigere un regolamento di sicurezza che stabilisca i modi, le pratiche e gli strumenti ammessi per le attività di Sala, di Torneo e di allenamento.

Il seguente Protocollo di Sicurezza è da intendere come obbligatorio da seguire per tutti i tesserati durante tutte le attività di sala che prevedano l'uso di attrezzi e simulacri di arma in ogni momento, escluso dove espressamente segnalato.

Il presente regolamento di sicurezza può e deve essere aggiornato per l'esecuzione in sicurezza di tutte le attività sportive d'"UISP - Sport per Tutti", settore Scherma Storica.

Capitolo 2 - Simulacri di arma ammessi

I simulacri si dividono in simulacri di arma offensiva e simulacri di arma difensiva.

Le ASD affiliate alla "UISP - Sport per Tutti", settore Scherma Storica, alla data di approvazione del seguente regolamento, utilizzano solamente una tipologia di materiali per i propri simulacri di arma offensive: il nylon.

Il simulacro è costruito in modo da evitare la possibilità di ferimenti accidentali del tiratore o del suo avversario nel suo uso corretto e finalizzato quindi alla massima sicurezza ed a riprodurre le caratteristiche di peso, lunghezza, misura, bilanciamento e altre caratteristiche fisiche dell'arma reale il cui insegnamento si vuole impartire nel modo più fedele possibile.

Capitolo 3 - Simulacri di arma offensiva

Ci sono vari simulacri di arma offensiva in Nylon, ognuno con le proprie caratteristiche. L'elenco non è completo, ma conta di ampliarsi con l'introduzione di nuove discipline e nuovi simulacri da usare per altre tipologie di assalti.

In parentesi i materiali ammessi per la tipologia di simulacro.

- Spada (Nylon)
- Pugnale (Nylon)
- Spada a due mani medievale (Nylon)
- Spada a due mani rinascimentale (Nylon)

Spada da lato in nylon

Ogni spada in nylon è composta da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed una guardia. La lama è fatta in nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo.

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere il simulacro. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano.

Il simulacro deve avere due bracci di elso, perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata), due archetti per la protezione del dito indice della mano che regge l'arma, almeno un ponticello che unisce trasversalmente gli archetti, per la protezione del dorso della mano ed almeno una guardia per proteggere le dita che avvolgono l'impugnatura. Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt.

Nei tornei ufficiali UISP che danno punteggio di Ranking è permesso solo l'uso di una spada che abbia SOLI due bracci di elso, perpendicolari ai fili di lama, un ponticello ed una sola guardia.

Il simulacro in nylon deve avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza totale: tra i 105 ed i 110 cm.

Lunghezza della lama: tra i 92 ed i 95 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm.

Peso: compreso tra 900 e 1000 gr.

Punto di bilanciamento: compreso tra 5 cm e 7 cm dalla guardia



Pugnale in nylon

Ogni pugnale in Nylon è composto da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed un una guardia. La lama è fatta in Nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo.

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere l'attrezzo. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano.

Il simulacro deve avere due bracci di elso perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata), un ponticello per la protezione del dorso della mano. Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt.

Il Pugnale da torneo in Nylon deve avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza totale: tra i 51 ed i 54 cm.

Lunghezza della lama: tra i 38 ed 40 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm. Peso: compreso tra 550 gr e 700 gr.

Punto di bilanciamento: tra 0 e 2 cm dalla guardia.



Spada a due mani medievale in nylon

Ogni Spada a due mani medievale in Nylon è composta da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed un una guardia.

La lama è fatta in Nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo.

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere l'attrezzo. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano.

Il simulacro deve avere due bracci di elso perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata). Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt.

Il Spada a due mani medievale da torneo in Nylon deve avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza totale: tra i 123 ed i 127 cm.

Lunghezza della lama: tra i 92 ed i 95 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm.

Peso: compreso tra 1250 e 1350 gr.

Punto di bilanciamento: tra 4 e 6 cm dalla guardia



Spada a due mani rinascimentale

Ogni Spada a due mani rinascimentale in Nylon è composta da tre parti. Una lama, un'impugnatura ed un una guardia.

La lama è fatta in Nylon, termina da una parte con una punta arrotondata, e dall'altra con un codolo. La lama deve avere due elsetti (denti di arresto), paralleli ai bracci di guardia, alla distanza di 16,5 cm dalla guardia.

L'impugnatura in cui il codolo è fissato da un dado di fissaggio o in altro modo che consenta alla mano del tiratore di reggere l'attrezzo. Essa può essere costituita da uno o più parti; in quest'ultimo caso, si compone in manico e pomolo (parte posteriore del manico che serra il manico al codolo).

La guardia protegge la mano.

Il simulacro deve avere due bracci di elso perpendicolari ai fili della lama (uno di guardia ed uno di parata). A 16,5 cm dalla fine della guardia devono essere presenti due elsetti (denti di arresto), facenti parte della lama in nylon, triangolari con base sulla lama. Qualora le estremità dei bracci di elso fossero di diametro inferiore a 0,7mm dovranno essere coperti da tappi di gomma a testa tonda o piatta, denominati blunt.

La Spada a due mani Rinascimentale da torneo in Nylon deve avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza totale: massimo tra i 142 ed i 147 cm.

Lunghezza della lama: tra i 102 ed i 106 cm.

Spessore della lama: ~ 1.7 cm. - 1 cm.

Elsetti: base: 3 cm - altezza: 3 cm

Peso: compreso tra 1650 gr e 1720 gr.

Punto di bilanciamento: tra 6 e 9 cm dalla guardia



Capitolo 4 - Simulacri di arma difensiva

Sono attrezzi sportivi e simulacri di arma esclusivamente difensivi:

- Rotella
- Brocchiero
- Cappa

I simulacri di arma esclusivamente difensivi possono essere di vario materiale, questo sarà specificato caso per caso.

Rotella

La rotella è uno scudo tondo del diametro massimo di 60 cm, in legno, metallo o materie plastiche. Deve avere due punti fissi di imbracciatura, uno (regolabile o passante) per l'avambraccio ed una impugnatura per la mano.

Può essere piatta o convessa.

Il bordo della rotella deve essere ricoperto per evitare superfici taglienti od affilate.

peso: massimo 2,5 kg



Brocchiero

Il Brocchiero è piccolo scudo rotondo, provvisto di umbone senza punta, del diametro massimo di 35 cm, in metallo o polimeri plastici. Si utilizza impugnato. Ha una impugnatura passante per il diametro in legno o metallo o polimeri plastici, tale che vi possa entrare la mano dell'atleta protetta dal guanto.

Avrà un peso massimo di 1,2 kg



Cappa

La cappa dovrà essere di qualsiasi colore a tinta unita, confezionata in tessuto resistente, ed il suo peso sarà compreso tra 1500 e 2500 grammi.

La cappa dev'essere a ruota intera o a mezza ruota e di lunghezza compresa tra i 100 ed 130 cm, misurati dalla cucitura del colletto alla circonferenza della ruota. Il colletto dovrà essere largo al massimo 10 cm. In sostituzione del colletto è ammesso un cappuccio, la cui lunghezza può essere al massimo 35 cm.



Capitolo 5 - Equipaggiamento protettivo per Spada Sola

Fanno parte dell'equipaggiamento protettivo obbligatorio per la disciplina di spada sola:

- Maschera
- Giubba
- Paragomiti
- Guanti
- Pantaloni
- Parastinchi e ginocchiere
- Paraseno per le donne e conchiglia paragenitali per gli uomini

Non sono ammesse protezioni in metallo, ad eccezione della rete protettiva della maschera.

Maschera

La maschera deve soddisfare le ultime disposizioni disponibili presenti nel documento "Regolamento dei Materiali" della Commissione SEMI della Federazioni Italiana Scherma, come riportato al Titolo Terzo, Capitolo 2, paragrafo m.25.7, nei punti a), b), c), d) ed e).

E' obbligatorio l'uso del paranuca. Il paranuca deve essere fissato alla maschera anche se non deve esserne obbligatoriamente parte integrante. Il fissaggio deve essere fatto in modo che il paranuca non si sollevi durante l'uso.

Il Paranuca, rigido o semirigido, deve coprire tutta la parte posteriore della testa, dalla maschera alla base del collo.

E' espressamente proibito l'uso di paranuca artigianali.



Giubba

La giubba è un corpetto imbottito con maniche, coprente anche il ventre e la schiena con protezioni aggiuntive per le spalle. Le protezioni per le spalle possono essere integrate nel giubbotto stesso.

La chiusura delle giubba può essere sul davanti, spostata verso il lato rispetto al centro o posteriore.

Nel primo caso la chiusura deve essere coperta.

Sono giubbe protettive omologate quelle fatte su modello qui riportato come esempio. Le giubbe di protezione cosiddette “antisommossa” che presentino protezione imbottita sul davanti, sulla schiena e sulle spalle non possono essere usate in competizioni ufficiali.

Si riportano le immagini dei alcuni modelli usati come esempio. Ogni altra giubba che riporti le stesse fattezze e caratteristiche è accettata.



Paragomiti

I paragomiti devono fornire protezione rigida su tutta la giuntura del gomito. Possono essere integrati nella giubba.

Guanti

I Guanti devono avere protezioni imbottite, rigide o semirigide alle dita, al polso ed al dorso della mano. A puro titolo di esempio sono protezioni approvate i guanti Lacrosse o Hockey, Kevlar Gloves, Red Dragon, o guanti con protezione superiore o con l’aggiunta di materiale rigido sopra l’imbottitura. Guanti che abbiano le stesse caratteristiche o grado di protezione pari o superiore sono accettati. Non sono ammessi guanti in metallo.

Pantaloni

I Pantaloni possono essere di un qualsiasi tessuto.

Durante le gare ufficiali la lunghezza deve arrivare almeno sotto il ginocchio e può arrivare fino alla caviglia. Si consiglia l'uso di pantaloni da Scherma o da Scherma Storica.

Parastinchi e ginocchiere

E' obbligatoria una protezione rigida delle giuntura del ginocchio sul davanti e sui lati e di **tutta la lunghezza della tibia**. La protezione può essere singola o in due pezzi. La protezione del ginocchio può essere integrata nei pantaloni.

Protezioni aggiuntive

E' obbligatorio l'uso del paraseno per le donne e della conchiglia paragenitali per gli uomini. il paraseno deve essere indossato sotto il corpetto protettivo e la conchiglia paragenitali sotto i pantaloni.

Capitolo 6 - Equipaggiamenti specifici per disciplina

Modifiche specifiche per Spada e Pugnale

Nessuna regolamentazione specifica differente.

Modifiche specifiche per Spada e Brocchiero

I guanti delle due mani possono essere di tipologia diversa, ma sempre di modelli approvati dal presente regolamento.

Modifiche specifiche per Spada e Rotella

I guanti delle due mani possono essere di tipologia diversa, ma sempre di modelli approvati dal presente regolamento.

Modifiche specifiche per Spada e Cappa

I guanti delle due mani possono essere di tipologia diversa, ma sempre di modelli approvati dal presente regolamento

Modifiche Specifiche per simulacri di spade a due mani

Maschera

Sotto o sopra la maschera deve essere indossata una protezione aggiuntiva imbottita. Possono essere usati a questo scopo caschetti da rugby o coperture specifiche da Scherma Storica. La copertura può essere integrata alla maschera.

Gorgiera

La gorgiera è una protezione apposita, che protegge il collo e la gola. Deve essere indossata sotto la giubba.



Guanti

Sono obbligatori guanti con protezione superiore rigida o semirigida che coprano completamente le dita, il polso ed il dorso della mano.

Sono guanti approvati per le discipline per simulacri a due mani:

- ❖ Guanti da Hockey
- ❖ Guanti Koning
- ❖ Guanti Sparring Gloves
- ❖ Guanti "Lobster" Heavy Gloves
- ❖ Red Dragon

Altri guanti che riportino le stesse, o migliori, caratteristiche di quelli riportati sono accettati.

Per questa tipologia di simulacro di arma sono vietati guanti leggeri come i Kevlar Gloves, Guanti Kombat o Technofighter.

Modifiche per altri simulacri di arma

Come per spada a due mani

Capitolo 7- Dress Code o Codice di Abbigliamento

Si rammenta agli atleti che in particolar modo durante le gare rappresentano non solo se stessi ma le Associazioni alle quali sono iscritti e la UISP tutta.

E' quindi richiesto e fatto loro obbligo di scendere in campo con equipaggiamento in ordine ed abbigliamento decoroso. A solo scopo esemplificativo:

- Le magliette devono essere infilate dentro i calzoncini ed interamente coperte dalla giubba.
- Le protezioni devono essere integre e non rattoppate con nastri adesivi o altro.
- Le protezioni devono essere fissate al corpo tramite gli appositi elastici/strap delle quali sono dotate e non con nastri adesivi o altro.
- Le bretelle dei pantaloni imbottiti (spes e simili), o anche di altri, devono essere indossate sulle spalle e comunque non lasciate cascare sui pantaloni stessi e fuori della giubba.

Atleti la cui tenuta, a totale discrezione della Direzione di Gara, sia ritenuta indecorosa/non idonea, saranno invitati a sostituirla e in caso contrario allontanati dal campo di gara.

Capitolo 8 - Ruoli e Responsabilità

Il presente Regolamento di sicurezza è redatto dalla UISP in collaborazione con il Comitato Tecnico Nazionale della ASD Sala d'Arme Achille Marozzo Nazionale.

Durante le gare e gli eventi sportivi è responsabilità della Direzione di Gara, nelle figure dei Direttori di Gara e degli Arbitri l'ammissione e la regolarità dei simulacri di arma e protezioni utilizzate dagli atleti.

Le decisioni dei responsabili sono insindacabili.

Bologna, 21.05.2020

Coordinatore delegato pro-tempore del Settore Scherma
Giovanni Passaia